Pesquisa 1 – Revisão μC

08/12/17

João Pedro Pieroni de Castro

Principais empresas de microcontroladores -

- · Intel
- · ATMEL
- · Texas Instrument
- · Sony
- · Panasonic
- · Toshiba

Processadores utilizados pelo arduino -

- Arduino Uno
- Atmega328P A diferença entre o 328P e o 328 é que o 328P utiliza um pouco

menos de energia e também o bootloader é diferente

- · Arduino Mega
- Atmega2560 A diferença entre os processadores 328 e e o 2560 são os números

de portas digitais e analógicas o 2560 tem portas UART, o 2560 utiliza um

oscilador de cristal enquanto o 328 utiliza um de cerâmica

- Arduino Nano
- ATmega328 Como dito no primeiro item, a diferença dos dois processadores

328 é a utilização de energia e o bootloader.

Principais periféricos de um microcontrolador-

Bluetooth - esse periférico é utilizado para trocar dados com outro aparelho que

tenha bluetooth também, é utilizado em celulares, em caixas de som sem fio.

headphones sem fio para reproduzir músicas.

Wi-fi - é utilizado para acesso á internet sem fio, é utilizado em aparelhos que trocam

informação pela internet, esta presente em aparelhos como smartwatches, câmeras de

segurança, carros.

Microfone - é utilizado para receber e ruídos e esta presente em aparelhos como

microfones, carros, televisões.

Memória – é utilizado para guardar informações.

Funcionamento do AMBA

AHB ou Advanced High-Performance Bus é um barrameno utilizado para

periféricos que necessitam mais velocidade, geralmente são conectados

periféricos como modulo wi-fi, bluetooth, etc. Que necessitam de uma

transferencia de dados mais rápida.

Já o APB ou Advanced Periferal Bus é um barramento que conecta o restante

dos periféricos geralmente que não precissam de uma velocidade muito elevada,

como modulo de LED, botão e etc.

O que é Thumb instruction set:

Thumb instruction Set é um conjunto de instruções derivado das instruções de

32-bit do ARM. As instruções Thumb tem um tamanho de 16-bits, por isso dá

uma maior flexibilidade e desempenho ao sistema embarcado.

Como medir a performance do microcontrolador?

Para se medir a performance de um microcontrolador deve se medir o tempo

que uma instrução está sendo executada por um benchmark definido pelo fabricante.

Modos de endereçamento de um microcontrolador-

Temos o endereçamento imediato, também temos o endereçamento direto, o endereçamento direto de registradores, endereçamento indireto de registradores, endereçamento indexado.