Pesquisa e Classificação de Dados

2023/1 - Trabalho da disciplina

Enunciado

O Banco Central precisa da sua ajuda para implementar o *Píques*, um novo sistema de pagamentos instantâneos. Neste sistema, cada pessoa cadastrada tem duas *chaves* que a identifica: uma chave aleatória (uma *string* de letras minúsculas) e um CPF (uma sequência de 11 dígitos). A partir de qualquer uma das chaves de uma pessoa, o sistema deve conseguir determinar todos os seus dados bancários (seu nome, seu banco, sua agência e sua conta-corrente).

Considere que os cadastros estão em um arquivo de texto chamado banco.txt. A primeira linha deste arquivo contém N, o número de pessoas cadastradas. Cada uma das próximas N linhas contém o cadastro de uma pessoa, contendo seu nome, seu banco, o número da agência, o número da conta-corrente, sua chave aleatória e seu CPF, nesta ordem. Como exemplo, considere o arquivo banco.txt com o seguinte conteúdo:

5

JoaodaSilva BancodoBrasil 39732 153038 jdpupz 62476478527
AlanTunisio Itau 1506 94761 chavedoalan 62476479214
NazareCarminha BancodoBrasil 89703 70486 jdpup 90794576842
JiminJHope BancoTudoSerto 117788 28659 shiningthroughthecitywithalittlefunkandsoul 33722985054
FredericoMercurio QueensBank 62010 07291 bohemianrhapsody 15937081601

Neste exemplo há 5 pessoas cadastradas. A primeira é o JoaodaSilva, que tem conta no BancodoBrasil (agência 39732, conta-corrente 153038), sua chave aleatória é jdpupz e seu CPF é 62476478527; a segunda pessoa cadastrada é o AlanTunisio, que tem conta no Itau (agência 1506, conta-corrente 94761), sua chave aleatória é chavedoalan e seu CPF é 62476479214; e assim por diante.

Escreva um programa em C que lê um arquivo chamado banco.txt com os cadastros no formato acima, e coloca seus dados na estrutura de dados descrita na próxima seção. Em seguida, seu programa deve ler uma sequência de comandos do usuário. Cada comando pode ser:

- ? [chave]: Busca a chave dada na estrutura de dados. A chave pode ser uma chave aleatória ou um CPF. Seu programa deve imprimir uma linha contendo (nessa ordem) o nome, o banco, a agência e a conta-corrente da pessoa com a chave dada. Caso nenhuma pessoa tenha essa chave, imprima Chave [chave] nao cadastrada. ou CPF [chave] nao cadastrado., de acordo com o caso.
- + [nome] [banco] [agencia] [conta] [chave] [cpf]: Inclui um novo cadastro na estrutura de dados. Após a inserção, seu programa deve imprimir a linha [nome] cadastrado com sucesso.. Você pode assumir que a chave e o CPF cadastrados não serão iguais a nenhuma chave ou CPF já cadastrados na estrutura.
- - [chave]: Remove da estrutura de dados o cadastro da pessoa com a chave dada. A chave pode ser uma chave aleatória ou um CPF. Após a remoção, seu programa deve imprimir [nome] removido com sucesso.. Você pode assumir que sempre existirá uma pessoa com a chave dada no momento em que este comando é executado.
- F: Termina o programa. Neste momento, o arquivo banco.txt deve ser atualizado para conter todos (e apenas) os cadastros que estão na estrutura de dados no momento.

Veja o seguinte exemplo de execução, que considera que o conteúdo do arquivo banco.txt é, inicialmente, o dado acima (comandos ?, +, - e F são a entrada do usuário, enquanto as demais linhas são a saída gerada pelo programa):

? 62476478527

JoaodaSilva BancodoBrasil 39732 153038

? chavedoalan

AlanTunisio Itau 1506 94761

? chavedojoao

Chave chavedojoao nao cadastrada.

? 12345678901

CPF 12345678901 nao cadastrado.

- shiningthroughthecitywithalittlefunkandsoul JiminJHope removido com sucesso.

? 33722985054

CPF 33722985054 nao cadastrado.

- 62476479214

AlanTunisio removido com sucesso.

+ MarcoBF BancodoMato 0001 234561 welctometothemato 12345678901 MarcoBF cadastrado com sucesso.

? 12345678901

MarcoBF BancodoMato 0001 234561

+ Kleber WheyBank 424 24242 birll 15975382469 Kleber cadastrado com sucesso.

? birl

Chave birl nao cadastrada.

? birll

Kleber WheyBank 424 24242

F

Após a execução do programa, o arquivo banco.txt deve ser atualizado com os seguintes cadastros (em qualquer ordem):

6

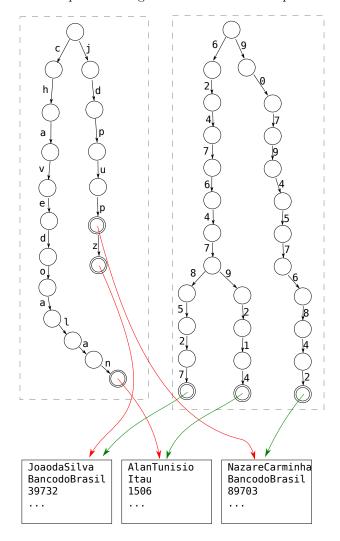
JoaodaSilva BancodoBrasil 39732 153038 jdpupz 62476478527 FredericoMercurio QueensBank 62010 07291 bohemianrhapsody 15937081601 NazareCarminha BancodoBrasil 89703 70486 jdpup 90794576842 MarcoBF BancodoMato 0001 234561 welctometothemato 12345678901 Kleber WheyBank 424 24242 birll 15975382469 Bowser KoopaCoin 666 6666 peachespeachespeaches 6666666666

• Todas as strings (nomes, bancos e chaves aleatórias) têm até 100 caracteres e nenhuma tem espaços;

- Chaves aleatórias contém letras minúsculas, apenas;
- CPFs têm exatamente 11 digitos cada. Agências e contas-corrente têm de 1 a 100 dígitos cada;
- Números (agências, contas-correntes e CPFs) podem começar com 0 (zeros), que não devem ser descartados.

Estrutura de Dados

Seu programa deve implementar e usar duas árvores de prefixo (tries). Uma deve armazenar as chaves aleatórias, enquanto a outra deve armazenar os CPFs. Cada nodo terminal de cada trie deve apontar para o registro contendo todas as informações cadastradas da pessoa que tem aquela chave. A figura abaixo exemplifica a estrutura para os três primeiros registros dados como exemplo:



Note que:

- a operação de busca (comando ?) deve ser feita pela trie respectiva;
- a operação de inserção (comando + e cada cadastro carregado do arquivo banco.txt) deve inserir uma chave nova em ambas as tries (a aleatória em uma e o CPF em outra);
- a operação de remoção (comando -) deve remover uma chave de ambas as *tries*, além do próprio registro do cadastro.

Não esqueça de liberar toda a memória utilizada por seu programa ao final da execução.

Orientações

- O trabalho pode ser feito por equipes de até 2 (dois) estudantes;
- Submeta, via *Moodle*, um pacote **zip** ou **tar.gz** contendo todo o código-fonte necessário para compilar e executar sua solução, além de um arquivo de texto (txt) onde conste:
 - O nome de todos os integrantes da equipe;
 - Toda informação que a equipe julgar relevante para a correção (como bugs conhecidos, detalhes de implementação, escolhas de projeto, etc.)
- Comente adequadamente seus códigos para facilitar a correção;
- Atenção: a correção será parcialmente automatizada, e a saída do programa será testada com outras entradas além das fornecidas como exemplo. Siga fielmente o formato de saída dado nos exemplos, sob pena de grande redução da nota;
- Certifique-se que seu programa compila e funciona antes de submetê-lo;
- O trabalho deve ser entregue até 18 de Junho de 2023, 23:59, apenas via *Moodle*. Trabalhos entregues por outros meios ou fora do prazo não serão aceitos. É suficiente que o trabalho seja submetido por apenas um estudante da equipe;
- Trabalhos detectados como cópia, plágio ou comprados receberão **todos** a nota 0 (**ZERO**) e estarão sujeitos a abertura de Processo Administrativo Disciplinar Discente.