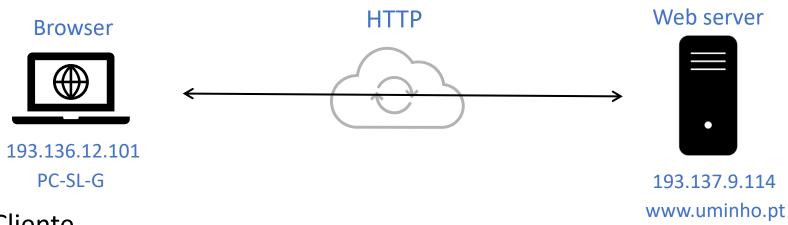
Tópicos avançados

Aplicações web baseadas em FastCGI Multithreading

Comunicações na web



- Cliente
 - Liga-se ao servidor
 - Envia mensagens com pedidos

Modelo de referência OSI

Aplicação	
Apresentação	0
Sessão	
Transporte	
Rede	
Ligação	
Física	

HTTP, DNS

TCP, UDP IP

- Servidor
 - Espera por ligações
 - Envia resposta a cada pedido



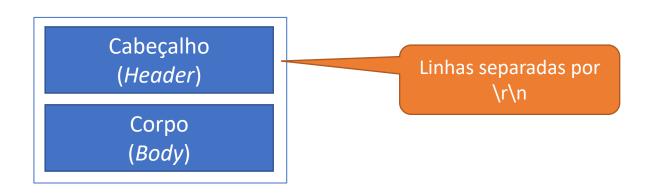
Identificação

- Endereço IP
 - Loopback: 127.0.0.1
- Portas de protocol TCP/UDP (HTTP 80, HTTPS 443, FTP 21)



HTTP

- Protocolo dos sítios web
 - Formato das mensagens



Pedido

GET /caminho HTTP/1.1
Accept: */*
Host: www.exemplo.com
Content-Length: 12
Alguns dados

Resposta



HTTP

- Métodos (ou tipo de pedidos)
 - GET
 - POST criar
 PUT actualizar
- Locais dos pedidos para enviar dados
 - Corpo
 - Query-string

```
GET /caminho?campo1=valor1&campo2=valor2 HTTP/1.1
Accept: */*
Host: www.exemplo.com
Content-Length: 51

Dados no corpo do pedido,
tipicamente com POST e PUT
```

HTML

- Formato de dados das páginas web
 - Os *browsers* sabem apresentar

```
<html>
    <html>
    <head>
        <title>This is a title</title>
    </head>
    <body>
        Hello world!
        </body>
        </html>
```

Separação por linhas opcional (basta \n)

https://www.w3schools.com/ html

HTML

Entrada de dados

URL relativa ou absoluta para script/executável

Ou GET (por defeito)

 GET envia na querystring

?name=jose&grade=5 ...

• POST envia no corpo name=jose&grade=5 ...

FastCGI

- Permite a um servidor fornecer conteúdo de forma dinâmica
 - No Apache
 - Instalar módulo FastCGI

- Estrutura tipo
 - Inicialização
 - Ciclo de recepção de pedidos
 - Processamento e envio da resposta
 - Opcionalmente, terminar o pedido/resposta

```
FCGX_InitRequest(...);

FCGX_Accept(...);

FCGX_Finish(...);
```

FastCGI

- Pedido HTTP
 - Cabeçalho -> Variáveis de ambiente
 - Corpo -> entrada padrão (cin)
- Resposta HTTP
 - Saída padrão
 - Status code 200 por defeito, ou especificado
 - Directamente na saída padrão "Status: <code>" (pode-se colocar o que quiser na resposta)
 - Utlizando a API (determina o resto da resposta em caso de erro)
 - FCGX_Stream ss;
 - FCGX_SetExitStatus(404, &ss);

```
Não esquecer:

cout << "cabeçalho\r\n";

cout << "\r\n";

cout << "corpo";
```