

→ SISTEMA OPERACIONAL

- O sistema operacional utilizado foi O linux, com a distro Mint versão 18.0 .

→ AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO

- Como editor de texto foi utilizado o Atom, e para compilar o programa o compilador gcc.

→ INSTRUÇÕES DE USO

■ Exercício 1

1. Após entrar na pasta do exercício, execute o comando ***make clean*** .
2. Para compilar o arquivo e gerar o executável , execute o comando ***make*** .
3. Para executar o programa execute o binário gerado com o nome *main* , para fazer isso execute o comando ***./main*** .
4. Insira os valores de entrada para o exercício.

■ Exercício 2

1. Primeiro entre na pasta do exercício 2.
2. Para compilar o arquivo e gerar o executável . Execute:
gcc main.c -o main
3. Para executar o programa execute o binário gerado com o nome *main* , para fazer isso execute o comando ***./main (parametros)***.
Onde ***parametros***, corresponde aos parâmetros que se deseja passar para a execução do exercício.Exemplo:
./main var1 var2 var3

■ Exercício 3

1. Após entrar na pasta do exercício, execute o comando ***make clean*** .
2. Para compilar o arquivo e gerar o executável , execute o comando ***make*** .
3. Para executar o programa execute o binário gerado com o nome *main* , para fazer isso execute o comando ***./main (parametro)*** .Onde *parametro* corresponde a variável que determina o formato da ordenação.
4. Insira os valores de entrada para o exercício.

→ LIMITAÇÕES CONHECIDAS

■ Exercício 1

→ Caso o usuário insira caracteres em vez dos números, o programa não recebe nenhuma outra variável e indica que o quadrilatero é não convexo.

■ Exercício 2

→ Não há limitações conhecidas.

■ Exercício 3

→ Caso o usuário digite um caractere em vez dos números, o programa entra em um loop infinito. Assim, recebendo variáveis sem respeitar a condição de parada.

→ CASOS DE TESTE

■ Exercício 1

→ Caso 1

```
Insira as coordenadas do Ponto 0: 5000 5000
Insira as coordenadas do Ponto 1: 1000 1100
Insira as coordenadas do Ponto 2: 6222 1547
Insira as coordenadas do Ponto 3: 1579 6483
Quadrilatero Convexo!
Area: 4288656
```

→ Caso 2

```
Insira as coordenadas do Ponto 0: 0 0
Insira as coordenadas do Ponto 1: 0 1
Insira as coordenadas do Ponto 2: 1 1
Insira as coordenadas do Ponto 3: 1 0
Quadrilatero Convexo!
Area: 1
```

→ Caso 3

```
Insira as coordenadas do Ponto 0: 0 0
Insira as coordenadas do Ponto 1: 0 1
Insira as coordenadas do Ponto 2: 0.3 0.3
Insira as coordenadas do Ponto 3: 1 0
Quadrilatero nao convexo!
```

■ Exercício 2

→ Caso 1

```
jpnsoares@joaopaulonsoares-S451LA ~/UnB/FS0/Trabalho1/Exercicio2 $ ./main -a bababa -30 33 21
Numero de parametros: 5
Nome do executavel: ./main
Parametro #1: -a
Parametro #2: bababa
Parametro #3: -30
Parametro #4: 33
Parametro #5: 21
```

→ Caso 2

```
jpnsoares@joaopaulonsoares-S451LA ~/UnB/FS0/Trabalho1/Exercicio2 $ ./main
Numero de parametros: 0
Nome do executavel: ./main
```

→ Caso 3

```
jpnsoares@joaopaulonsoares-S451LA ~/UnB/FS0/Trabalho1/Exercicio2 $ ./main joao paulo nunes soares
Numero de parametros: 4 values();
Nome do executavel: ./main
Parametro #1: joao
Parametro #2: paulo
Parametro #3: nunes
Parametro #4: soares
```

■ Exercício 3

→ Caso 1

```
jpnsoares@joaopaulonsoares-S451LA ~/UnB/FS0/Trabalho1/Exercicio3 $ ./main -r
20
1
33
44
37
-1
=====
Saida Decrescente:
16 44 37 33 20 1
=====
```

→ Caso 2

```
jpnsoares@joaopaulonsoares-S451LA ~/UnB/FS0/Trabalho1/Exercicio3 $ ./main -d
20
1
33
44
37
-1
=====
Saida Crescente:
16 1 20 33 37 44
=====
```

→ Caso 3

```
jpnsoares@joaopaulonsoares-S451LA ~/UnB/FS0/Trabalho1/Exercicio3 $ ./main
20
1
33
44
37
-1
=====
Saida Crescente:
16 1 20 33 37 44
=====
```