

Discussão de Problema – Fachada e Diagrama de Pacotes

| INFORMAÇÕES DOCENTE                        |                     |       |       |       |       |               |
|--|---------------------|-------|-------|-------|-------|---------------|
| CURSO:                                     | DISCIPLINA:         | TURNO | MANHÃ | TARDE | NOITE | PERÍODO/SALA: |
| ENGENHARIA DE SOFTWARE                     | PROJETO DE SOFTWARE |       | x     |       | x     | 4º            |
| PROFESSOR (A): João Paulo Carneiro Aramuni |                     |       |       |       |       |               |

*“A UML permite que as classes de um pacote sejam públicas ou privadas. Uma classe pública faz parte da interface do pacote e pode ser usada por classes de outros pacotes; uma classe privada fica oculta. Diferentes ambientes de programação têm regras distintas sobre visibilidade entre suas construções de empacotamento; você deve seguir a convenção de seu ambiente de programação, mesmo que isso signifique violar as regras da UML. Uma técnica útil, aqui, é reduzir a interface do pacote, exportando apenas um pequeno subconjunto das operações associadas às classes públicas do pacote.” – Martin Fowler, 2014, UML Essencial, Capítulo 7, Diagrama de Pacotes.*

Discuta qual Padrão de Projeto pode ser utilizado neste contexto.