



Universidade Federal  
de São João del-Rei

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO JOÃO DEL-REI - UFSJ**  
**DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - DCC**

**João Pedro Dani Laguardia**

**Exercícios Lab. 21/08**

**São João del-Rei - MG, Agosto de 2024**

**João Pedro Dani Laguardia**

**Exercícios Lab. 21/08**

Exercícios de Computação Gráfica submetido à  
Universidade Federal de São João del-Rei.

**São João del-Rei - MG, Agosto de 2024**

## SUMÁRIO

1	Exercício 1 . . . . .	4
2	Exercício 2 . . . . .	4

## **1 EXERCÍCIO 1**

Mudando a ordem do primeiro anel, o círculo branco some, e permanece apenas o círculo vermelho, já com o segundo anel, o círculo branco só some quando as linhas que controlam a profundidade são comentadas.

## **2 EXERCÍCIO 2**

Os comandos `GL_ALWAYS`, `GL_NOTEQUAL` mostram as pirâmides e a sua base de baixo, já os comandos `GL_LEQUAL`, `GL_LESS` mostram as pirâmides mas apenas as suas faces laterais, e os comandos `GL_GEQUAL`, `GL_GREATER`, `GL_EQUAL` e `GL_NEVER` removem as pirâmides da imagem.