

## PREFÁCIO

A Casa Santa Tereza vende brownies e produtos caseiros. O esquema a seguir representa a linha do tempo de uso da aplicação mobile/web. A medida que avançamos à direita, desenvolvemos as atividades possíveis através na coluna. Temos três telas principais, com informações do negócio, meio de contato com o usuário através de cadastro e a aproximação da demanda dos produtos.

Na primeira sessão, o usuário prepara-se com as informações de primeira mão, com o design mais atualizado em plano de fundo e um menu que sobe para mostrar-lhe a lista de produtos do dia e sua quantidade e valor, além de trazer a opção de rankings específicos.

A CASA

As telas seguintes são da classe A Casa: uma opção institucional ilustrativa, com informações da empresa e das pessoas importantes.

CONECTE-SE

Nesta opção de interação, é apresentada ao usuário poder realizar seu cadastro (passando pelos avisos estabelecidos – Tela PRIMEIRO CADASTRO), e acessar sua mini-conta, com apenas as opções de alterar seu cadastro, excluir-lo ou mexer com seu carrinho (Tela CLIENTE/ORGANIZAMENTO).

PRODUTOS

Beita um clique para chegar até aqui. Dois para tomar a quantidade de qualquer produto (alterar de zero para 1, no máximo). Três para clicar no carrinho no canto superior da tela e ir para a página mais um clique para encomendar o produto. Três para clicar no carrinho no canto superior da tela e ir para a página mais um clique para encomendar o produto. Três para clicar no carrinho no canto superior da tela e ir para a página mais um clique para encomendar o produto. Três para clicar no carrinho no canto superior da tela e ir para a página mais um clique para encomendar o produto.

CARRINHO

O carrinho é o organismo que já apresenta o valor total e direcional a bomba para ser efetivada quando o usuário não tem cadastro. A encomenda será enviada na tela abaixo, assim como se um cliente efetuar pelo seu organismo.

ENCOMENDAR / FIM

O objetivo é confrontar o usuário com algum tipo de verificação para que assumo responsabilidade pelo pedido e observe as regras gerais e instruções. O sistema por trás tem a função de recuperar as informações de pedidos (datas de quantidade e tempo) específicos para os produtos. Por fim, o aviso de confirmação de encomenda.

LOGO/INSTITUCIONAL

Por último as telas do administrador do sistema devem ser claras e objetivas, permitindo uma troca rápida entre menus e opções internas de edição. Tem por objetivo alcançar os dados necessários para a tomada de decisões da gerência.

CDU/ DIAGRAMAS

Cada tela é composta pelos seus diagramas de caso de uso, organizando o documento de acordo com todos os possíveis caminhos que podem ser gerados pelos atores através deste sistema de informação. O texto que precede os diagramas contém informações detalhadas dos fluxos básicos e alternativos envolvidos em cada caso de uso que pode ser desenvolvido por um humano dentro das condições estabelecidas de design.

Os atores possíveis que desenvolverão algum tipo de papel na execução deste sistema, são:

- Sistema;
- Humano(a);
- Administrador(a) do Sistema;
- Usuário(a) Cadastrado(a);

JPLPS

## Mobile

Nome do Sistema: StaTereza Mobile  
Nome do Caso de Uso: CDU1 e CDU2  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Rodar a aplicação.

CDU1 - Ver produtos à venda e Rankings;  
Atores: Humano(a);

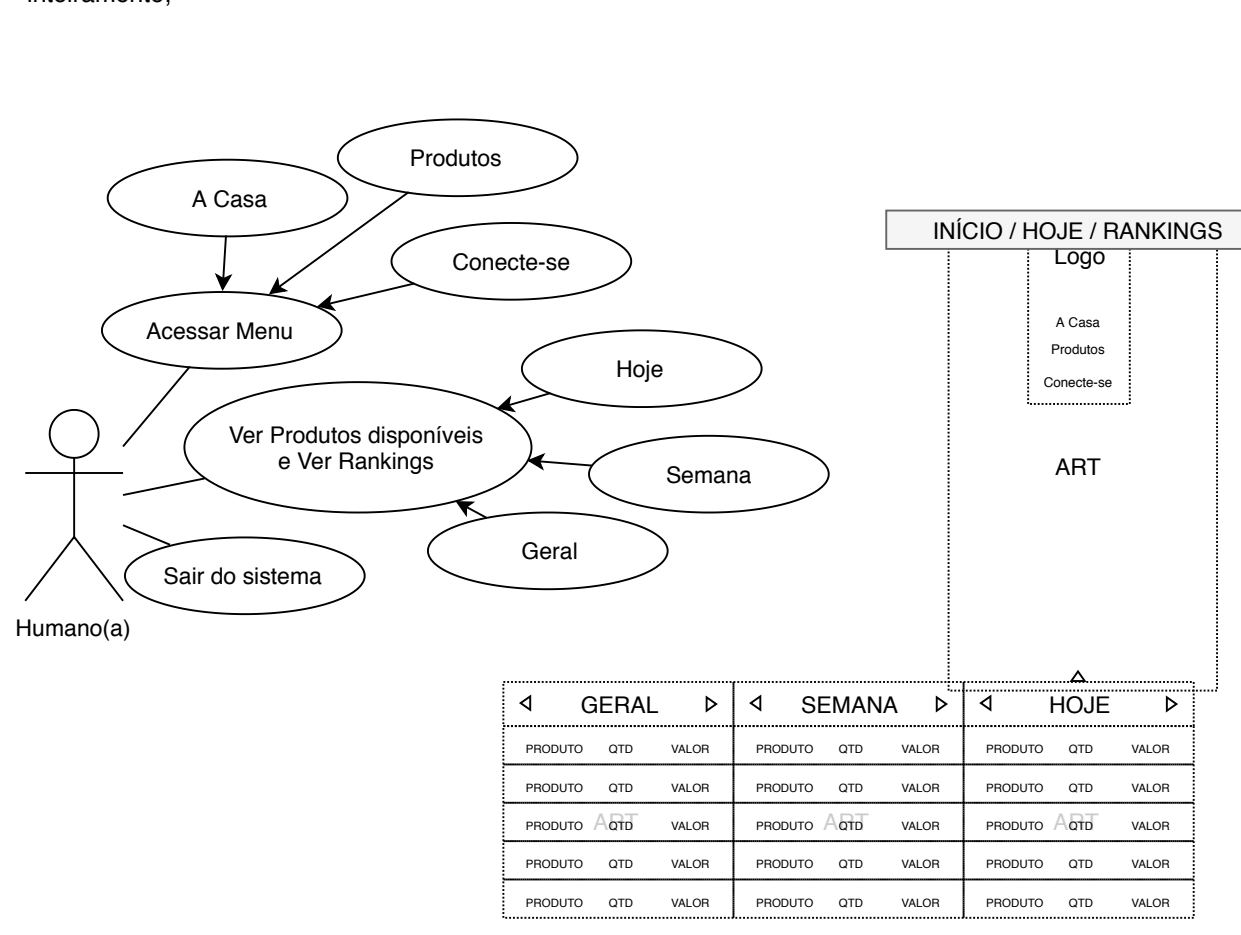
**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) humano(a) abre o aplicativo móvel e quer ver os produtos disponíveis à venda;  
2. O(a) Humano(a) desliza o dedo empurrando a seta que está perto da horizontal inferior da tela, na vertical;  
3. O sistema abre a tela intitulada HOJE e sua lista com os dados: Produto, Quantidade e Valor, e opções de setas deslizantes para esquerda e direita para navegar entre os Rankings e suas informações subsequentes;  
4. O(a) Humano(a) desliza o dedo para a esquerda ou para a direita acessando as outras telas de dados referentes aos Rankings.

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá deslizar o dedo somente metade da altura padrão para o menu abrir intermitente;  
2.2 O(a) Humano(a) poderá deslizar o dedo somente metade da altura padrão para o menu fechar intermitente.

CDU2 - Acessar Menu;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O(a) Humano(a) clica na logomarca centralizada no alto da tela; o aplicativo;  
2. O sistema abre as opções "A Casa", "Produtos" e "Conecte-se";  
3. O(a) Humano(a) clica em uma das opções;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá deslizar o dedo somente metade da altura padrão para o menu abrir intermitente;  
2.2 O(a) Humano(a) poderá deslizar o dedo somente metade da altura padrão para o menu fechar intermitente.

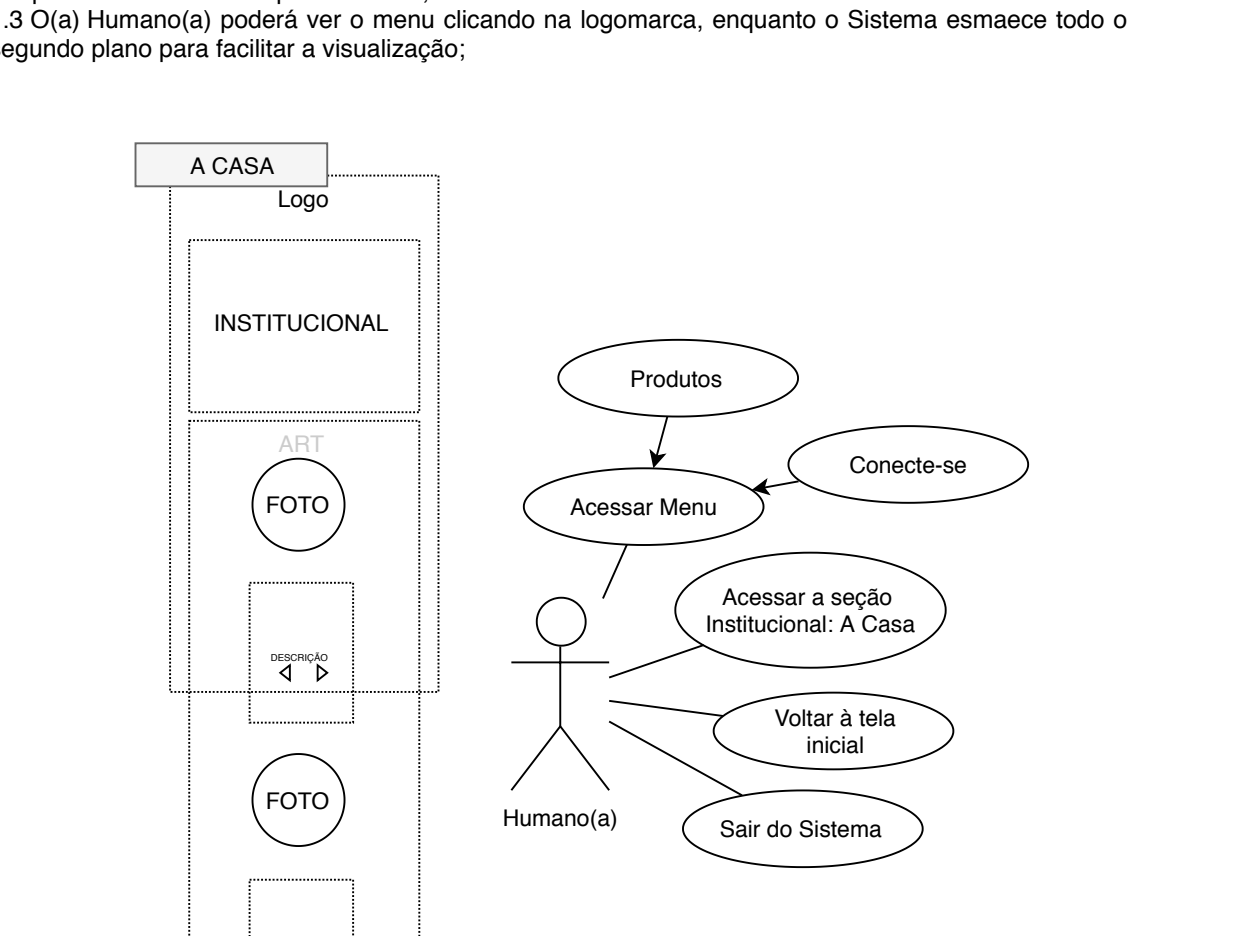


Nome do Sistema: StaTereza Mobile  
Nome do Caso de Uso: CDU3  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Clicar na logomarca para abrir o menu.

CDU3 - Acessar seção institucional (informações da organização);  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) humano(a) clica no item "A Casa" do menu;  
2. O sistema apresenta a tela com as informações da organização: um bloco de texto explicativo e fotos com mais informações;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial deslizando o dedo (o suficiente) para a direita, "empurrando" a tela atual para a direita;  
3. O(a) Humano(a) poderá ver o menu clicando na logomarca, enquanto o Sistema emmarca todo o segundo plano para facilitar a visualização;

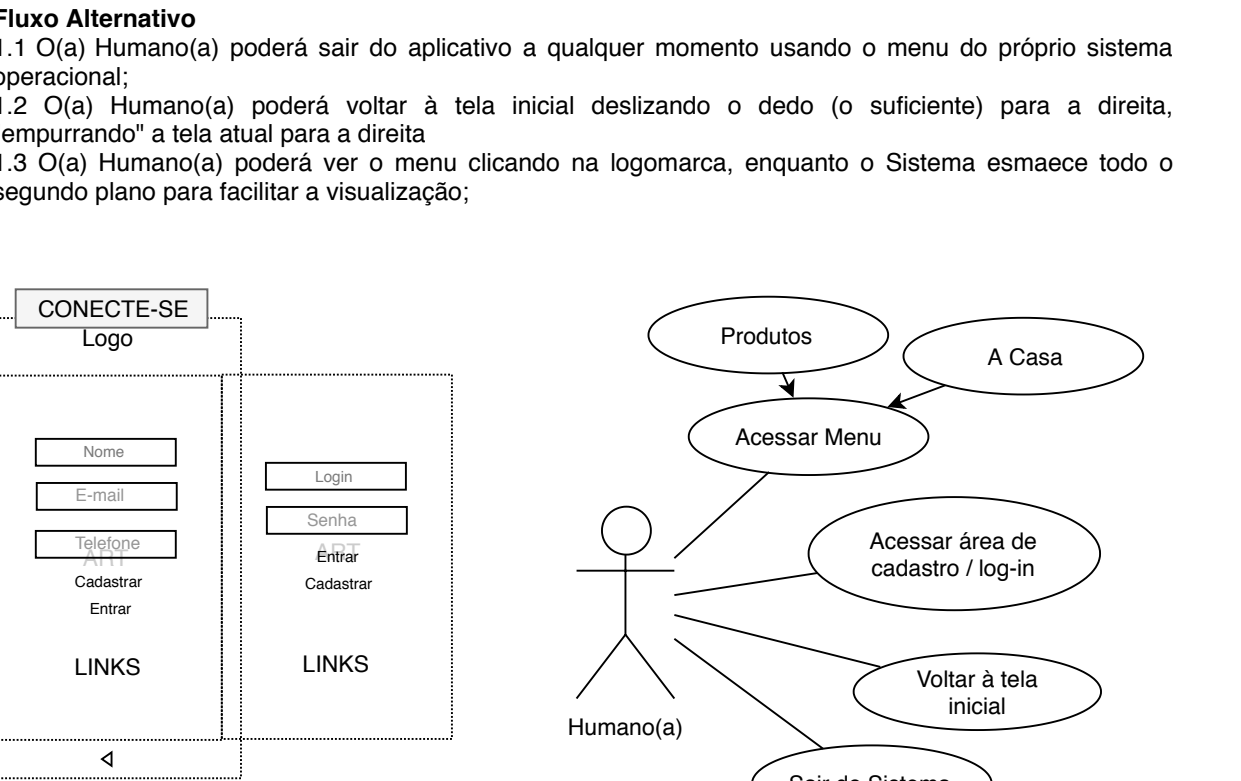


Nome do Sistema: StaTereza Mobile  
Nome do Caso de Uso: CDU4  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Clicar na logomarca para abrir o menu.

CDU4 - Acessar área de cadastro / log-in;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) humano(a) clica no item "Conecte-se" do menu;  
2. O sistema apresenta a tela com o formulário de cadastro e as opções para efetuar o cadastro (Cadastro) e para mudar para o formulário de entrada (Entrar) para efetuar log-in;  
3. O(a) Humano(a) preenche os campos e clica na opção desejada: Cadastar / Entrar;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial deslizando o dedo (o suficiente) para a direita, "empurrando" a tela atual para a direita;  
3. O(a) Humano(a) poderá ver o menu clicando na logomarca, enquanto o Sistema emmarca todo o segundo plano para facilitar a visualização;

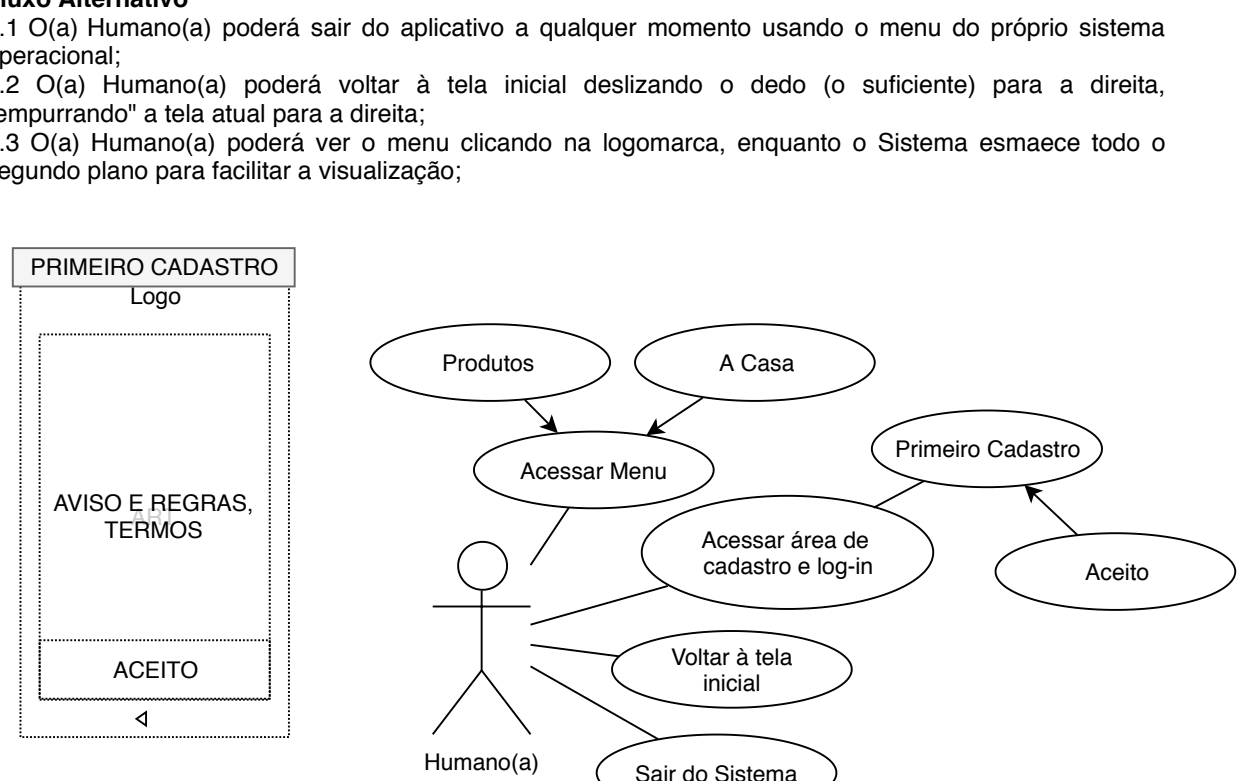


Nome do Sistema: StaTereza Mobile  
Nome do Caso de Uso: CDU5  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Ter completado com sucesso o fluxo básico do CDU4.

CDU5 - Primeiro Cadastro;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) humano(a) clica na opção CADASTRO após preenchidos todos os campos;  
2. O sistema apresenta a tela com os avisos gerais, termos e compromissos mais a opção clicável "ACEITO";  
3. O(a) Humano(a) clica na opção ACEITO;  
4. O sistema apresenta tela "CLIENTE/ORGANIZAMENTO" (área do Usuário Cadastrado);

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial deslizando o dedo (o suficiente) para a direita, "empurrando" a tela atual para a direita;  
3. O(a) Humano(a) poderá ver o menu clicando na logomarca, enquanto o Sistema emmarca todo o segundo plano para facilitar a visualização;

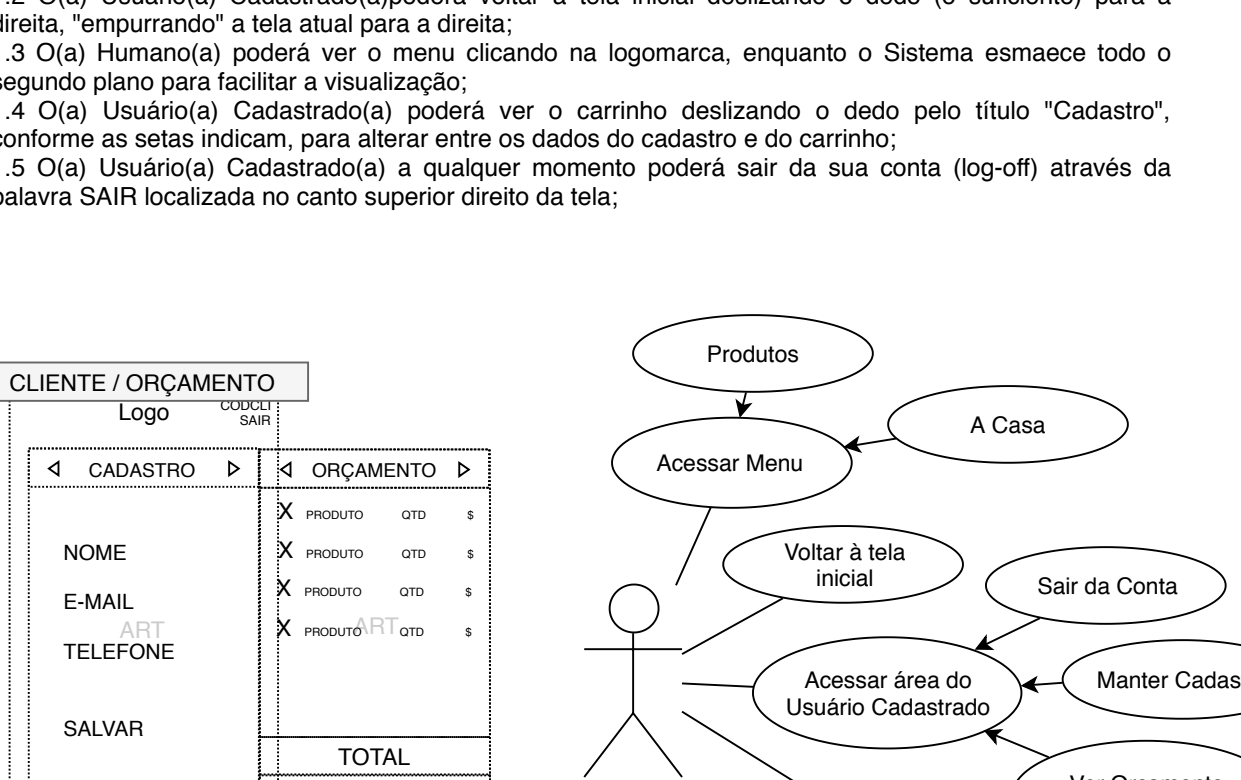


Nome do Sistema: StaTereza Mobile  
Nome do Caso de Uso: CDU6  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Ter completado com sucesso o fluxo básico do CDU5.

CDU6 - Acessar área do Usuário Cadastrado;  
Atores: Usuário Cadastrado;

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Usuário(a) Cadastrado(a) clica na opção Entrar na tela de login ou o(a) Humano(a) clica na opção ACEITO após preencher as opções contidas na área de Cadastro;  
2. O sistema apresenta a tela com as opções para o usuário manter seu cadastro (alterar dados e salvar) e opções de navegar entre os dados do cadastro e o Carrinho (Organismo);

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial deslizando o dedo (o suficiente) para a direita, "empurrando" a tela atual para a direita;  
3. O(a) Humano(a) poderá ver o menu clicando na logomarca, enquanto o Sistema emmarca todo o segundo plano para facilitar a visualização;

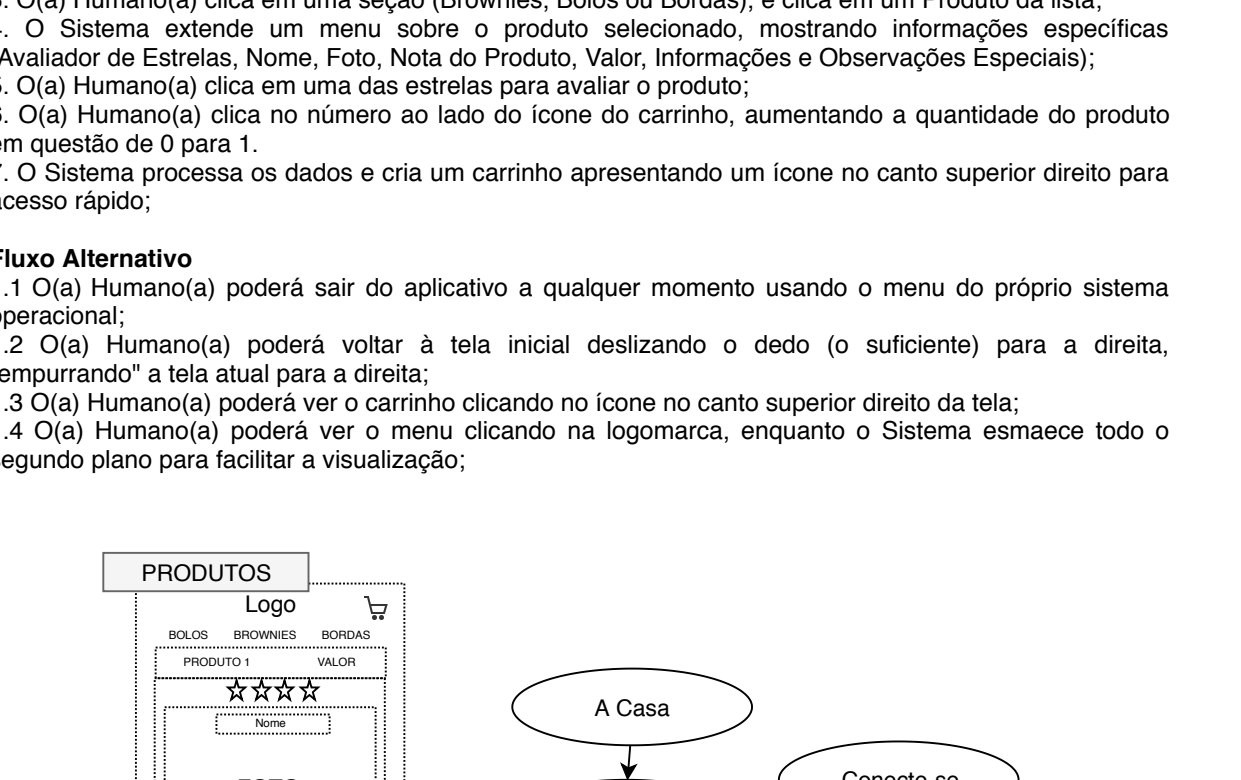


Nome do Sistema: StaTereza Mobile  
Nome do Caso de Uso: CDU7  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Clicar na logomarca para abrir o menu.

CDU7 - Acessar área de Produtos;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Humano(a) clica na opção Produtos no menu;  
2. O sistema apresenta uma lista de produtos e preços contendo seções no cabeçalho;  
3. O(a) Humano(a) clica em uma seção (Brownies, Bolos ou Biscuits), e clica em um Produto da lista;  
4. O sistema entende um menu sobre o produto selecionado, mostrando informações específicas (Avaliar de Estrelas, Nome, Foto, Nota do Produto, Valor, Informações e Observações Especiais);  
5. O(a) Humano(a) clica em uma das estrelas para avaliar o produto;  
6. O(a) Humano(a) clica no número ao lado do ícone do carrinho, aumentando a quantidade do produto em questão de 0 para 1;  
7. O sistema processa os dados e cria um carrinho apresentando um ícone no canto superior direito para acesso rápido;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial deslizando o dedo (o suficiente) para a direita, "empurrando" a tela atual para a direita;  
3. O(a) Humano(a) poderá ver o carrinho clicando no ícone no canto superior direito da tela;  
4. O sistema apresenta uma tela confirmando o processo e exibe um OK para encerrar;  
5. O sistema direciona a navegação para a página inicial;

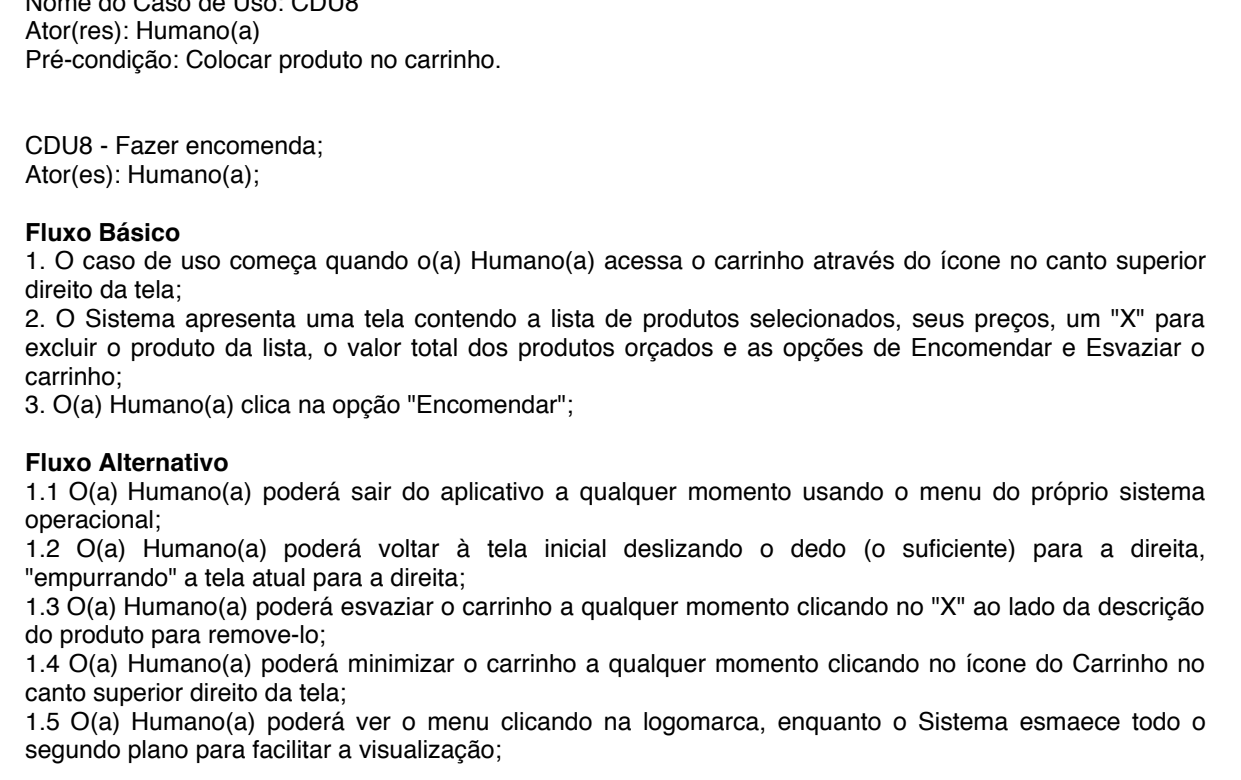


Nome do Sistema: StaTereza Mobile  
Nome do Caso de Uso: CDU8  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Colocar produto no carrinho.

CDU8 - Fazer encomenda;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Humano(a) acessa o carrinho através do ícone no canto superior direito da tela;  
2. O sistema apresenta uma tela contendo a lista de produtos selecionados, seus preços, um "X" para excluir o produto da lista, o valor total dos produtos orgânicos e as opções de Encomendar e Excluir o carrinho;  
3. O(a) Humano(a) clica na opção "Encomendar";

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial deslizando o dedo (o suficiente) para a direita, "empurrando" a tela atual para a direita;  
3. O(a) Humano(a) poderá minimizar o carrinho a qualquer momento clicando no ícone do Carrinho no canto superior direito da tela;  
4. O(a) Humano(a) poderá ver o menu clicando na logomarca, enquanto o Sistema emmarca todo o segundo plano para facilitar a visualização;

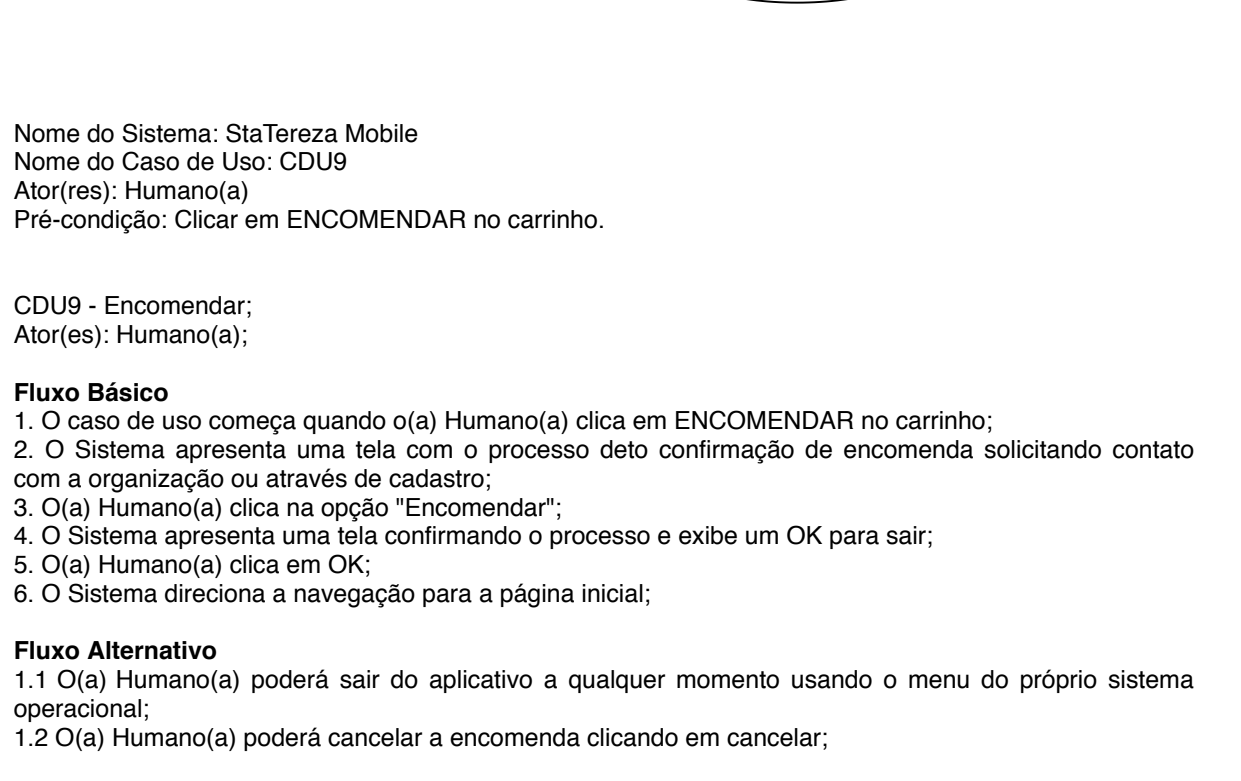


Nome do Sistema: StaTereza Mobile  
Nome do Caso de Uso: CDU9  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Clicar em ENCOMENDAR no carrinho.

CDU9 - Encomendar;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Humano(a) clica em ENCOMENDAR no carrinho;  
2. O sistema apresenta uma tela com o processo de confirmação de encomenda solicitando contato com a organização ou através de cadastro;  
3. O(a) Humano(a) clica na opção "Encomendar";  
4. O sistema apresenta uma tela confirmando o processo e exibe um OK para encerrar;  
5. O sistema direciona a navegação para a página inicial;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá cancelar a encomenda clicando em cancelar;

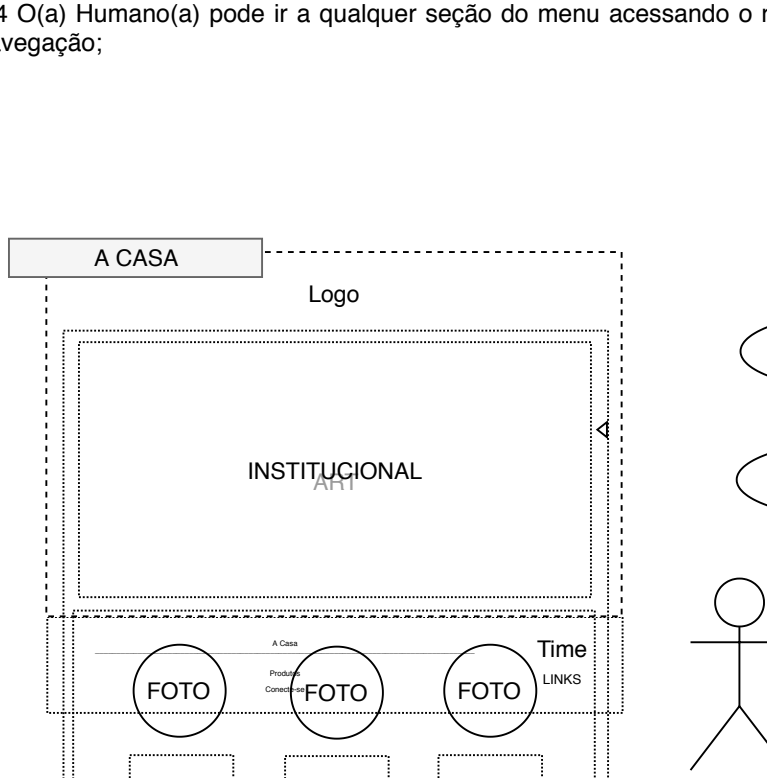


Nome do Sistema: StaTereza Desk  
Nome do Caso de Uso: CDU3  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Acessar o menu no rodapé.

CDU3 - Acessar seção institucional (informações da organização);  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) humano(a) clica no item "A Casa" do menu;  
2. O sistema apresenta a tela com as informações da organização: um bloco de texto explicativo e fotos com mais informações;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial deslizando o dedo (o suficiente) para a direita, "empurrando" a tela atual para a direita;  
3. O(a) Humano(a) poderá ver o menu clicando na logomarca, enquanto o Sistema emmarca todo o segundo plano para facilitar a visualização;

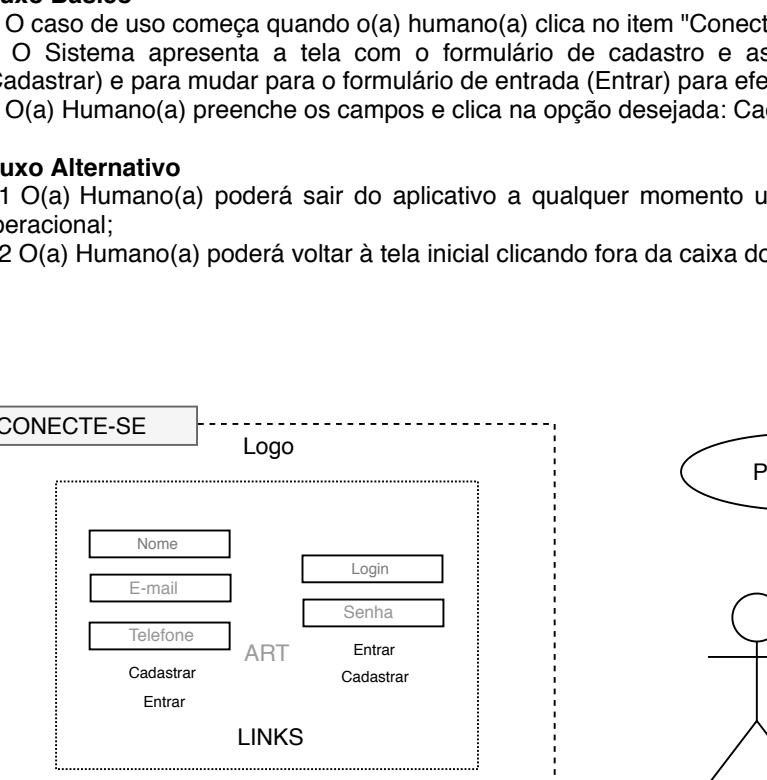


Nome do Sistema: StaTereza Desk  
Nome do Caso de Uso: CDU4  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Acessar o menu no rodapé.

CDU4 - Acessar área de cadastro / log-in;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) humano(a) clica no item "Conecte-se" do menu;  
2. O sistema apresenta a tela com o formulário de cadastro e as opções para efetuar o cadastro (Cadastro) e para mudar para o formulário de entrada (Entrar) para efetuar log-in;  
3. O(a) Humano(a) preenche os campos e clica na opção desejada: Cadastar / Entrar;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial clicando fora da caixa dos formulários;

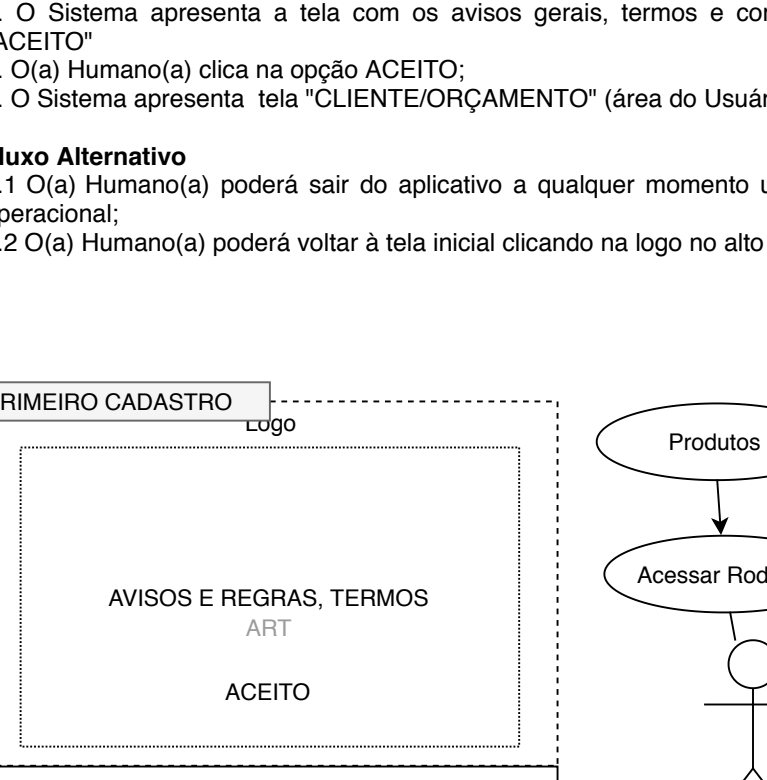


Nome do Sistema: StaTereza Desk  
Nome do Caso de Uso: CDU5  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Ter completado com sucesso o fluxo básico do CDU4.

CDU5 - Primeiro Cadastro;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) humano(a) clica na opção CADASTRO após preenchidos todos os campos;  
2. O sistema apresenta a tela com os avisos gerais, termos e compromissos mais a opção clicável "ACEITO";  
3. O(a) Humano(a) clica na opção ACEITO;  
4. O sistema apresenta tela "CLIENTE/ORGANIZAMENTO" (área do Usuário Cadastrado);

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial clicando no logo no alto da tela;

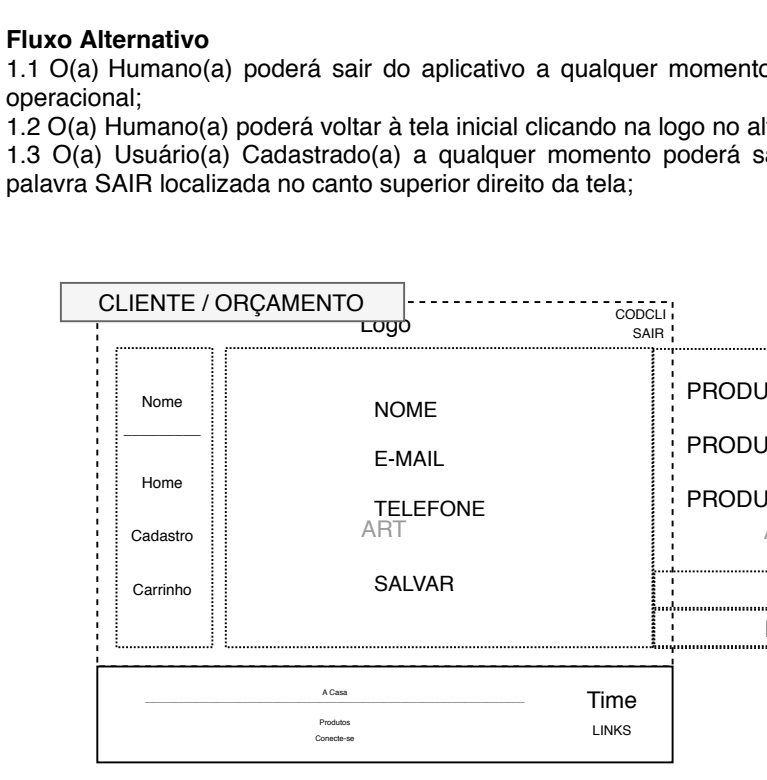


Nome do Sistema: StaTereza Desk  
Nome do Caso de Uso: CDU6  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Ter completado com sucesso o fluxo básico do CDU5.

CDU6 - Acessar área do Usuário Cadastrado;  
Atores: Usuário Cadastrado;

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Usuário(a) Cadastrado(a) clica na opção Entrar na tela de login ou o(a) Humano(a) clica na opção ACEITO após preencher as opções contidas na área de Cadastro;  
2. O sistema apresenta a tela com as opções para o usuário manter seu cadastro (alterar dados e salvar) e opções de navegar entre os dados do cadastro e o Carrinho (Organismo);

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial clicando no logo no alto da tela;

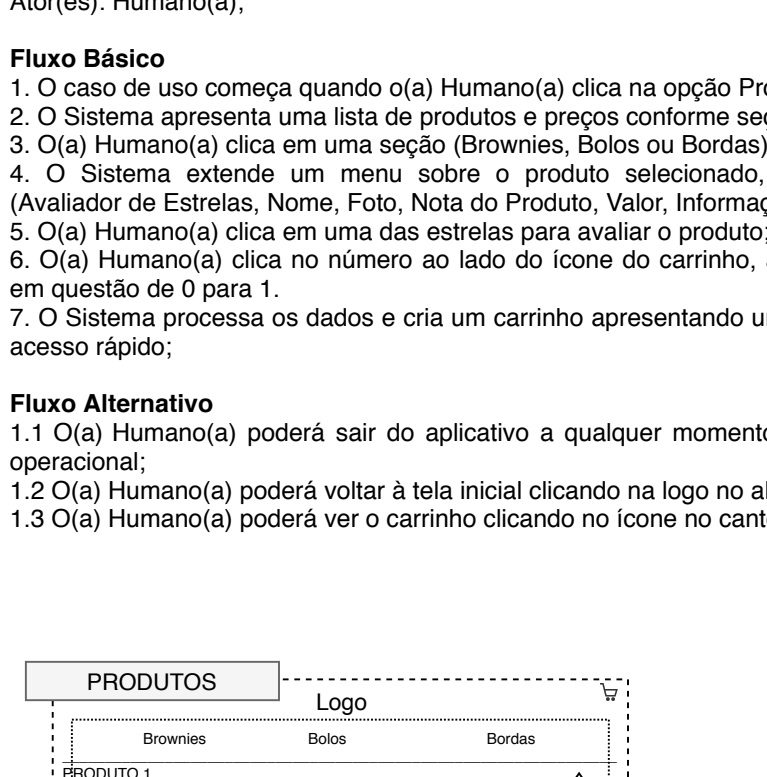


Nome do Sistema: StaTereza Desk  
Nome do Caso de Uso: CDU7  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Acessar o menu no rodapé.

CDU7 - Acessar área de Produtos;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Humano(a) clica na opção Produtos no rodapé;  
2. O sistema apresenta uma lista de produtos e preços contendo seções no cabeçalho;  
3. O(a) Humano(a) clica em uma seção (Brownies, Bolos ou Biscuits), e clica em um Produto da lista;  
4. O sistema entende um menu sobre o produto selecionado, mostrando informações específicas (Avaliar de Estrelas, Nome, Foto, Nota do Produto, Valor, Informações e Observações Especiais);  
5. O(a) Humano(a) clica em uma das estrelas para avaliar o produto;  
6. O(a) Humano(a) clica no número ao lado do ícone do carrinho, aumentando a quantidade do produto em questão de 0 para 1;  
7. O sistema processa os dados e cria um carrinho apresentando um ícone no canto superior direito para acesso rápido;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial clicando no logo no alto da tela;  
3. O(a) Humano(a) poderá ver o carrinho clicando no ícone no canto superior direito da tela;

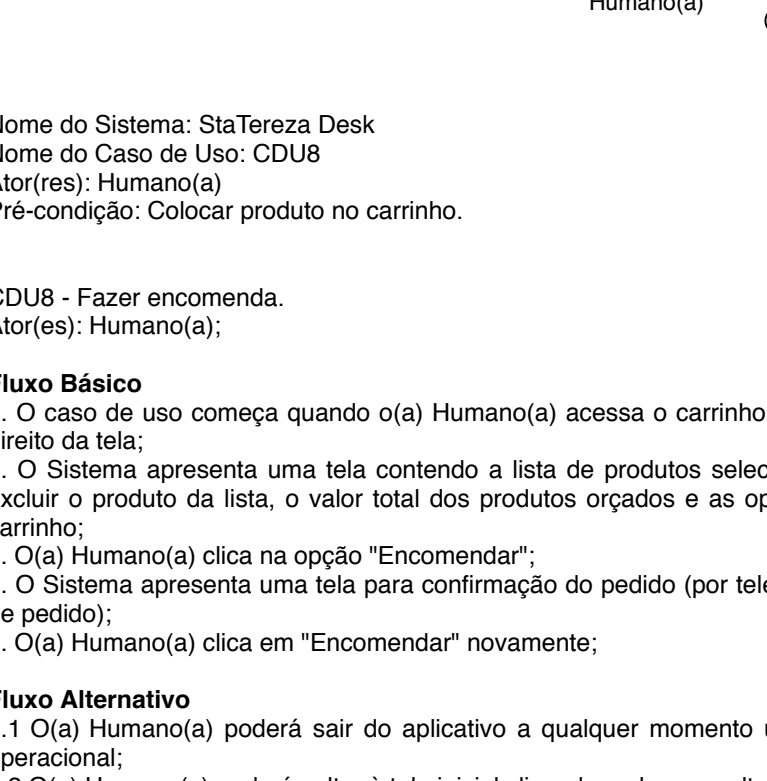


Nome do Sistema: StaTereza Desk  
Nome do Caso de Uso: CDU8  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Colocar produto no carrinho.

CDU8 - Fazer encomenda;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Humano(a) acessa o carrinho através do ícone no canto superior direito da tela;  
2. O sistema apresenta uma tela contendo a lista de produtos selecionados, seus preços, um "X" para excluir o produto da lista, o valor total dos produtos orgânicos e as opções de Encomendar e Excluir o carrinho;  
3. O(a) Humano(a) clica na opção "Encomendar";

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá voltar à tela inicial clicando no logo no alto da tela;  
3. O(a) Humano(a) poderá minimizar o carrinho a qualquer momento clicando no ícone do Carrinho no canto superior direito da tela;  
4. O(a) Humano(a) poderá ver o menu clicando na logomarca, enquanto o Sistema emmarca todo o segundo plano para facilitar a visualização;

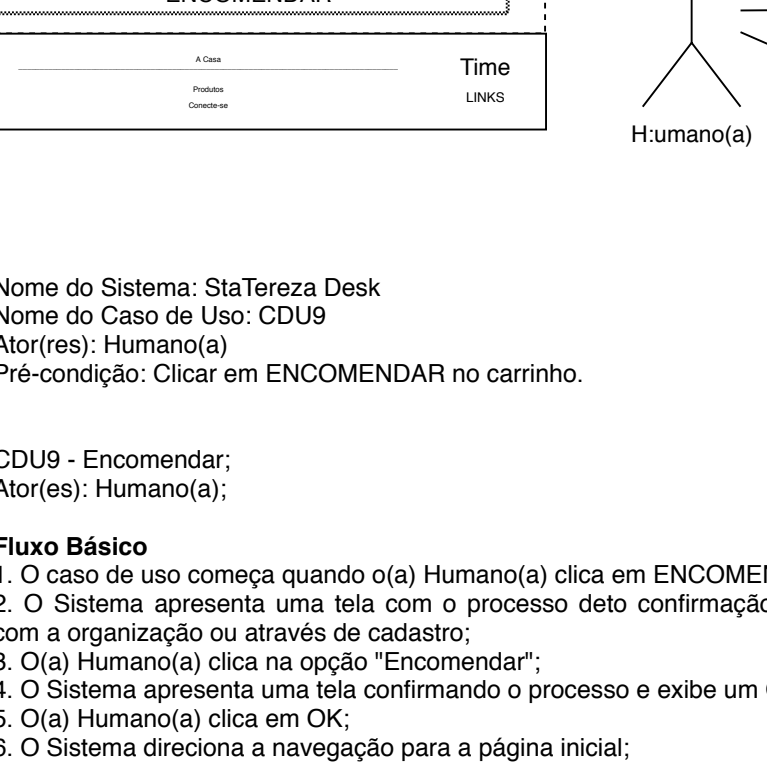


Nome do Sistema: StaTereza Desk  
Nome do Caso de Uso: CDU9  
Atores: Humano(a)  
Pré-condição: Clicar em ENCOMENDAR no carrinho.

CDU9 - Encomendar;  
Atores: Humano(a);

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Humano(a) clica em ENCOMENDAR no carrinho;  
2. O sistema apresenta uma tela com o processo de confirmação de encomenda solicitando contato com a organização ou através de cadastro;  
3. O(a) Humano(a) clica na opção "Encomendar";  
4. O sistema apresenta uma tela confirmando o processo e exibe um OK para encerrar;  
5. O sistema direciona a navegação para a página inicial;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Humano(a) poderá sair do aplicativo a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Humano(a) poderá cancelar a encomenda clicando em cancelar;



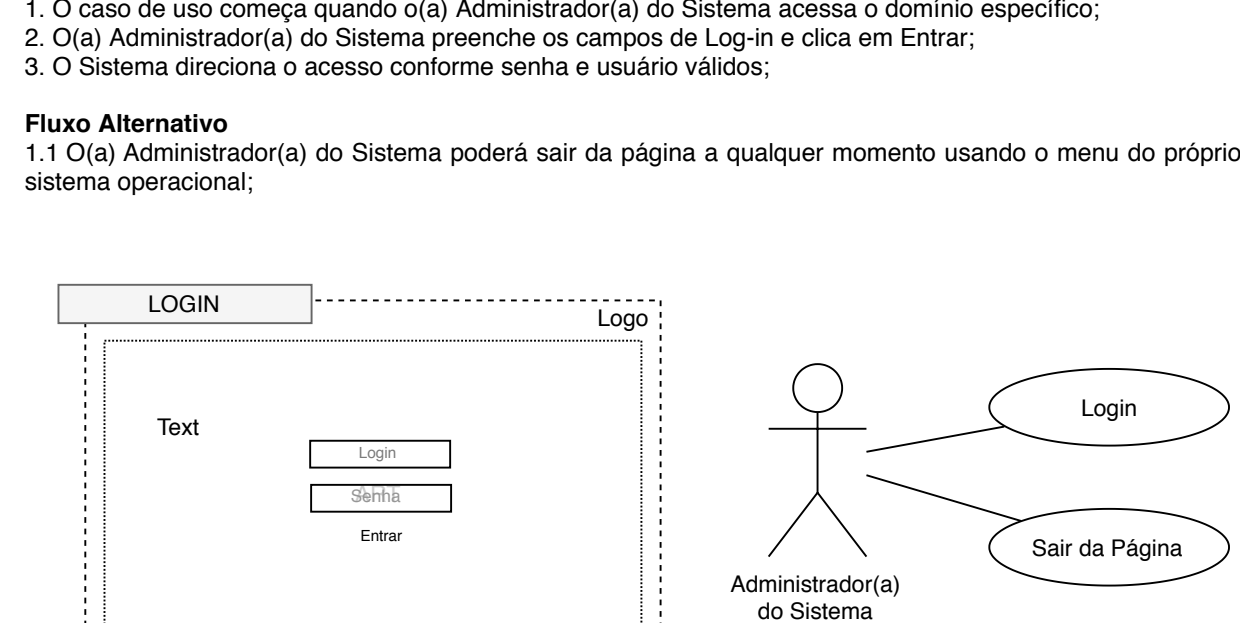
## Admin

Nome do Sistema: StaTereza Admin  
Nome do Caso de Uso: CDU1  
Atores: Administrador(a) do Sistema  
Pré-condição: Entrar no domínio específico.

CDU1 - Login;  
Atores: Administrador(a) do Sistema;

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Administrador(a) do Sistema acessa o domínio específico;  
2. O(a) Administrador(a) do Sistema preenche os campos de Login e a clica em Entrar;  
3. O Sistema direciona o acesso conforme senha e usuário válidos;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá sair da página a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;

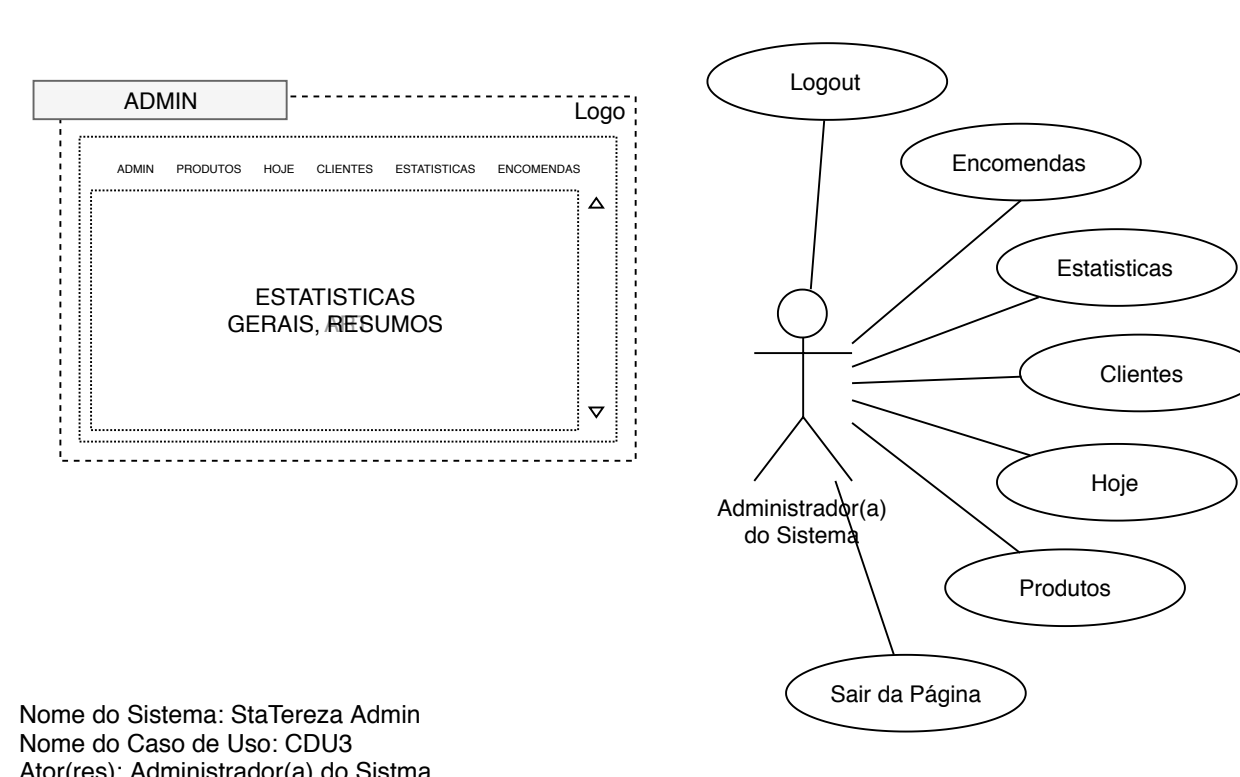


Nome do Sistema: StaTereza Admin  
Nome do Caso de Uso: CDU2  
Atores: Administrador(a) do Sistema  
Pré-condição: Ter completado com sucesso o fluxo básico do CDU1.

CDU2 - Acessar Menu do ADMIN;  
Atores: Administrador(a) do Sistema;

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Administrador(a) do Sistema completa o fluxo básico do CDU1;  
2. O Sistema apresenta a tela com os menus disponíveis para navegação no alto com as opções produtos, hoje, clientes, estatísticas e encomendas, e uma caixa de conteúdo abaixo já com o conteúdo da página ADMIN (uma apresentação geral sobre os dados importantes);

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá sair da página a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá sair da sua conta clicando em SAIR no canto superior direito da tela;  
3. O(a) Administrador(a) do Sistema poderá ir a qualquer item no menu de navegação;

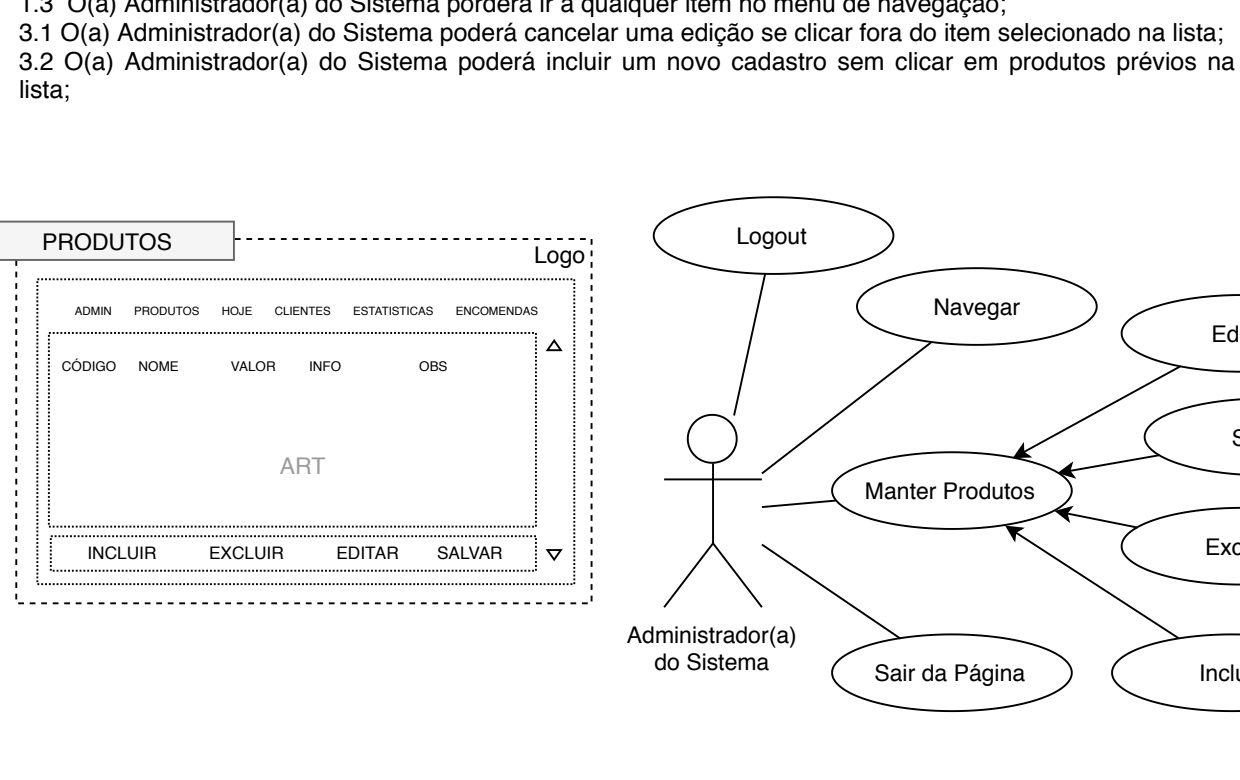


Nome do Sistema: StaTereza Admin  
Nome do Caso de Uso: CDU3  
Atores: Administrador(a) do Sistema  
Pré-condição: Ter completado com sucesso o fluxo básico do CDU1.

CDU3 - Mantém produtos;  
Atores: Administrador(a) do Sistema;

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Administrador(a) do Sistema acessa o item Produtos no menu do admin;  
2. O Sistema apresenta a tela de conteúdo a lista dos produtos cadastrados com as informações de código, nome, valor, informações e observações, e abaixo, o menu de opções contendo incluir, excluir, editar e salvar;  
3. O(a) Administrador(a) do Sistema clica em um produto e uma opção do menu para realizar a mudança no banco de dados;  
4. O Sistema computa os dados alterados;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá sair da página a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá sair da sua conta clicando em SAIR no canto superior direito da tela;  
3.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá cancelar uma edição se clicar fora do item selecionado na lista;  
3.2 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá cancelar uma edição se clicar fora do item selecionado na lista;  
3.3 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá incluir um novo cadastro sem clicar em produtos prévios na lista;

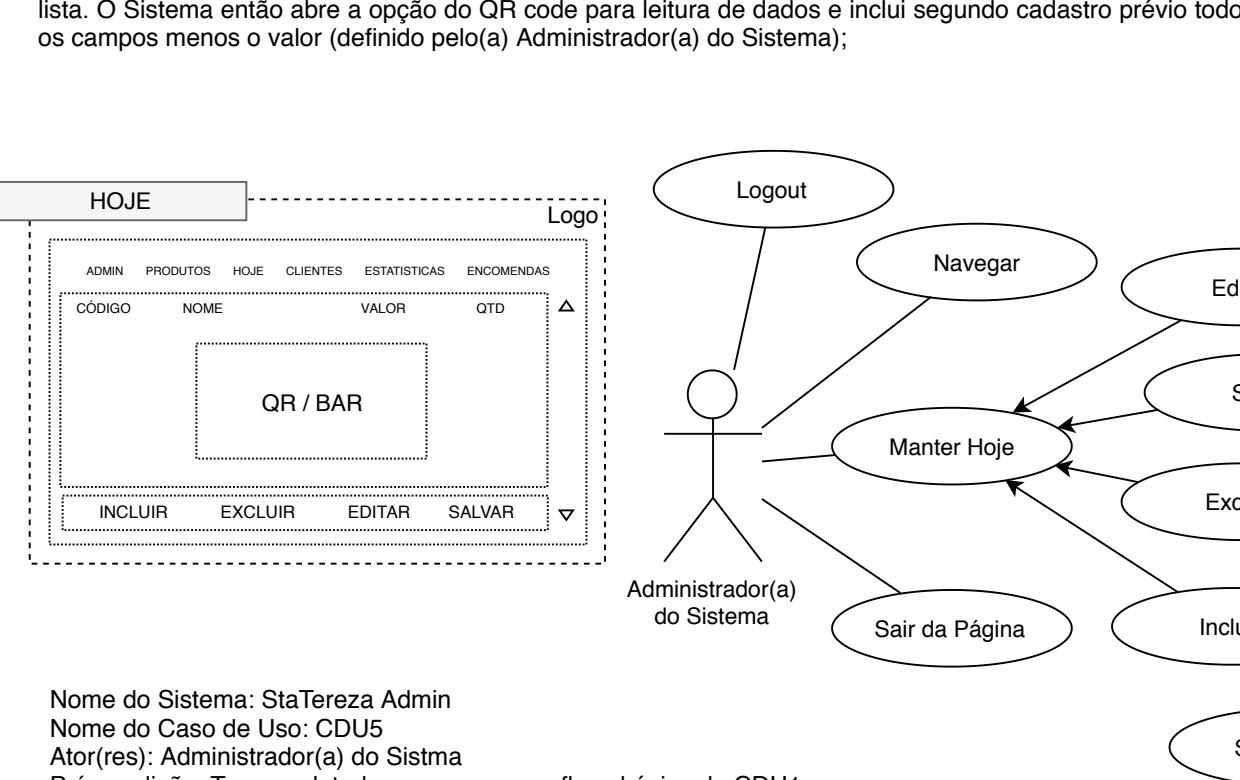


Nome do Sistema: StaTereza Admin  
Nome do Caso de Uso: CDU4  
Atores: Administrador(a) do Sistema  
Pré-condição: Ter completado com sucesso o fluxo básico do CDU1.

CDU4 - Mantém "Hoje";  
Atores: Administrador(a) do Sistema;

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Administrador(a) do Sistema acessa o item Hoje no menu do admin;  
2. O Sistema apresenta a tela de conteúdo a lista dos produtos cadastrados com as informações de código, nome, valor, e quantidade, e abaixo, o menu de opções contendo incluir, excluir, editar e salvar;  
3. O(a) Administrador(a) do Sistema clica em um produto e uma opção do menu para realizar a mudança no banco de dados;  
4. O Sistema computa os dados alterados;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá sair da página a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá sair da sua conta clicando em SAIR no canto superior direito da tela;  
3.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá cancelar uma edição se clicar fora do item selecionado na lista;  
3.2 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá cancelar uma edição se clicar fora do item selecionado na lista;

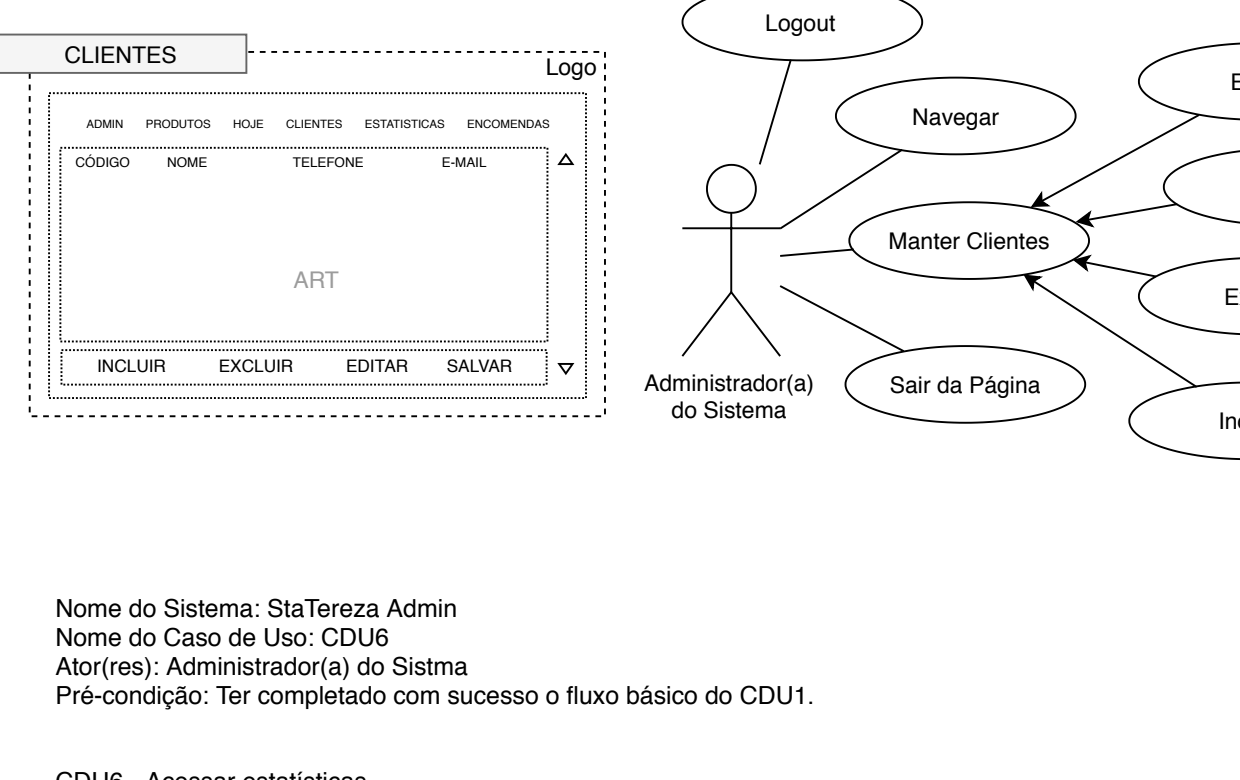


Nome do Sistema: StaTereza Admin  
Nome do Caso de Uso: CDU5  
Atores: Administrador(a) do Sistema  
Pré-condição: Ter completado com sucesso o fluxo básico do CDU1.

CDU5 - Mantém "Clientes";  
Atores: Administrador(a) do Sistema;

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Administrador(a) do Sistema acessa o item Clientes no menu do admin;  
2. O Sistema apresenta a tela de conteúdo a lista dos clientes cadastrados com as informações de código, nome, telefone e e-mail, e as opções do menu de gestão: incluir, excluir, editar e salvar;  
3. O(a) Administrador(a) do Sistema clica em um cliente e depois em uma opção do menu para realizar a mudança no banco de dados;  
4. O Sistema computa os dados inseridos;

**Fluxo Alternativo**  
1.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá sair da página a qualquer momento usando o menu do próprio sistema operacional;  
2.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá sair da sua conta clicando em SAIR no canto superior direito da tela;  
3.1 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá cancelar uma edição se clicar fora do item selecionado na lista;  
3.2 O(a) Administrador(a) do Sistema poderá cancelar uma edição se clicar em clientes prévios na lista;



Nome do Sistema: StaTereza Admin  
Nome do Caso de Uso: CDU6  
Atores: Administrador(a) do Sistema  
Pré-condição: Ter completado com sucesso o fluxo básico do CDU1.

CDU6 - Acessar estatísticas;  
Atores: Administrador(a) do Sistema;

**Fluxo Básico**  
1. O caso de uso começa quando o(a) Administrador(a) do Sistema acessa o item Estatísticas no menu do admin;  
2. O Sistema apresenta a tela de conteúdo opções interativas com seções, gráficos e estatísticas de rápida leitura