



PUC Minas

Discussão de Problema – Padrão DAO

INFORMAÇÕES DOCENTE						
CURSO:	DISCIPLINA:	TURNO	MANHÃ	TARDE	NOITE	PERÍODO/SALA:
ENGENHARIA DE SOFTWARE	PROJETO DE SOFTWARE		x		x	4º
PROFESSOR (A): João Paulo Carneiro Aramuni						

Considere que você está projetando a camada de persistência de um sistema escolar utilizando o Padrão DAO. Mostre como você pode organizar o componente Aluno, considerando a seguinte interface que define operações para manipulação de objetos da classe:

```
public interface AlunoDAO
{
    public void inserir(Aluno aluno)
        throws AlunoDAOException;

    public void atualizar(Aluno aluno)
        throws AlunoDAOException;

    public void remover(Aluno aluno)
        throws AlunoDAOException;

    public Set<Aluno> encontrarTodos( )
        throws AlunoDAOException;

    public Aluno encontrarPorMatricula(String matricula)
        throws AlunoDAOException;

    public Set<Aluno> encontrarPorTurma(int idTurma)
        throws AlunoDAOException;
}
```

Lembre-se que o objeto DAO isola completamente os seus clientes das particularidades da fonte de dados sendo acessado, conforme mostrado no diagrama a seguir:

