

# Padrões Arquiteturais

Projeto de Software

Profª Aline Brito



# Padrões Arquiteturais

Propõem uma organização de mais alto nível para sistemas de software

# **Padrões Arquiteturais**

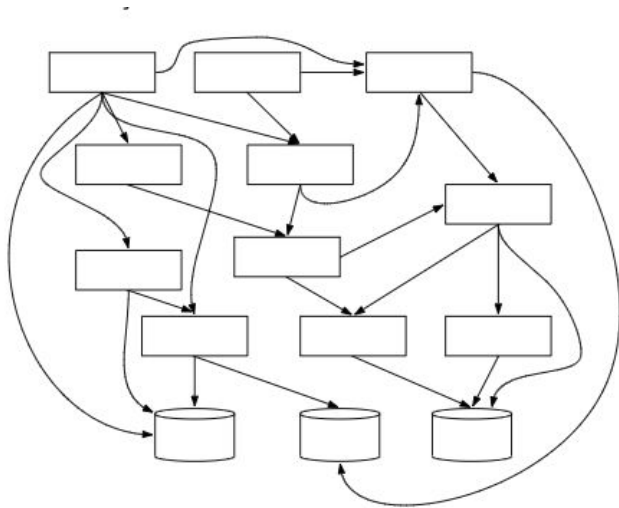
Inclui os principais módulos e as relações entre eles

# Padrões Arquiteturais

- Arquitetura em camadas
- Model-View-Controller (MVC)
- Microserviços
- Orientada a Mensagens
- Publish/Subscribe

# **Anti-padrões Arquiteturais**

# Leitura: Anti-padrões Arquiteturais



Anti-padrão *big ball of mud*



<https://engsoftmoderna.info/cap7.html#anti-padr%C3%B5es-arquiteturais>

# Padrões x Estilos

# Padrões x Estilos Arquiteturais

“Alguns autores fazem uma distinção entre padrões e estilos arquiteturais. Segundo eles, padrões focam em soluções para problemas específicos de arquitetura; enquanto estilos arquiteturais propõem que os módulos de um sistema devem ser organizados de uma determinado modo, o que não necessariamente ocorre visando resolver um problema específico. Assim, para esses autores, MVC é um padrão arquitetural que resolve o problema de separar apresentação e modelo em sistemas de interfaces gráficas. Por outro lado, Pipes & Filtros constituem um estilo arquitetural. Neste capítulo, porém, não vamos fazer essa distinção. Em vez disso, chamaremos todos eles de padrões arquiteturais”

<https://engsoftmoderna.info/cap7.html#introdu%C3%A7%C3%A3o>



# Referências



## Capítulo 7: Arquitetura

<https://engsoftmoderna.info/cap7.html#arquitetura>

# Padrões Arquiteturais

Projeto de Software

Profª Aline Brito

