

Manual do quiz alquizem

Titulo: Alquizem

ALUNOS:

- anailton costa dos santos
- Everson de Jesus santos
- João Pedro Santos Guimaraes

Professores/ orientadores:

- Peterson Lobato
- Cristian Almeida
- alba Rogéria
- Nelson valente dias
- Eduardo cambruzz

i

Introdução:

o jogo foi criado em python, pela nossa equipe de colegas, levando um periodo de alguns meses para ser concluido por completo

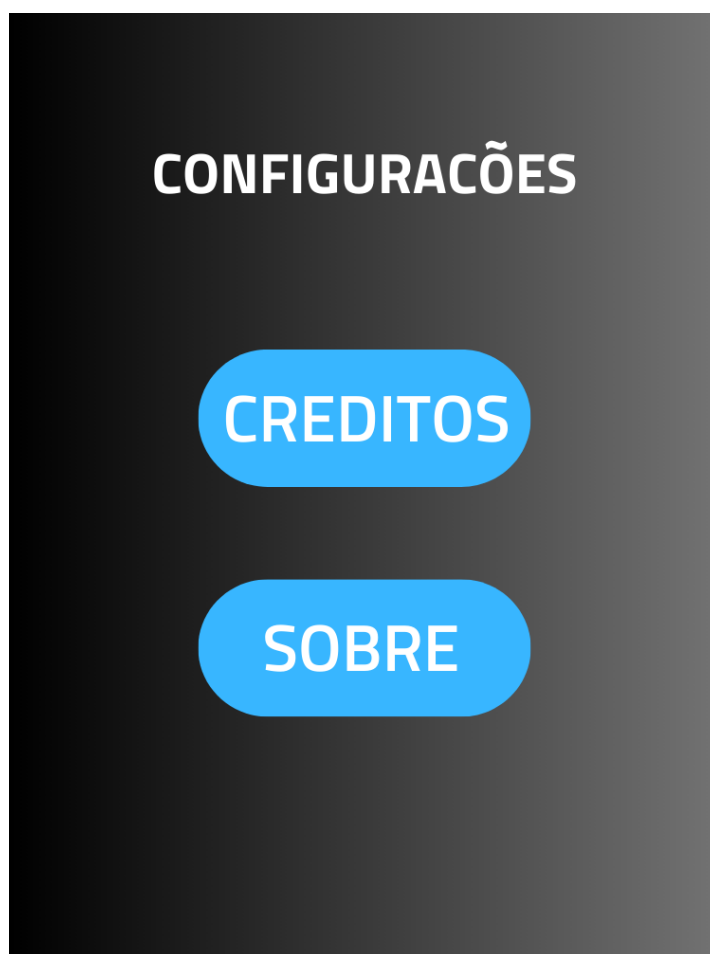
Objetivo:

com o objetivo de ser não só um jogo mas sim uma forma divertida de aprender ligação covalente, com o quiz de perguntas e respostas com diferentes níveis de perguntas

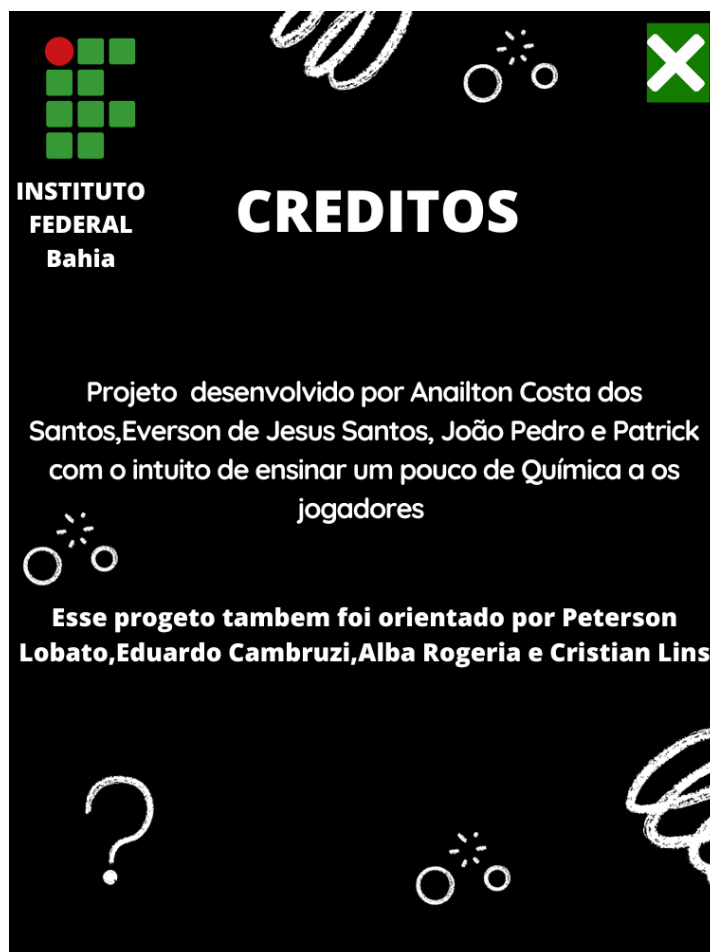
Primeira tela: essa é a tela inicial que é o começo e da pra ter acesso as configurações e aos créditos nessa tela.



Segunda tela: essa tela e as das configurações que dá o acesso aos créditos do jogo e tudo sobre o que acontece no quiz.

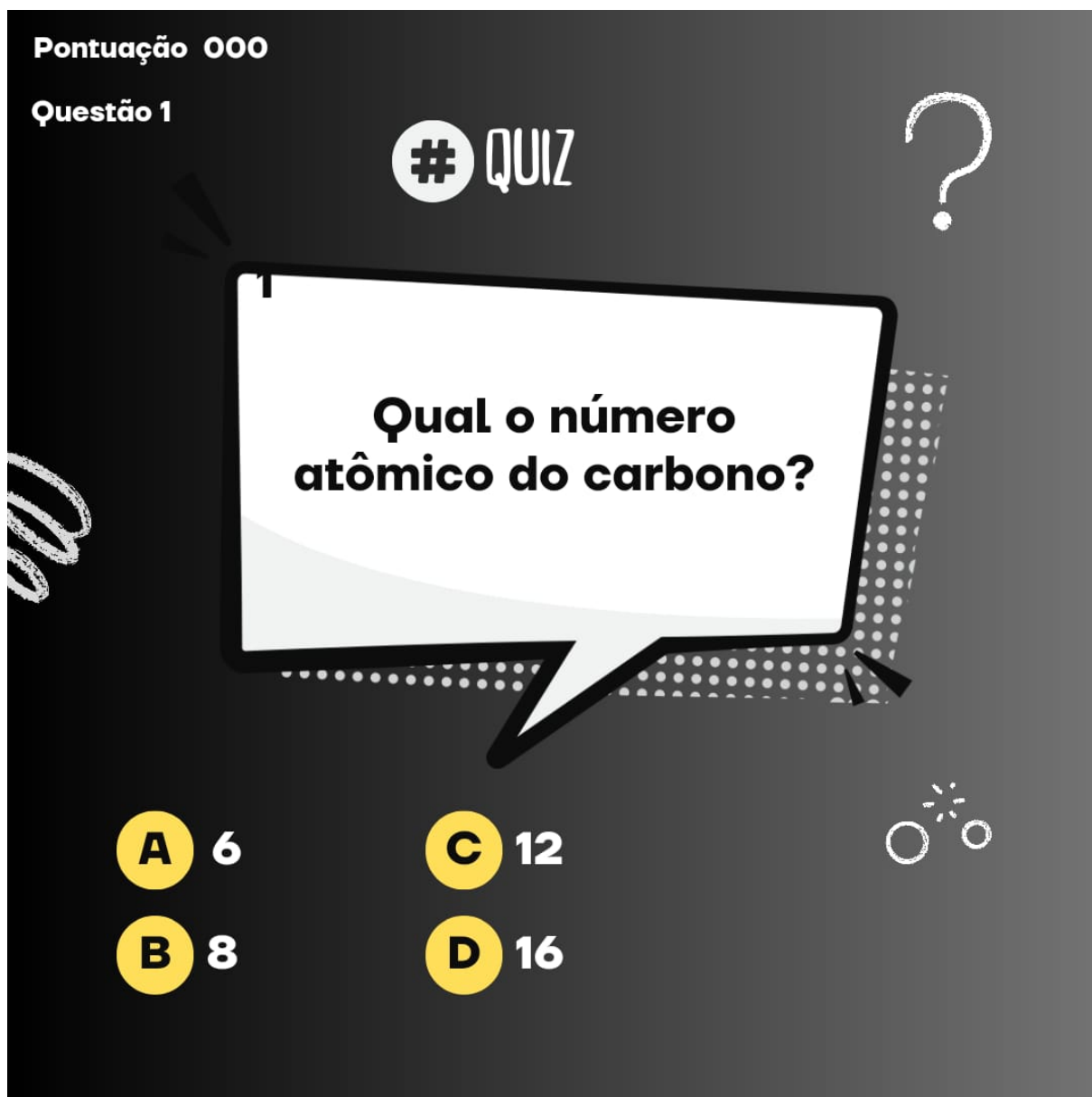


Terceira tela: E a tela dos créditos que é onde nos informaram as pessoas que ajudaram no nosso processo que nos ajudou e tal.



Quarta tela: Essa tela é a parte que tem os 4 levels para ir para as perguntas começando no nível fácil e depois vai ficando mais difícil.

Quinta tela: Essa tela é a parte das perguntas e das alternativas de perguntas e respostas.



Conclusão: Bom é isso esse é nosso manual do jogo com todas as telas e explicações.