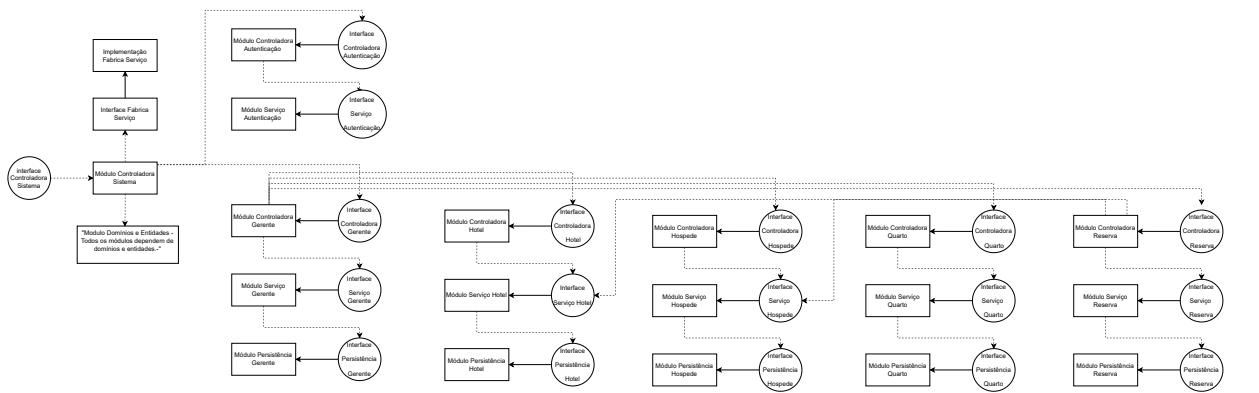


Diagrama UML Hotel



Módulo Controladora Sistema

Responsabilidade Primária: Gerenciar o ciclo de vida completo da aplicação, desde o início (main.cpp) até o encerramento. É o dispatcher principal que coordena e navega entre os módulos de operação de nível superior.

Funções Chave: Iniciar o fluxo de autenticação (ControladorAutenticação) e gerenciar o menu principal, gerenciando a navegação para o Menu Principal (ControladorGerente).

Dependências Chave: Depende da FábricaService (para obter as sub-controladoras) e das interfaces (ControladorAutenticação e ControladorGerente) para gerenciar o fluxo de navegação.

Módulo Fábrica de Serviço Impl

Responsabilidade Primária: Centralizar a lógica de criação de usuário. Esta classe é responsável por "criar" toda a Camada de Serviço e Persistência, aplicando o padrão Abstract Factory.

Funções Chave: Implementa o método criarservice(); para cada serviço necessário na aplicação.

Lógica de Negócio: Define três classes de Persistência (DAO) senza utilizadas no SOLO. Elas implementam a interface que implementa o DAO nas classes de Serviços correspondentes.

Dependências: Dependendo diretamente de todas as classes concretas da Camada de Serviço (ServiceGerente, ServiceHotel, ServiceHospede, etc.) e todas as classes de Persistência (PersistenciaGerente, etc.).

Módulo Controladora Quarto

Responsabilidade Primária: Gerenciar o fluxo de interações do usuário (via console) para as operações CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) e Listagem da entidade Quarto.

Funções Chave: Exibir o menu de gestão de quartos, coletar dados de entrada, e chamar os métodos do contrato IServiçoQuarto.

Lógica de Negócio: Implementar a interface diretamente entre o usuário e o Camada de Serviço. E responsável por capturar o usuário e coletar os objetos de domínio (ex: Hueso, Capacidade, Diámetro) antes de enviá-los ao serviço.

Dependências: Dependendo do IServiçoQuarto (o contrato de serviço) para realizar as ações de negócios.

Módulo Serviço Quarto

Responsabilidade Primária: Gerenciar o CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) da entidade Quarto e garantir a integridade referencial com as entidades hotel e hospede.

Funções Chave: Implementa os métodos do contrato IServiçoQuarto (ex: cadastrarQuarto, consultarQuarto).

Lógica de Negócio: Implementar a interface diretamente entre o usuário e o Camada de Serviço. E responsável para capturar o usuário e coletar os objetos de domínio (ex: Código, Data, Diámetro) antes de enviá-los ao serviço.

Dependências: Dependendo do IServiçoQuarto (o contrato de serviço) para realizar as ações de negócios.

Módulo Persistência Quarto

Responsabilidade Primária: Realizar as operações de CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) da entidade Quarto no repositório de dados (SQL).

Funções Chave: Implementa o contrato IServiçoPersistenciaQuarto, manipulando comando para salvar, editar e deletar registros, utilizando a chave composta (Código do Hotel, Código do Quarto).

Lógica de Dados: Traduz os objetos da Entidade C++ (Quarto) em comandos SQL (ou logica de vtd : map) e vice-versa.

Dependências: Dependendo do Módulo de Domínio (para manipular objetos Quarto, Hueso, Código, Diâmetro, etc.) Não depende da Camada de Serviço.

Módulo Controladora Autenticação

Responsabilidade Primária: Gerenciar a interface de usuário específica para o login e cadastro do Gerente. É a primeira tela interativa que o usuário vê.

Funções Chave: Colocar o e-mail e a Senha do usuário via cinchOut e exibe mensagens de erro ou sucesso (cout).

Lógica de Negócio: Implementar a lógica de negócios. Ela delega a validação das credenciais para o IServiçoAutenticação e atua como uma ponte entre o usuário e o Serviço.

Dependências: Dependendo do IServiçoAutenticação (o contrato) para realizar as operações de login e cadastro. Não conhece o banco de dados.

Módulo Serviço de Autenticação

Responsabilidade Primária: Gerenciar o fluxo de entrada do sistema. É responsável por receber as credenciais do usuário e retornar os resultados da autenticação.

Funções Chave: Implementar a lógica para autenticar um gerente existente e para cadastrar uma nova conta de gerente (criar novo).

Lógica de Negócio: Aplica a regra de autenticação (consultando a senha no banco de dados e comparando-a com a senha fornecida).

Dependências: Dependendo da IServiçoAutenticação para buscar os dados de login no repositório.

Módulo Controladora Gerente

Responsabilidade Primária: Atuar como o Menu Principal do sistema após o login bem-sucedido. Gerencia a navegação do usuário.

Funções Chave: Exibir as opções principais (Gerenciar Hotel, Quartos, Hóspedes, Persitencia, etc.) e gerenciar o fluxo de navegação entre as telas.

Lógica de Negócio: Atua como a interface direta entre o usuário e a Camada de Serviço. Recebe dados da UI, ora os objetos de domínio (ex: Código, Nome) e os envia ao serviço.

Dependências: Dependendo do IServiçoGerente (o contrato de serviço) para realizar as ações de negócios.

Módulo Serviço Gerente

Responsabilidade Primária: Gerenciar o CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) da entidade Gerente.

Funções Chave: Implementa os métodos do CRUD da entidade IServiçoGerente.

Lógica de Negócio: Aplica a regra de que a chave primária (Nome) do Gerente não pode ser alterada durante o edição. Deleta todas as operações de I/O de dados para haver integridade referencial.

Dependências: Dependendo da IServiçoAutenticação (para operações primárias) e da IServiçoPersistencia (para a checagem de exclusão).

Módulo Persistência Gerente

Responsabilidade Primária: Realizar as operações de CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) da entidade Gerente no repositório de dados.

Funções Chave: Implementa a interface de persistência da entidade IServiçoPersistenciaGerente.

Lógica de Dados: Traduz os objetos de Entidade C++ (Gerente) em comandos SQL (ou logica de vtd : map) e vice-versa.

Dependências: Dependendo apenas do Módulo de Domínio (para manipular objetos Gerente, Hueso, Nome). Não depende da Camada de Serviço.

Módulo Controladora Hotel

Responsabilidade Primária: Gerenciar o fluxo de interações do usuário (via console) para as operações CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) da entidade Hotel.

Funções Chave: Exibir o menu de gestão de hotéis, coletar dados de entrada, e chamar os métodos da interface IServiçoHotel.

Lógica de Negócio: Atua como a interface direta entre o usuário e a Camada de Serviço. Recebe dados da UI, ora os objetos de domínio (ex: Código, Nome, Capacidade, Diámetro) e os envia ao serviço.

Dependências: Dependendo do IServiçoHotel (o contrato de serviço) para realizar as ações de negócios.

Módulo Serviço Hotel

Responsabilidade Primária: Gerenciar o CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) da entidade Hotel e garantir a integridade referencial com os Quartos.

Funções Chave: Implementa os métodos de contato IServiçoHotel (ex: cadastrarHotel, consultarHotel).

Lógica de Negócio: Aplica a regra de que a chave primária (Nome) do Hotel não pode ser alterada durante o editar. Deleta todas as operações de I/O de dados para haver integridade referencial.

Dependências: Dependendo da IServiçoPersistencia (para operações primárias) e da interface IServiçoPersistencia (para a checagem de exclusão).

Módulo Persistência Hotel

Responsabilidade Primária: Realizar as operações de CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) da entidade Hotel no repositório de dados (SQL).

Funções Chave: Implementa o contrato IServiçoPersistenciaHotel, manipulando comandos SQL para salvar, buscar e atualizar registros.

Lógica de Dados: Traduz os objetos de Entidade C++ (Hotel) em comandos SQL (ou logica de vtd : map) e vice-versa.

Dependências: Dependendo apenas do Módulo de Domínio (para manipular objetos Hotel, Hueso, Código, Nome). Não depende da Camada de Serviço.

Módulo Controladora Hospede

Responsabilidade Primária: Gerenciar o fluxo de interações do usuário (via console) para as operações CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) da entidade Hospede.

Funções Chave: Exibir o menu de gestão de hóspedes, coletar dados de entrada, e chamar os métodos da interface IServiçoHospede.

Lógica de Negócio: Atua como a interface direta entre o usuário e a Camada de Serviço. Recebe dados da UI, ora os objetos de domínio (ex: Hueso, Código, Nome, Diámetro) e os envia ao serviço.

Dependências: Dependendo do IServiçoHospede (o contrato de serviço) para realizar as ações de negócios.

Módulo Serviço Hospede

Responsabilidade Primária: Gerenciar o CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) da entidade Hospede e garantir a integridade referencial com as Reservas.

Funções Chave: Implementa os métodos de contato IServiçoHospede (ex: cadastrarHospede, consultarHospede).

Lógica de Negócio: Aplica a regra de que a chave primária (Nome) do Hospede não pode ser alterada durante o editar. Deleta todas as operações de I/O de dados para haver integridade referencial.

Dependências: Dependendo da IServiçoPersistencia (para operações primárias) e da interface IServiçoPersistencia (para a checagem de exclusão).

Módulo Persistência Hospede

Responsabilidade Primária: Realizar as operações de CRUD (Criar, Ler, Editar, Excluir) da entidade Hospede no repositório de dados (SQL).

Funções Chave: Implementa o contrato IServiçoPersistenciaHospede, manipulando comandos SQL para salvar, buscar e atualizar registros.

Lógica de Dados: Traduz os objetos de Entidade C++ (Hospede) em comandos SQL (ou logica de vtd : map) e vice-versa.

Dependências: Dependendo apenas do Módulo de Domínio (para manipular objetos Hospede, Hueso, Código, etc.). Não depende da Camada de Serviço.