# Modelos, Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

# **Projeto A3**

#### 2024/01

Déivson Bruno Gomes de Souza - 92310814

Mateus Tavares Drummond - 92311019

Bruno Canabrava Lima- 92311031

João Pedro Evangelista - 92311687

Rayane Amaral Lopes - 92311046

Lorena Karoline Aparecida da Mata - 92310665

Rafael Evangelista Alves - 92311717

A influência da mídia no comportamento alimentar.

**Problema base**: A influência da mídia no comportamento alimentar.

A influência da mídia no comportamento alimentar é um desafio difícil de se resolver, mas não impossível. Ao conversarmos com uma aluna do curso de nutrição, observamos que os profissionais da área da saúde enfrentam uma série de desafios decorrentes da disseminação de informações incorretas e da divulgação inadequada na forma de se alimentar. O principal desafio hoje em dia se encontra sobre os influenciadores digitais, que por sua vez, divulgam informações inadequadas de como se alimentar. Tendo isso em mente, concluímos que informação tem em todo e qualquer lugar, mas informação correta, não, então, o nosso intuito é criar um blog com informações revisadas por esses profissionais para que chegue o conteúdo correto ao público.

Além disso, os alunos do curso de nutrição da faculdade UNA de Sete Lagoas prestam atendimento nutricional supervisionado e gratuito na própria unidade. Uma iniciativa incrível que beneficia ambos os envolvidos.

# Diagrama de Caso de Uso:

#### Atores:

<u>Visitante</u>: Representa os usuários não autenticados que acessam o blog.

<u>Administrador</u>: Representa os profissionais de nutrição que têm acesso ao sistema administrativo do blog.

#### Casos de Uso:

# Navegar:

Ator Principal: Visitante

<u>Descrição</u>: Permite que os visitantes naveguem pelo blog, acessando diferentes partes do site, como páginas de artigos, página "Sobre", etc.

#### **Visualizar Posts:**

Ator Principal: Visitante

<u>Descrição</u>: Permite que os visitantes visualizem as postagens feitas no blog, podendo ler os artigos publicados.

### **Comentar em Postagens:**

Ator Principal: Visitante

<u>Descrição</u>: Permite que os visitantes deixem comentários nas postagens do blog, interagindo com o conteúdo e com outros leitores.

#### Calcular IMC:

Ator Principal: Visitante

<u>Descrição</u>: Permite que os visitantes calculem o Índice de Massa Corporal (IMC)

utilizando uma calculadora disponibilizada no blog.

#### **Procurar Nutricionista:**

Ator Principal: Visitante

<u>Descrição</u>: Permite que os visitantes encontrem um nutricionista próximo,

possivelmente através de um mecanismo de busca integrado ao blog.

### Sobre os Autores do Blog:

Ator Principal: Visitante

<u>Descrição</u>: Permite que os visitantes acessem informações sobre o autor do blog,

sua história e sua missão.

#### Autenticar no Sistema:

Ator Principal: Administrador

Descrição: Permite que os administradores do blog façam login no sistema,

acessando assim as funcionalidades administrativas.

#### **Gerenciar Posts:**

Ator Principal: Administrador

<u>Descrição</u>: Permite que os administradores gerenciem as postagens do blog,

podendo criar, editar ou excluir artigos.

**Revisar Posts:** 

Ator Principal: Administrador

Descrição: Permite que os administradores revisem as postagens antes de serem

publicadas, garantindo a qualidade e precisão do conteúdo.

**Publicar Artigos:** 

Ator Principal: Administrador

Descrição: Permite que os administradores publiquem os artigos revisados no blog,

tornando-os disponíveis para os visitantes.

Gerenciar Usuários:

Ator Principal: Administrador

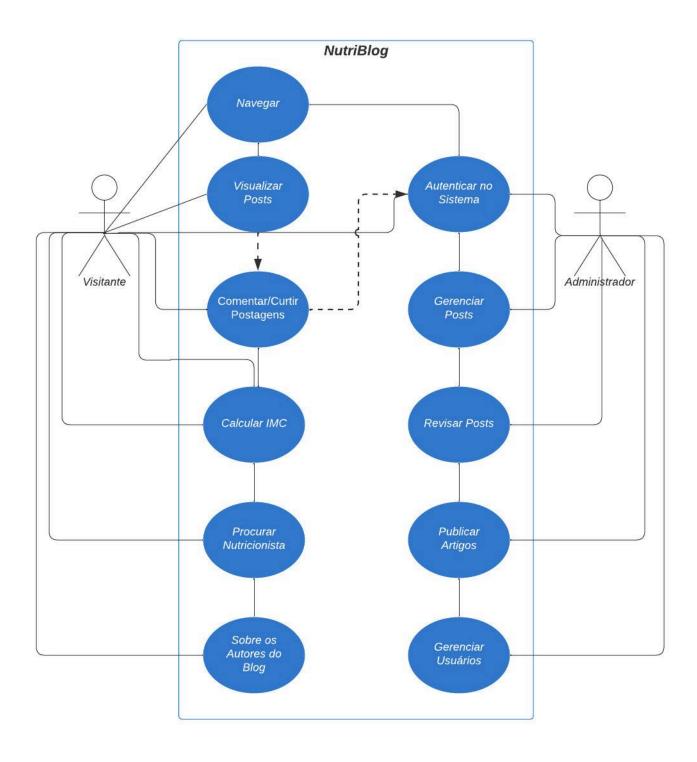
Descrição: Permite que os administradores gerenciem os usuários do sistema,

podendo criar novos usuários, editar perfis ou remover usuários conforme

necessário.

# Diagrama de Caso de Uso - NutriBlog

Modelos, Métodos e Técnicas da Engenharia de Software



#### Possíveis tecnologias:

Ao analisar a criação de sites vimos que seria indispensável a usabilidade de linguagem de programação como JavaScript, HTML e CSS, mas, principalmente uma biblioteca de JavaScript muito utilizada para a construção de interfaces de usuário interativas em sites e aplicativos da web, React. Já para a hospedagem do site usaremos o Vercel, uma plataforma poderosa e fácil de usar para armazenar e desenvolver aplicativos web, oferecendo recursos avançados de implantação, escalabilidade e desempenho.

Como ambiente de desenvolvimento temos o VsCode, que é altamente personalizável e possui uma ampla gama de recursos, incluindo realce de sintaxe, definição de código, depuração integrada, controle de versionamento e integração com uma variedade de extensões para diferentes linguagens de programação e frameworks.

Mas, antes de passarmos para o desenvolvimento do site temos que fazer o seu protótipo, que será desenvolvido no Figma, ele é uma plataforma de design baseada em nuvem, o que significa que você pode acessá-lo de qualquer lugar com conexão à internet e colaborar em tempo real com outros membros da equipe. A partir disso podemos criar um site eficiente que vá atender as necessidades do nosso cliente.

# Lista de Requisitos Funcionais

projeto:	Nome do projeto:	NutriBlog	Versão:	1.0	Data:	10/04/2024
----------	------------------	-----------	---------	-----	-------	------------

**Categoria: Visitante** 

Prioridade	Identificador	Descrição
Alta	RF-01	O visitante deverá navegar pelo blog, acessando diferentes partes do site, como páginas de artigos, página "Sobre", etc.
Alta	RF-02	O visitante deverá visualizar as postagens feitas no blog, podendo ler os artigos publicados.
Média	RF-03	O visitante poderá deixar comentários nas postagens do blog, interagindo com o conteúdo e com outros leitores.
Alta	RF-04	O visitante deverá calcular o Índice de Massa Corporal (IMC) utilizando uma calculadora disponibilizada no blog.
Alta	RF-05	O visitante deverá encontrar um nutricionista próximo, possivelmente através de um mecanismo de busca integrado ao blog.
Alta	RF-06	O visitante deverá acessar informações sobre o autor do blog, sua história e sua missão.

Categoria: Administrador

Prioridade	Identificador	Descrição
Alta	RF-07	O administrador deverá fazer login no sistema para acessar as funcionalidades administrativas.
Alta	RF-08	O administrador deverá gerenciar as postagens do blog, podendo criar, editar ou excluir artigos.
Alta	RF-09	O administrador deverá revisar as postagens antes de serem publicadas, garantindo a qualidade e precisão do conteúdo.
Alta	RF-10	O administrador deverá publicar os artigos revisados no blog, tornando-os disponíveis para os visitantes.
Média	RF-11	O administrador poderá gerenciar os usuários do sistema, podendo criar novos usuários, editar perfis ou remover usuários conforme necessário.