# Apresentação do Trabalho de Conclusão de Curso - TCC

Curso Bacharelado em Ciência da Computação



#### AUTORIA E ORIENTADORES

- Aluno: João Paulo Carneiro Aramuni
- Orientador Metodológico: Prof. Msc William Lopes Camelo
- \* Orientador Temático: Prof. Dr. Flávio Velloso Laper



# INTRODUÇÃO

- \* Tema do Trabalho
- Problema a ser abordado
- Pergunta que direciona o problema
- \* Hipótese
- Objetivo Geral
- Objetivos Específicos
- \* Justificativa



### TEMA DO TCC

\* Desenvolvimento Ágil de Aplicações Web



#### PROBLEMA A SER ABORDADO

\* O desafio principal da pesquisa consiste na adaptação de técnicas tradicionais existentes da Engenharia de Software, para uso na web, articulando assim o que é chamado de "Engenharia Web".



# PERGUNTA QUE DIRECIONA O PROBLEMA

\* Como desenvolver aplicações web de forma ágil, com foco na produtividade, sem perder em qualidade e segurança?



## HIPÓTESE

- \* A **solução** proposta por este trabalho refere-se a um estudo de **técnicas** da Engenharia Web e da maneira como estas vêm sendo adotadas pelos desenvolvedores web.
- Dentre as técnicas apresentadas, destaca-se a prática de metodologias ágeis e a utilização de frameworks de produtividade.



#### **OBJETIVO GERAL**

\* Identificar as características que possibilitam um ambiente de desenvolvimento ágil de aplicações web seguras e de qualidade.



# OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Investigar o ganho de produtividade oferecido por frameworks de desenvolvimento ágil para web.
- Reconhecer modelos e padrões de desenvolvimento ágil para web.
- \* Identificar os fatores que motivam organizações a criarem e/ou migrarem sistemas para web.
- \* Entender o crescimento do Cloud Computing alinhado ao desenvolvimento web e ao mercado de TI.



#### JUSTIFICATIVA

- \* Em se tratando de web, a sociedade da informação não está mais em um ambiente de hipertexto estático. Há um novo cenário de sites totalmente dinâmicos que constituem um habitat natural para o surgimento de frameworks ágeis.
- \* Uma vez reconhecida a necessidade de se desenvolver sistemas complexos para a web, cabe à equipe de desenvolvimento definir métodos eficazes que permitam a criação de software seguro e de qualidade para web.



## REFERENCIAL TEÓRICO

- \* Engenharia Web
- Desenvolvimento Ágil
  - Manifesto Ágil
  - \* Modelo Incremental x Modelo Iterativo
- Padrão MVC
- \* Análise de Frameworks Populares
  - Play Framework (Java/Scala)
  - Ruby on Rails (Ruby)
  - \* CakePHP (PHP)
  - \* Catalyst (Perl)
  - \* Django (Python)
  - \* ASP.NET MVC (C#)



# REFERENCIAL TEÓRICO

- Cloud Computing
  - Computação em Nuvem no Mercado de T.I
  - Plataformas de Computação em Nuvem Populares
    - \* Amazon Web Services
    - \* Heroku
    - \* Windows Azure
- Segurança da Informação na Web
  - Segurança através de Frameworks
  - OWASP (Open Web Application Security Project)
    - \* Frameworks do OWASP
    - Capítulos locais do OWASP



#### **METODOLOGIA**

- Segundo os objetivos: Pesquisa Explicativa.
- Segundo as fontes de dados: Pesquisa Bibliográfica.
- Segundo a forma de abordagem: Pesquisa Qualitativa.
- Segundo a coleta de dados: Pesquisa **Documental**.
- Segundo a amostra de dados: Pesquisa de Natureza Diversa.



## CONCLUSÃO

- \* O sucesso de projetos de desenvolvimento ágil de software para web está relacionado a algumas palavras-chave como comunicação, trabalho em equipe, comprometimento e responsabilidade.
- \* O cenário ideal para construção de software de forma ágil depende tanto de frameworks de desenvolvimento ágil quanto de metodologias ágeis, ambos com foco no produto, não no processo.



## CONCLUSÃO

- \* A escolha do framework ideal para cada tipo de projeto depende de diversos fatores como maturidade da equipe de desenvolvimento, expertise dos profissionais envolvidos, linguagem de programação e cultura/filosofia da empresa sobre o uso de metodologias e frameworks ágeis.
- \* O uso de frameworks agrega valor aos contratos, projetos, e principalmente às pessoas e suas carreiras. A mudança comportamental por trás dos modelos ágeis é o primeiro passo para a evolução gradativa da equipe, bem como do crescimento da própria organização.

IINAS GERAIS PARA O MUNDO

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- \* ALBUQUERQUE, R.; RIBEIRO, B. **Segurança no Desenvolvimento de Software**. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2002, 336p.
- \* FAYAD, Mohamed; SCMIDT, Douglas; JOHNSON, Ralph. Building Applications Frameworks. John Willey, 1999, 688p.
- \* GINIGE, Athula e MURUGESAN, San. "Web Engineering: An Introduction". IEEE Multimedia. Janeiro-Março 2001.



# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- \* LAKATOS, Eva Maria; MARCONI, Marina de Andrade. **Fundamentos de metodologia científica.** 5. ed. São Paulo: Atlas, 2003. 311 p.
- \* PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software**. 6ed. Editora Mcgraw-hill interamericana, 2006, 752 p.
- \* VELTE, Anthony. Computação em Nuvem: Uma abordagem Prática. 1ed. Rio de Janeiro: Editora Alta Books, 2012, 352 p.

