Análise Sintática

Analisador Descendente Recursivo

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$

Expressões pré-fixas

Considere a cadeia +b*ab

Como é sua derivação mais à esquerda?

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$



Como é sua derivação mais à esquerda?

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$

Cadeia: +b*ab

Como é sua derivação mais à esquerda?

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$



Como é sua derivação mais à esquerda?

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$



Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

+EE

+bE

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$



Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

+EE

+bE

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$

Cadeia: +b*ab

Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

+EE

+bE

+*b***EE*

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$

Cadeia: +b*ab

Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

+EE

+bE

+*b***EE*

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$

Cadeia: +b*ab

Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

+EE

+bE

+*b***EE*

+*b***aE*

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$



Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

+EE

+bE

+*b***EE*

+*b***aE*

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$



Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

+EE

+bE

+*b***EE*

+*b***aE*

+*b***ab*

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$

Cadeia: +b*ab ✓ Cadeia Aceita

Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

+EE

+bE

+*b***EE*

+*b***aE*

+*b***ab*

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$

Cadeia: ba

Como é sua derivação mais à esquerda?

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$



Cadeia: ba

Como é sua derivação mais à esquerda?

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$

Cadeia: ba

Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$



Cadeia: ba

Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$

Cadeia: ba

Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

$$E \rightarrow +EE$$

$$E \rightarrow *EE$$

$$E \rightarrow a$$

$$E \rightarrow b$$

Cadeia: **ba** × Cadeia Recusada

Como é sua derivação mais à esquerda?

Ε

Também chamada de recursive-descent ou top-down

É um algoritmo simples, capaz de fazer o parsing de gramáticas LL

Cada produção se torna uma cláusula em uma função recursiva

Tem-se uma função para cada não-terminal

A análise descendente produz uma derivação à esquerda

Ela precisa determinar a produção a ser usada para expandir o não-terminal corrente

$$S \rightarrow if E then S else S$$

$$S \rightarrow begin S L$$

$$S \rightarrow print E$$

$$L \rightarrow end$$

$$L \rightarrow SL$$

$$E \rightarrow num = num$$

Como seria um parser

para essa gramática?

Analisador Léxico

```
/* Nao usar a biblioteca do flex*/
%option noyywrap
응응
            { return 1; /*IF*/
"if"
            { return 2; /*THEN*/ }
"then"
"else"
            { return 3; /*ELSE*/ }
"begin"
            { return 4; /*BEGIN*/ }
"end"
            { return 5; /*END*/
            { return 6; /*PRINT*/ }
"print"
w;"
            { return 7; /*SEMI*/ }
[+-]?[0-9]+ { return 8; /*NUM*/
            { return 9; /*EQ*/
"="
            { /*quebra de linha*/ }
\n
w w
            { /*espaço em branco*/}
응응
int getToken();
   return yylex();
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EO=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S() {
    switch(token) {
         case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
         case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
         case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
         default: error(); }
                                                                        S \rightarrow if E then S else S
void L() {
                                                                        S \rightarrow begin S L
    switch(token) {
                                                                        S \rightarrow print E
         case END: eat(END); break;
                                                                        L \rightarrow end
         case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
                                                                        L \rightarrow : SL
         default: error(); }
                                                                        E \rightarrow num = num
```

void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

print num = *num*

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

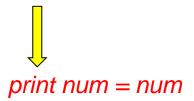
S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```



```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print num = num
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print num = num
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print num = num
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print num = num
```

```
void S() -> case PRINT: eat(PRINT); E(); break;

void E() -> { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print num = num
```

```
void S() -> case PRINT: eat(PRINT); E(); break;

void E() -> { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print num = num
```

```
void S() -> case PRINT: eat(PRINT); E(); break;

void E() -> { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
         case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
         default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
         case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
         default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print num = num
```

```
void S() -> case PRINT: eat(PRINT); E(); break;

void E() -> { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

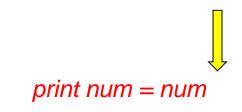
S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```



```
void S() -> case PRINT: eat(PRINT); E(); break;

void E() -> { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

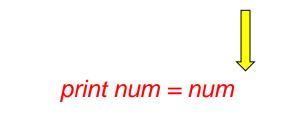
S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```



```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow \text{if } E \text{ then } S \text{ else } S
S \rightarrow \text{begin } S L
S \rightarrow \text{print } E
L \rightarrow \text{end}
L \rightarrow \text{; } S L
E \rightarrow \text{num} = \text{num}
```

print num = num ✓ Cadeia Aceita

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

print begin = num

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

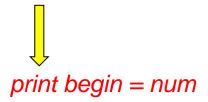
S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```



```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print begin = num
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print begin = num
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print begin = num
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print begin = num
```

```
void S() -> case PRINT: eat(PRINT); E(); break;

void E() -> { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print begin = num
```

```
void S() -> case PRINT: eat(PRINT); E(); break;

void E() -> { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

```
print begin = num
```

```
void S() -> case PRINT: eat(PRINT); E(); break;

void E() -> { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
int IF=1, THEN=2, ELSE=3, BEGIN=4, END=5, PRINT=6, SEMI=7, NUM=8, EQ=9;
int token = getToken();
void advance() {token=getToken();}
void eat(int t) {if (token==t) advance(); else error();}
void S(){
    switch(token) {
          case IF: eat(IF); E(); eat(THEN); S(); eat(ELSE); S(); break;
          case BEGIN: eat(BEGIN); S(); L(); break;
          case PRINT: eat(PRINT); E(); break;
          default: error(); }
void L(){
    switch(token) {
        case END: eat(END); break;
          case SEMI: eat(SEMI); S(); L(); break;
          default: error(); }
void E() { eat(NUM); eat(EQ); eat(NUM); }
```

```
S \rightarrow if E then S else S

S \rightarrow begin S L

S \rightarrow print E

L \rightarrow end

L \rightarrow ; S L

E \rightarrow num = num
```

print begin = num ★ Cadeia Recusada

Lista de Exercícios

Lista 9

• Exercícios de Implementação