

Regras Jogo da Velha

Materiais necessários:

- Um tabuleiro: um para o registro do jogo da velha.
- Um quadro de perguntas numeradas (que também pode ser utilizado como tabuleiro).
- Marcadores: xis (X) e círculo (O). Se você preferir utilize peças de bloco lógico para fazer as marcações, por exemplo.

Como jogar:

- Cada jogador escolhe uma marcação, geralmente um círculo (O) ou um xis (X).
- Determine um critério para iniciar o jogo.
- O jogador escolhe um posicionamento no tabuleiro, ou seja, um número de 1 a 9 e responde ao desafio proposto referente àquele posicionamento.
- As respostas estão guardadas no próprio tabuleiro. Confira! Se a resposta estiver correta, coloque seu marcador no local escolhido no tabuleiro. Se a resposta estiver equivocada, quem coloca o marcador é seu adversário.
- Os jogadores jogam alternadamente, uma marcação por vez, numa lacuna que esteja vazia.
- O objetivo é conseguir três círculos ou três xis em linha, quer horizontal, vertical ou diagonal, e ao mesmo tempo, quando possível, impedir o adversário de ganhar na próxima jogada.