# Arquitetura de Software: Conceitos Básicos

Projeto de Software

Aline Brito



Existe mais de uma definição para arquitetura de software

Uma das mais comuns considera que arquitetura preocupa-se com projeto em mais alto nível

Foco não são unidades pequenas (classes, etc)



### Foco em unidades de maior tamanho

(pacotes, componentes, módulos, subsistemas, camadas ou serviços)

Arquitetura de software inclui as decisões de projeto mais importantes em um sistema

Essas decisões são tão importantes que, uma vez tomadas, dificilmente poderão ser revertidas no futuro



### **Decisões importantes**

Uma vez que um sistema é implementado com um determinado banco de dados, dificilmente consegue-se migrar para um outro banco de dados





# Uma segunda definição considera que arquitetura...

Não é apenas um conjunto de módulos, mas um conjunto de decisões

Inclui a definição dos módulos principais de um sistema

Outras decisões também são contempladas:

- Escolha da linguagem de programação
- Escolha banco de dados

# Componentes Arquiteturais Relevantes

Os componentes arquiteturais devem ser relevantes para que um sistema atenda a seus objetivos

# Exemplo 1: Sistemas de Informações



### Exemplo 1: Sistemas de Informações

O sistema inclui um <u>módulo de persistência</u>, que faz a interface com o banco de dados

Fundamental em sistemas de informações



### Exemplo 1: Sistemas de Informações

O sistema inclui um <u>módulo de persistência</u>, que faz a interface com o banco de dados

O objetivo principal é automatizar e persistir informações



Exemplo 2: Sistema que usa técnicas de inteligência artificial para diagnosticar doenças



O sistema também possui um módulo de persistência para armazenar dados das doenças que são diagnosticadas



O sistema também possui um <u>módulo de persistência</u> para armazenar dados das doenças que são diagnosticadas

É relevante?



O sistema também possui um <u>módulo de persistência</u> para armazenar dados das doenças que são diagnosticadas



Esse módulo, além de simples, não é relevante para o objetivo principal do sistema



O sistema também possui um <u>módulo de persistência</u> para armazenar dados das doenças que são diagnosticadas



Não faz parte da sua arquitetura



Architecture is **about the important stuff**. Whatever that is. – Ralph Johnson





# Padrões Arquiteturais

Propõem uma organização de mais alto nível para sistemas de software

# **Padrões Arquiteturais**

Inclui os principais módulos e as relações entre eles

# Padrões Arquiteturais

- Arquitetura em camadas
- Model-View-Controller (MVC)
- > Microsserviços
- Orientada a Mensagens
- > Publish/Subscribe

### Referências



Capítulo 7: Arquitetura

https://engsoftmoderna.info/cap7.html#arquitetura

# Arquitetura de Software: Conceitos Básicos

Projeto de Software

Aline Brito

