Estrutura de Dados

Prof. Rafael Nunes

Listas

Aula 05 - Parte 3

Lista Dinâmica

Manipulação através de Pilha

Lista Dinâmica (Pilha)

- A Pilha vai sendo alocada de acordo com a necessidade
- Uma pilha dinâmica deve ser sempre inicializada com o valor NULL, mas atenção, a pilha é uma estrutura, você deverá alocar a área de memória antes de inicializar com o valor NULL
- A cada inserção a Pilha aloca (armazena) o tamanho do nó (ou célula) para armazenar o dado e reposiciona seu ponteiro topo para o topo real da pilha
- Qualquer operação na pilha é realizada através do topo: inserção... remoção... e etc...
- Vejamos um exemplo...

A Estrutura do nó (célula) e da *Pilha*

A Estrutura do nó (célula) e da Pilha

```
struct lista
  char info;
                              topo
  struct lista *prox;
                                          info
                                                      prox
typedef struct lista TLista;
                                         char
struct pilha
  TLista* topo;
typedef struct pilha TPilha;
```

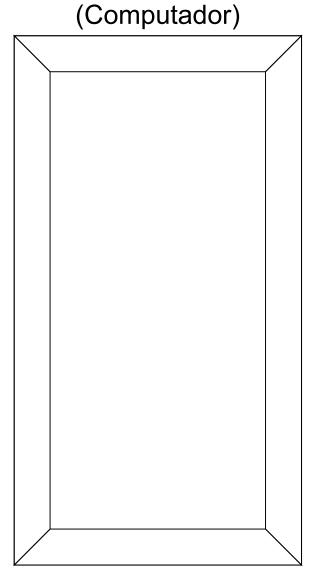
A Estrutura do nó (célula) e da Pilha

```
struct lista
                       topo
  char info;
                                    info
                                               prox
  struct lista *prox;
                                   char
typedef struct lista TLista;
                                                       info
                                                                  prox
struct pilha
                                                      char
  TLista* topo;
```

typedef struct pilha TPilha;

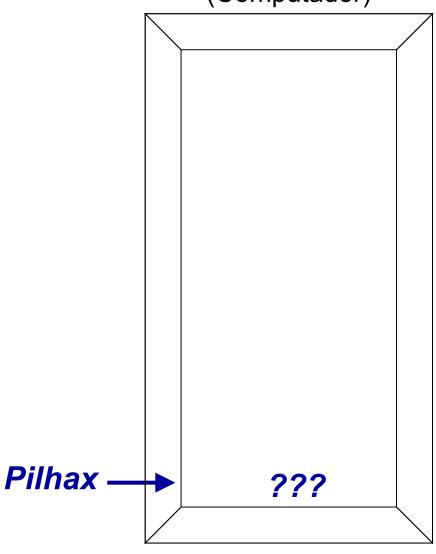
Pilha Dinâmica

Memória RAM



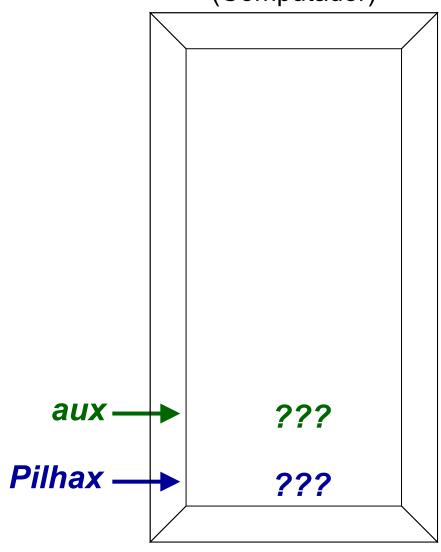
Lista Dinâmica

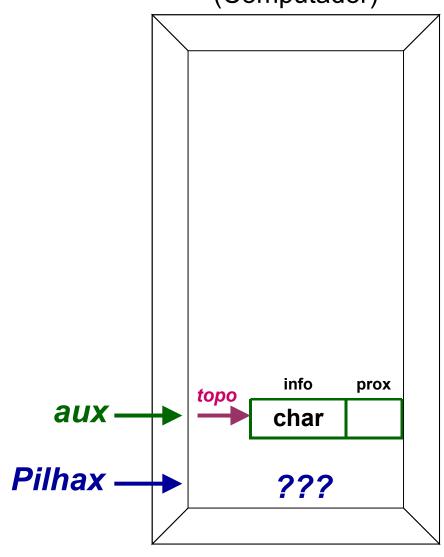
Memória RAM

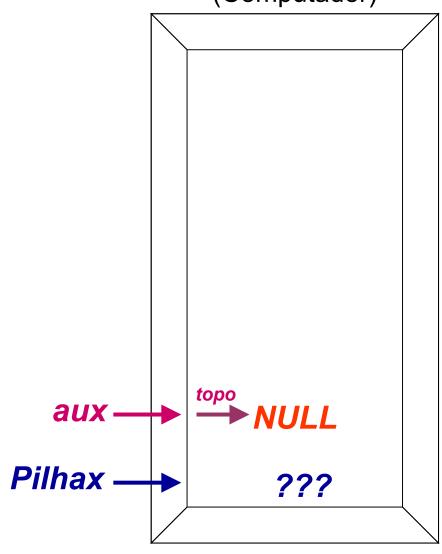


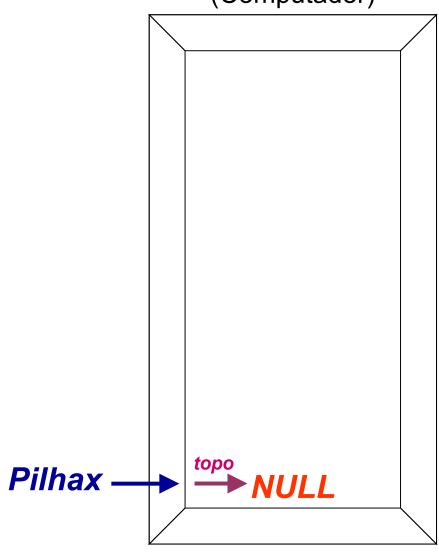
Lista Dinâmica

Memória RAM



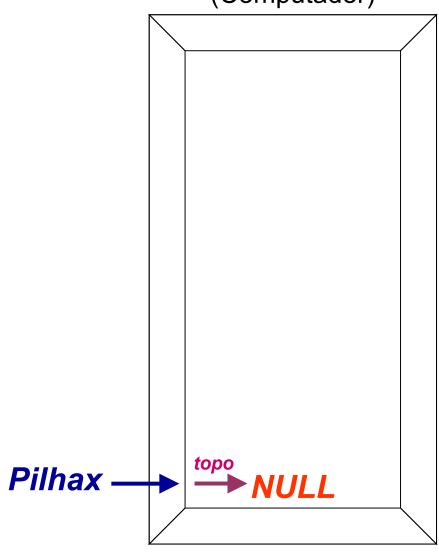


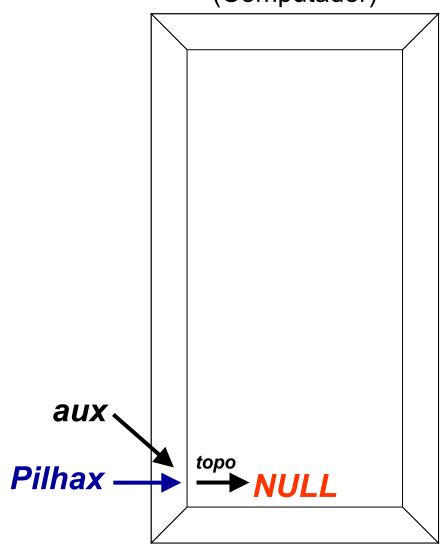


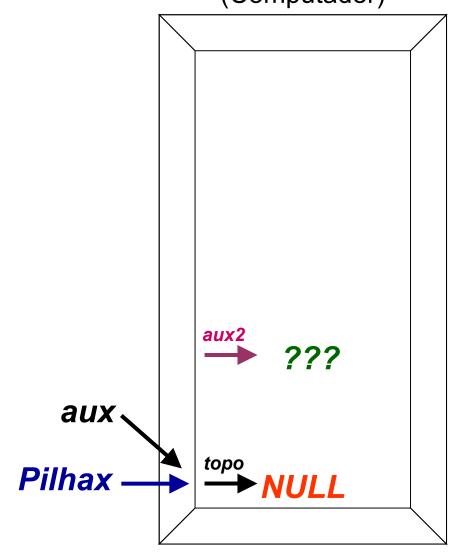


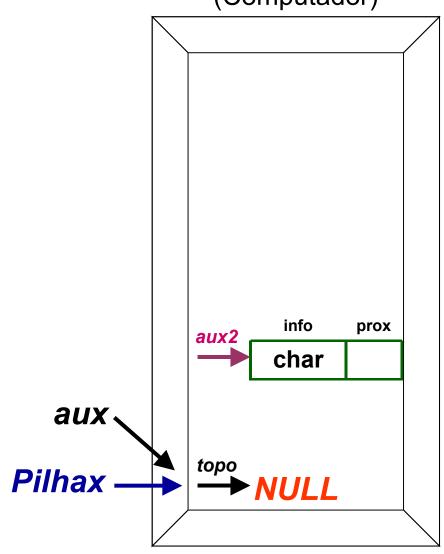
Função Empilha

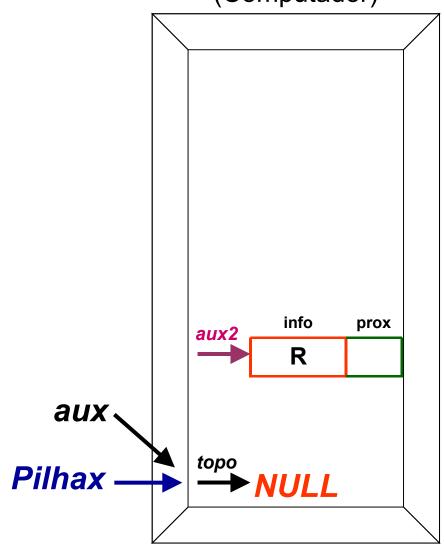
Push

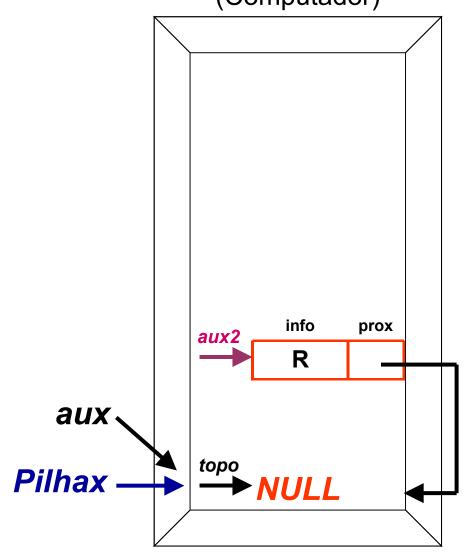


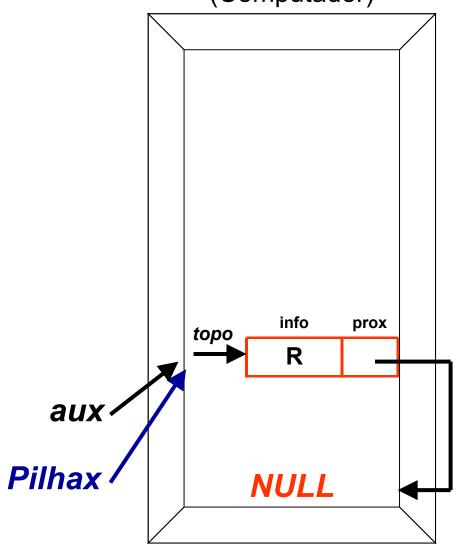


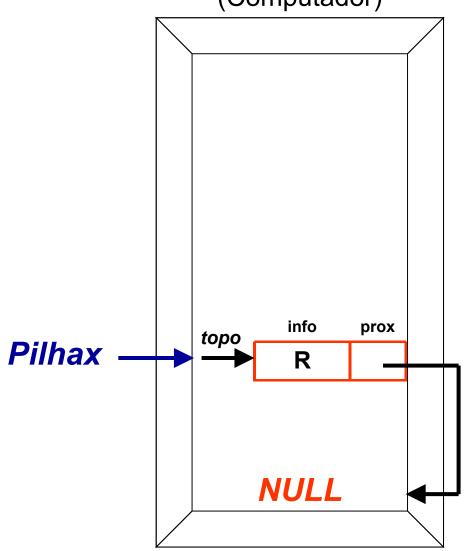












Até a próxima...