Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web - Planejamento da Sprint 2

DADOS GERAIS

Código da Equipe	Nome da Equipe	
Público-Alvo (Personas Stakeholders)		
Proposta de Solução		

PLANEJAMENTO DE TRABALHO

Preencha a tabela informando os requisitos funcionais / artefatos a serem criados para identificando o membro da equipe responsável pela implementação.

ID	Requisito Funcional / Artefato	Tipo			Membro
טו	Requisito i dificional / Arterato	CI	Al	DA	Mellipio
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

TIPOS DE REQUISITOS / ARTEFATOS: CI – Cadastro de Informações | AI – Apresentação de Informação | DJ – Dinâmica Alternativa

PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro		Artefato	
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)		Arterato	
Funcionalidades dos elementos da tela	d	Estrutura(s) de lados Exemplo em JSON)	