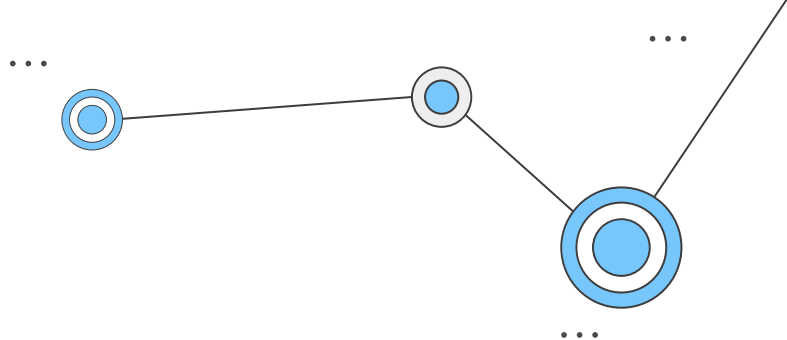




PUC Minas



Laboratório de Iniciação à Programação

Prof. Dr. João Paulo Aramuni

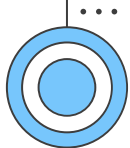


Trabalho

Scratch

LIP - Manhã





Trabalho Scratch

Valor: 35 pontos

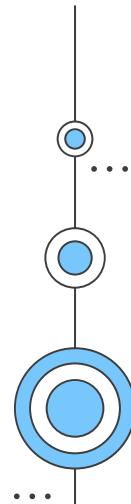
O que deve ser entregue: URL do repositório no GitHub contendo o arquivo do projeto com a extensão .sb3 e também as imagens utilizadas.

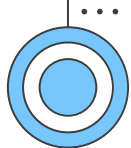
Exemplo:

<https://github.com/joaopauloaramuni/laboratorio-de-iniciacao-a-programacao/tree/main/SCRATCH/JOGO%20ESPACIAL>

Prazo para entrega: 15/04/2024

...





Trabalho Scratch

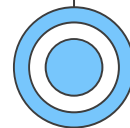
A URL do repositório no GitHub deverá ser entregue pelo CANVAS.

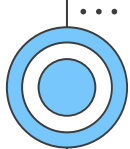
Tipo de envio

On-line

Opções de inserção de dados online

- ☐ Entrada de texto
- ☒ URL do site
- ☐ Gravações de mídia
- ☐ Observação do aluno
- ☐ Carregamentos de arquivo



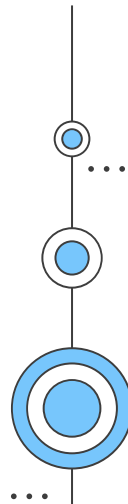


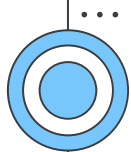
Trabalho Scratch

Diretrizes:

- O projeto deverá ser um jogo à sua escolha. Você terá total liberdade para definir o tipo de jogo, as regras, a pontuação e os objetivos.
- O jogo deverá conter pelo menos 5 atores e pelo menos 3 cenários.
- Os atores deverão conter fantasias que serão trocadas ao longo do jogo.
- O jogo deverá conter pelo menos 3 variáveis. Exemplos: Vida, Tempo, Pontos, etc.

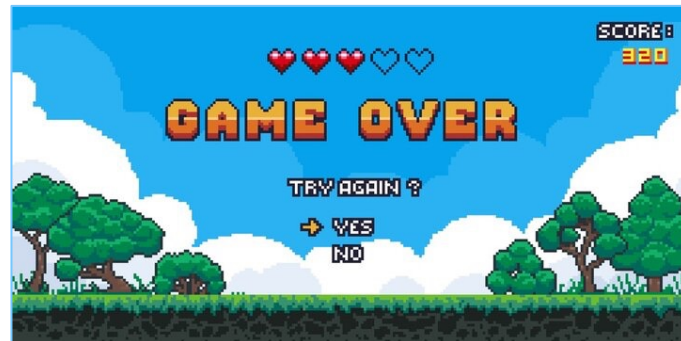
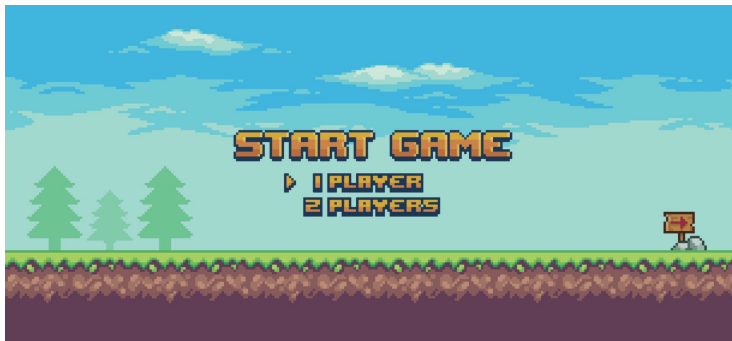
...



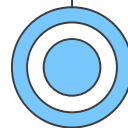


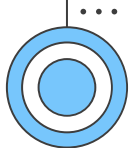
Trabalho Scratch

- O jogo deverá conter um cenário de início e fim de jogo. Exemplos:



...





Trabalho Scratch

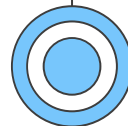
Diretrizes:

- O trabalho será individual.
- O repositório do projeto deverá estar dentro do GitHub do próprio aluno.
- Exemplo de entrega: Aluno João Silva
 - Entrega da URL via CANVAS: github.com/joaosilva/trabalho-scratch
 - Arquivos do repositório: trabalho.sb3, ator1.png, ator2.png, startgame.png, gameover.png, etc.

...



...



...

Obrigado!

Dúvidas?

joaopauloaramuni@gmail.com



[GitHub](#)



[LinkedIn](#)



[Lattes](#)

...