

Modelagem Funcional com Contratos

João Pedro Oliveira Batisteli

Responsabilidades de Operações

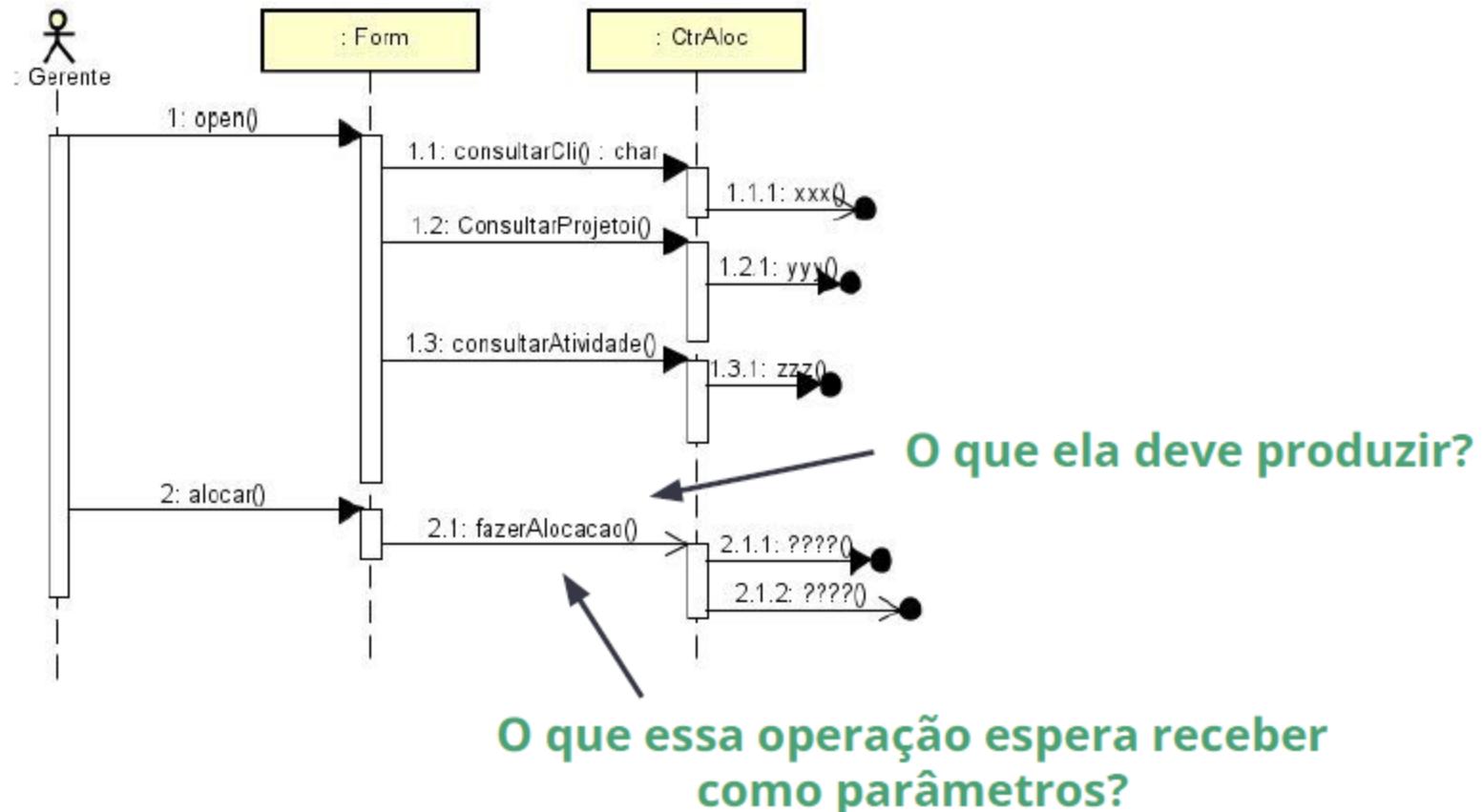
Alocação Recursos em Projetos

Cliente	nome do Cliente
Projeto	▼
Funcionário	▼

Atividades Quantidade Horas

Atividade 1	Quantidade Horas
Atividade 2	Quantidade Horas
Atividade 3	Quantidade Horas
Atividade 4	Quantidade Horas

Alocar



Como gerar informações para testes de unidade?

Contratos em Modelagem de Sistemas

Origem dos Contratos

- Durante a **modelagem funcional**, são produzidos artefatos que descrevem o comportamento do sistema:
 - **Modelo conceitual** (estrutura de classes e relacionamentos)
 - **Casos de uso expandidos** ou **diagramas de sequência**, que detalham os cenários

Identificação de Operações

- Ao construir os **diagramas de sequência**, identificam-se os **comandos e consultas** que o sistema precisa oferecer.
- Cada uma dessas ações reflete uma **intenção do usuário**, algo que ele quer realizar ou obter do sistema.

Contratos em Modelagem de Sistemas

Definição dos Contratos

- Essa **intenção do usuário** é formalizada por meio dos **Contratos de Operação** (ou **Contratos de Consulta**).
- Eles descrevem, para cada operação:
 - O **estado do sistema antes** da execução (pré-condição);
 - O **efeito produzido** após a execução (pós-condição);
 - E as **classes e atributos** afetados.

Contratos de Operação

Por que usar contratos?

- Os **casos de uso** são a principal forma de **descrever o comportamento do sistema**.
- No entanto, em certos momentos, é necessário um **nível maior de precisão**, especialmente sobre **como o sistema muda internamente** após uma operação.

Contratos de Operação

Por que usar contratos?

- Os **casos de uso** são a principal forma de **descrever o comportamento do sistema**.
- No entanto, em certos momentos, é necessário um **nível maior de precisão**, especialmente sobre **como o sistema muda internamente** após uma operação.

E os diagramas de sequência? Eles já não fazem isso?

Contratos de Operação

O que são contratos de operação

- Cada contrato descreve, em **termos de pré e pós-condição**, as **modificações que uma operação causa nos objetos do modelo de domínio**.
- Eles tornam explícito **o efeito interno** das ações do sistema, o que muda, o que é criado, e o que é consultado.

Exemplo simplificado:

Operação: registrarPedido(item, quantidade)

Pré-condição: cliente deve estar autenticado

Pós-condição: novo pedido é criado e adicionado à lista de pedidos do cliente

Contratos de Operação

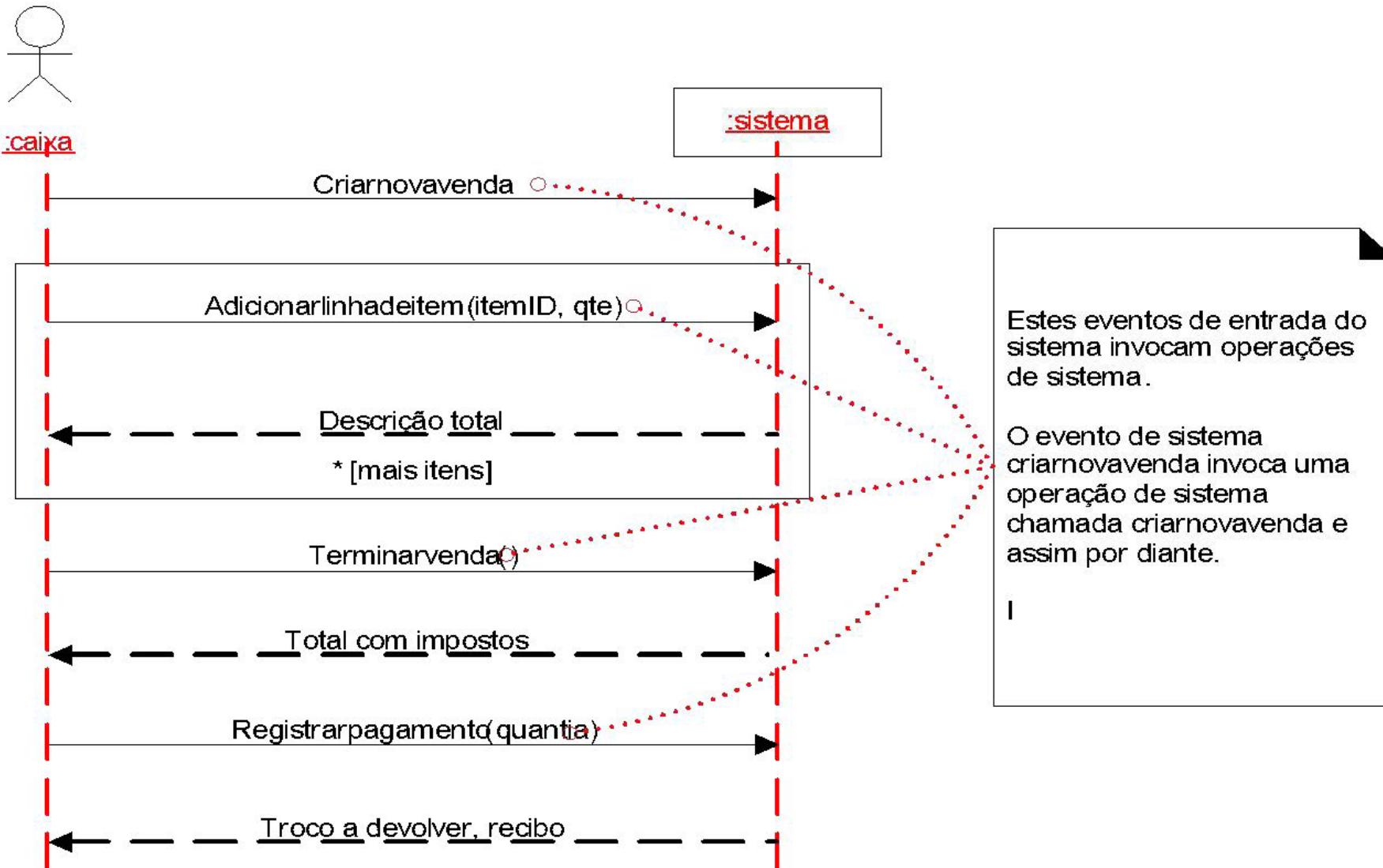
Relação com os Casos de Uso

- Os **contratos complementam** os casos de uso, oferecendo **detalhes analíticos** sobre o **efeito das operações do sistema**.
- Assim, podem ser vistos como **uma extensão do modelo de casos de uso**, refinando o **comportamento implícito** nele.

Em resumo:

- Os **contratos de operação** descrevem *como o sistema reage internamente* às interações modeladas nos casos de uso e diagramas de sequência.

Contratos de Operação



Contratos de Operação

- Um **contrato** é um documento (ou artefato de análise) que **descreve os compromissos e efeitos de uma operação** do sistema.

Características

- **Estilo declarativo:** descreve o *que acontece*, não *como acontece*.
- **Pré-condições:** o estado do sistema **antes da execução** (o que deve ser verdadeiro).
- **Pós-condições:** o estado do sistema **após a execução** (o que muda, é criado ou atualizado).
- **Exceções:** Estabelecem quais condições que poderiam evitar que o comando tivesse sucesso as quais serão verificadas por ela
- **Aplicação:** pode ser definido para **métodos, classes ou operações gerais do sistema**.

Propósito

- Os **contratos de operação** ajudam a:
- Definir **claramente o comportamento esperado** do sistema;
- Descrever os **resultados da execução** de uma operação;
- Tornar explícitas as **mudanças de estado nos objetos do domínio**

Pré Condições

- As **pré-condições** definem **o que deve ser verdadeiro no estado atual do sistema** (ou em suas informações armazenadas) **antes que uma operação possa ser executada**.

Características Importantes

- Não são **verificadas automaticamente** durante a execução.
- Sua **validação depende de mecanismos externos**, como:
 - Regras de interface (ex.: campos obrigatórios);
 - Controle de acesso (ex.: usuário autenticado);
 - Lógica de negócio que impede chamadas inválidas.
- **Visam garantir que a operação comece em um estado consistente.**

Tipos de Pré-Condições

- Nem todas as pré-condições têm o mesmo propósito, elas podem garantir **diferentes aspectos do estado do sistema** antes da execução da operação.

1. Garantia de Parâmetros

- Verifica se os **parâmetros recebidos** pela operação **correspondem a elementos válidos** do sistema.
- Evita a execução de operações com **dados inexistentes ou inconsistentes**.

2. Restrição Complementar

- Garante que o **estado atual do sistema** esteja **em uma situação específica desejada**.
- Evita que a operação ocorra em **contextos indevidos** ou **ordens incorretas de execução**.

Tipos de Pré-Condições - Exemplos

1. Garantia de Parâmetros

Operação: *ExcluirProduto(idProduto)*

Pré-condição: *deve existir um produto com o identificador informado.*

2. Restrição Complementar

Operação: *FecharPedido()*

Pré-condição: *o pedido deve conter pelo menos um item e estar em status “aberto”.*

Pré-condição de Garantia de Parâmetros (Semântica)

- Uma **pré-condição de garantia de parâmetros** é considerada **semântica** quando sua validação **depende do significado dos dados**, e não apenas do tipo declarado.

<u>Tipo de Verificação</u>	<u>O que valida</u>	<u>Exemplo</u>	<u>Onde é verificado</u>
Sintática	Tipo ou formato dos dados	x: InteiroPositivo	Pela linguagem / compilador
Semântica	Significado no contexto do sistema	“x deve ser o ID de um produto existente”	Pelo modelo de domínio

Pré-condição de Garantia de Parâmetros

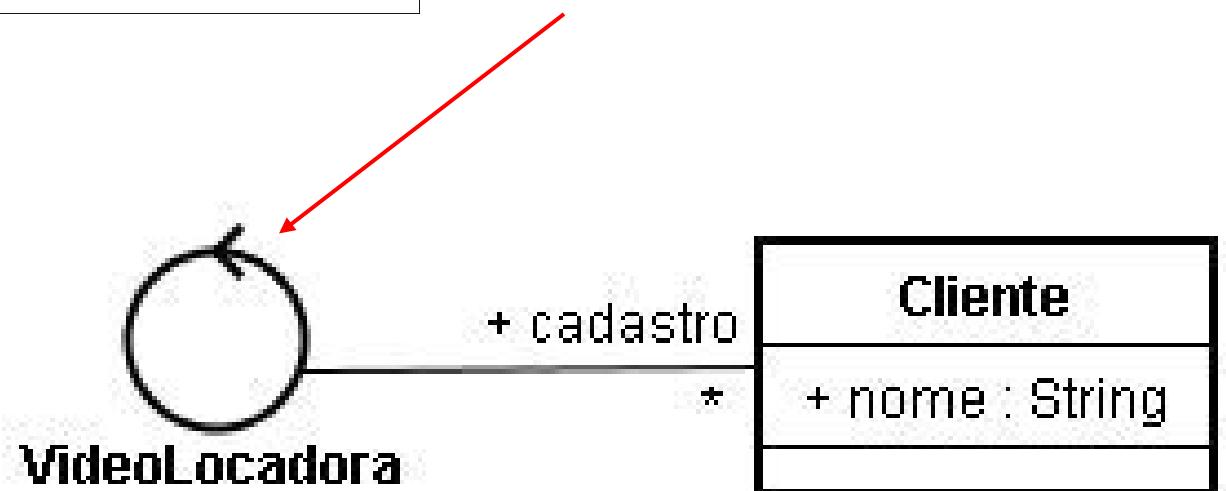
Classe Videolocadora

operação: identificaCliente(nomeCliente: String)

pré:

Existe uma instância da classe *Cliente* tal que o atributo *nome* desta instância é igual ao parâmetro *nomeCliente*.

Objeto Ativo/Atuante



Em um contexto não ambíguo

- É possível simplificar a escrita da pré-condição

Classe Videolocadora

operação: identificaCliente(nomeCliente:String)

pré:

Existe um *Cliente* cujo *nome* é igual a *nomeCliente*.

self.cadastro→exists(nome=nomeCliente)

Pré-condições – Restrição Complementar

- As **pré-condições de restrição complementar** garantem que o **estado atual do sistema** esteja em **uma situação específica** antes da execução da operação.
 - Elas **não alteram** o modelo conceitual, apenas **complementam** suas restrições, tornando-as **mais específicas** para um cenário ou operação.
- **Exemplo**
 - O modelo conceitual define uma associação com **multiplicidade 0..1** (ou seja, um objeto pode estar associado a no máximo uma outra instância).
 - A **pré-condição complementar** pode especificar, para uma operação particular, que:

“Neste momento, a associação **deve existir** (ou **não deve existir**).”

Pré-condições – Restrição Complementar

- Uma pré-condição **nunca deve contradizer** o modelo conceitual.
- Ela serve apenas para **especializar** ou **restringir** as situações permitidas naquele contexto específico.

Tipos de Restrições Complementares

1) Existência de Instâncias

- “Existe (ou não existe) uma instância, ou conjunto de instâncias, com determinadas propriedades.”
- **Exemplo:**
 - Deve existir um **Cliente** cujo CPF corresponda ao informado.
 - Não deve existir uma **Reserva** ativa para o mesmo exemplar.

2) Propriedade de Todas as Instâncias

- “Todas (ou nenhuma) das instâncias de uma classe possuem determinadas propriedades.”
- **Exemplo:**
 - Todos os **Filmes em estoque** devem ter status = disponível.
 - Nenhum **Cliente bloqueado** pode realizar um novo aluguel.

Tipos de Restrições Complementares

3) Existência de Associação

- “Uma associação opcional (multiplicidade 0..1 ou *) existe (ou não) entre instâncias específicas.”
- **Exemplo:**
 - A operação só pode ser executada se **não existir** uma associação entre Cliente e Filme com status “em andamento”.

4) Valor de Atributo

- “Um determinado atributo de uma instância deve ter um valor específico.”
- **Exemplo:**
 - O atributo saldo do **Cliente** deve ser maior que zero antes de registrar um novo aluguel.

Tipos de Restrições Complementares

Classe Videolocadora

operação: identificaCliente(nomeCliente:String)

pré:

Existe um *Cliente* cujo *nome* é igual a *nomeCliente*.

Este *Cliente* possui *débito* igual a zero.

Alias: cliente = self.cadastro→select(nome=nomeCliente)

Pré:

cliente→size() == 1

cliente.debito == 0



Pós-condições

- As **pós-condições** descrevem o **estado do sistema após a execução** de uma operação.
- Devem ser **expressas no passado**, destacando **mudanças que já ocorreram**.
- **Características Principais:**
 - **Declarativas:** descrevem o *que mudou*, e não *como mudou*.
 - **Baseadas em objetos do modelo de domínio.**
 - **Focadas em estados**, não em ações.

Pós-condições

- **Orientação por Mudança de Estado:**

- Pós-condições são **declarações sobre resultados, e não instruções de execução.**
- Elas **não representam o passo a passo da operação, mas o efeito final obtido** após sua realização.

Exemplo

Após a execução da operação `registrarCliente()`,
foi criada uma nova instância da classe Cliente e
associada ao cadastro da Videolocadora.

Pós-condições semânticas

- **Instância:** criação e destruição

- Ex:
 - Uma nova instância de Cliente foi criada.
 - A instância de Reserva foi removida do cadastro.

- **Associação:** criação e destruição

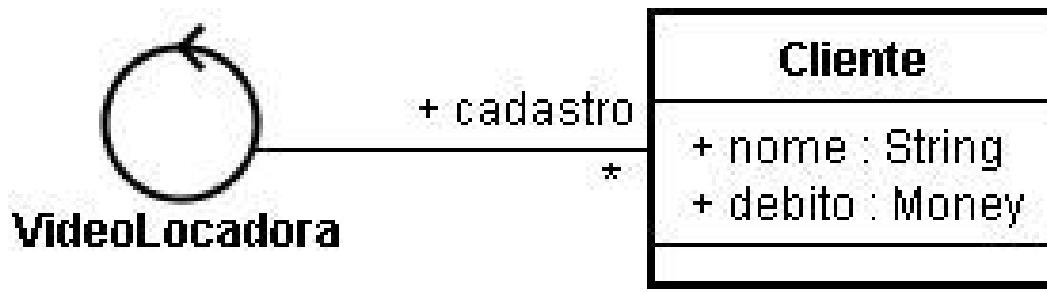
- Ex:
 - *O Filme foi associado ao Cliente.*
 - *A associação entre Pedido e Pagamento foi desfeita.*

- **Atributo:** modificação de valor

- Ex:
 - O atributo status do Pedido foi atualizado para “concluído”.
 - *O atributo saldo do Cliente foi decrementado.*

Criação de uma instância e sua associação com outra instância preexistente

Pós: foi criado um Cliente e associado à Videolocadora



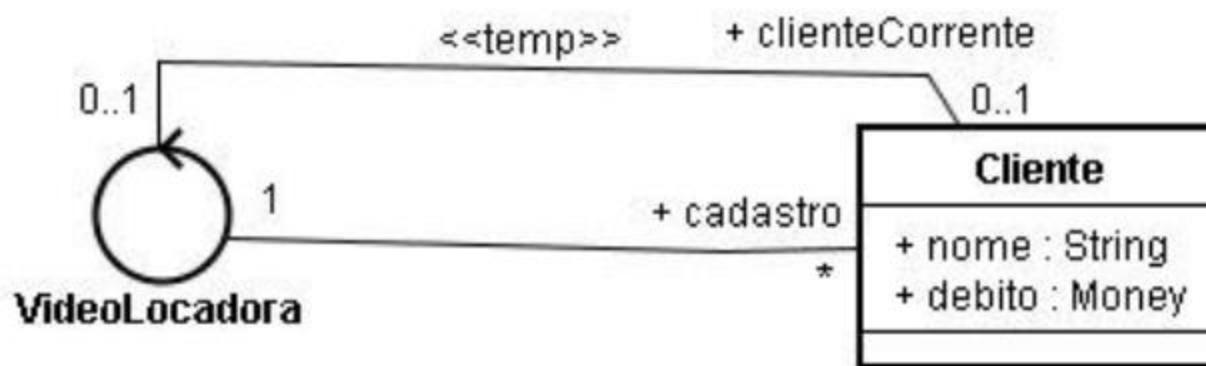
Pós:

```
cliente = Cliente.new()
```

```
self.addToCadastro(cliente).
```

Criação de uma associação entre duas instâncias

Pós: O cliente cujo nome é nomeCliente foi associado à VideoLocadora como clienteCorrente

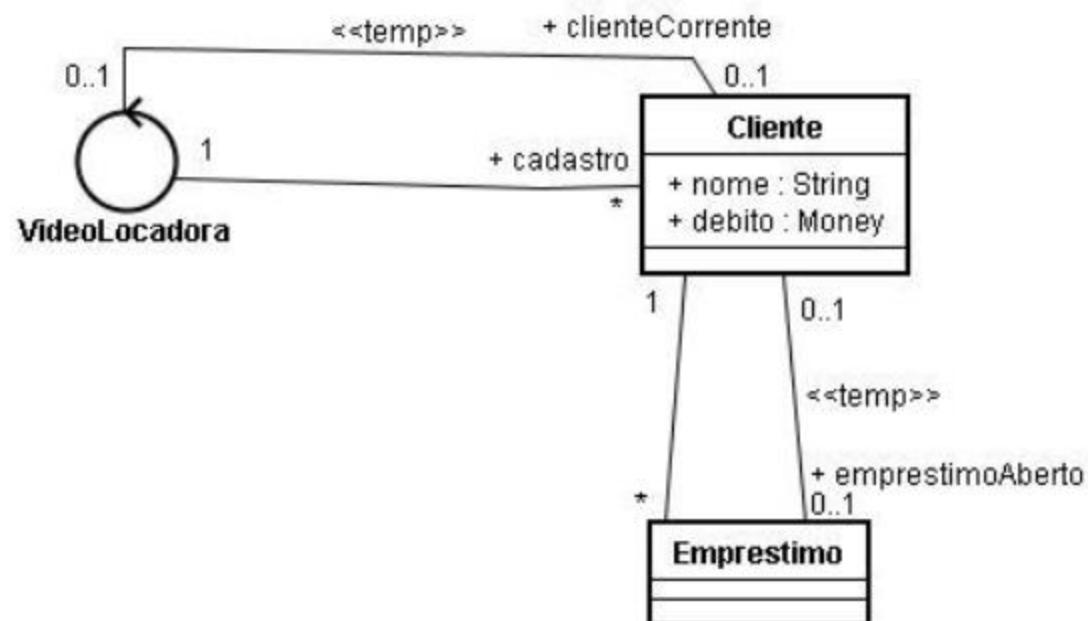


Alias: cliente = self.cadastro→select(nome=nomeCliente)

Pós: self.clienteCorrente = cliente

Pós-condição condicional

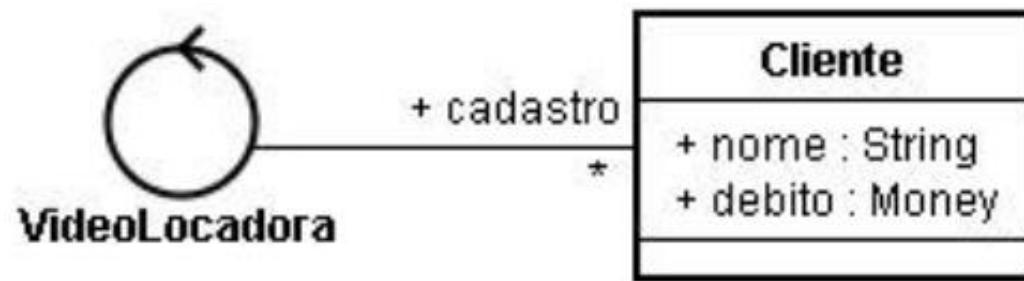
Pós: se não havia nenhum emprestimoAberto associado ao clienteCorrente, então um novo Emprestimo foi criado e associado ao clienteCorrente como emprestimoAberto.



Pós: `self.clienteCorrente.emprestimoAberto@pre→size==0 IMPLIES self.clienteCorrente.emprestimoAberto= Emprestimo.new()`

Pós-condições - Destrução de uma instância

- Presume-se que quando uma instância é destruída, **todas as associações ligadas a ela também o sejam**.
- Deve-se tomar cuidado com **questões estruturais** (associações obrigatórias) quando um objeto é destruído.



Pós: “foi destruído um Cliente cujo nome é igual a nomeCliente”.

Contrato para Inserção

Classe Videolocadora

operação: cadastraCliente(nomeC,enderecoC,telefoneC:String)

pré:

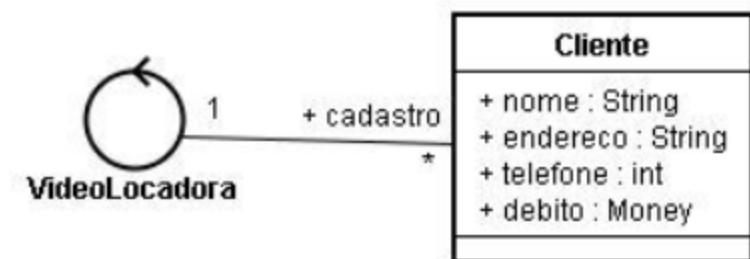
Não existe nenhum *Cliente* com *nome* = *nomeC*.

pós:

Foi criado um *Cliente* e adicionado ao *cadastro*.

Os atributos *nome*, *endereco* e *telefone* do *Cliente* foram alterados para *nomeC*, *enderecoC* e *telefoneC*.

O atributo *debito* do *Cliente* foi alterado para 0,00.



Contrato para Inserção - Em OCL

Classe Videolocadora

operação: cadastrACliente(nomeC,enderecoC,telefoneC:String)

pré:

```
self.cadastro→select(nome=nomeC)→size==0
```

pós:

```
cliente = Cliente.new()
```

```
self.addToCadastro(cliente)
```

```
cliente.nome = nomeC
```

```
cliente.endereco = enderecoC
```

```
cliente.telefone = telefoneC
```

```
cliente.debito = 0
```

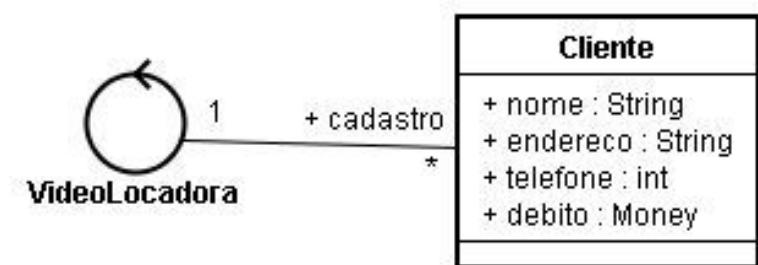
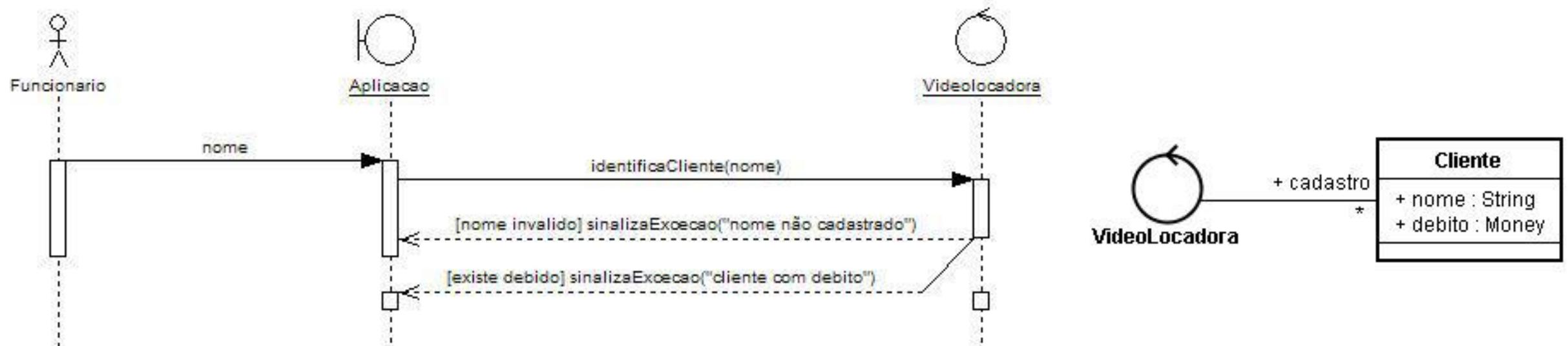


Diagrama de Sequência com Exceções



Operação: identificaCliente(nome:String)

Alias: cliente = self.cadastro → select(nome=nomeCliente)

Pré: -

Exceções:

“Nome invalido” se cliente → size == 0

“Cliente com debito” se cliente.debito != 0

Quiz

Que cuidado deve-se tomar quando um contrato possui uma pós-condição do tipo “foi criada uma instância”?

- a) Deve-se inserir a instância em uma lista ou conjunto de instâncias da classe.
- b) Deve-se colocar uma pré-condição para verificar se já não existe uma instância alocada para a mesma variável.
- c) Deve-se garantir que algum outro contrato terá uma pós-condição do tipo “foi destruída uma instância”.
- d) Deve-se garantir que no mesmo contrato exista uma pré-condição do tipo “existe uma instância de...”.
- e) Deve-se sempre adicionar uma pós-condição do tipo “foi criada uma associação” entre a instância recém criada e alguma outra instância pré-existente

Quiz

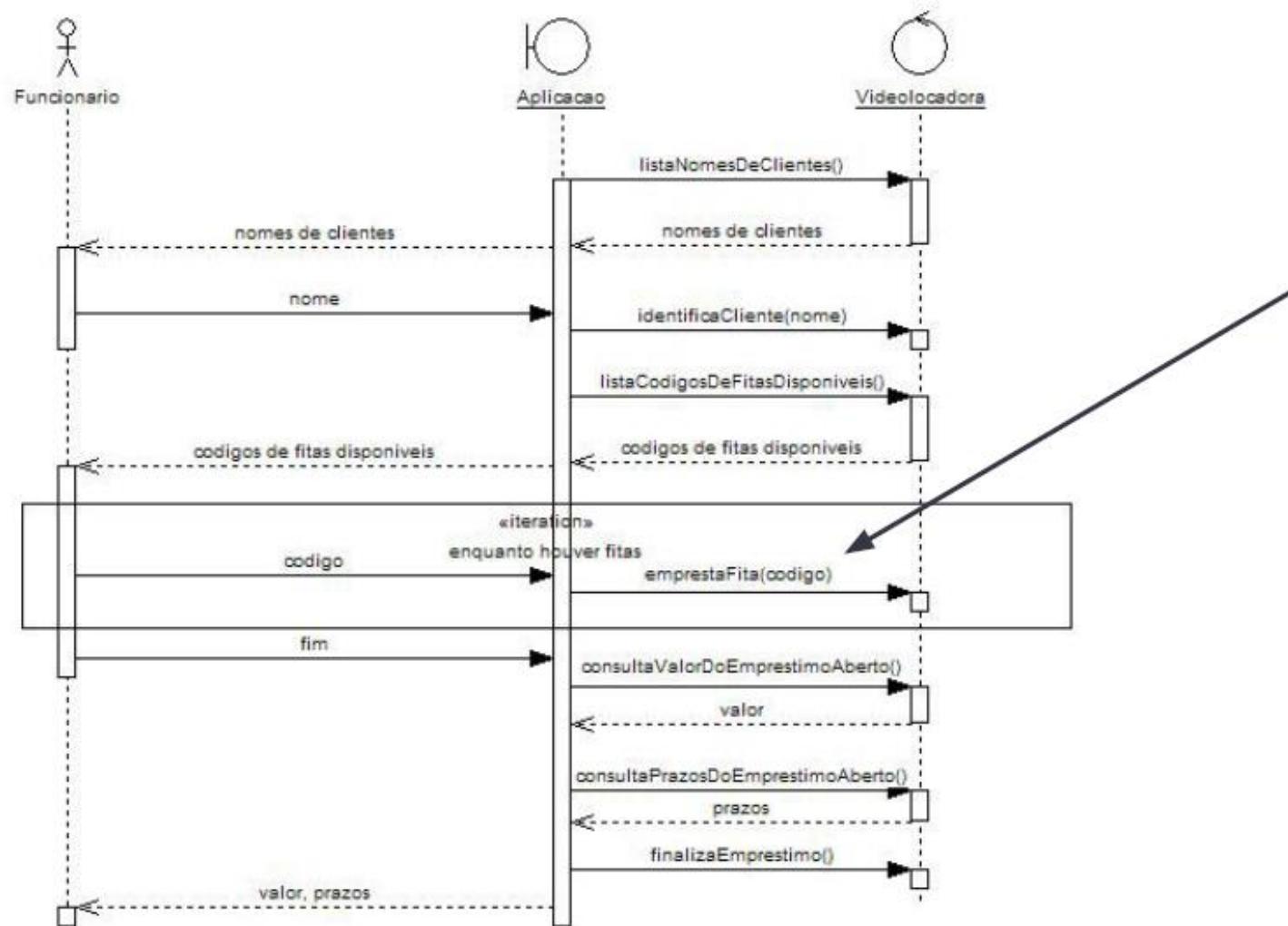
Que cuidado deve-se tomar quando um contrato possui uma pós-condição do tipo “foi criada uma instância”?

- a) Deve-se inserir a instância em uma lista ou conjunto de instâncias da classe.
- b) Deve-se colocar uma pré-condição para verificar se já não existe uma instância alocada para a mesma variável.
- c) Deve-se garantir que algum outro contrato terá uma pós-condição do tipo “foi destruída uma instância”.
- d) Deve-se garantir que no mesmo contrato exista uma pré-condição do tipo “existe uma instância de...”.
- e) Deve-se sempre adicionar uma pós-condição do tipo “foi criada uma associação” entre a instância recém criada e alguma outra instância pré-existente

Outras Consultas e Operações (Específicas dos Casos de Uso)

- Em cada **caso de uso**, é comum existir **uma sequência de operações ou consultas** que são executadas ao longo de um fluxo.
- Essa **cadeia de execução** costuma estar **explicitada no diagrama de sequência**, mostrando como as mensagens se encadeiam entre os objetos.
- Durante o estudo de cada operação, verifique:
 - **Qual é o objetivo** da operação?
 - *Por que ela existe? O que ela pretende alcançar?*
 - **O que ela espera das anteriores?**
 - *Que informações ou resultados precisam estar disponíveis?*
 - **O que ela produz?**
 - *Quais dados, mudanças ou efeitos resultam da execução?*
 - **Quais exceções podem ocorrer?**
 - *Há falhas possíveis em parâmetros, estados ou associações?*

Exemplo



Exemplo : Contrato operação identificaCliente

Classe VideoLocadora

operação: identificaCliente(nomeC:String)

alias:

```
cliente = self.cadastro→select(nome=nomeC)
```

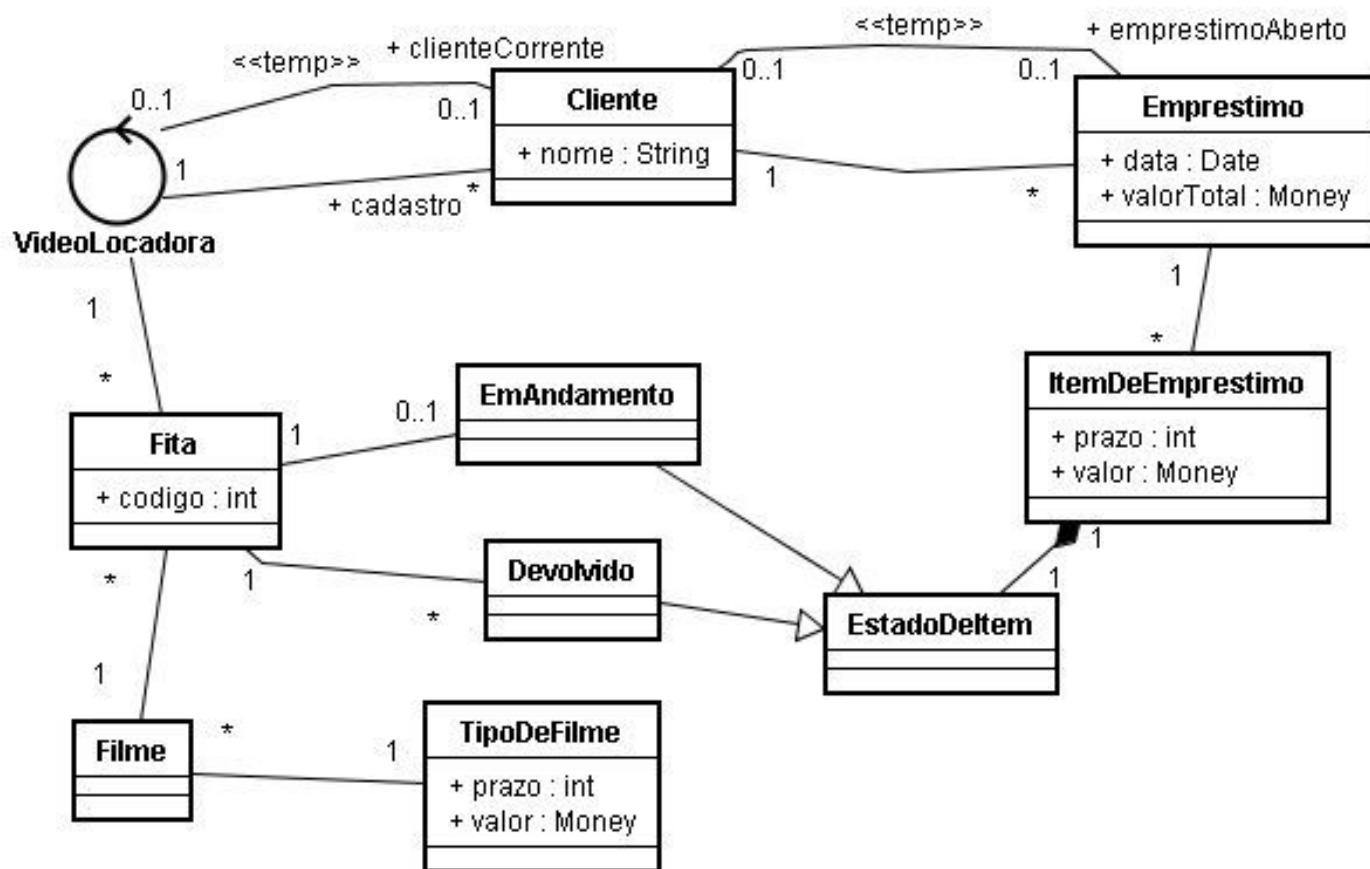
pré:

```
cliente→size() == 1
```

```
self.clienteCorrente→size() == 0
```

pós:

```
self.setClienteCorrente(cliente)
```



Exemplo : Contrato operação indentificaCliente

Classe Videolocadora

operação: emprestaFita(codigoF:String)

alias:

fita = self.fitas→select(codigo=codigoF)

pré:

self.clienteCorrente→size() == 1

fita→size() == 1

pós:

self.clienteCorrente.emprestimoAberto→size() == 0 IMPLIES
emprestimo = Emprestimo.new()

emprestimo.data = today()

emprestimo.valorTotal = 0

self.clienteCorrente.setEmprestimoAberto(emprestimo)

item = ItemDeEmprestimo.new()

emprestimo.addItem(item)

estado = EmAndamento.new()

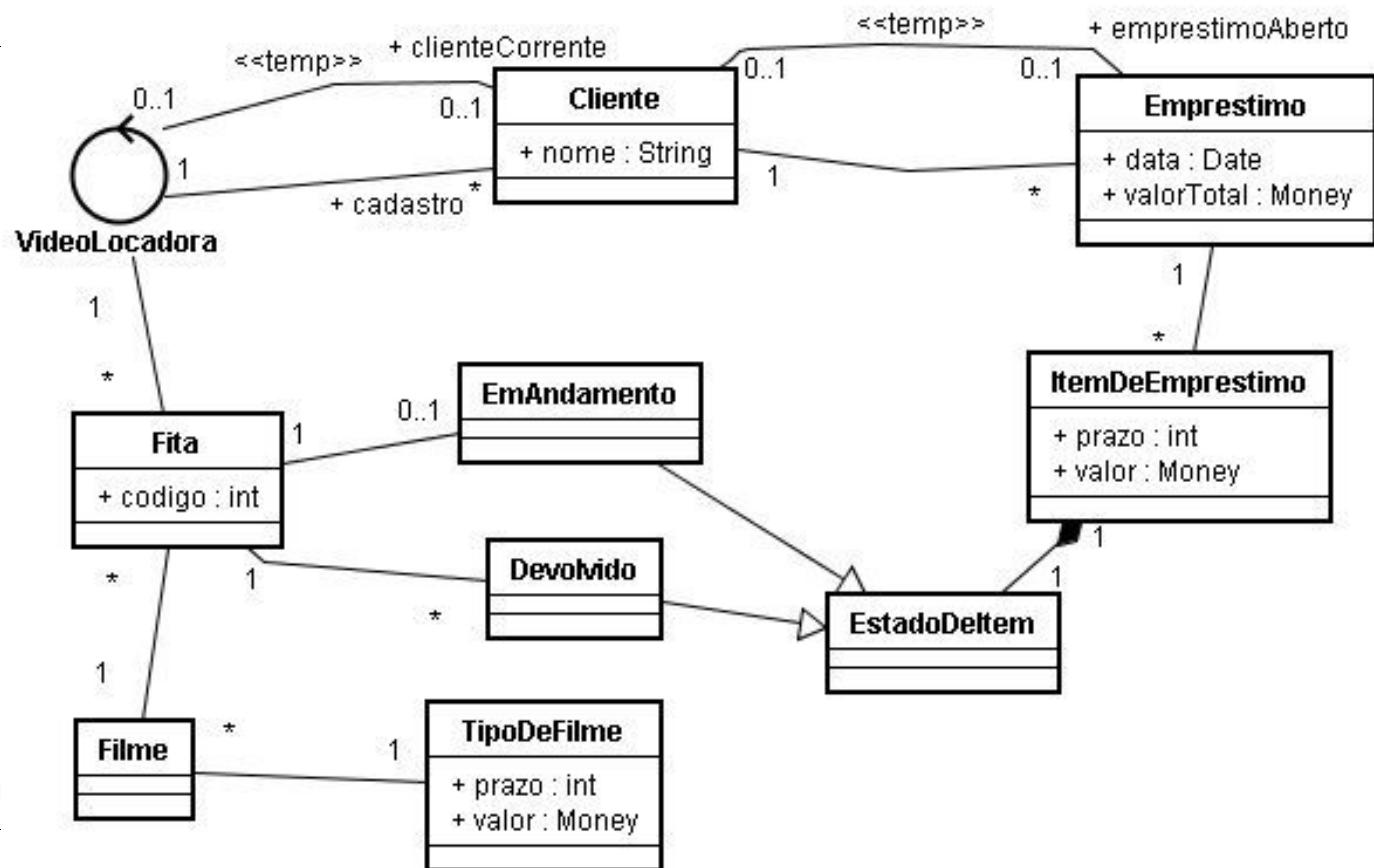
item.addEstado(estado)

estado.setFita(fita)

item.setPrazo(fita.filme.tipoDeFilme.prazo)

item.setValor(fita.filme.tipoDeFilme.valor)

emprestimo.setValorTotal(emprestimo.valorTotal@pre + item.valor)



Quando os Contratos São Úteis

- **Elabore Contratos Quando...**
- Muitos **objetos do domínio** são **criados, atualizados ou associados** em um **único passo** do caso de uso.
- A **descrição do caso de uso** não deixa claro:
 - Quais **atributos** precisam ser atualizados;
 - Quais **associações** devem ser criadas ou removidas.
- **Evite Criar Contratos Quando...**
 - Cada operação do sistema é **simples ou evidente** a partir do caso de uso.
 - Os **casos de uso** já **fornecem detalhes suficientes** para derivar o projeto, especialmente em operações de **criação ou remoção simples de instâncias**.

Como Fazer um Contrato

- **1. Identificar as operações de sistema**

- Analise os diagramas de sequência para localizar as mensagens enviadas ao sistema (as operações principais).

- **2. Construir um contrato para cada operação relevante**

- Nem toda operação precisa de um contrato, priorize aquelas com impactos múltiplos ou complexos.

- **3. Escrever a seção *Responsabilidades***

- Descreva de forma informal o propósito da operação:
 - O que essa operação deve realizar e por quê?
 - *Exemplo:* “Registrar um novo cliente no sistema e associá-lo à videolocadora.”

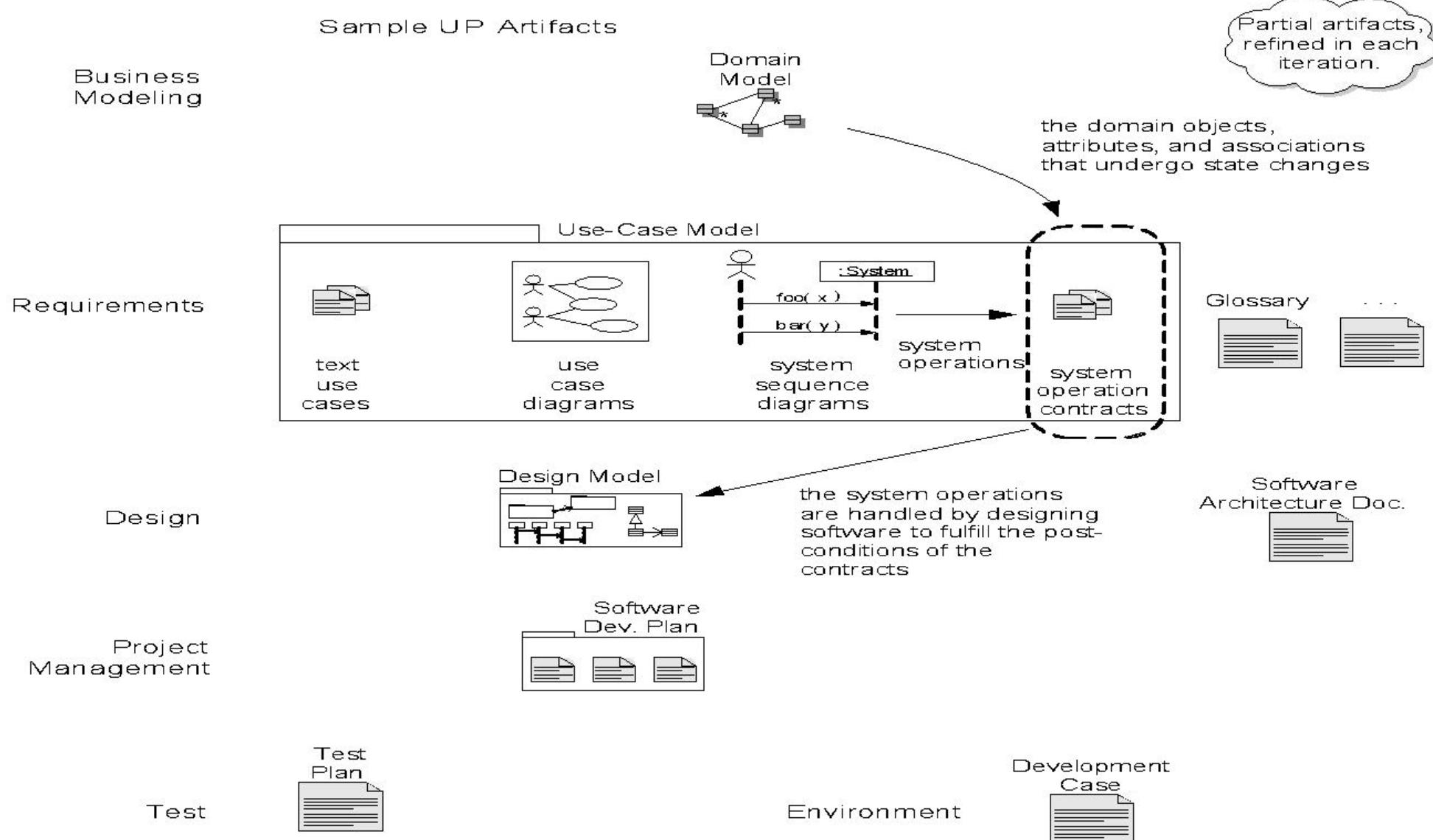
- **4. Completar a seção *Pós-condições***

- Descreva, de maneira declarativa, as mudanças de estado que ocorrem nos objetos do modelo conceitual:
 - Criação e remoção de instâncias
 - Modificação de atributos
 - Formação e quebra de associações (*erro mais comum!*)
 - *Dica:* Use frases no passado, indicando o estado resultante após a execução

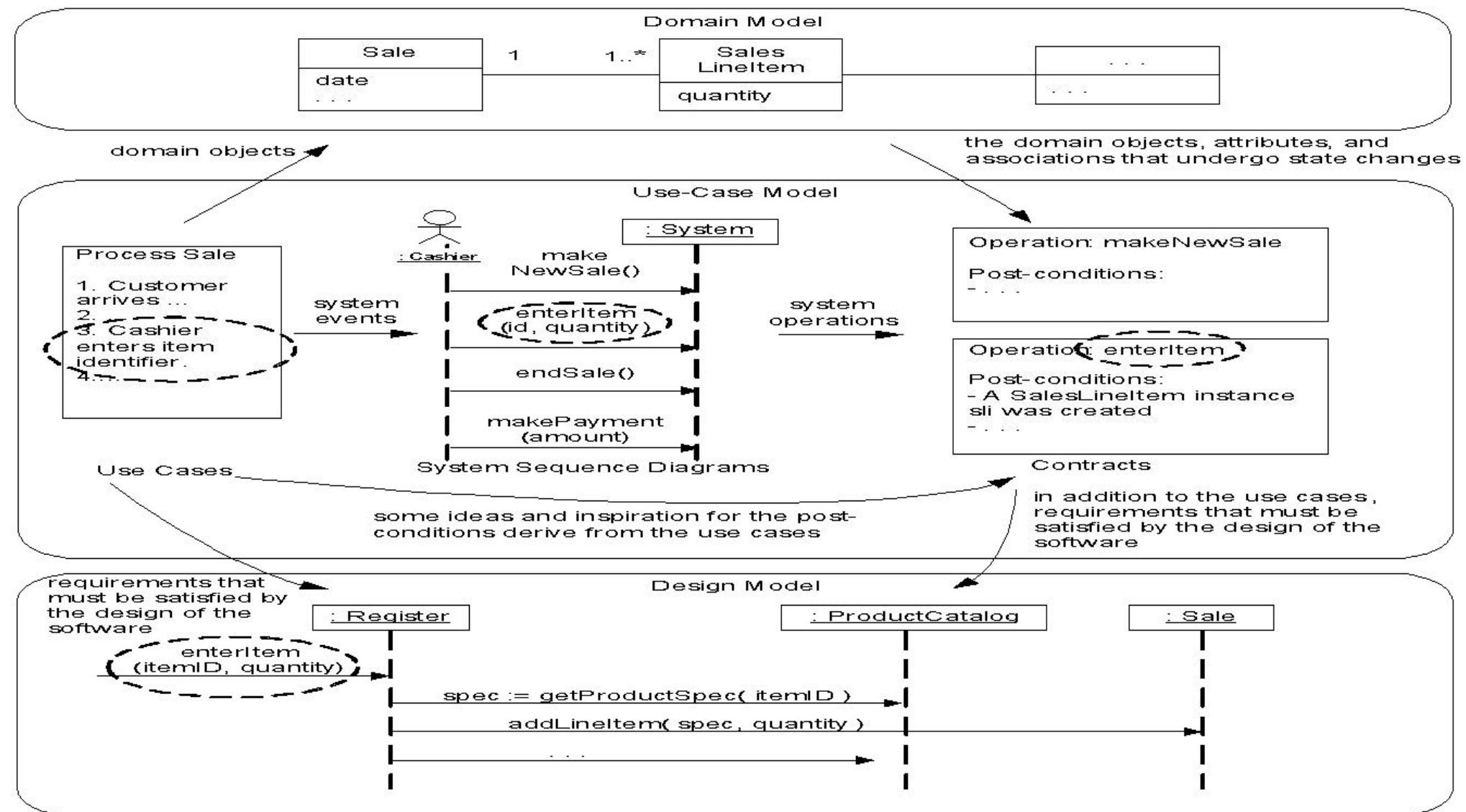
Como Fazer um Contrato

- **5. Completar a seção Pré-condições,**
 - Descreva as pré-suposições sobre o estado do sistema no início da operação:
 - Coisas que devem ser testadas pelo sistema em algum ponto durante a execução da operação
 - Coisas que não são testadas, mas sobre as quais depende fortemente o sucesso da operação

Contratos e Outros Artefatos



Relacionamento entre os artefatos da UML



Contrato - documentação importante

Huckles

By Drake Emko & Jen Brodzik

