

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
IMD1012 – INTRODUÇÃO ÀS TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO
ARQUIVOS E MODULARIZAÇÃO – UNIDADE 2 – 2021.2

1. Quais os modos de leitura de arquivos e suas diferenças na linguagem C?
2. Crie uma aplicação que abre um arquivo de imagem (bitmap) localizado no desktop, efetue a leitura dos dois primeiros bytes e exiba-os no console como caracteres.
3. Crie uma aplicação que recebe como argumentos da linha de comando dois caminhos de arquivos no sistema. O primeiro argumento será o caminho de um arquivo existente e o segundo será o caminho para onde o arquivo será copiado. Assim, o programa deve abrir o arquivo indicado e copiar os dados para o caminho de destino apresentando a mensagem "Arquivo copiado!" após o processamento.
4. Crie uma aplicação que encerra o seu processamento após o usuário entrar com o comando "SAIR". Além disso, a aplicação deve manter um log (criar caso seja necessário) adicionando as informações do dia e instante de tempo de início e término do programa. Pesquise como obter essas informações na linguagem C.
5. Crie uma biblioteca na linguagem C (incluindo arquivos de cabeçalho) que possua duas funções, uma para encontrar o menor elemento de um vetor e outra para encontrar o maior. Além disso, essa biblioteca deve ter uma variável constante indicando a versão da biblioteca. Em seguida, crie uma aplicação que faz uso dessa biblioteca e então copie separadamente a biblioteca e a aplicação. Execute a aplicação para testar.