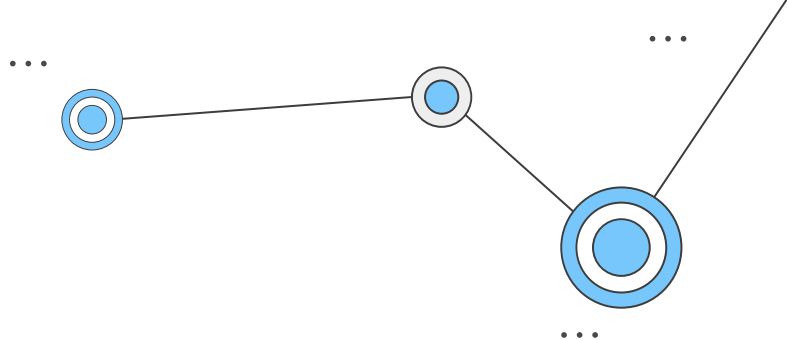




PUC Minas



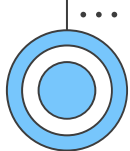
Laboratório de Iniciação à Programação

Prof. Dr. João Paulo Aramuni

Aula 03

Aparência

LIP - Manhã



Aparências relacionadas ao Ator

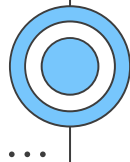


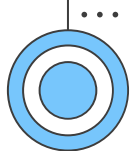
A diferença do dois comandos é que a primeira você define um tempo específico e a segunda ele vai ficar ativo até apertar a bandeira de stop (vermelha).

O pense funciona da mesma forma que o diga, porém o desenho é um balão (pensamento).

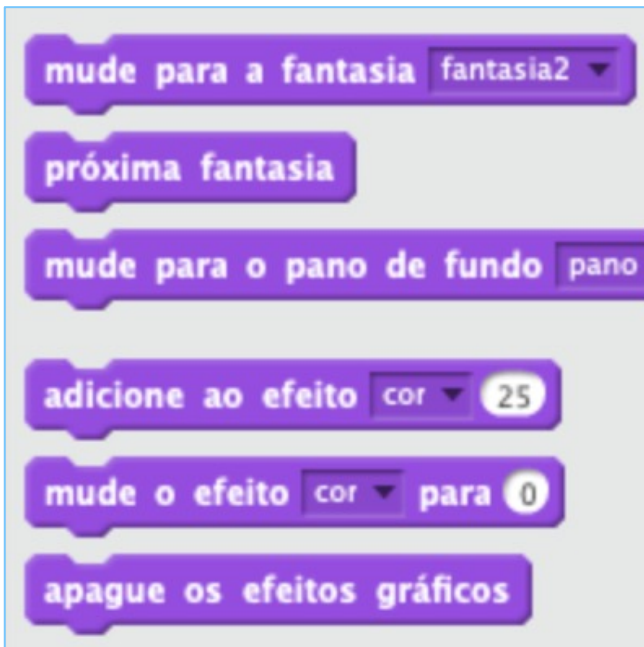
O mostre é para aparecer o personagem em determinada parte do código, e o esconda é para o personagem ficar oculto.

...





Aparências relacionadas ao Ator



Comando para mudar a fantasia. Útil para fazer o ator animar (andar) combinado com espere 1s.

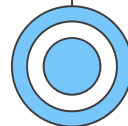
Caso queira a fantasia em sequência, pode mudar para próxima fantasia. Se executar e tiver somente duas, ele fica alternando entre as duas.

Da mesma forma que mudamos o ator, podemos mudar o nosso plano de fundo. Podemos mudar cor, efeitos entre outras propriedades. E também pode-se remover todos os efeitos gráficos do ator.

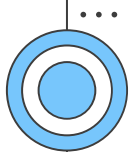
...



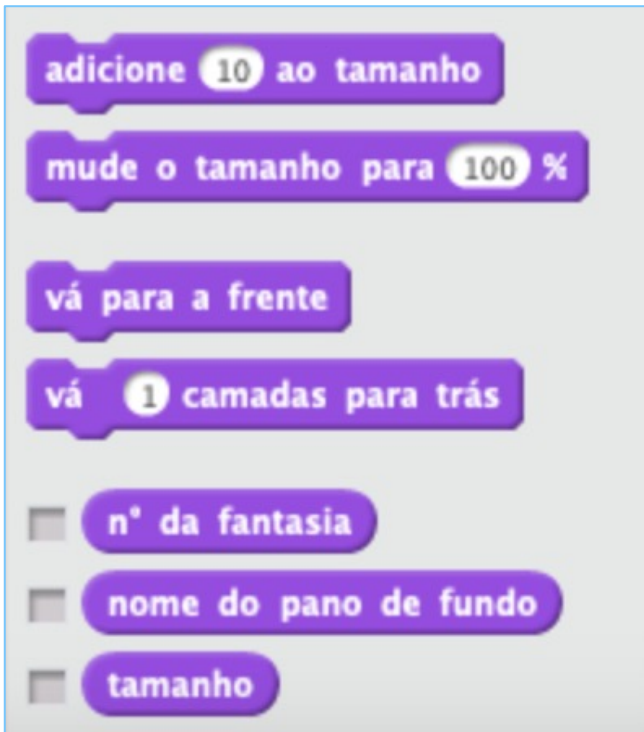
...



...



Aparências relacionadas ao Ator



Comando para aumentar o tamanho do ator em números ou porcentagem.

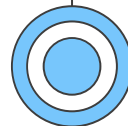
Comando usado para quando tem sobreposição de atores, escolhendo qual vai para frente ou para trás.

Variáveis controle para auxiliar no código.

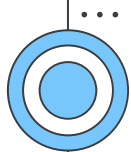
...



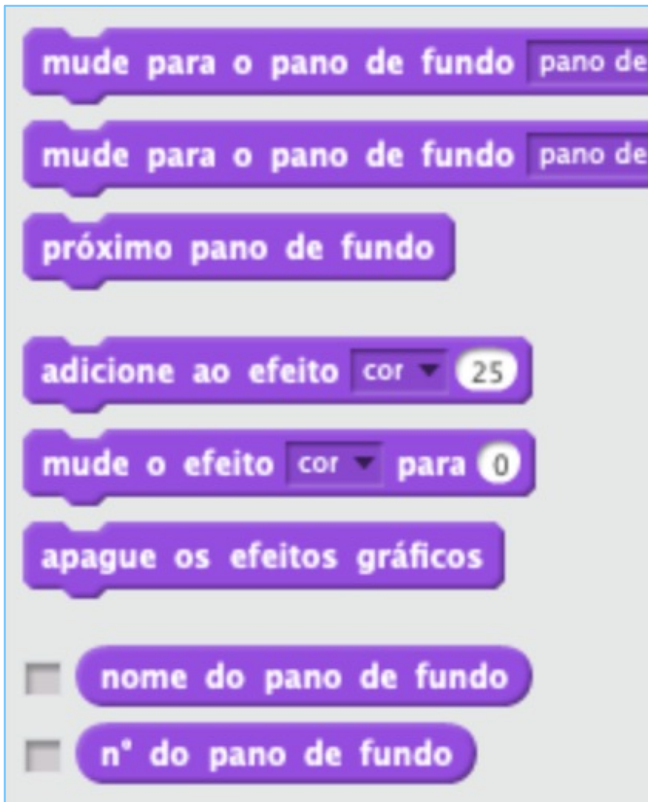
...



...



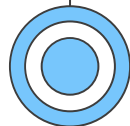
Aparências relacionadas ao Plano de fundo

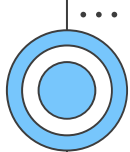


Comandos usados para personalizar o plano de fundo ao fazer determinada ação, como clicar na bandeira verde ou clicar em uma tecla.

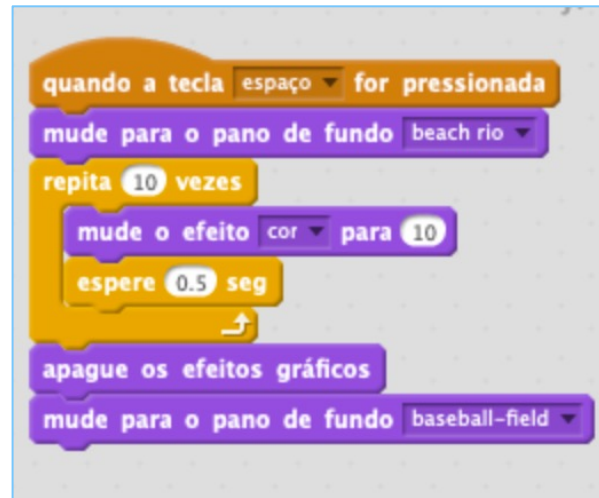
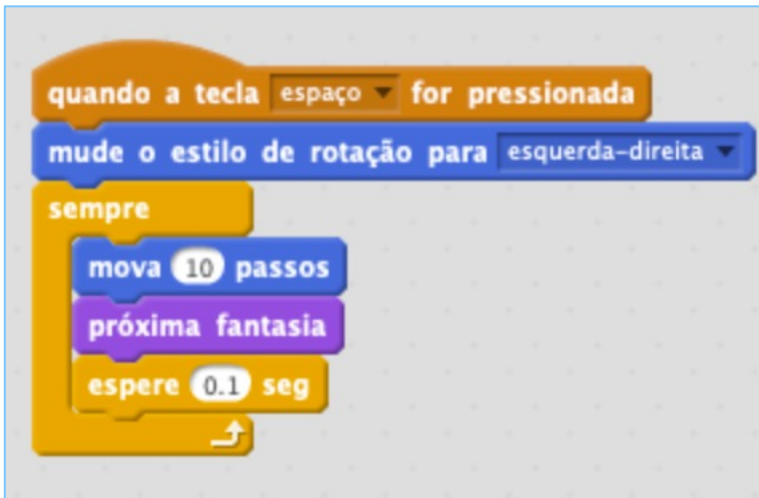
Variáveis auxiliares para ajudar a saber qual plano de fundo está visível e o nome.

...

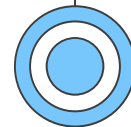


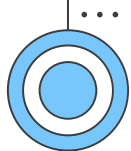


Comandos combinados



...





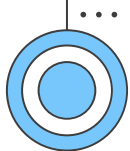
Atividade 2

Use a criatividade para criar uma história. Vocês possuem 25 minutos para criar uma mini história (gato x rato, contar uma piada animada, história em quadrinho animada). Usem do diálogo, aparências dos atores e aparência do plano de fundo. Eventos, controle, aparência e movimentos são permitidos. Não iremos utilizar som nesse momento.

A história pode ser passada ao clicar a bandeira verde ou de forma automática.

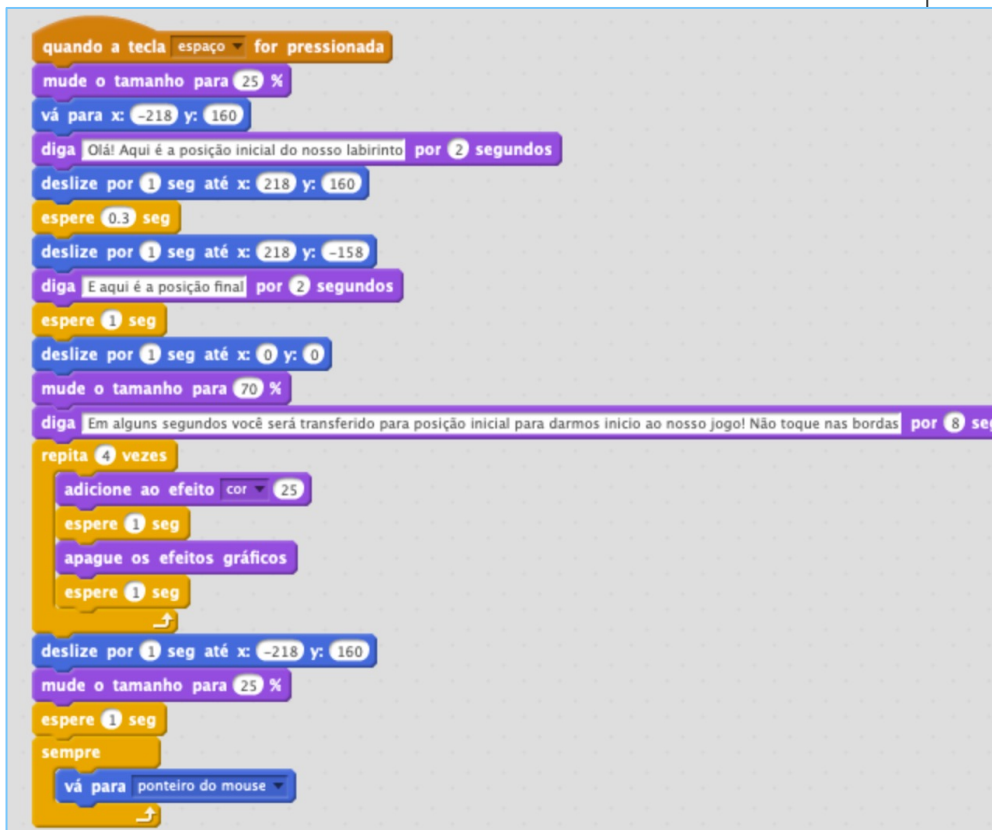
...





Desafio – Continuação do labirinto

Vamos adicionar instruções e customização ao nosso ator?



Obrigado!

Dúvidas?

joaopauloaramuni@gmail.com



[GitHub](#)



[LinkedIn](#)



[Lattes](#)

...