

Curso: Engenharia de Software
Disciplina: Gerência de Configuração de Software **Semestre/Ano:** 02/2017
Professor: Matheus de Sousa Faria **Turma:** A
Email: matheusfaria@unb.br

Atividade 06

Gulp

1. Descrição

O objetivo desta atividade é entender o funcionamento da automação da geração de uma build de forma prática, utilizando a ferramenta: Gulp.

Para fazer esta atividade você deve utilizar o projeto atividade6-gulp. Que se encontra no <https://github.com/matheusfaria/gcs>

Além de ter instalado o [nodejs](#), o [npm](#), e as dependências do projeto (olhe o README). Ou utilizar o Vagrantfile, que acompanha o projeto, que já prepara todo o ambiente.

Tarefas

1. Criar um gulpfile.js na pasta project (0 pontos)
2. Criar uma task para pré compilar o SASS que está na pasta app/scss/ (1 ponto)
3. Criar uma tarefa para vigiar (watch) as mudanças em arquivos css, js e html (1 ponto)
4. Criar uma tarefa para habilitar o auto-reload do browser, e adaptar as outras task para suportar esta funcionalidade (2 pontos)
5. Utilizar a pasta “dist” para fazer a build (0 pontos)
6. Criar uma tarefa para limpar o conteúdo da pasta dist (0 pontos)
7. Criar tarefas que copiam o conteúdo da pasta “app/fonts” e da pasta “app/images” para a pasta dist (1 ponto)
8. Criar uma task que junte todos os js e css, cada um em um arquivo: main.min.css e main.min.js. O javascript deve passar pelo processo de “uglify” (3 pontos)
9. Criar uma tarefa de build que faz todo o processo de build: limpar o dist, copiar fonts, gerar o css, e minificar js e css. (1 ponto) [Atenção na sequência das atividades]
10. Criar uma tarefa “default” que compile o css, habilite o auto reload e fique observando mudanças. (1 ponto)

Leia o README, ele possui indicações de plugins e o que cada um deles faz.

Entregáveis

Todos os itens abaixo devem ser entregues via moodle, em um arquivo cujo o nome deve ser sua matrícula (sem a barra) e a extensão .zip. Por exemplo: 171188945.zip.

- Um arquivo que contém: o seu nome e sua matrícula. Cada campo deve ocupar uma linha separada, e devem seguir a ordem que foram citados nesse documento. O nome do arquivo deve ser sua matrícula (sem a barra) e a extensão .txt. Por exemplo: 171188945.txt.
- O arquivo gulpfile.js criado durante a tarefa, além de todos os arquivos que tiveram que ser alterados para a tarefa.

Dúvidas

Quaisquer dúvidas nos formatos ou em como obter os arquivos, devem ser enviada para o professor via email: matheusfaria@unb.br . Ou sanadas presencialmente.

2. Avaliação

As regras esclarecidas neste documento devem ser seguidas a risca, qualquer nome mal formatado, ou falta do uso do formato correto, ou erro no envio das informações, acarretará na nota 0 (zero) para a atividade.

Não serão aceitas atividades fora do prazo ou submetidas por outro meio de comunicação que não seja o moodle da disciplina.

A cópia ou plágio de qualquer código ou configuração também gerará a nota zero para a atividade. Tanto para quem colocou quanto para quem passou.