



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

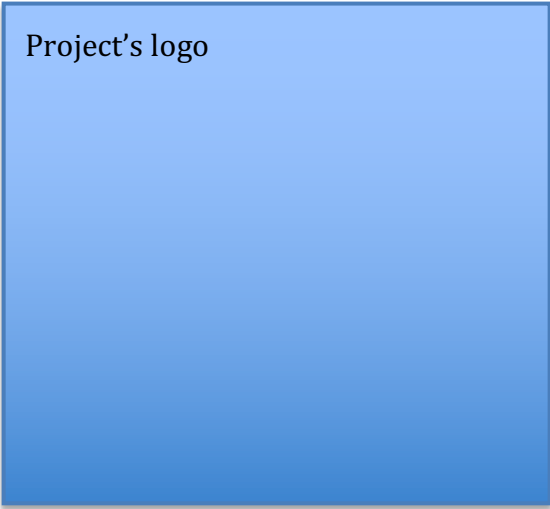
Interacção Pessoa-Máquina

2021/2022

“DogGo”

Stage 1 : Project Proposal

Project's logo

A large, empty blue rectangular box with a thin blue border, intended for the project's logo.

Authors:

55358, André Matos
55411, Beatriz Santos
55414, João Palma
55247, João Pio

Lab class N° P2

Group N° 12

Professor:

Teresa Romão

15 de Outubro de 2021

Descrição do Problema:

Nos dias que correm, em que nos encontramos numa situação de pandemia, mais de metade da população teve de se confinar à sua habitação e ter os cuidados necessários para controlo da situação pandémica. Contudo, os nossos amigos felpudos também sofreram com estas novas medidas. Os donos não podiam tão facilmente passear o seu animal de estimação, levá-los à tosquia, ir ao veterinário, entre tantas outras necessidades.

Foi a partir desta situação que surgiu a nossa ideia para tentar resolver este problema, e que poderia futuramente (mesmo numa altura pós-pandemia) vir a ser uma ferramenta essencial para os utilizadores que não têm tanta disponibilidade ou tempo para tratar de algumas das necessidades dos seus animais. Mas continuam a querer o melhor para eles.

Além disso, não se conhecem até à data muitos websites ou aplicações que resolvam esta situação e se foquem neste tópico concreto, reunindo todos estes serviços num só. E por isso, consideramos esta ideia uma ideia inovadora, cujas funcionalidades ainda pouco se conhecem.

Utilizadores alvo:

Os nossos utilizadores alvo são pessoas que possuem animais de estimação e requerem alguns cuidados com os mesmos. A nossa comunidade foca-se maioritariamente em jovens, jovens-adultos e adultos, pois têm mais facilidade de interação com as novas tecnologias e mais rapidamente utilizam a nossa app/website.

Contudo, supomos que estes utilizadores se encontrem maioritariamente entre os 15 e os 70 anos de idade, pois assumimos que alguns séniores, hoje em dia, também já conseguem realizar algumas interações com a app, e mesmo com a internet em geral. Propomos uma interface cuja utilização também seria bastante acessível.

Objetivo do projeto:

Sugerimos a elaboração de uma aplicação/website com um vasto leque de serviços, todos reunidos no mesmo espaço e, por isso, muito mais eficiente e simples para a população que os procura. Desde os serviços necessários mínimos, como os passeios, até meets and greets entre os nossos amigos de quatro patas. Tudo numa só aplicação e, em apenas alguns cliques, ficam com tudo tratado e com o melhor serviço disponível para os seus animais.

Pretendemos implementar uma interface simples, eficiente e de fácil interação, em que o utilizador não precise de executar vários passos para chegar ao que quer procurar, e que tenha um design de fácil compreensão e pouco complexo, que permita até às pessoas com menos capacidades tecnológicas a conseguir percorrer o caminho necessário para chegar ao serviço ou evento que pretende. Uma app que possa ser usada maioritariamente por todos e para todos aqueles que querem o melhor para o seu animal de estimação.

Concorrência:

OLX - Oferece alguns serviços para os animais de estimação, mas não se foca principalmente nisso. Teríamos de fazer uma pequena busca até irmos de encontro ao que realmente procuramos para o nosso animal. De uma forma muito geral, apresenta "serviços" mas não temos uma ideia clara que serviços estão a ser oferecidos, pois para isso temos de ir ler a descrição que acompanha o título do anúncio.

Pet-Sitting Bicharada - Website já mais focado no que também pretendemos oferecer na nossa aplicação. Contudo, não apresenta uma interface muito intuitiva, e apenas oferece 3 serviços - passeios, daycare e acompanhamento ao domicílio ao animal. Na nossa aplicação, pretendemos reunir muitos mais serviços e de uma forma muito mais straightforward para que os nossos utilizadores não se percam na app.