



Projeto Mobile – Friend's

Dicionário de Dados

João Pires & Hélio Divaldo

Engenharia Informática, IADE -Faculdade de Design, Tecnologia e Comunicação

Bases de Dados, Prof. Miguel Boa Vida

Competências Comunicacionais, Prof. Alexandra Santos

Programação Orientada por Objetos, Prof. Miguel Bugalho

Programação de Dispositivos Móveis, Prof. João Dias

Projeto de Desenvolvimento Móvel, Prof. Pedro Rosa

Matemática Discreta, Prof. Rodolfo Bendoyro

18/11/2021

**Contexto:** Com base neste documento e no modelo entidade/relação disponível no repositório github do projeto *Friend's*, qualquer pessoa conseguirá entender as relações entre as tabelas presentes na nossa base de dados, o significado de todos os atributos e os respetivos tipos.

Este documento é preferencialmente para ser consultado em conjunto com o [Guião de Dados](#) e [Modelo Entidade Relação](#).

## Tabelas

### *users*

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>user_email</b>	Varchar	60	E-mail do user	Jmig@gmail.com
<b>phone_number</b>	Varchar	20	Telefone do user	963456723
<b>user_public_id</b>	Integer	1	Id pessoal para poder ser encontrado por outros users	2
<b>user_id</b>	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2
<b>user_password</b>	String	undefined	Password do user (plain text de momento)	jbhewew87y£
<b>user_nm</b>	Varchar	30	User name	josemig23
<b>user_place</b>	Varchar	40	Cidade preferencial do user (recomendações de spots)	Lisboa

### *friendgroup*

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>group_name</b>	String	30	Nome do grupo (atribuida pelo <i>group owner</i> )	Saida Santos Sábado
<b>friendship_truth</b>	String	1	Sempre igual a 'A'. Serve para ligação à tabela <i>friends</i>	A
<b>owner_id</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>users</i>	2
<b>friend_fk</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>friends</i>	2

### *friends*

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>friendship_status</b>	String	1	Estado da amizade entre <i>users</i>	R (requested), A (accepted), etc
<b>senderid</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>users</i>	1
<b>receiverid</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>users</i>	2
<b>actiontakerid</b>	integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>users</i> (id do user que tomou a ação descrita em 'friendship_status')	2
<b>date_time_milis</b>	double	undefined	Data e hora em que foi registada a ação descrita em 'friendship_status'	1627482600000

### *userinterests*

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>int_fk</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>interests</i>	2
<b>user_int_id</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>users</i>	2

***interests***

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
int_type	String	20	Designação do interesse	Sports, Rock Music, etc
interest_id	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2

***Transportation (not in use)***

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
price	Double	6	Preço da deslocação	3,56
tsptype_id	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>transptype</i>	2
crowd_fk	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>crowd</i>	2
tsp_id	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2

***Transptype (not in use)***

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
trnsp_type	String	20	Tipo de transporte	Bus, uber, taxi, metro, etc
schedual	Integer	10	Horário do transporte	10, 23, etc
trsnp_id	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2

**crowd**

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>crowd_id</b>	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2
<b>user_fk</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>users</i>	2
<b>spt_fk</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>infospot</i>	2
<b>crowd_date_milis</b>	Double	undefined	Date & time da presença do user na localização indicada em milisecondssinceepoch	1627482600000
<b>crowd_lat</b>	numeric	(8,6)	Campo da latitude	38.708763
<b>crowd_long</b>	numeric	(9,6)	Campo da longitude	-9.147638

**spottype**

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>spot_type</b>	String	20	Tipo de spot em questão	Bar, Club Noturno, etc
<b>spt_id</b>	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2

**infospot**

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>spt_name</b>	Varchar	30	Nome do spot	LAV
<b>spot_id</b>	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2
<b>contact_info</b>	Varchar	20	Informação de contacto	231564786
<b>spot_address</b>	String	150	Morada do spot	##
<b>spot_lat</b>	numeric	(8,6)	Campo latitude	38.708763
<b>spot_long</b>	numeric	(9,6)	Campo longitude	-9.147638
<b>spttype_fk</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>spottype</i>	2

### ***pricing***

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>price</b>	Double	6	Preço para bebida, entrada no evento, etc	23,45
<b>prctype_fk</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>pricetype</i>	2
<b>spot_fk</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>infospot</i>	2

### ***pricetype***

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>prc_type</b>	String	20	Tipo de preço apresentado	Bebida, consumo mínimo, entrada, etc
<b>prc_id</b>	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2

### ***spotevents***

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>spot_evnt_id</b>	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2
<b>spot_fk</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>infospots</i>	2
<b>evnttype_fk</b>	Integer	1	Chave estrangeira para a tabela <i>eventtype</i>	2
<b>event_date_milis</b>	double	undefined	Date & time em milisecondssinceepoch	1627482600000

### ***eventtype***

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
<b>evnt_type</b>	String	20	Designação dos eventos	Musica ao vivo, degustação de vinho, etc
<b>evnt_id</b>	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2

### **favouritespots**

Field Name	Data Type	Field Size	Description	Example
spot_fk	Integer	2	Chave estrangeira para a tabela <i>infospots</i>	2
user_fk	Integer	1	Id interno para queries (Chave principal)	2

**Modelo Entidade Relação:** No modelo entidade relação que temos disponível no repositório é possível evidenciar as relações entre as diferentes entidades da base de dados. Procede uma explicação das mesmas;

As duas entidades principais neste modelo são a *users* e *infospot*. Não se relacionando diretamente, têm entre si e em comum, duas outras pelos nomes de *favouritespots* e *crowd*. A primeira tem duas chaves estrangeiras que referenciam o user em questão e o spot ao qual quer designar como favorito. A segunda, entre outros atributos, tem exatamente as duas chaves estrangeiras que a entidade mencionada anteriormente (user\_fk e spot\_fk).

No canto superior esquerdo do modelo, encontram-se as entidades *transportation* e *transptype* que, não sendo implementadas no protótipo final, armazenariam a informação do transporte que o user poderia utilizar para se deslocar a um spot.

Mantendo a atenção no lado esquerdo do modelo, encontramos o segundo grupo de entidades principais, o *friends* e o *friendgroup*. O *friends* armazena as informações das relações entre users, nomeadamente se são amigos ou não. Realiza isto através de um estilo de timeline em que um user realiza um pedido de amizade (i.e., friendship\_status = 'R'), e o user alvo do pedido responde (i.e., friendship\_status = 'A'). A entidade *friendgroup* tendo ligação a *users* e a *friends*, armazena as informações dos grupos de amigos que um user cria ao longo do tempo. Faz uso de uma chave estrangeira para a tabela *users* e uma chave estrangeira composta para a tabela *friends*.

A entidade *users* tem ligação a *userinterests*, que armazena os tipos de interesses que um user indicou possuir, i.e., futebol, música, dança. Embora não implementado no protótipo final, estes interesses serviram para match-making entre users.

A zona direita do modelo é ocupada pelas entidades que estão diretamente ligadas a *infospot*, sendo estas *spottype*, que indica o tipo de spot em questão, i.e., bar de shisha, sports bar. *Pricing* e *prc\_type*, que indicam preços e tipos de preços para um spot, i.e., 10€ - entrada, 5€ - consumo mínimo e finalmente *spotevents* e *eventtype*, que armazenam as informações relativas a eventos que estão ou iram decorrer num determinado spot.