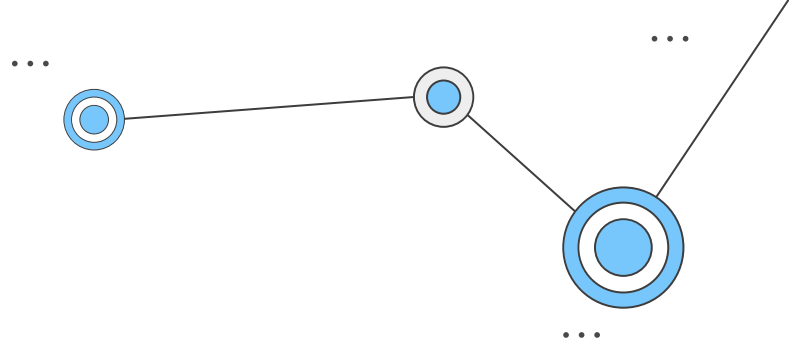




PUC Minas



Laboratório de Iniciação à Programação

Prof. Dr. João Paulo Aramuni

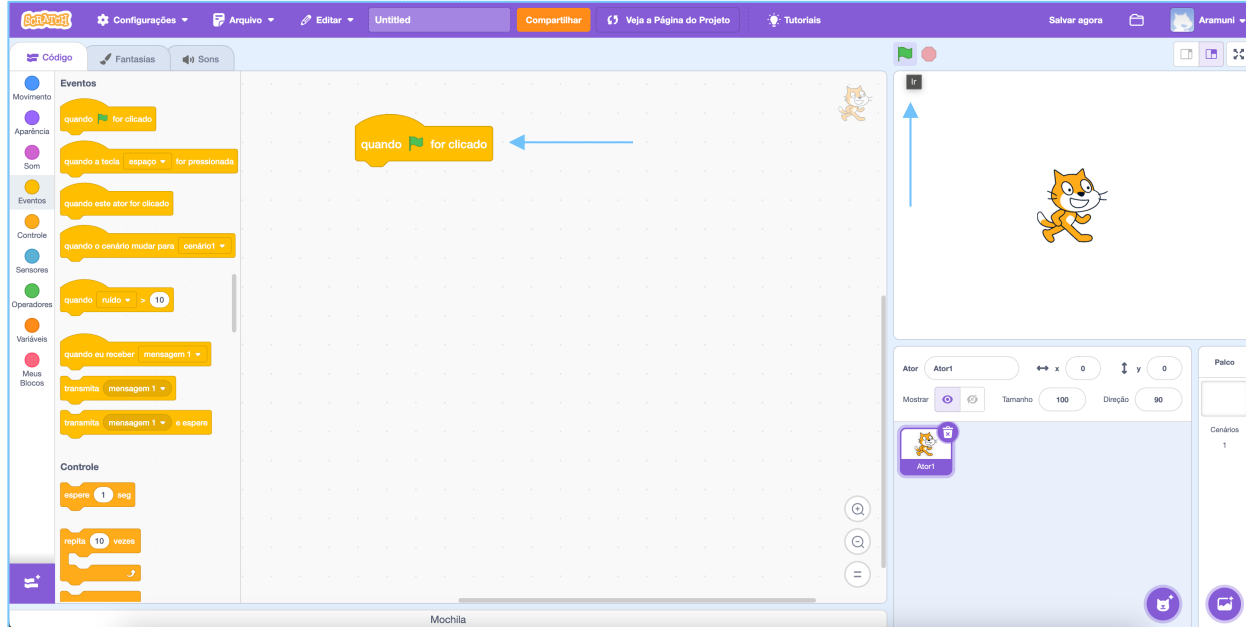
Aula 02

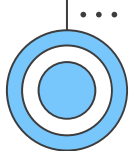
Movimentos

LIP - Manhã

Start

Para iniciar a execução do script, precisamos adicionar um evento.
Inicialmente iremos escolher a bandeira verde.





Movimentos

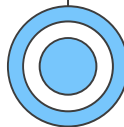
Os movimentos são bem intuitivos.

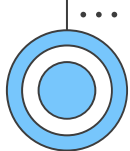
Cada ator possui sua propriedade de rotação.

- **Aponte para:** Pode ser ator ou o ponteiro do mouse. Para o ponteiro do mouse é interessante combinar com o evento de "Quando a tecla .. for pressionada".

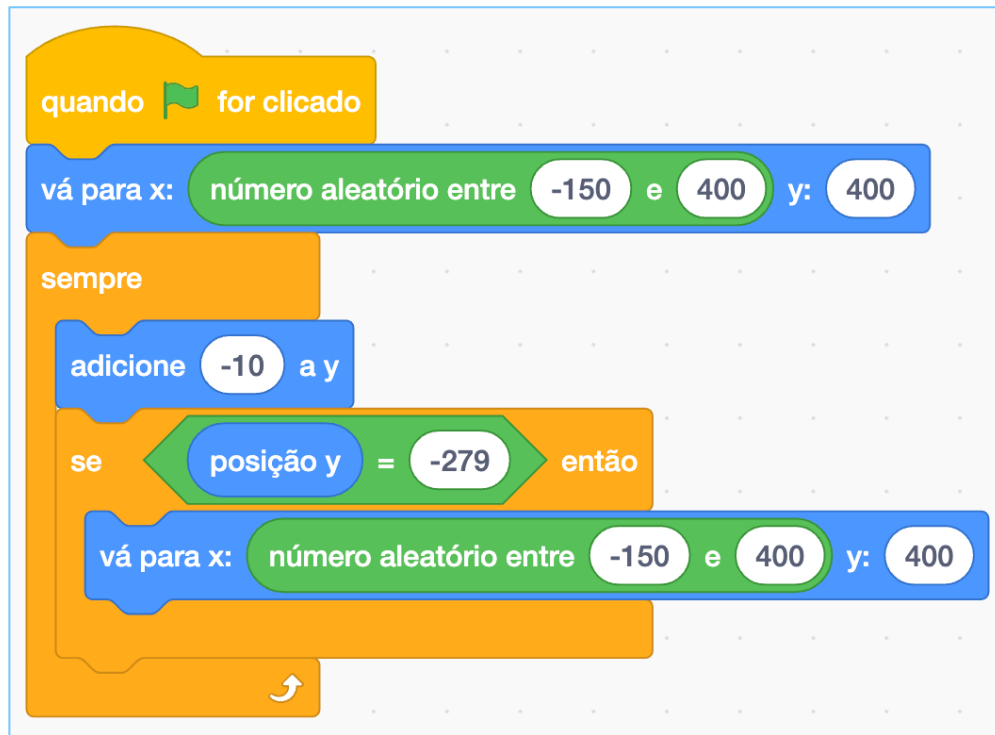
- **Se tocar na borda, volte:** Delimitação do ator dentro do cenário.

...

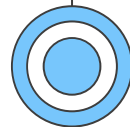


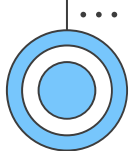


Movimentos combinados

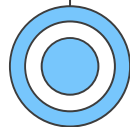
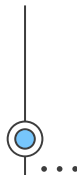


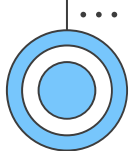
...





Movimentos combinados





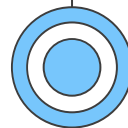
Atividade 1

- Seu cenário vai ter dois atores (um da biblioteca, outro imagem externa ou criado) e um plano de fundo a sua escolha.
- Ao clicar na bandeira verde o Ator 1 vai mover 100 passos para a direita.
- Ao clicar na bandeira verde o Ator 2 vai mover 100 passos para a esquerda.
- DESAFIO: Quando a tecla espaço for pressionada, os dois deverão pular 80 passos (cima, baixo).
- Os atores não deverão ultrapassar o limite do cenário.

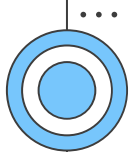
...



...

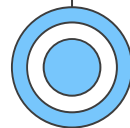
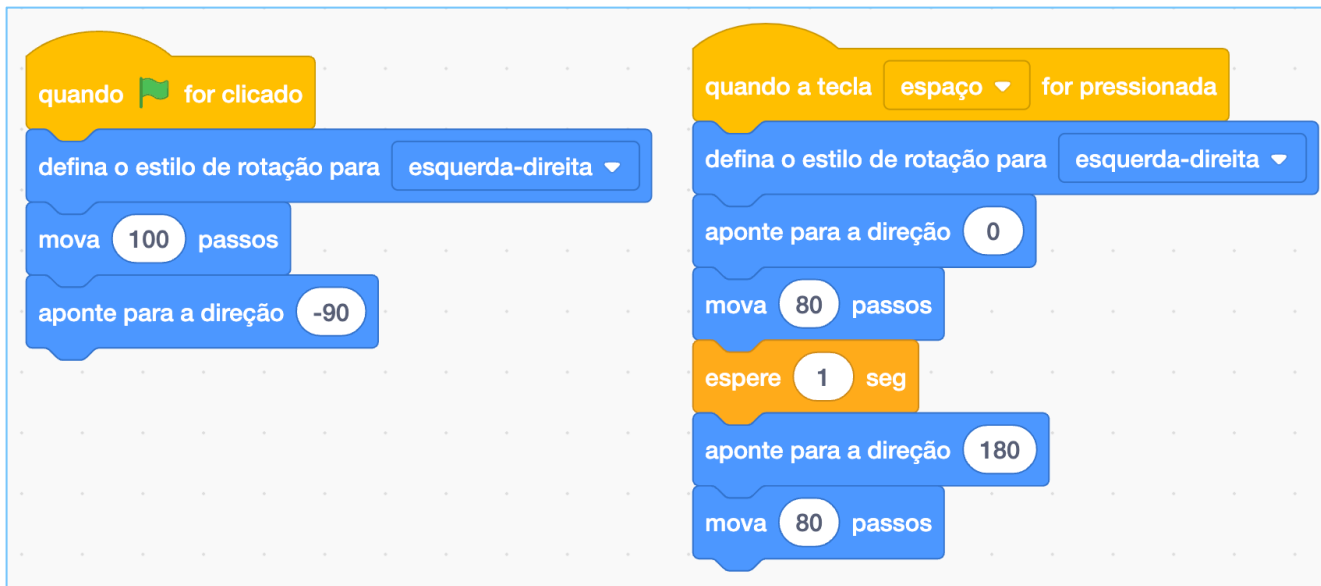


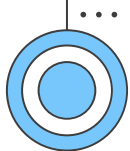
...



Atividade 1

Resolução





Desafio – Casa

1 - Crie um labirinto.

O Ator (bola, ou qualquer imagem) começa em uma posição fixa.

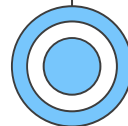
Ao clicar espaço o ator tem que chegar até a outra posição seguindo o cursor do mouse.

Desenhe o plano de fundo usando o próprio editor do Scratch.

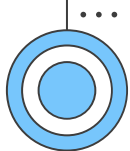
...



...



...



Desafio – Casa

Resolução

The image shows a Scratch script designed to move a ball into a maze. The script consists of the following blocks:

- quando a tecla espaço for pressionada** (when the space key is pressed)
- vá para x: -216 y: 137** (go to x: -216 y: 137)
- espere 1 seg** (wait 1 second)
- sempre** (forever loop) containing:
 - vá para ponteiro do mouse** (go to mouse pointer)

The right side of the interface shows a maze stage with a ball at the entrance. The bottom right panel displays the 'Ator' (Actor) section with the 'Ball' sprite selected, and the 'Palco' (Stage) section showing the maze background.

Obrigado!

Dúvidas?

joaopauloaramuni@gmail.com



[GitHub](#)



[LinkedIn](#)



[Lattes](#)

...