

PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Artefato		
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)			
Funcionalidades dos elementos da tela		Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	