

# Sistema de estacionamento extreme

Atividade Final – 2 Bimestre T.I

João Pedro Flazão Gonçalves

João Pedro Moreira Lima

Luis Felipe Soares de Souza

Vitor Moraes de Oliveira



# Temas do trabalho



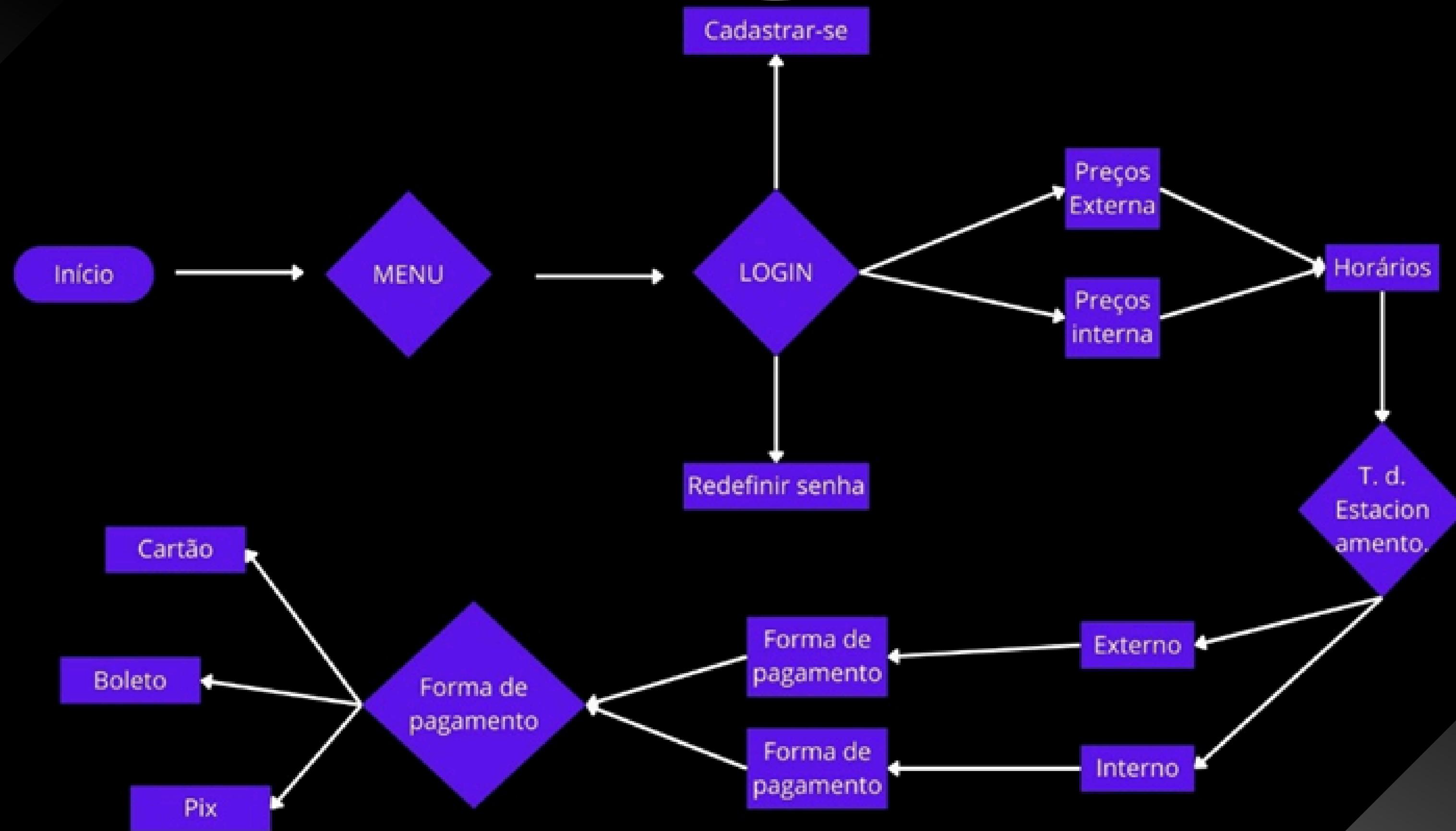
## TÓPICOS

- Fluxograma
- Diagrama de classe
- Desenvolvimentos Utilizados
- Cartão de visita
- Metodologia Ágil
- Desenvolvimento de Sistema
- Introdução e páginas do Neat Beans
- Conclusão da documentação

# Fluxograma

Feito por: Vitor Moraes de Oliveira

# Fluxograma



# Diagrama de Classes

Feito por: Vitor Moraes de Oliveira

## Sistema de Estacionamento

### Atributos

Login

Senha

Tabela de preços externa

Tabela de preços interna

horários

Tipo de vaga

Pagamento

Pix

Dados de pagamento

### Métodos

Cadastrar-se

Redefinir Senha

Escolher o tipo de vaga

Ver horários disponíveis

Selecionar o tipo de estacionamento

Pagamento do estacionamento

Escolher a forma de pagamento

# Desenvolvimento Utilizado

Feito por: João Pedro Flazão Gonçalvês



Bloco de Notas: Utilizado para o esboço da documentação, já que o Senac estava em reforma e estávamos encontrando dificuldade em usar o Word diretamente.

Canva: Este software foi utilizado para o desenvolvimento do fluxograma e o cartão de visita, sendo assim um instrumento muito importante para o nosso projeto.

Excel: Utilizado para o Desenvolvimento Utilizados, usamos apenas para listar alguns Software.



NeatBeans: Para a criação das páginas do estacionamento do grupo, resolvemos utilizar o NeatBeans como o professor havia pedido.

Word: O Word foi uma parte central para o nosso grupo, visto que sua funcionalidade foi o desenvolvimento da documentação.

Software	Empresa Desenvolvedora	Versão
Bloco de Notas	Microsoft	112.203
Canva	Melanie Parkins	2.126.0.
Excel	Microsoft	2021
Neat Beans	Apache Software Foundation	12.3
Word	Microsoft	2021

## Software

Os software a cima são os utilizados pela nossa equipe finalizar a tarefa.

## Empresa Desenvolvedora

Para maior informações sobre esses Softwares, resolvemos colocar mais algumas informações adicionais...

# Cartão de Visita

Feito por: Vitor Morais de Oliveira



Email:

Telefone



# Metodologia Ágil

Feito por: João Pedro Flazão Gonçalvês



## To Do (Para Fazer).

- GitHub; Diagrama de Classes; Análise da documentação do professor.

## Doing (Fazendo).

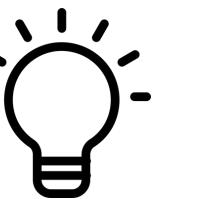
- Fluxograma; Documentação ABNT; Telas de NetBeans.

## Done (Feito).

- Metodologia Ágil; Desenvolvimento utilizado; Bloco de Notas; Cartão de visita.

# Introdução da Documentação

Feito por: João Pedro Flazão Gonçalvês



A empresa Canes Solutions, líder no setor de tecnologia, está em constante crescimento, tanto em termos de aquisição de novos clientes quanto na expansão do seu quadro de colaboradores. Com uma força de trabalho composta por cerca de 3.000 funcionários, a empresa enfrenta desafios contínuos para otimizar suas operações e garantir tanto um atendimento de alta qualidade quanto uma excelente qualidade de vida para seus colaboradores.

Para lidar com essas crescentes demandas, o CEO da Canes Solutions, Rodamargorp, decidiu contratar uma startup de programação para desenvolver um software específico para a Amostra de Artes Senac 2024. Essa decisão visa não apenas melhorar a eficiência das operações diárias, mas também proporcionar uma experiência superior para todos os participantes do evento. Neste contexto, entra a Extreme, nossa startup, que foi selecionada para a criação de um sistema de estacionamento que atenderá às necessidades específicas deste evento.

Nosso objetivo é desenvolver um sistema de estacionamento utilizando as mais modernas ferramentas de programação em Java, garantindo assim uma solução robusta, eficiente e fácil de usar. Este relatório detalha o desenvolvimento deste sistema, incluindo a estrutura das telas necessárias para seu funcionamento eficiente.

# Tela inicial

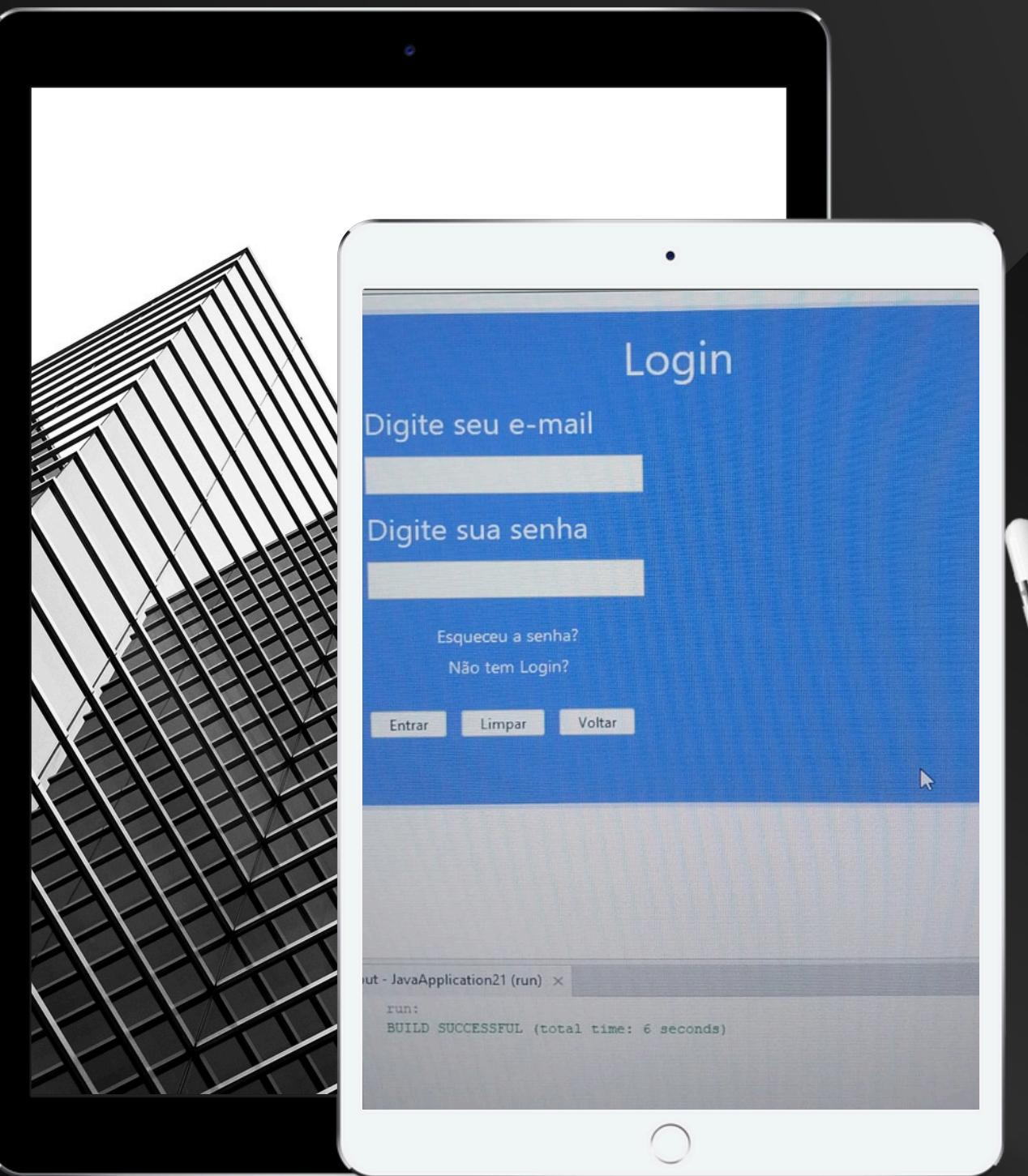
A tela inicial do sistema, que permite aos usuários acessarem todas as outras funcionalidades.

Esta tela deve ser intuitiva e de fácil navegação, oferecendo opções claras para login; Tabela de preços externos; Tabela de preços internos.



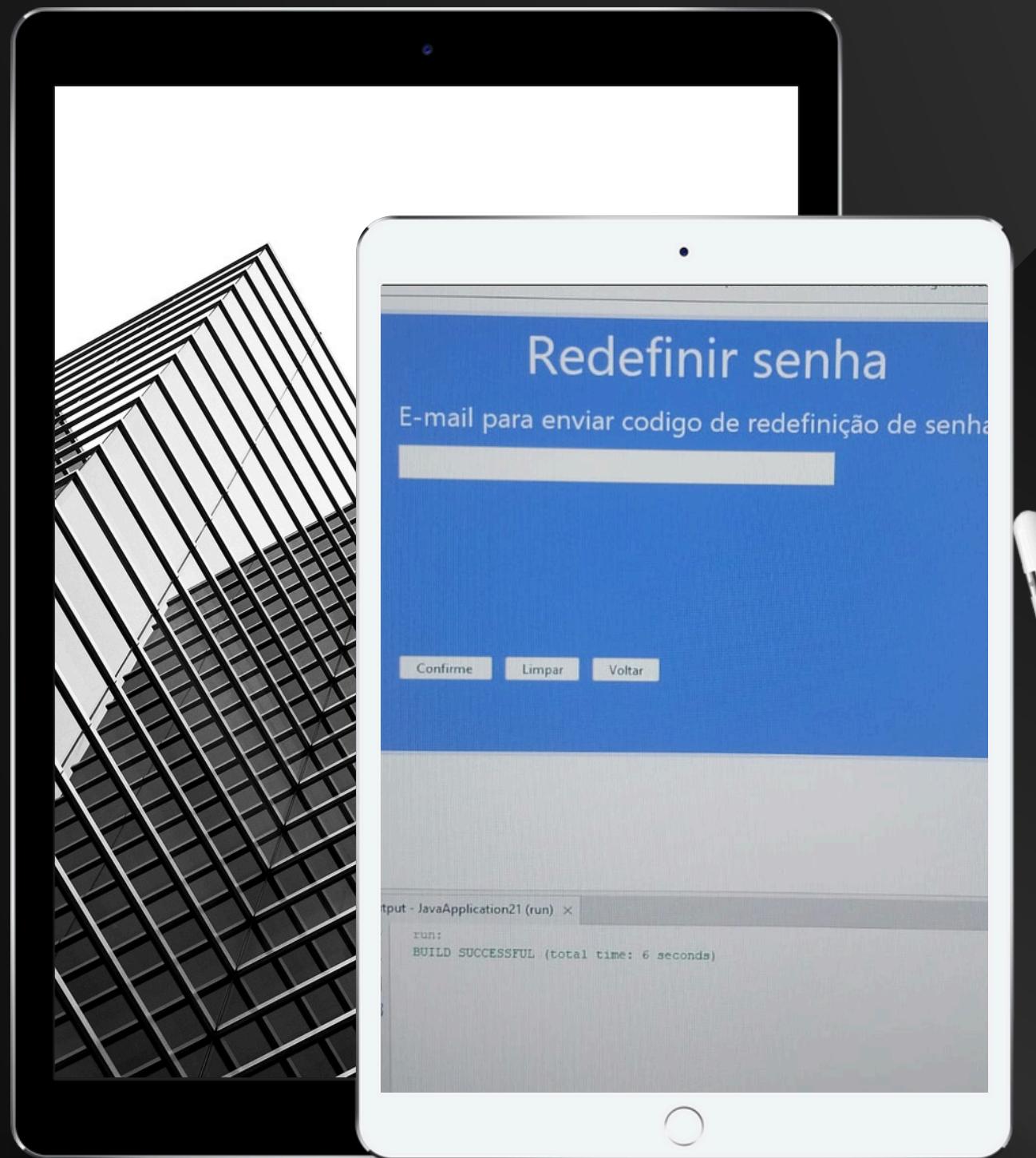
# Login

Esta tela permite que os usuários registrados façam login no sistema. É crucial que esta tela ofereça uma interface segura e amigável, com a opção de recuperação de senha caso o usuário a esqueça. Além de uma opção de cadastro, limpar as suas informações, voltar para a primeira página e avançar



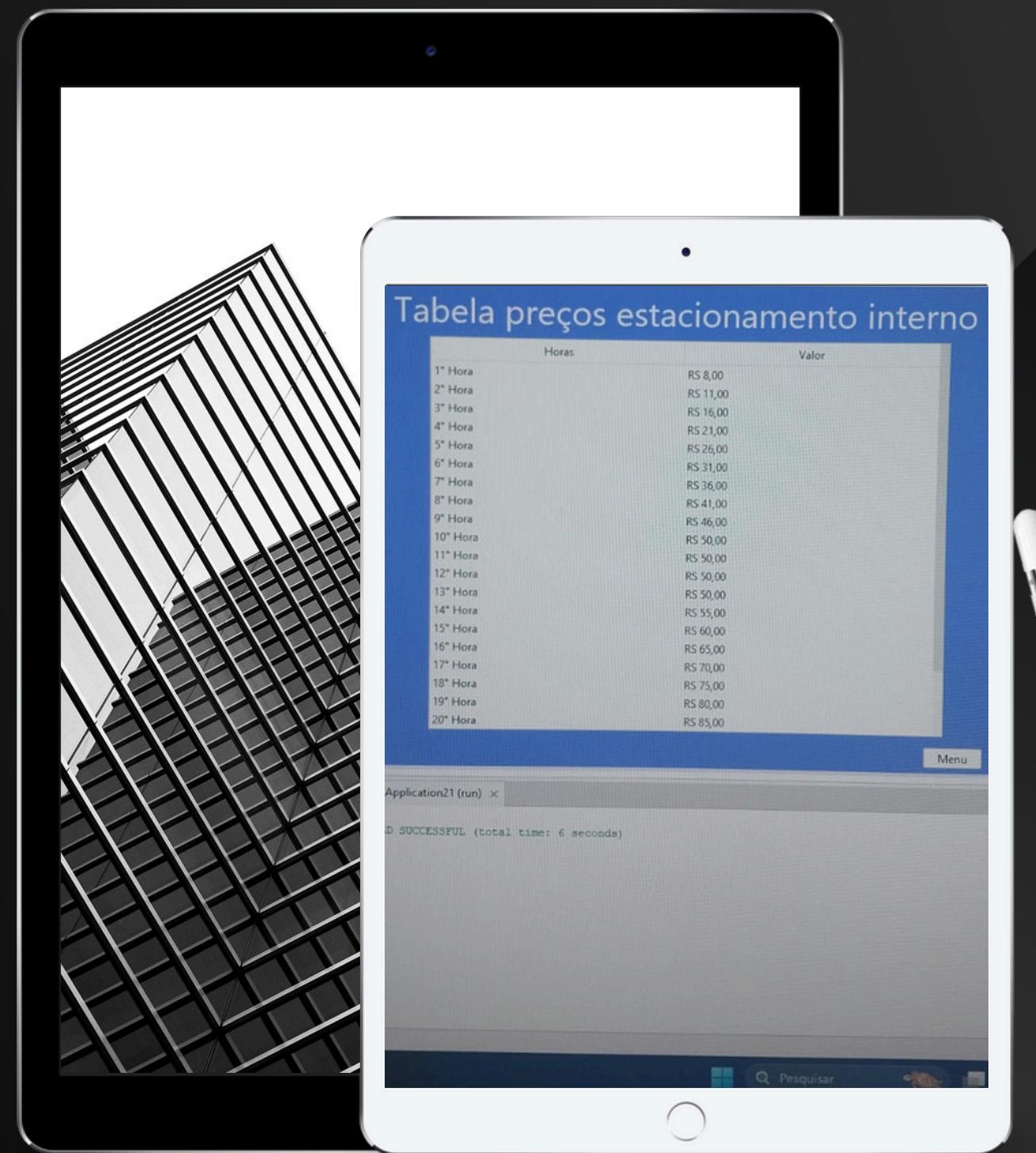
# Redefinir senha

As telas de redefinição de senha ajudarão aqueles que perderam suas credenciais a recuperá-las. O processo deve ser simples e rápido, mas garantindo a coleta de todas as informações necessárias para a criação de um perfil de usuário completo.



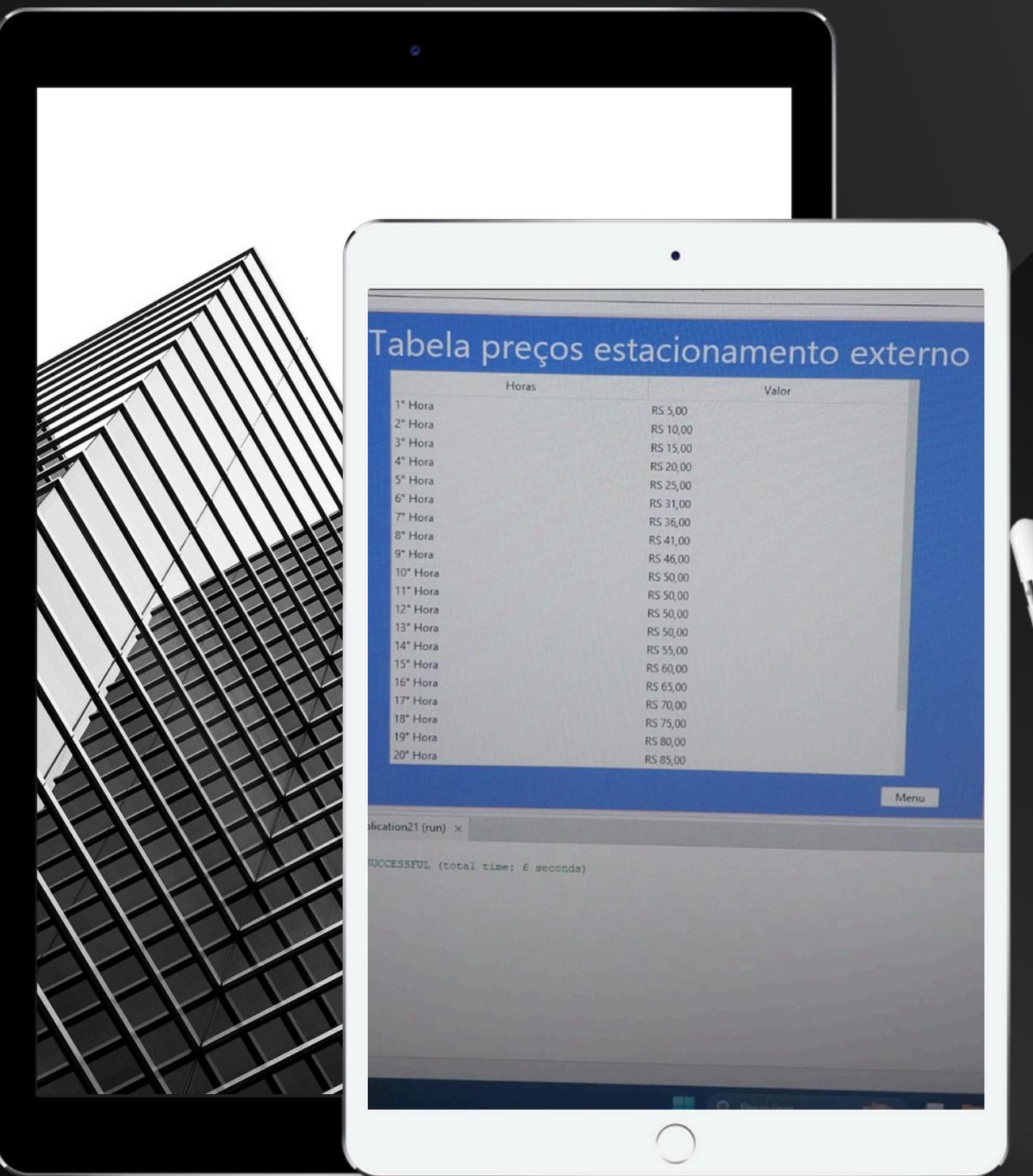
# Tabela de preços (estacionamento interno)

Essas telas exibem as tabelas de preços para os estacionamentos externos e internos. Elas devem ser claras e detalhadas, mostrando todas as opções de preços e condições de uso. É importante que os usuários possam comparar facilmente as opções disponíveis.



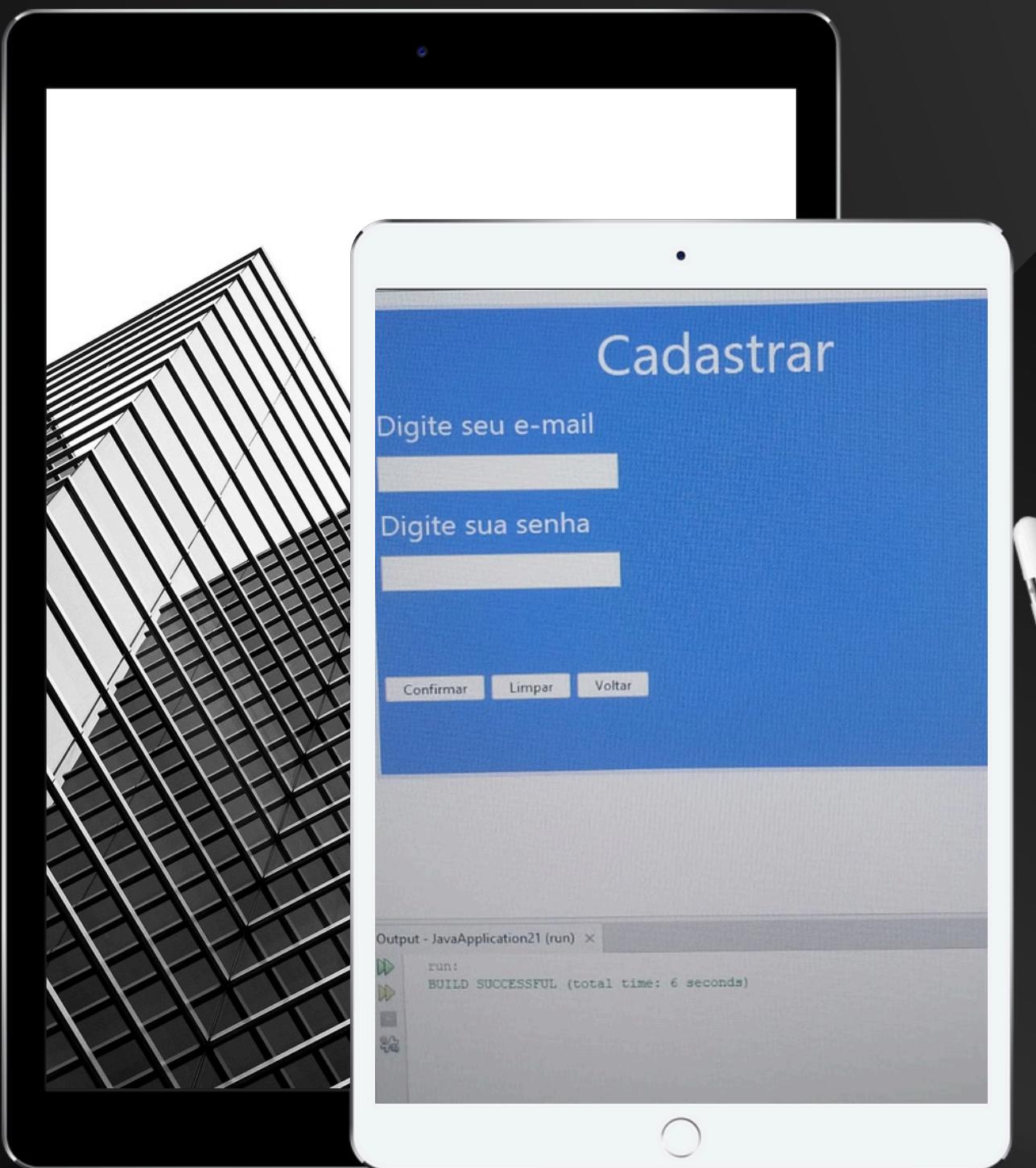
# Tabela de preços (estacionamento externo)

Essas telas exibem as tabelas de preços para os estacionamentos externos e internos. Elas devem ser claras e detalhadas, mostrando todas as opções de preços e condições de uso. É importante que os usuários possam comparar facilmente as opções disponíveis.



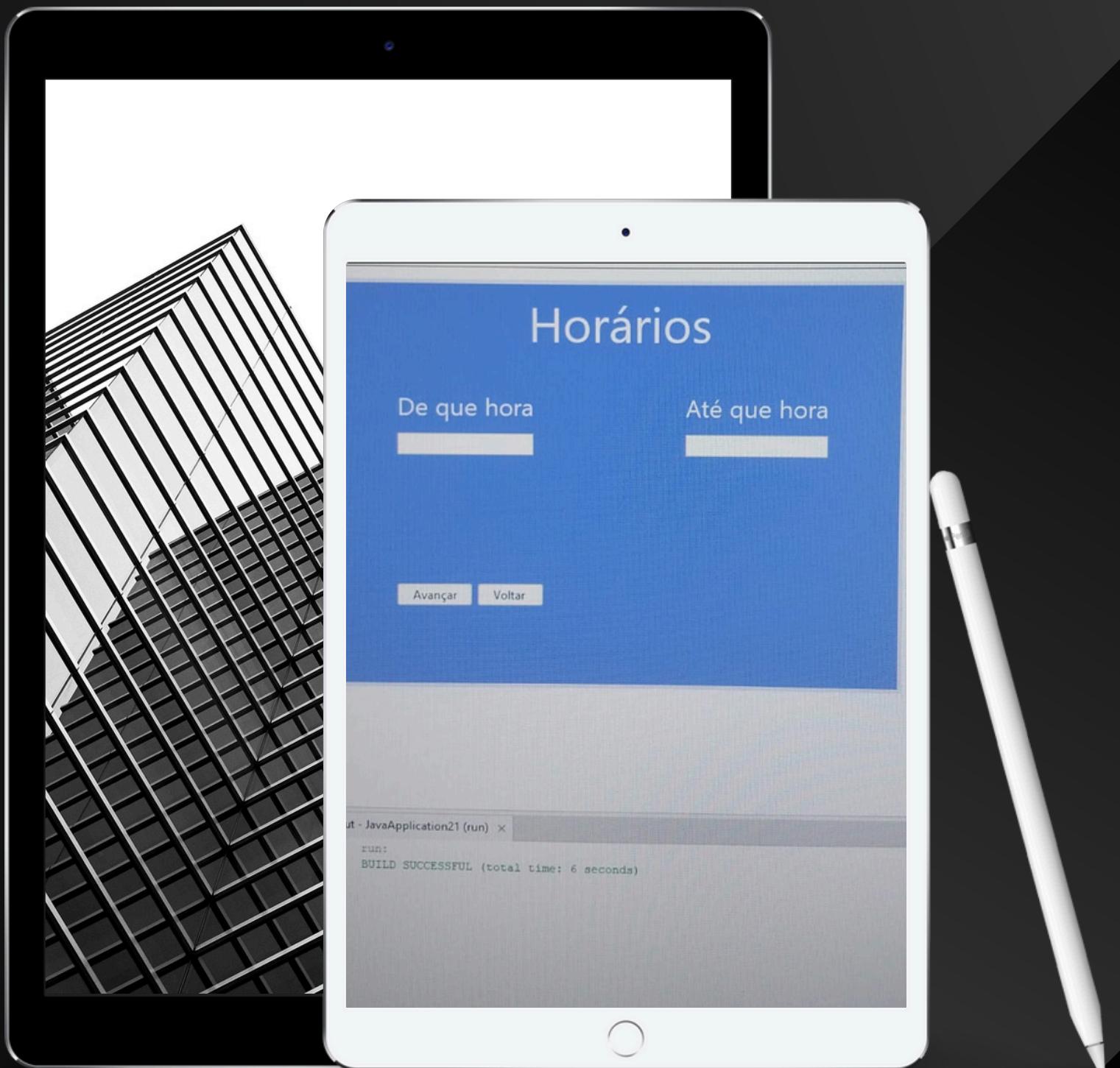
# Cadastrar

As telas de cadastro permitirão que novos usuários se registrem no sistema. O processo de cadastro deve ser simples e rápido, mas garantindo a coleta de todas as informações necessárias para a criação de um perfil de usuário completo.



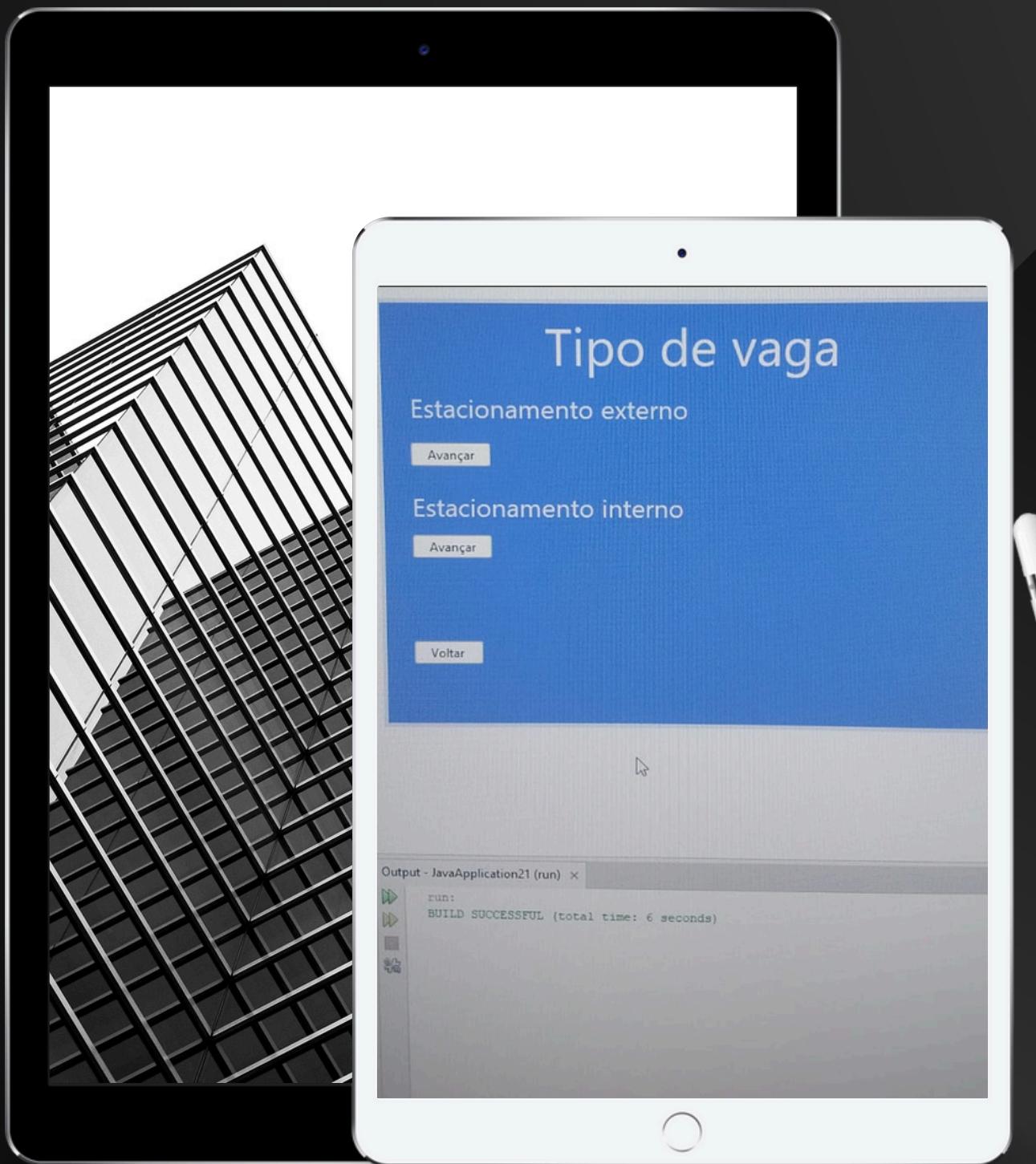
# Horários

Esta tela exibe os horários de funcionamento do estacionamento, bem como o período de tempo que o usuário esteve no estacionamento. A interface deve permitir uma visualização clara e rápida, facilitando o planejamento dos usuários.



# Tipo de Vaga

A tela de tipo de vaga permitirá que os usuários escolham entre vagas que se encontram na parte interna ou externa. A seleção deve ser fácil e intuitiva, com descrições claras das diferentes opções.



# Estacionamento Externo

Essas telas permitirão que os usuários escolham entre estacionamentos externos e internos, visualizando a disponibilidade de vagas em cada opção. A interface deve mostrar de forma clara a localização das vagas e a proximidade em relação ao evento.



# Estacionamento Interno

Essas telas permitirão que os usuários escolham entre estacionamentos externos e internos, visualizando a disponibilidade de vagas em cada opção. A interface deve mostrar de forma clara a localização das vagas e a proximidade em relação ao evento.



# Tela de pagamento

As telas de pagamento, tanto para estacionamento interno quanto externo, devem ser seguras e fáceis de usar. Elas devem oferecer várias opções de pagamento (cartão de crédito, débito, pagamento online) e garantir a segurança das transações. A confirmação de pagamento deve ser rápida e eficiente, permitindo aos usuários prosseguirem com suas atividades sem demora.



# Conclusão da Documentação

NeatBeans feito por: João Pedro Moreira Lima e Luis Felipe Soares de Souza

Conclusão feito por: João Pedro Flazão Gonçalvês



O desenvolvimento do sistema de estacionamento para a Amostra de Artes Senac 2024 pela Extreme é um projeto ambicioso que busca atender às necessidades específicas do evento, oferecendo uma solução tecnológica robusta, eficiente e de fácil utilização. Nossa equipe está comprometida em entregar o melhor serviço possível, utilizando tecnologias de ponta e seguindo as melhores práticas de desenvolvimento de software.

Acreditamos que este sistema não apenas atenderá às expectativas da Canes Solutions, mas também proporcionará uma experiência excepcional para todos os usuários, contribuindo para o sucesso do evento. Continuaremos trabalhando com dedicação e atenção aos detalhes para garantir que todos os requisitos sejam atendidos e que o sistema funcione de maneira impecável.

# Fim !

Agradecemos a sua atenção para a apresentação