

# Plano de Trabalho

Curso: Engenharia de Software

Unidade: CAMPUS LOURDES - PLU							
Disciplina: TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES PARA CENÁRIOS REAIS							
Turno: NOITE							
CH Total da disciplina: 4	5						
<b>Ano:</b> 2025	Semestre: 1	Período: 3					
Professor Responsável: Eveline Alonso Veloso							
1. Dados do plano de trabalho							
Título: Trabalho Interdisciplinar: Aplicações para Cenários Reais - Produção de software para um cliente real							
Modalidade(s) de extensão:							
Prestação de Serviços							
Projeto(s) vinculado(s):							
2. PLANO DE ATIVIDADES							
-							
Objetivos							
Objetivos para a comunidade:							
- Ter uma demanda de automatização de processos e/ou produção de software atendida;							
- Solucionar problemas de negócio.							



Objetivos para o aluno:

- Levantar requisitos de software junto a um cliente real;
- Detalhar e documentar requisitos de uma solução;
- Produzir software usando métodos ágeis de desenvolvimento.

Objetivos para o professor:

- Ensinar técnicas de elicitação e detalhamento de requisitos de software.

#### Descrição das atividades

Os alunos deverão procurar um cliente que possua uma demanda real para desenvolvimento de software. Este cliente real pode ser uma empresa, um pequeno negócio, uma organização não-governamental, uma instituição de assistência. A forma de participação é por meio de reuniões para compreensão dos requisitos de software e também para apresentação e validação do software produzido. A prática extensionista se relaciona com a disciplina de Engenharia de Requisitos, que ensina as técnicas de levantamento e detalhamento de requisitos de software. Além disso, os alunos praticam o desenvolvimento ágil de software e as linguagens de programação aprendidas no curso.

Para a comunidade atendida, o retorno se dá por meio da entrega de um software, parcial ou totalmente funcional que visa a atender um objetivo de melhoria do negócio, automação de processos, atendimento a clientes, etc. A comunidade atendida pode ser formada por empresas ou organizações de cunho social.

Quando o software estiver concluído, os clientes (comunidade) serão convidados a comparecer em sala de aula para



receber o software implementado. Além disso, os alunos darão o suporte à comunidade para a instalação,

distribuição e treinamento do software, quando necessário.

#### Cronograma das atividades

05/02/2025 a 19/03/2025 - Reuniões de levantamento de requisitos;

20/03/2025 a 02/07/2025 - Produção de software;

Atividade 1 - 05/02/2025 á 19/03/2025

Descrição: Reuniões de levantamento de requisitos

Local da intervenção: Os alunos realizarão estas reuniões junto ao cliente em local combinado entre ambos

(provavelmente nas instalações de trabalho do cliente).

Intervenções propostas/Metodologia: Reuniões de levantamento de requisitos;

Workshop de levantamento de requisitos;

Entrevistas; Prototipação.

Atividade 2 - 20/03/2025 á 02/07/2025

Descrição: Produção de software Local da intervenção: Sala de aula

Intervenções propostas/Metodologia: Produção de software em grupo de desenvolvedores;

Validação do software junto aos professores;

Usamos a metodologia Scrum para desenvolvimento com ciclos de demonstração a cada 15 dias.

### Frequência de acompanhamento:

Semanal			

#### Forma de orientação, supervisão e avaliação das atividades:

O acompanhamento se dá semanalmente no horário da disciplina. As entregas de software são feitas a cada duas semanas.



## 3. INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

Observação							
Professor responsável pelo cadastro							
Eveline Alonso Veloso							