Professor: João Paulo Aramuni

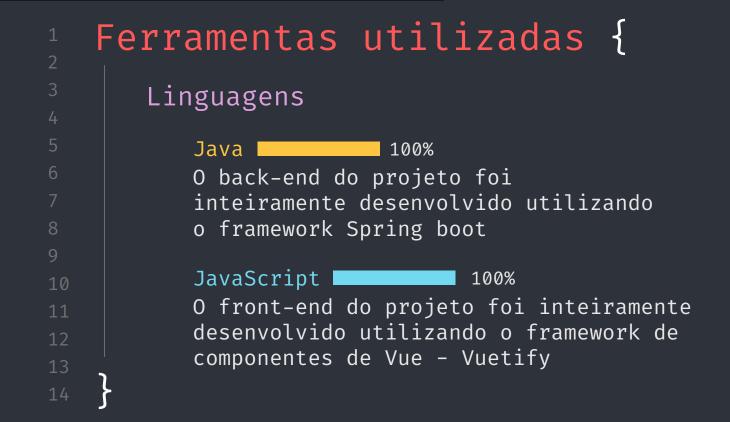
```
Projeto 'Aracoins' {
 Grupo: Douglas Galvão,
 João Vitor Romero e
 Lucas Randazzo]
```

Professor: João Paulo Aramuni

```
Sumário:
  Aqui estão todos os componentes desta apresentação:
      Propósito do projeto
      Documentação e código
     Ferramentas utilizadas
      Arquitetura utilizada
      Decisões de projeto
   * Referências
   * Agradecimentos
```

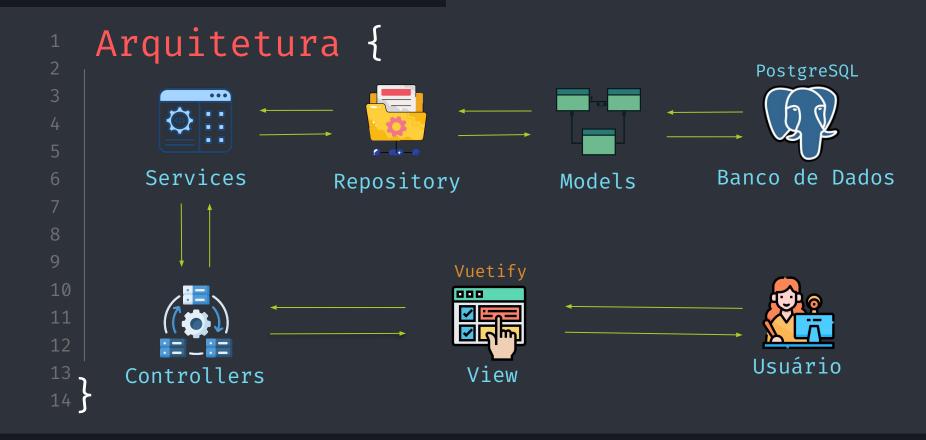
'Propósito do projeto' { Desenvolver uma aplicação Desenvolver um sistema para estimular o reconhecimento do mérito estudantil através de uma moeda virtual. Essa moeda pode ser distribuída por professores aos seus alunos e trocada pelos alunos por produtos e descontos em empresas parceiras.

```
Documentação < /1 > {
        A documentação do projeto, incluindo diagrama
       de caso de uso, diagrama de classes, diagrama
        de componentes, diagrama DER e histórias de
        usuário, encontram-se aqui
Código < /2 > {
        Os códigos da aplicação, incluindo
       front-end, back-end e código para deploy
       encontram-se aqui
```





Professor: João Paulo Aramuni



Laboratório de Desenvolvimento de Software



```
Referências {
          o-romeroo. 2024. LDS-Lab03. GitHub. Disponível
          em: https://github.com/o-romeroo/LDS-Lab03.git
              Flat Icon. 2024. Ícones utilizados.
              Disponível em: https://www.flaticon.com/
```

Professor: João Paulo Aramuni Obrigado { 'Perguntas?' Douglas Galvão - douglasqmachado98@qmail.com João Vitor Romero - joaovitor.rome@gmail.com Lucas Randazzo - lucasrandazzo2@gmail.com