

João Paulo Carneiro Aramuni

Belo Horizonte, MG, Brasil | ✉ joaopauloaramuni@gmail.com | 🌐 Portfólio

📄 joaopauloaramuni | 🌐 joaopauloaramuni | 📞 31980402103 | 🐦 joaoaramuni

Belo Horizonte, MG, Brasil

Objetivo

Professor e CTO com experiência em desenvolvimento de software, gestão de equipes e ensino de tecnologia, buscando continuar contribuindo com inovação acadêmica e projetos de desenvolvimento de sistemas complexos.

Resumo

Doutor (2017-2020) e mestre (2014-2015) em Sistemas de Informação e Gestão do Conhecimento pela Universidade FUMEC, onde também obteve graduação em Ciência da Computação (2010-2013). Profissional com 13 anos de experiência no mercado de desenvolvimento de sistemas e há 9 anos na área de educação com ensino de tecnologia. Atualmente, é professor das disciplinas de Fundamentos de Projeto e Análise de Algoritmos, Projeto de Software, Laboratório de Desenvolvimento de Software, Laboratório de Experimentação de Software e Trabalho Interdisciplinar: Aplicações para Cenários Reais do curso de Engenharia de Software da PUC Minas. Além disso, é orientador na disciplina de Trabalho de Conclusão de Curso II e é CTO da Agência Experimental de Software do ICEI - Instituto de Ciências Exatas e Informática da PUC Minas, encarregado da gestão de 6 times de desenvolvimento, totalizando em média 30 pessoas na equipe. Também foi professor das disciplinas de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web e Algoritmos e Estruturas de Dados I (Linguagem C) do curso de Engenharia de Software e da disciplina de Laboratório de Iniciação à Programação do curso de Ciência da Computação da PUC Minas. No mercado, presta consultoria especializada tanto a empresas de recrutamento e seleção, aplicando inteligência artificial na identificação e avaliação de perfis técnicos, quanto ao setor bancário, com foco na definição da arquitetura de sistemas, implantação de ferramentas para monitoramento e observabilidade de aplicações e resolução de impedimentos técnicos. Anteriormente, foi professor das disciplinas de Linguagens de Programação (Java), Arquitetura de Aplicações Web e Banco de Dados dos cursos de Ciência da Computação, Sistemas de Informação e Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário Newton Paiva. Atuou como Tech Manager na holding IN8, responsável pela liderança de squads de desenvolvimento de múltiplos projetos para o mercado de milhas aéreas. Foi Tech Lead nos times de back-end e ciência da computação na Trybe (2020-2023), responsável pela gestão de diversas equipes, além da pesquisa e tomada de decisão em hard skills, definição dos OKRs e KPIs da área, formação e desenvolvimento técnico do time, processos seletivos, produção de conteúdo (Python e Java) e revisão técnica. Foi professor de Arquitetura de Software e Engenharia de Requisitos na Faculdade XP Educação - XPE e professor das disciplinas de Programação Orientada a Objetos com Java, Fundamentos Teóricos da Computação e Compiladores com C++ do curso de Ciência da Computação, das disciplinas de Engenharia de Software II e Introdução à Programação Web do curso de Sistemas de Informação EaD e das disciplinas de Desenvolvimento de Scripts I (VBScript) e II (Shell Script) do Curso Superior de Tecnologia em Redes de Computadores da Universidade FUMEC (2016-2020). Orientou 40 trabalhos de conclusão de curso na área de Ciência da Computação e Engenharia de Software, além de ter participado de mais de 50 bancas examinadoras. Foi membro do grupo de pesquisa LAIS (Laboratório de Sistemas de Informação Avançados), onde publicou artigos em periódicos de excelência nacional e internacional, e foi coordenador de projetos de extensão. Atuou como analista de sistemas do grupo Capgemini, com prestação de serviços de tecnologia da informação, trabalhou alocado na Prosegur Brasil, com desenvolvimento em Java para logística e transporte de valores, e foi desenvolvedor back-end sênior na IN8, com web scraping e criação de crawlers em Python para programas de milhagem. Possui vivência nos campos de: Liderança e gestão de pessoas, Desenvolvimento de software, Documentação ágil, Implantação de sistemas em âmbito global, Manutenção de sistemas legados, Design patterns e Metodologias ágeis: Scrum e Lean. Experiência com fabricação de software para projetos da Oi Telecomunicações, ANP - Agência Nacional do Petróleo, Gás Natural e Biocombustíveis, Banco do Brasil S/A, VSB - Vallourec Sumitomo Tubos do Brasil, Prosegur Brasil, HotMilhas, 123milhas, Jedis - Tecnologia e Recrutamento, CDC Bank - Soluções em Tecnologia para Pagamentos, Centro de Inteligência em Sustentabilidade (CIS) do BH-TEC (Parque Tecnológico de Belo Horizonte), PMMG: Polícia Militar de Minas Gerais, Instituto Mário Penna, Centro Clínico de Fisioterapia da PUC Minas e PUC Minas.

Experiência

- PUC Minas** fev 2024 - Presente
Professor de Engenharia de Software e CTO da Agência Experimental de Software Belo Horizonte, MG, Brasil
 - Ensino das disciplinas: Fundamentos de Projeto e Análise de Algoritmos, Projeto de Software, Laboratório de Desenvolvimento de Software, Laboratório de Experimentação de Software e Trabalho Interdisciplinar.
 - Orientação de TCC II.
 - Gestão de 6 times de desenvolvimento (aprox. 30 pessoas).
 - Oficinas e aulas sobre Python, Spring Boot, Docker, PostgreSQL, MongoDB, Nuvem e IA.
- Centro Universitário Newton Paiva** ago 2023 - ago 2024
Professor de Ciência da Computação e Sistemas de Informação Belo Horizonte, MG, Brasil
 - Ensino das disciplinas: Linguagens de Programação (Java), Arquitetura de Aplicações Web, Banco de Dados.

- Professor destaque do curso de Sistemas de Informação (2º semestre 2023).
- Lógica de Programação com Scratch para turmas do ensino médio.
- **IN8** *jun 2023 - ago 2023*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Tech Manager
 - Liderança de squads em múltiplos projetos de sistemas para mercado de milhas aéreas.
 - Garantia de disponibilidade, escalabilidade, performance e segurança das aplicações.
 - Mentoria, PDIs e integração entre áreas técnicas e de negócios.
 - Tech Stack: Node.js, Next.js, Python, FastAPI, AWS, Docker, CI/CD, REST APIs, Redis, Grafana, New Relic.
- **Trybe** *mar 2023 - jun 2023*
Remoto
Computer Science Curriculum Tech Lead
 - Cargo: Líder Técnico de Currículo de Ciência da Computação. Responsável pela estrutura curricular em Python e pelo desenvolvimento técnico do time.
 - Pesquisa e tomada de decisão:
 - * Garantir assertividade e atualização da ementa de hard skills, maximizando a empregabilidade de estudantes.
 - * Tomar decisões técnicas baseadas em dados e fatos, considerando a individualidade das pessoas estudantes, mas beneficiando a experiência e proficiência do máximo de estudantes.
 - * Tomar decisões rápidas e de qualidade com relação aos feedbacks das pessoas estudantes no fluxo de melhoria contínua.
 - * Guiar e definir a visão e direcionamento técnico do módulo.
 - Formação e orientação de pessoas:
 - * Atuar no desenvolvimento técnico da equipe, investindo tempo de qualidade em treinamento, feedbacks constantes e mentoria.
 - * Orientar e resolver entraves na elaboração dos conteúdos, prezando pela alta qualidade e pelos prazos.
 - * Guiar discussões técnicas dentro e fora da área, inspirando e implementando soluções pelo time.
 - Produção de conteúdo e revisão técnica:
 - * Produzir conteúdos complexos em texto, vídeo, exercícios e projetos, com avaliação automatizada.
 - * Garantir qualidade técnica em todos os recursos educacionais, seguindo os padrões Trybe.
 - * Maximizar o reaproveitamento dos conteúdos, visando empregabilidade em escala.
 - * Desenvolver e amadurecer instrumentos de avaliação informativos e tecnicamente sólidos.
- **Trybe** *ago 2022 - mar 2023*
Remoto
Computer Science Lead & Tech Lead
 - Responsável pela estrutura curricular em Python e pela gestão de um time de 3 pessoas.
 - Gestão do conteúdo de Ciência da Computação, pesquisa e tomada de decisão em hard skills.
 - Definição de OKRs e KPIs da área.
 - Formação e orientação técnica do time, produção de conteúdo e liderança direta de analistas de currículo.
 - Auxiliou na gestão e construção dos conteúdos e ementas de Python e Java.
- **Trybe** *abr 2021 - ago 2022*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Computer Science Lead Instructor
 - Liderança de instrução de Ciência da Computação, responsável pela operação de aprendizagem das turmas.
 - Gestão de um time de 10 pessoas, definição de OKRs e KPIs, processos seletivos e liderança direta de especialistas e instrutores.
 - Auxiliou na montagem e liderou o primeiro time de Ciência da Computação da Trybe.
- **Trybe** *out 2020 - abr 2021*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Back-End & Computer Science Lead Instructor
 - Liderança de instrução de Back-end e Ciência da Computação, responsável pela operação de aprendizagem das turmas.
 - Gestão de um time de 17 pessoas, definição de OKRs e KPIs, processos seletivos e liderança direta de especialistas e instrutores.
 - Auxiliou na montagem e liderou o primeiro time de Back-end e Ciência da Computação da Trybe.
- **Trybe** *mar 2020 - out 2020*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Computer Science Specialist Instructor
 - Especialista em instrução de Ciência da Computação, ministrando aulas de programação Python, POO, raspagem de dados, algoritmos e estruturas de dados.
 - Promover o desenvolvimento da proficiência técnica das pessoas estudantes, oferecendo experiências de alta qualidade.

- Auxiliou na construção da primeira versão do conteúdo e da ementa do currículo de Ciência da Computação da Trybe.
- Ministrou aulas para a Turma 1, a primeira turma da Trybe.
- **XP Educação** *set 2020 - mai 2021*
Professor Belo Horizonte, MG, Brasil · Remoto
 - Professor de Arquitetura de Software e Engenharia de Requisitos.
 - Apresentou conceitos fundamentais, práticas e ferramentas de projetos arquiteturais de software, além de hard e soft skills para formação de arquitetos de software.
- **Universidade FUMEC** *fev 2016 - ago 2020*
Professor Belo Horizonte, MG, Brasil
 - Ministrou Fundamentos Teóricos da Computação (FTC), Compiladores e Programação Orientada a Objetos (POO) do curso de Ciência da Computação:
 - * FTC: Bases teóricas e limites da Ciência da Computação, definição de linguagens formais, gramáticas e reconhecedores.
 - * Compiladores: Conceitos teóricos e práticos sobre compiladores, módulos e implementação conforme padrões léxicos e gramaticais.
 - * POO: Técnicas e conceitos básicos de programação orientada a objetos, implementação em Java.
 - Ministrou Desenvolvimento de Scripts I (VBScript) e II (Shell Script) no curso de Redes de Computadores.
 - Ministrou Engenharia de Software II e Introdução à Programação Web no curso de Sistemas de Informação EaD.
 - Atividades extraclasse: Orientação acadêmica, coordenação de projetos de extensão, direcionamento de alunos para vagas e estágios.
- **IN8** *dez 2019 - mar 2020*
Desenvolvedor Back-End Sênior Belo Horizonte, MG, Brasil
 - Web scraping e desenvolvimento de crawlers em Python 3 para programas de milhas aéreas.
 - Criação e manutenção de APIs RESTful para extração de dados e automação de navegadores.
 - Modelagem de arquitetura cloud (AWS) autoescalável com suporte a HA/DR.
 - CI/CD (Git, GitLab), administração de containers (Docker), monitoramento de aplicações (Grafana, New Relic).
- **Prosegur (via Capgemini)** *out 2014 - set 2017*
Analista de Sistemas Belo Horizonte, MG, Brasil
 - Desenvolvimento de sistema distribuído em Java 8 com JavaFX / JSF / PrimeFaces / EJB / JPA / EclipseLink / JProfiler / WebLogic / SoapUI / Jenkins.
 - Implantação global de software (AR/AUS/BR/CHN/DE/ESP/FRA/RSA/URU).
 - Melhoria contínua, refatoração de componentes, otimização de performance (JProfiler, Eclipse MAT).
 - Construção e testes de WebServices (JAX-WS), testes automatizados com JUnit e Selenium.
 - Manipulação de Banco de Dados Oracle, programação PL/SQL de Procedures e Triggers.
 - Documentação e especificação de Casos de Uso em espanhol.
 - Metodologia Ágil adotada: Scrum.
- **Capgemini** *out 2015 - ago 2017*
Analista de Sistemas Pl Belo Horizonte, MG, Brasil
 - Análise e desenvolvimento em Java / Java Web; manutenção de sistemas em VB6 Clássico / VB.NET.
 - Desenvolvimento Web com ASP Clássico / ASP.NET / VBS; Software Maintenance.
 - Manipulação de Banco de Dados SQL Server / Oracle; Programação com PL/SQL de Procedures e Triggers.
 - Atuação em sistemas legados e depuração de código legado.
 - Documentação/Especificação: Casos de Uso e UML. Boa relação interpessoal com clientes.
 - Contratos: Oi Telecomunicações; ANP; Prosegur Brasil.
 - Metodologia Ágil adotada: Lean Manufacturing.
 - Cargos ocupados: Analista de Sistemas Pl / Analista de Sistemas Jr / Programador Sr / Programador Jr.
- **Capgemini** *out 2014 - out 2015*
Analista de Sistemas Jr Belo Horizonte, MG, Brasil
 - Desenvolvimento de sistemas em Java, manutenção de sistemas legados e suporte a aplicações.
- **Capgemini** *mar 2014 - out 2014*
Programador Sr Belo Horizonte, MG, Brasil
 - Segunda vez na história da Capgemini no Brasil em que houve progressão de Junior para Sênior pulando a posição de Pleno.

- **Capgemini** *ago 2013 - mar 2014*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Programador Jr
– Desenvolvimento de sistemas em Java, manutenção e suporte a aplicações legadas.
- **Banco do Brasil** *jul 2012 - abr 2013*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Estagiário - Estágio Supervisionado Obrigatório
– Desenvolvimento e suporte a aplicativos em Java / Java Web para automação bancária.
– Manutenção de sistemas integrados ao SISBB para controle e devolução de valores retidos em Terminais de Auto Atendimento.
– Desenvolvimento e suporte a aplicações legadas em VBA / VB6.
– Programação com PL/SQL de Procedures e Triggers; levantamento de requisitos.
- **Álamo - Soluções em TI** *jul 2011 - out 2011*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Programador C Sharp - Estágio
– Desenvolvimento em C Sharp /.NET (v3.5) para sistema de gestão do ciclo de vida de projetos de engenharia (Projeto STOR).
– Desenvolvimento Web com ASP.NET para controle de ponto eletrônico (WorkTeam).
– Software Maintenance, controle de versão e merge entre versões com TortoiseCVS.
– Manipulação de Banco de Dados SQL Server; criação de procedures e triggers.
– Contratos: VSB – Vallourec e Sumitomo Tubos do Brasil e Ferrous Resources do Brasil.
- **Universidade FUMEC** *jul 2010 - dez 2010*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Estagiário
– CPD FACE/FUMEC - Desenvolvimento de aplicativos internos com PHP e JQuery.
– Suporte técnico em redes; manutenção de servidores Linux; programação com Shell Script; Help Desk.
- **Laboratório de Nanoscopia do CETEC** *jul 2010 - ago 2010*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Bolsista de Iniciação Científica - PIBIC/CNPq
– Projeto: "Uso da microscopia de força atômica na caracterização da interação de compostos polifenólicos e fototerápicos candidatos a droga antivirais, com células MT2 e vírus HTLV-1".
– Objetivo: Utilizar a técnica de Microscopia de Força Atômica para investigar vírus e antivirais.
– Projeto desenvolvido no Laboratório de Virologia Básica e Aplicada da UFMG e no Laboratório de Nanoscopia do CETEC.
– Financiador: Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais (Auxílio financeiro).

Formação

- **Fundação Dom Cabral** *2022*
Brasil
Programa de Desenvolvimento da Liderança (PDL) - Líderes de Líderes / Líderes de Equipes
– Alinhamentos sobre papéis e responsabilidades das pessoas gestoras da Trybe a partir do Ciclo de Gestão de Pessoas.
– Duração: 40 horas.
- **Universidade FUMEC** *2017 - 2020*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Doutorado em Sistemas de Informação e Gestão do Conhecimento
- **Universidade FUMEC** *2014 - 2015*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Mestrado em Sistemas de Informação e Gestão do Conhecimento
- **Universidade FUMEC** *2010 - 2013*
Belo Horizonte, MG, Brasil
Bacharelado em Ciência da Computação

Habilidades

- Liderança e gestão de equipes
- Desenvolvimento de software e design patterns
- Documentação ágil e metodologias Scrum e Lean
- Implantação de sistemas globais e manutenção de sistemas legados
- Linguagens: Python, Java, C, C++, VBScript, Shell Script
- Frameworks e Bibliotecas: Spring Boot, React, Next.js, Vite, Node.js, Tkinter
- Banco de dados: PostgreSQL, MongoDB
- Cloud e DevOps: AWS, Docker, CI/CD
- Observabilidade: Grafana, New Relic

Projetos

- **Concurso - RH-PMMG** (Agência Experimental de Software - PUC Minas, fev 2025 – presente)
Parceria com a Polícia Militar de Minas Gerais para modernização de processos de RH. Desenvolvimento de sistema para rastreabilidade de candidatos, reduzindo semanas de trabalho manual e impactando mais de 50 mil pessoas por concurso. AES | PMMG
- **Mapa de Instituições - BH-Tec** (Agência Experimental de Software - PUC Minas, fev 2025 – presente)
Aplicativo web para mapear e dar visibilidade a instituições tecnológicas com foco em sustentabilidade em Minas Gerais. Fornece métricas que subsidiam decisões governamentais. AES | BH-Tec
- **Ajuda-aí** (Agência Experimental de Software - PUC Minas, ago 2024 – presente)
Aplicativo de apadrinhamento do curso de Engenharia de Software, com algoritmo de match avançado para otimizar a comunicação entre padrinhos e apadrinhados. AES
- **Cartão Programa - PMMG** (Agência Experimental de Software - PUC Minas, ago 2024 – presente)
Sistema para digitalização e planejamento de itinerários policiais em Minas Gerais, aumentando eficiência operacional. AES | PMMG
- **CuidoBem** (Instituto Mário Penna e Centro Clínico de Fisioterapia da PUC Minas, ago 2024 – presente)
Aplicativo para orientar pacientes oncológicos em exercícios fisioterapêuticos pós-alta hospitalar, promovendo desospitalização e melhor adesão ao tratamento. AES | Instituto Mário Penna | PUC Minas
- **Grade Inteligente** (Agência Experimental de Software - PUC Minas, ago 2024 – presente)
Software para organização da matriz curricular dos alunos, com visualização gráfica, reorganização de disciplinas e acompanhamento do progresso acadêmico. Grade Inteligente | AES
- **Landing Page** (Agência Experimental de Software - PUC Minas, fev 2024 – presente)
Página institucional para apresentar a agência, captar demandas, divulgar projetos e talentos das equipes. AES
- **Rhapido 2.0** (Jedis Tecnologia - Recrutamento e Seleção, mai 2025 – jul 2025)
Sistema de gestão de processos seletivos com inteligência artificial, triagem inteligente de currículos, linha do tempo de candidatos, algoritmos de compatibilidade, setores personalizados, banco de dados interno de currículos e aplicação de testes comportamentais JDScan. Jedis Tecnologia
- **Desenvolvimento em WordPress** (Universidade FUMEC, ago 2018 – set 2018)
Projeto de extensão para demonstrar a construção e publicação de sites completos utilizando WordPress para alunos de Ciência da Computação, Redes de Computadores e Sistemas de Informação.
- **Tech Talks** (Universidade FUMEC, abr 2018 – jun 2018)
Projeto de extensão para promover o aperfeiçoamento das habilidades em inglês, com textos e discussões sobre tecnologia, destinado a alunos de Ciência da Computação, Redes de Computadores e Sistemas de Informação.
- **SOL - Sistema de Operações de Logística** (Prosegur, out 2014 – set 2017)
Sistema de software para logística de valores, integrando operações de múltiplos países, gerenciando recursos, veículos, rotas e serviços, com fácil configuração, implantação e manutenção.
- **Pesquisa sobre Lean Manufacturing na Gestão de Projetos de TI** (Universidade FUMEC, nov 2014 – out 2015)
Dissertação de mestrado analisando a adoção do Lean Manufacturing na gestão ágil de projetos de TI em uma multinacional francesa, incluindo métodos, sistemas, divergências de modelos e análise estatística de dados de questionários e entrevistas.
- **Projetos SIGEP e I-SIGEP** (ANP - Agência Nacional do Petróleo, Gás Natural e Biocombustíveis, ago 2013 – out 2014)
Sistemas de informações gerenciais de exploração e produção de óleo e gás natural, incluindo envio de documentos digitais, controle de acesso, protocolos de auditoria e migração para nova versão com suporte a XML/XLS e assinatura digital.
- **Projetos SIMP e I-SIMP** (ANP, ago 2013 – out 2014)
Sistemas de informações para monitoramento integrado da produção e movimentação de produtos regulados na cadeia downstream. Objetivo: aprimorar a ação regulatória da ANP, produzir estatísticas de qualidade, planejar fiscalização inteligente e fornecer insights de mercado via business intelligence.
- **Sistemas Internos Integrados ao SISBB** (Banco do Brasil, jul 2012 – abr 2013)
Desenvolvimento de sistemas integrados ao SISBB, com foco no processamento de operações bancárias e estornos em ATMs. Migração de aplicações legadas em COBOL/VBA para Java e plataformas web, aumentando a automação bancária e o controle de operações.
- **Programando em C - ANSI Style** (Universidade FUMEC, jul 2011 – dez 2011)
Repositório de exercícios e códigos em C (ANSI) para alunos, apresentando múltiplas soluções para o mesmo problema, incluindo versões iterativas, recursivas e recursivas em uma linha, com foco em qualidade de código, performance e manutenibilidade.
- **STOR** (Vallourec e Sumitomo Tubos do Brasil - VSB, jul 2011 – out 2011)
Ferramenta de suporte ao BIM (Business Information Modelling), integrando todas as demandas do projeto, gerenciando custos, materiais e qualidade do produto final, reduzindo erros, retrabalhos e o "time to market".

- **Sistema para Controle de Projetos e Pessoal - WorkTeam** (Álamo TI, jun 2011 – set 2011)
Sistema web em ASP.NET para gestão interna de projetos e controle de ponto eletrônico, acessível a clientes e funcionários, permitindo acompanhamento em tempo real e suporte à tomada de decisão da empresa.
- **CEMEI - Centro de Educação para Melhor Idade** (Universidade FUMEC / Prefeitura BH, ago 2010 – dez 2010)
Projeto de extensão voltado ao ensino gratuito de informática básica e ações interdisciplinares para idosos, promovendo inclusão social e cidadania, com participação de alunos bolsistas e voluntários da graduação.
- **Sistema para Reserva de Laboratório** (Universidade FUMEC/FACE, jul 2010 – dez 2010)
Sistema em PHP para gestão de reservas de laboratórios, exibindo disponibilidade em tempo real via TV, agilizando o uso dos espaços por alunos e professores, beneficiando mais de 6000 usuários diariamente.
- **Pesquisa sobre Microscopia de Força Atômica e Compostos Antivirais** (Universidade FUMEC, ago 2010 – out 2010)
Projeto de pesquisa voltado à caracterização de vírus e da interação de compostos polifenólicos e fitoterápicos candidatos a antivirais usando Microscopia de Força Atômica, fornecendo imagens sub-nanométricas sob condições fisiológicas.

Publicações

Gestão Ágil da Memória Organizacional: Mudança na Cultura da Organização para Melhor Aproveitamento do Capital Intelectual

Revista Tecnologia & Cultura (CEFET/RJ), 2020

Proposta de um Framework para a Construção de uma Arquitetura de Dados Empresarial: Um Estudo de Caso em uma Empresa Farmacêutica

Revista GESTÃO & APRENDIZAGEM, 2020

Vulnerabilidades em Redes Wi-Fi de Instituições de Ensino Superior: Um Estudo de Múltiplos Casos

Research, Society and Development, 2019

Filosofia Ágil Aplicada à Gestão do Conhecimento: Um Mapeamento Sistemático da Literatura

Revista Ciência da Informação, 2019

A Relevância da Inclusão Digital para Idosos nas Publicações Científicas: Uma revisão a partir do indexador SCOPUS

Revista Conexão - Comunicação e Cultura, 2018

A Influência da Engenharia Semiótica na Experiência do Usuário de Aplicativos Mobile: Uma Reflexão sobre a Relação entre Semiose e o Desenvolvimento de APPs

Revista ACTA Semiótica et Lingvística, 2018

O Impacto da Engenharia Social na Segurança da Informação: Uma Abordagem Orientada à Gestão Corporativa

Revista AtoZ - Novas práticas em informação e conhecimento, 2018

Análise da Adoção do Lean Manufacturing na Gestão de Projetos de Tecnologia da Informação: Estudo de Caso em uma Multinacional desse Segmento

Revista Gestão & Tecnologia de Projetos, 2018

O Impacto da Tecnologia da Informação no Ensino Superior: Desafios da Ubiquidade na Aprendizagem Estudantil

Revista Educação & Tecnologia, 2017

Impactos da Implantação do Lean Manufacturing na Gestão de Projetos de Tecnologia da Informação: Estudo de Caso em uma Multinacional do Segmento de T.I

Revista Sistemas de Informação e Gestão do Conhecimento, 2014

Prêmios e Reconhecimentos

• **Professor destaque do curso de Sistemas de Informação**

Concedido pelo Centro Universitário Newton Paiva · fev de 2024

Reconhecimento pelo excelente desempenho como docente do curso de Sistemas de Informação, no segundo semestre de 2023.

• **Patrono da turma de Ciência da Computação 1SEM/2020**

Concedido pela Universidade FUMEC · jul de 2020

A atribuição do termo patrono é uma honra que reconhece o trabalho e estudo admirado pela nova geração de profissionais que se formam.

• **Mejor Trabajo en Equipo**

Concedido pela Prosegur · jun de 2015

Premiação concedida ao Equipe SOL pelo desenvolvimento de evolutivos do sistema SOL seguindo metodologia ágil Scrum, destacando-se o foco em planejamento, desenvolvimento e entregas de alta qualidade.

• **2º Lugar geral do curso de Ciência da Computação da Universidade FUMEC**

Concedido pela Universidade FUMEC · fev de 2014

Reconhecimento do desempenho acadêmico consistente e dedicação aos estudos durante a graduação, alcançando o 2º lugar no curso de Ciência da Computação no ano de 2013.