

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Trabalho Interdisciplinar I

Git & GitHub

Introdução

Git.

Sistema de controle de versão (Version Control System, VCS). Criado pelo Linus Torvalds.



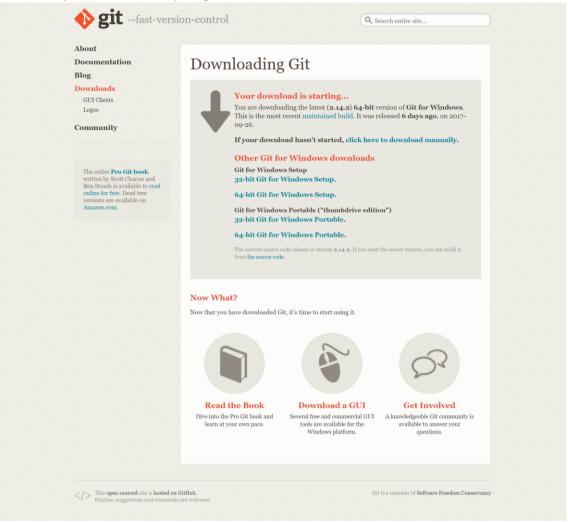
"O controle de versão é um sistema que registra as mudanças feitas em um arquivo ou em um conjunto de arquivos ao longo do tempo de forma que você possa recuperar versões específicas. Mesmo que os exemplos desse livro mostrem arquivos de código fonte sob controle de versão, você pode usá-lo com praticamente qualquer tipo de arquivo em um computador".

(Scott Chacon e Ben Strub, 2 Edição, 2014)

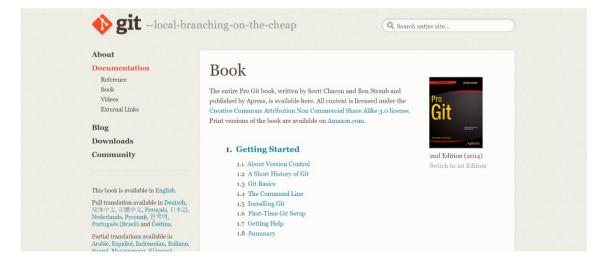
1) Página: https://git-scm.com/.

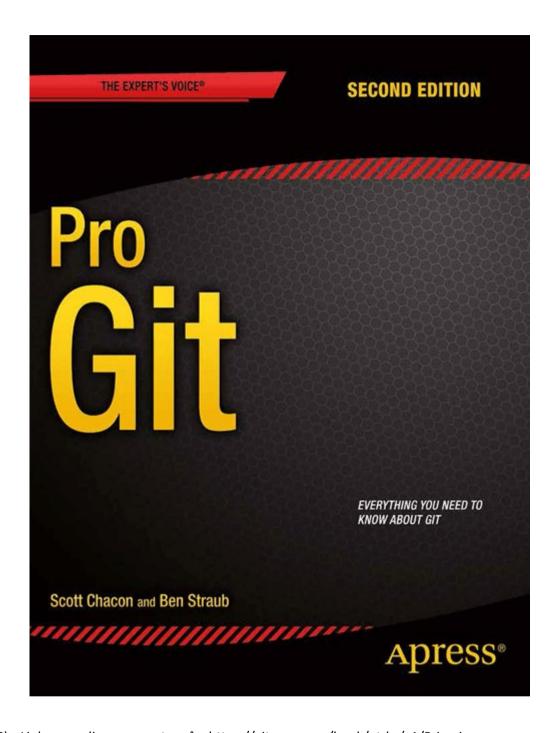


2) Download para Windows: https://git-scm.com/download/win.



- 3) Instalar o Git, seguindo os passos do instalador.
- 4) Livro:

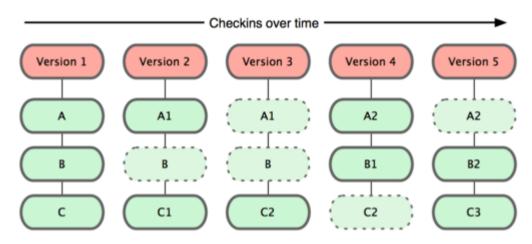




5) Link para o livro em português: https://git-scm.com/book/pt-br/v1/Primeiros-passos.

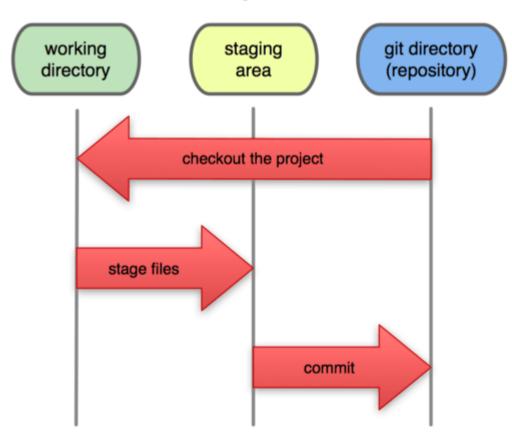


6) Git armazena dados como "snapshots" do projeto ao longo do tempo.



7) Os três estados: diretório de trabalho, área de preparação ("staging area") e o diretório do Git.

Local Operations



Diretório do Git:

- 1) Local onde o Git armazena os metadados e o banco de objetos de seu projeto.
- 2) Essa é a parte mais importante do Git.
- 3) É a parte copiada quando você clona um repositório de outro computador.

Diretório de trabalho:

- 1) Uma versão do projeto que está sendo trabalhada.
- Esses arquivos são obtidos a partir da base de dados comprimida no diretório do Git e colocados em disco para que você possa utilizar ou modificar.

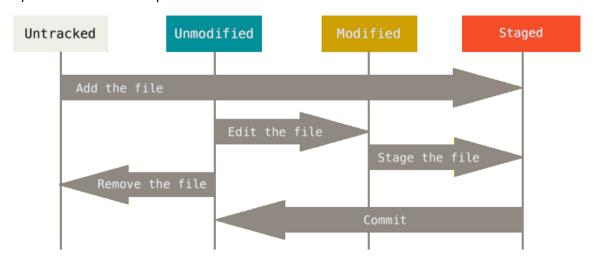
"Stage área":

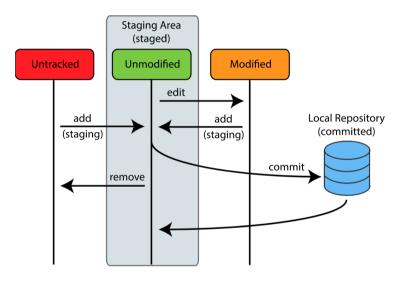
- 1) É um arquivo, geralmente armazenado no diretório do Git.
- 2) Armazena informação sobre o que entrará no próximo "commit".
- 3) Algumas vezes, é chamado de índice, "index", "stage" ou "staging area".

Fluxo básico do Git:

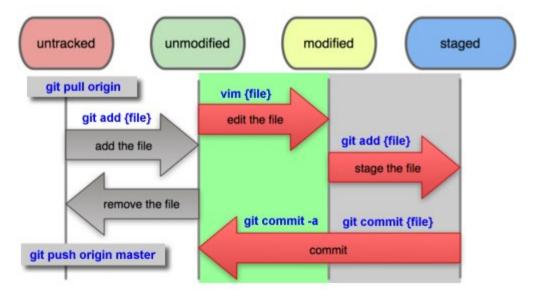
- 1) Você modifica arquivos no seu diretório de trabalho.
- 2) Você seleciona os arquivos, adicionando snapshots deles para a "staging area".
- 3) Você faz um commit, que leva os arquivos como eles estão na "staging area" e os armazena permanentemente no seu diretório do Git.
- 1) Se uma versão de um arquivo está no diretório do Git, ela é considerada "committed".
- 2) Se uma versão de um arquivo foi adicionada à "staging area", ela é considerada "staged".
- 3) Se uma versão de um arquivo foi alterada, mas não foi adicionada à "staging area", ela é considerada modificada.

8) Ciclo de vida dos arquivos.





File Status Lifecycle

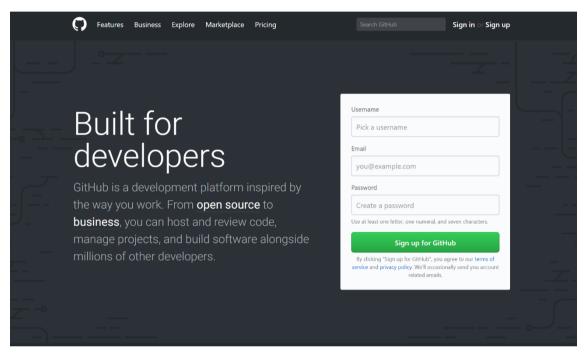


- 1) **untracked**: arquivo adicionado ao projeto, mas ainda não rastreado pelo Git. O arquivo ainda não é conhecido pelo Git, não faz parte de repositório. O arquivo não monitorado pelo Git.
- 2) **unmodified**: arquivo adicionado ao Git e ainda não modificado. O arquivo faz parte do repositório e não foi alterado.
- 3) modified: arquivo do repositório que foi modificado.
- 4) **staged**: arquivos que farão parte de uma nova versão, quando o usuário executar o próximo comando "commit". Esses arquivos são considerados "unmodified".
- 5) **committed**: arquivos que fazem parte de uma versão.

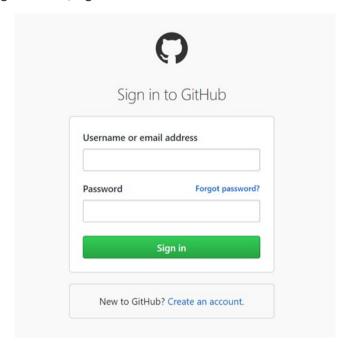
GitHub.

Repositório remoto, público e privado (pago). Plataforma de hospedagem (de código-fonte) que usa o Git como sistema de controle de versão. Local na Web para armazenamento de projetos. Também usado como rede social.

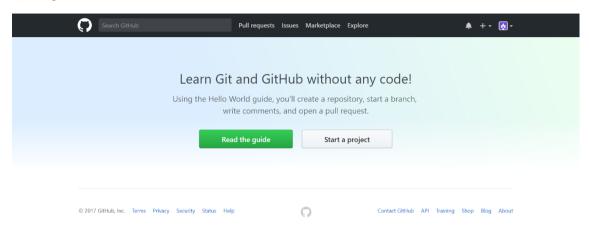
1) Página: https://github.com/.



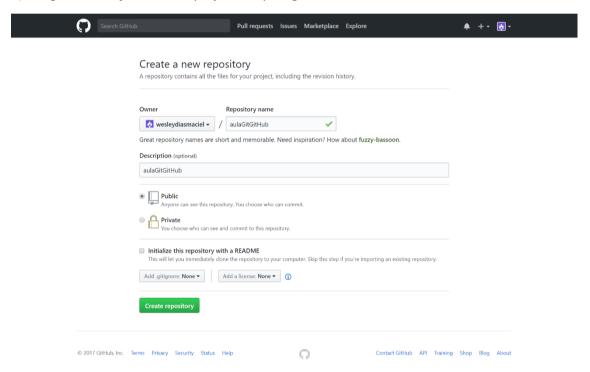
2) Login: https://github.com/login.



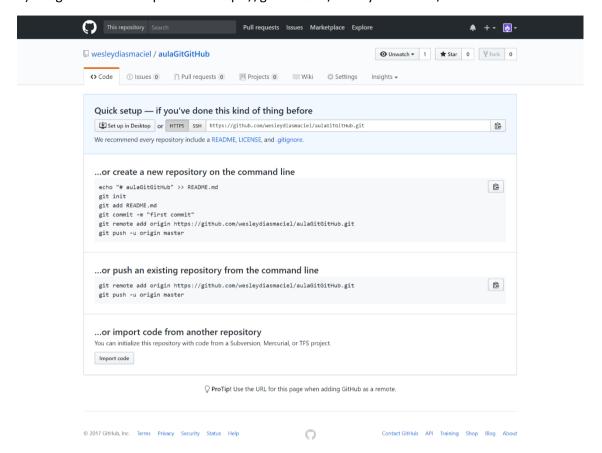
3) Página inicial:



4) Página de criação de novo projeto: https://github.com/new.



5) Página inicial do repositório: https://github.com/wesleydiasmaciel/aulaGitGitHub.



Git: configurações iniciais.

1) Verificar a instalação local, reportando a versão do Git instalada.

\$ git --version

git version 2.14.1.windows.1

git config

Configurações para todo o sistema, todos os usuários: informar o parâmetro "--system".

Configurações para o usuário corrente: informar o parâmetro "--global".

Configurações locais do projeto: não informar parâmetro, deixar em branco.

2) Definir nome, e-mail e editor de texto padrão do usuário.

\$ git config --global user.name "Wesley Dias Maciel"

\$ git config --global user.email "wesleydiasmaciel@gmail.com"

\$ git config --global core.editor notepad

3) Exibir as configurações fornecidas.

\$ git config user.name

Wesley Dias Maciel

\$ git config user.email

wesleydiasmaciel@gmail.com

\$ git config core.editor

notepad

\$ git config --list

core.symlinks=false core.autocrlf=true core.fscache=true color.diff=auto

color.status=auto

color.branch=auto

color.interactive=true

help.format=html

rebase.autosquash=true

http.sslcainfo=C:/Program Files/Git/mingw64/ssl/certs/ca-bundle.crt

http.sslbackend=openssl

diff.astextplain.textconv=astextplain

filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f

filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f

filter.lfs.required=true

filter.lfs.process=git-lfs filter-process

credential.helper=manager

user.name=Wesley Dias Maciel

user.email=wesleydiasmaciel@gmail.com

filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f

filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f

filter.lfs.process=git-lfs filter-process

filter.lfs.required=true

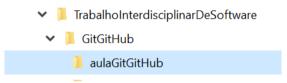
core.editor=notepad

Git: iniciar um repositório local.

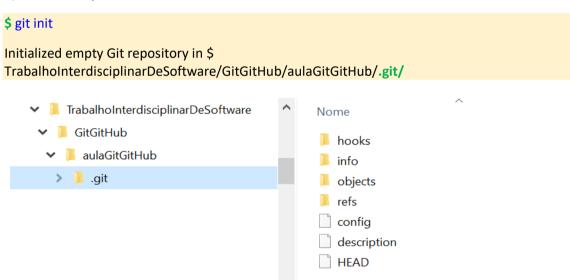
git init

Responsável por iniciar o repositório e por observar as alterações realizadas no projeto. Gera o diretório .git, que é o diretório do Git.

1) Criar um diretório para o projeto e ir para esse diretório, no caso "aulaGitGitHub".

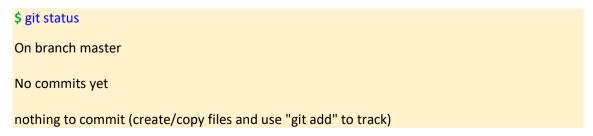


2) Iniciar o repositório.



git status

3) Reportar o estado do repositório.



Git: adicionar arquivo a um repositório local.

1) Criar um arquivo com o conteúdo abaixo e salvá-lo com o nome arq.js no diretório do projeto.

2) Reportar o estado do repositório.

```
$ git status

On branch master

No commits yet

Untracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

arq.js

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

git add

3) Adicionar o arquivo na "staging area".

```
$ git add arq.js
```

4) Reportar o estado do repositório.

```
$ git status

On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
(use "git rm --cached <file>..." to unstage)

new file: arq.js
```

5) Modificar o arquivo arq.js como apresentado abaixo.

```
function soma () {
    var n1, n2;

    n1 = document.getElementById ("primeiroNumero").value;
    n2 = document.getElementById ("segundoNumero").value;

    n1 = parseInt (n1);
    n2 = parseInt (n2);
}
```

6) Reportar o estado do repositório.

```
$ git status

On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)

new file: arq.js

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

modified: arq.js
```

7) Enviar o arquivo modificado para a "staging area":

```
$ git add arq.js
```

8) Reportar o estado do repositório.

```
$ git status

On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
(use "git rm --cached <file>..." to unstage)

new file: arq.js
```

git commit

Responsável por criar uma imagem, snapshot. Cria uma versão.

9) Criar o primeiro "commit" do projeto.

```
$ git commit -m "Primeiro commit do projeto: ler dois inteiros informados pelo usuário."

[master (root-commit) 1a2a164] Primeiro commit do projeto: ler dois inteiros informados pelo usuário.

1 file changed, 9 insertions(+)
```

```
create mode 100644 arq.js
```

10) Reportar o estado do repositório.

```
$ git status

On branch master

nothing to commit, working directory clean
```

11) Modificar o arquivo arq.js como apresentado abaixo.

```
function soma () {
    var n1, n2, soma;

    n1 = document.getElementById ("primeiroNumero").value;
    n2 = document.getElementById ("segundoNumero").value;

    n1 = parseInt (n1);
    n2 = parseInt (n2);

    soma = n1 + n2;
}
```

12) Reportar o estado do repositório.

```
$ git status
```

On branch master

Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

modified: arq.js

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

Simulação de erro

13) Simular um erro: executar um "commit" sem executar um "add" antes, a "staging area" está vazia.

\$ git commit -m "Simulação de um erro: executar um 'commit' sem executar um 'add' antes, a 'staging' area está vazia."

On branch master

Changes not staged for commit:

modified: arq.js

no changes added to commit

14) Enviar o arquivo modificado para a "staging area":

\$ git add arq.js

15) Reportar o estado do repositório.

\$ git status

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

modified: arq.js

16) Criar o segundo "commit" do projeto.

\$ git commit -m "Segundo commit do projeto: somar os dois inteiros informados pelo usuário."

[master 6e87bf3] Segundo commit do projeto: somar os dois inteiros informados pelo usuário.

1 file changed, 3 insertions(+), 1 deletion(-)

17) Reportar o estado do repositório.

\$ git status

On branch master

nothing to commit, working directory clean

Git: histórico dos "commits" do repositório.

git log

Responsável por exibir o histórico dos "commits" do repositório.

1) Exibir os "commits" do repositório.

\$ git log

commit 6e87bf3c8cb4d59b1527a8971fed8c3218152992 (HEAD -> master)

Author: Wesley Dias Maciel < wesleydias maciel@gmail.com >

Date: Wed Oct 4 15:28:37 2017 -0300

Segundo commit do projeto: somar os dois inteiros informados pelo usuário.

commit 1a2a164e12db88059c19a041ea70531068935430

Author: Wesley Dias Maciel < wesleydiasmaciel@gmail.com>

Date: Wed Oct 4 14:48:48 2017 -0300

Primeiro commit do projeto: ler dois inteiros informados pelo usuário.

Filtros

O comando git log aceita vários filtros que facilitam pesquisar informação no histórico.

2) Realizar pesquisa por autor no histórico.

\$ git log --author="Wesley"

commit 6e87bf3c8cb4d59b1527a8971fed8c3218152992 (HEAD -> master)

Author: Wesley Dias Maciel < wesleydiasmaciel@gmail.com >

Date: Wed Oct 4 15:28:37 2017 -0300

Segundo commit do projeto: somar os dois inteiros informados pelo usuário.

commit 1a2a164e12db88059c19a041ea70531068935430

Author: Wesley Dias Maciel <wesleydiasmaciel@gmail.com>

Date: Wed Oct 4 14:48:48 2017 -0300

Primeiro commit do projeto: ler dois inteiros informados pelo usuário.

3) Exibir o grafo do histórico.

\$ git log –graph

* commit 6e87bf3c8cb4d59b1527a8971fed8c3218152992 (HEAD -> master)

Author: Wesley Dias Maciel <wesleydiasmaciel@gmail.com>

Date: Wed Oct 4 15:28:37 2017 -0300

Segundo commit do projeto: somar os dois inteiros informados pelo usuário.

* commit 1a2a164e12db88059c19a041ea70531068935430

Author: Wesley Dias Maciel < wesleydiasmaciel@gmail.com>

Date: Wed Oct 4 14:48:48 2017 -0300

Primeiro commit do projeto: ler dois inteiros informados pelo usuário.

```
Merge: 8aba87e...
                   6041ddd.
 Author:
         Sun Jan 25 13:22:03 2009 -0500
 Date:
     Fixing conflict!
  commit 6041dddac354fff0feec911e75a575082d8addb8
         Sun Jan 25 13:10:23 2009 -0500
 Date:
     Changing cutoff default
    mit 8aba87e2e24744b7d1941e104b35033b9e2dbab5
         Sun Jan 25 13:16:04 2009
      Causing a merge on purpose
Author:
       Sun Jan 25 13:04:30 2009 -0500
   Adding cutoff method to string
```

git shortlog

Exibe um histórico resumido. Lista os "commits" agrupados por autores. A lista é ordenada por autor.

4) Exibir os "commits" agrupados por autor, resumidamente.

\$ git shortlog

Wesley Dias Maciel (2):

Primeiro commit do projeto: ler dois inteiros informados pelo usuário.

Segundo commit do projeto: somar os dois inteiros informados pelo usuário.

5) Exibir o número de "commits" por autor.

\$ git shortlog -s

- 2 Wesley Dias Maciel
- 6) Exibir o número de "commits" por autor, ordenando pelo número de "commits".

\$ git shortlog -sn

2 Wesley Dias Maciel

```
$ git shortlog -sn
80 Harry
34 Samantha
3 Tom
```

git show

Exibe detalhes sobre um "commit". É preciso informar o identificador do "commit".

7) Apresentar os detalhes do "commit": 6e87bf3c8cb4d59b1527a8971fed8c3218152992.

```
$ git show 6e87bf3c8cb4d59b1527a8971fed8c3218152992
commit 6e87bf3c8cb4d59b1527a8971fed8c3218152992 (HEAD -> master)
Author: Wesley Dias Maciel < wesleydiasmaciel@gmail.com>
Date: Wed Oct 4 15:28:37 2017 -0300
 Segundo commit do projeto: somar os dois inteiros informados pelo usuário.
diff --git a/arq.js b/arq.js
index 264e979..8a23e95 100644
--- a/arq.js
+++ b/arq.js
@@ -1,9 +1,11 @@
function soma () {
var n1, n2;
+ var n1, n2, soma;
  n1 = document.getElementById ("primeiroNumero").value;
  n2 = document.getElementById ("segundoNumero").value;
  n1 = parseInt (n1);
  n2 = parseInt(n2);
  soma = n1 + n2;
```

git diff

Exibe as alterações, diferenças, do arquivo antes que um "commit" seja executado.

1) Reportar o estado do repositório.

```
$ git status
On branch master
nothing to commit, working directory clean
```

2) Modificar o arquivo arq.js como apresentado abaixo.

```
function soma () {
   var n1, n2, soma;

   n1 = document.getElementById ("primeiroNumero").value;
   n2 = document.getElementById ("segundoNumero").value;

   n1 = parseInt (n1);
   n2 = parseInt (n2);

   soma = n1 + n2;

   document.getElementById ("resposta").innerHTML = soma;
}
```

3) Reportar o estado do repositório novamente.

```
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
(use "git add <file>..." to update what will be committed)
(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

modified: arq.js

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

4) Exibir as diferenças, modificações do arquivo, antes de realizar o "commit".

```
$ git diff
diff --git a/arq.js b/arq.js
index 8a23e95..dae2f5f 100644
--- a/arq.js
+++ b/arq.js
@@ -8,4 +8,6 @@ function soma () {
    n2 = parseInt (n2);

soma = n1 + n2;
+
```

```
+ document.getElementById ("resposta").innerHTML = soma;
}
```

5) Exibir apenas o nome dos arquivos modificados.

```
$ git diff --name-only arq.js
```

6) Enviar o arquivo modificado para a "staging area":

\$ git add arq.js

7) Reportar o estado do repositório.

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

modified: arq.js

8) Executar o comando "commit".

\$ git commit -m "Terceiro commit do projeto: apresentar o resultado da soma dos dois números."

8) Exibir os "commits" do repositório.

\$ git log

commit cc808fc5d859014762827b7908fba258c04971a4 (HEAD -> master)

Author: Wesley Dias Maciel <wesleydiasmaciel@gmail.com>

Date: Fri Oct 6 14:22:05 2017 -0300

Terceiro commit do projeto: apresentar o resultado da soma dos dois números.

commit 6e87bf3c8cb4d59b1527a8971fed8c3218152992

Author: Wesley Dias Maciel < wesleydias maciel@gmail.com >

Date: Wed Oct 4 15:28:37 2017 -0300

Segundo commit do projeto: somar os dois inteiros informados pelo usuário.

commit 1a2a164e12db88059c19a041ea70531068935430

Author: Wesley Dias Maciel < wesleydiasmaciel@gmail.com>

Date: Wed Oct 4 14:48:48 2017 -0300

Primeiro commit do projeto: ler dois inteiros informados pelo usuário.

9) Apresentar os detalhes do terceiro "commit": cc808fc5d859014762827b7908fba258c04971a4.

\$ git show cc808fc5d859014762827b7908fba258c04971a4

commit cc808fc5d859014762827b7908fba258c04971a4 (HEAD -> master)

```
Author: Wesley Dias Maciel <wesleydiasmaciel@gmail.com>
Date: Fri Oct 6 14:22:05 2017 -0300

Terceiro commit do projeto: apresentar o resultado da soma dos dois n<C3><BA>meros.

diff --git a/arq.js b/arq.js
index 8a23e95..dae2f5f 100644
--- a/arq.js
+++ b/arq.js
@@ -8,4 +8,6 @@ function soma () {
    n2 = parseInt (n2);

    soma = n1 + n2;
+
    document.getElementById ("resposta").innerHTML = soma;
}
```

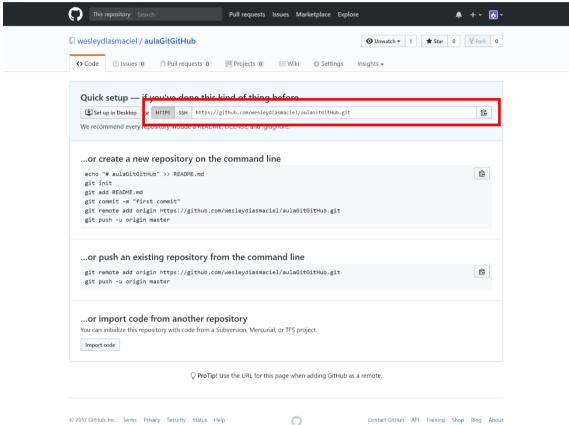
9) Executar novamente o comando "git diff". Nenhuma alteração, diferença, é apresentada, pois o comando "commit" foi executado.

\$ git diff

git remote

Associar um repositório local a um repositório remoto.

1) Copiar a URL do seu repositório remoto.



2) Associar o repositório local ao repositório remoto.

\$ git remote add origin https://github.com/wesleydiasmaciel/aulaGitGitHub.git

A palavra "origin" pode ser substituída por qualquer outra palavra. A palavra escolhida, no caso "origin", é um sinônimo para a URL do projeto remoto.

3) Listar a associação criada.

\$ git remote origin

4) Listar detalhes sobre a associação criada.

\$ git remote -v origin https://github.com/wesleydiasmaciel/aulaGitGitHub.git (fetch) origin https://github.com/wesleydiasmaciel/aulaGitGitHub.git (push)

git push

Enviar do repositório local para o repositório remoto.

1) Realizar envio do repositório local para o repositório remoto.

\$ git push -u origin master

Counting objects: 9, done.

Delta compression using up to 4 threads. Compressing objects: 100% (6/6), done.

Writing objects: 100% (9/9), 974 bytes | 243.00 KiB/s, done.

Total 9 (delta 2), reused 0 (delta 0)

remote: Resolving deltas: 100% (2/2), done.

To https://github.com/wesleydiasmaciel/aulaGitGitHub.git

* [new branch] master -> master

Branch master set up to track remote branch master from origin.

-u: para não ter que informar "origin" e "mater" nas próximas vezes que o repositório local tiver que ser enviado para o repositório remoto.

origin: repositório remoto.

master: para enviar do "branch" "master" local, para o "branch" "master" remoto. Se o "branch" "master" remoto não existir, ele é criado. Equivale a:

\$ git push -u origin master:master

Que significa:

\$ git push -u origin <branch local>:<branch remoto>

```
Find a ref that matches master in the source repository (most likely, it would find refs/heads/master), and update the same ref (e.g. refs/heads/master) in origin repository with it. If master did not exist remotely, it would be created.
```

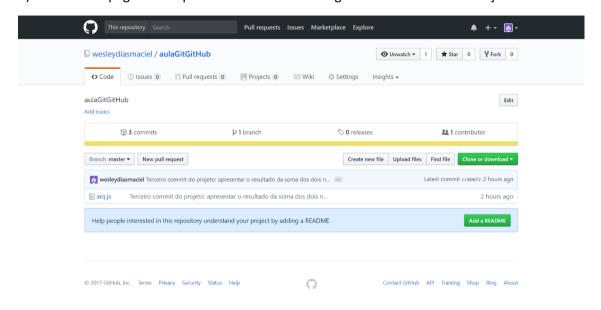
(Scott Chacon e Ben Strub, 2 Edição, 2014: https://git-scm.com/docs/git-push)

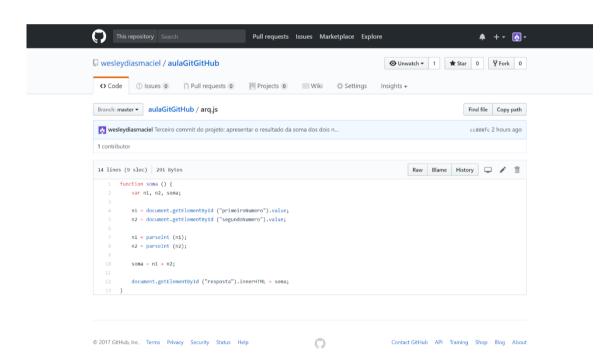
OBS:

"Este comando funciona apenas se você clonou de um servidor em que você tem permissão para escrita e se mais ninguém enviou dados nesse meio tempo. Se você e mais alguém clonarem o repositório ao mesmo tempo e você enviar suas modificações após a pessoa ter enviado as dela, o seu **push** será **rejeitado**. Antes, você terá que fazer um **pull** das modificações deste outro alguém e incorporá-las às suas, para que você tenha permissão para enviá-las".

(Scott Chacon e Ben Strub, 2 Edição, 2014: https://git-scm.com/docs/git-push)

2) Atualizar a página do repositório remoto no navegador e observar as alterações.

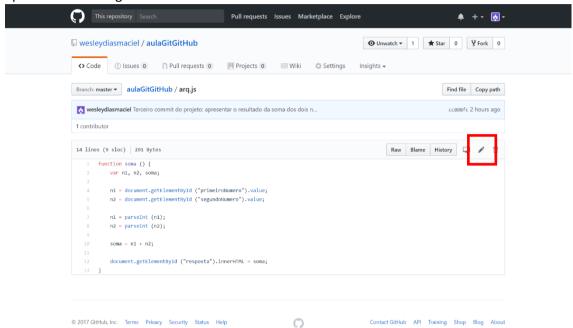


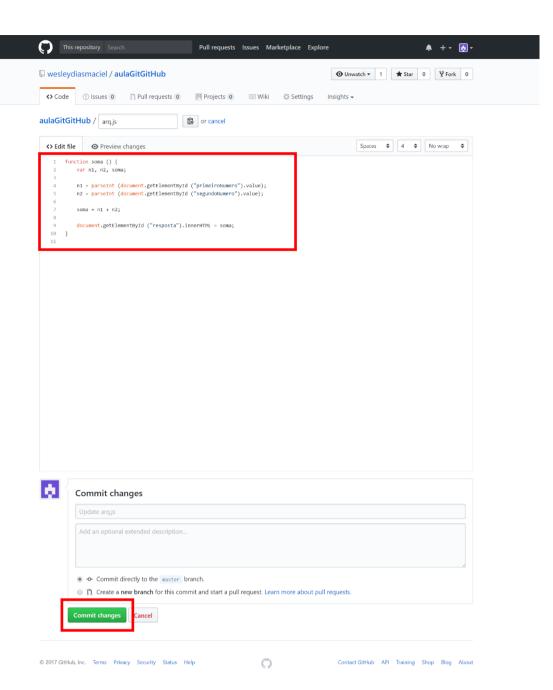


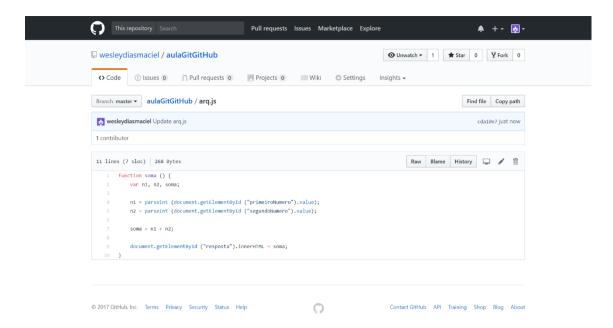
git fetch

Trazer o repositório remoto para o repositório local, sem realizar o "merge" dos "branchs".

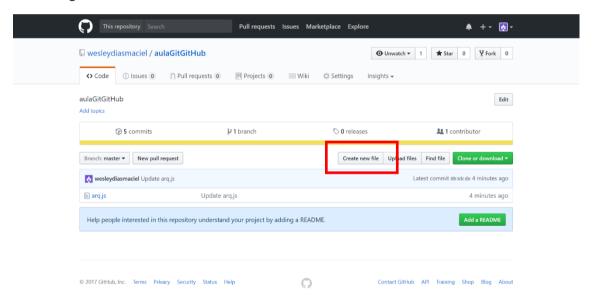
1) Na página do repositório remoto, modifique o conteúdo do arquivo "arq.js", conforme apresentado nas figuras abaixo:

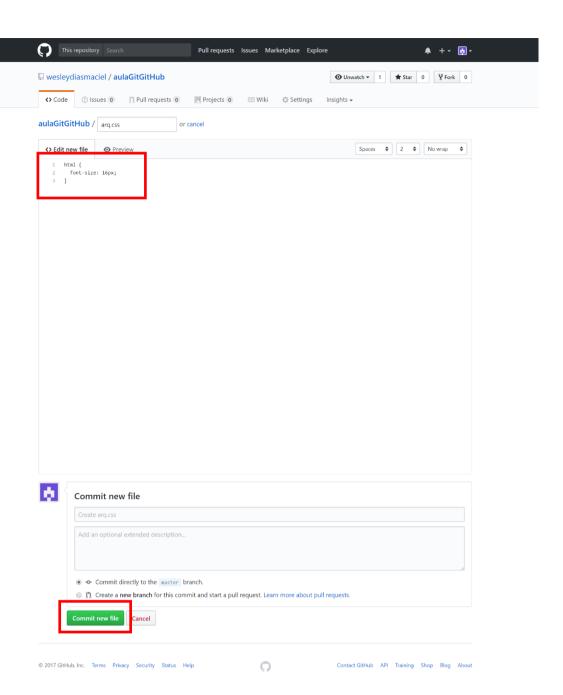


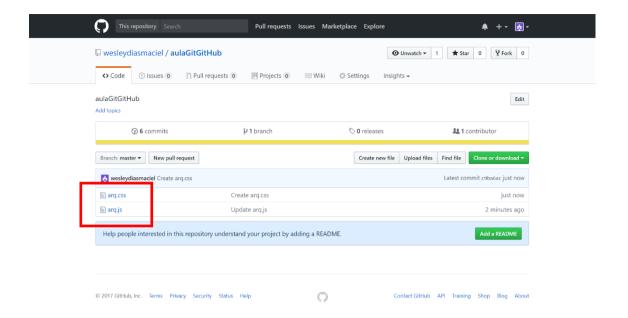




2) Ainda na página do repositório remoto, crie o arquivo "arq.css", conforme apresentado nas figuras abaixo:







3) Buscar o repositório remoto para o repositório local.

\$ git fetch origin

remote: Counting objects: 3, done.

remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.

remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Unpacking objects: 100% (3/3), done.

From https://github.com/wesleydiasmaciel/aulaGitGitHub

0b3dcde..c9ba6ac master -> origin/master

4) Reportar o estado do repositório local.

\$ git status

On branch master

Your branch is behind 'origin/master' by 2 commits, and can be fast-forwarded. (use "git pull" to update your local branch)

nothing to commit, working tree clean

OBS:

"(...) git fetch origin busca qualquer novo trabalho que foi enviado para esse servidor desde que você o clonou (ou fez a última busca). É importante notar que o comando fetch traz os dados para o seu repositório local — ele não faz o merge automaticamente com os seus dados e não modifica o que você está trabalhando atualmente. Você terá que fazer o merge manualmente no seu trabalho quando estiver pronto".

(Scott Chacon e Ben Strub, 2 Edição, 2014: https://git-scm.com/docs/git-push)

git pull

Trazer o repositório remoto para o repositório local, realizando o "merge" dos "branchs".

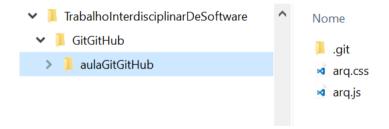
1) Buscar o re positório remoto para o repositório local, realizando o "merge" dos "branchs".

\$ git pull origin Updating cc808fc..c9ba6ac Fast-forward arq.css | 3 +++ arq.js | 1 + 2 files changed, 4 insertions(+) create mode 100644 arg.css

2) Reportar o estado do repositório local.

\$ git status On branch master Your branch is up-to-date with 'origin/master'. nothing to commit, working tree clean

3) Alterações realizadas no diretório de trabalho:



4) Exibir histórico.



commit cc808fc5d859014762827b7908fba258c04971a4

Author: Wesley Dias Maciel < wesleydias maciel@gmail.com>

Date: Fri Oct 6 14:22:05 2017 -0300

Terceiro commit do projeto: apresentar o resultado da soma dos dois números.

commit 6e87bf3c8cb4d59b1527a8971fed8c3218152992

Author: Wesley Dias Maciel < wesleydiasmaciel@gmail.com>

Date: Wed Oct 4 15:28:37 2017 -0300

Segundo commit do projeto: somar os dois inteiros informados pelo usuário.

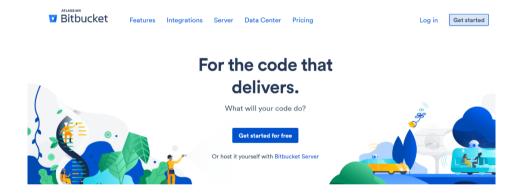
commit 1a2a164e12db88059c19a041ea70531068935430

Author: Wesley Dias Maciel < wesleydiasmaciel@gmail.com>

Date: Wed Oct 4 14:48:48 2017 -0300

Primeiro commit do projeto: ler dois inteiros informados pelo usuário.

- 1) Pesquisar sobre o arquivo ".gitignore" do Git.
- 2) Pesquisar e testar os seguintes comandos do Git:
 - a) git-rm.
 - b) git checkout.
 - c) git reset --soft.
 - d) git reset --mixed.
 - e) git reset --hard.
 - f) git remote rename.
 - g) git remote remove.
 - h) git clone.
 - i) git commit -amend.
 - j) git branch.
 - k) git merge.
 - l) git rebase.
- 3) Pesquisar e testar os seguintes comandos do GitHub:
 - a) clone.
 - b) fork.
- 4) Pesquisar sobre o Bitbucket, https://bitbucket.org/product.



5) Pesquisar sobre o GitLab, https://about.gitlab.com/.

