

Engenharia de Telecomunicações e Informática

Armazenamento de Dados em Ambientes Distribuídos

Pratical Assessment - Frontend

João Rabuge | 98509 Hugo Costa | 93910

Docente:

João Matos

Ano curricular: 4°

Semestre: 1° Semestre

2023/2024

Índice

INTRODUÇÃO	3
1. COMPONENTES	3
1.1. MOVIECARD.JS	3
1.1.1. CÓDIGO	
1.1.2. EXPLICAÇÃO DO CÓDIGO	
1.2. USERCARD.JS	
1.2.1. CÓDIGO	
1.2.2. EXPLICAÇÃO CÓDIGO	
2. PÁGINAS	
2.1. MOVIE.JS	
2.1.1. CÓDIGO	
2.1.2. EXPLICAÇÃO CÓDIGO	
2.2. MOVIES.JS	
2.2.1. CÓDIGO	
2.2.2. EXPLICAÇÃO CÓDIGO	11
2.3. USER.JS	12
2.3.1. CÓDIGO	13
2.3.2. EXPLICAÇÃO DO CÓDIGO	13
2.4. USERS.JS	14
2.4.1. CÓDIGO	15
2.4.2. EXPLICAÇÃO DO CÓDIGO	15
3. APP.CSS	16
3.1. CÓDIGO	17
3.2. EXPLICAÇÃO DO CÓDIGO	
4. CONCLUSÃO	



Introdução

Neste relatório iremos explicar o código criado para a parte **FrontEnd** do projeto, tendo como base o BackEnd criado previamente, utilizando agora **React** e **Bootstrap** para a criação de um website mais apelativo.

Criámos componentes para serem utilizados nas págidas e estilizamos com classes CSS e classes Bootstrap predefinidas de modo que estas ficassem esteticamente mais apelativas e de mais **fácil utilização para o utilizador**. Apenas existe **2 fotos** de filmes utilizadas apenas porque considerámos que não era necessário colocar as fotos de todos os filmes para a avaliação deste projeto, por isso apenas o *Toy Story 3* terá a sua foto correta e todos os outros terão a foto do filme *Interstellar*.

As classes que vão ser explicadas no relatório são:

Componentes

- o MovieCard.js
- o UserCard.js

Páginas

- o Movie.js
- o Movies.js
- o User.js
- o Users.js
- CSS
 - o App.css

1. Componentes

Agora iremos primeiro explorar os **componentes** que modificámos e criámos e por isso considerámos importantes para serem <u>explicados</u>:

- MovieCard.js
- UserCard.js

1.1. MovieCard.js

Este componente é uma parte do projeto de frontend, responsável por exibir informações de



um filme em um formato de cartão. O componente 'MovieCard' utiliza duas bibliotecas de componentes **Bootstrap React**, **Button** e **Card**, para criar um layout consistente e de alta qualidade.

1.1.1. Código

Figura 1. Classe MovieCard.js

1.1.2. Explicação do Código

As linhas iniciais do código envolvem a **importação** dos componentes **Button** e **Card** da biblioteca *react-bootstrap*. Esses componentes são essenciais para a estruturação e estilização do componente *MovieCard* e, portanto, representam uma parte crucial do código (linha 1).

O componente é definido como uma função denominada *MovieCard* que recebe *props* como argumento. Esta função representa a base para a **criação** de qualquer **componente React** e é, portanto, uma parte intrínseca do código (linha 2).

Dentro do componente, uma **imagem** é exibida por meio de uma **tag** *Card.Img* (linhas 7-9).

Embora a imagem seja fixa neste exemplo, em uma aplicação real, o caminho da imagem provavelmente seria fornecido como uma propriedade.

Um aspeto fundamental deste componente é a maneira como lida com listas. O código utiliza a função *map*() para iterar sobre o array de gêneros e exibir cada gênero (linhas 10-12). Esta técnica é fundamental para a exibição **eficiente** de arrays em React.

Além disso, o componente inclui um botão que permite ao usuário navegar para a página do filme específico. O URL para esta página é criado dinamicamente, concatenando /movie/com o id do filme (linha 16). Esta linha demonstra como criar URLs dinâmicos em React. Por fim, o componente *MovieCard* é exportado para permitir que seja usado em outros lugares da aplicação (linha 20). Isto é essencial para a modularidade e reutilização do código em React.

Adicionalmente, tivemos o cuidado de alterar o MovieCard para todos os cartões da mesma fila terem o mesmo tamanho e o os restantes elementos estarem sempre alinhados com os outros cartões da fila, como por exemplo o título e o botão 'Open Movie'.

A cor do botão também foi alterada para roxo e foi adicionado um efeito de sombra a volta do cartão.

Em conclusão, o componente *MovieCard* exemplifica vários aspetos importantes do desenvolvimento com React, incluindo a importação e utilização de componentes externos, a manipulação de listas, a criação de URLs dinâmicos e a exportação de componentes para uso em outros lugares da aplicação. Ao entender esses aspetos, é possível compreender mais aprofundadamente as práticas recomendadas de desenvolvimento frontend em React.

1.2. UserCard.js

Este documento tem como objetivo fornecer uma análise do componente React chamada *UserCard*. Este componente é responsável por exibir informações de um utilizador num formato de cartão. Utiliza componentes da biblioteca *react-bootstrap* para proporcionar uma **interface gráfica de utilizador** consistente e atraente.



1.2.1. Código

```
import Button from 'react-bootstrap/Button';
    import Card from 'react-bootstrap/Card';
   function UserCard(props) {
         let image;
         if(props.gender == "M"){
                image ="/maleIcon.png";
               image ="/femaleIcon.png";
         return (
                <Card style={{ width: '18rem'}} className="mb-3 shadow">
                               <Card.Title><strong>{props.name}</strong></Card.Title>
                            <div className='text-center m-4'>
                                    <Card.Img src={image} className='userImage'/>
                           <strong>Gender: </strong>{props.gender}
</Card.Text>
                                   <strong>Age: </strong>{props.age}
                        </Card.Text>
<Card.Text>
                                     <strong>Occupation: </strong>{props.occupation.split}
                           <strong>Number of ratings: </strong>{props.num_ratings}
</Card.Text>
                       </Card.Body>
                       < Button \ href=\{"/user/" + props\_id\} \ className='mb-4 \ btn-outline-primary \ button-margin'> Open \ User</Button> \ btn-outline-primary \ button-margin'> Open \ User</Button-primary \ button-margin'> Open \ User</Button-margin'> Open \ User</Button-m
export default UserCard;
```

Figura 2. Classe UserCard.js

1.2.2. Explicação Código

As primeiras linhas do código abordam a importação dos componentes **Button** e **Card** da biblioteca *react-bootstrap* (linha 1). Estes componentes são peças fundamentais para a construção do componente *UserCard*.

A função *UserCard* aceita *props* como argumento, o que são os dados passados para este

componente por um componente "pai" (linha 3). Esta função é a base para a criação de

qualquer componente **React**.

No início da função, uma variável *image* é declarada e atribuída um valor baseado no **género**

do utilizador (linhas 4-8). Este exemplo demonstra como a lógica condicional pode ser usada

para manipular a apresentação dos dados em componentes React.

Dentro do componente, um elemento *Card.Img* é usado para exibir a imagem do utilizador,

cujo caminho é determinado pela variável image (linhas 10-12). Isto destaca como as

imagens podem ser manipuladas dinamicamente em React.

O código em seguida exibe várias peças de informação sobre o utilizador, incluindo o seu

género, idade, ocupação e número de avaliações (linhas 13-22). Estes dados são exibidos

usando o componente Card. Text e são passados como propriedades para o componente

UserCard.

O componente também inclui um botão que, quando clicado, redireciona o utilizador para a

página de perfil do utilizador específico (linha 23). A URL para esta página é criada

dinamicamente usando a propriedade _id. Isto é um exemplo de como as ações do utilizador

podem ser manipuladas em React.

Por fim, o componente *UserCard* é exportado para ser usado em outros lugares da aplicação

(linha 27). Isto é essencial para a modularidade e reutilização de código em React.

Em conclusão, o componente *UserCard* fornece assim um bom exemplo das boas e várias

práticas no desenvolvimento com React. Isto inclui a utilização de lógica condicional,

manipulação dinâmica de imagens, exibição de várias peças de informação, manipulação de

ações do utilizador e exportação de componentes para uso em outros lugares da aplicação.

2. Páginas

Agora iremos primeiro explorar as páginas onde temos 4 classes que considerámos



importantes para serem explicadas, pois foram as classes que criámos ou modificámos:

- Movie.js
- Movies.js
- User.js
- Users.js

2.1. Movie.js

Este componente é encarregue de exibir detalhes de um filme e permite aos usuários fazer uma **transação blockchain**, desde que o usuário esteja **autenticado**.



2.1.1. Código

```
import React, (useState, useEffect) from "react";
import ( useParans, useMavigate ) from "react-router-dom";
import ( openContractCall ) from "@stacks/connect";
import ( bufferCV, ) from "@stacks/connect";
import ( utf8ToBytes ) from "@stacks/common";
import ( userSession ) from "../auth";
import Butlon from 'react-bootstrap/Button';
const bytes = utf8ToBytes('foo');
const bufCV = bufferCV(bytes);
  export default function App() {
  let params = useParams();
  let [movie, setMovie] = useState([]);
          const submitMessage = async (e) => {
  e.preventDefault();
                  const options = {
  contractAddress: '',
  contractAdnes: ',
  functionAme: 'set-value',
  functionAme: 'set-value',
  functionArgs,
  appDetails: {
    name: 'Movies App Rating',
    icon: window.location.origin + '/my-app-logo.svg',
    icon: window.location.origin + '/my-app-lo
                          ),
onFinish: data => {
    console.log('Stacks Transaction:', data.stacksTransaction);
    console.log('Transaction ID:', data.txId);
    console.log('Row transaction:', data.txIdw);
                                  window.location.reload();
          const data = await response.json();
setMovie(data);
console.log(data);
} catch (error) {
console.error('Error:', error);
       useEffect(() => {
   getMovie();
}, []);
          function renderStars(avgScore) {
  const filledStars = Math.round(avgScore);
  return '*'.repeat(filledStars) + '*'.repeat(5 - filledStars);
}

                                           $$ </div > \{userSession.isUserSignedIn() ? <a href="#" onClick={submitMessage}>8lockchain transaction</a> : null}
```

Figura 3. Classe Movie.js

2.1.2. Explicação Código

O componente App faz uso de várias importações relevantes, incluindo recursos de bibliotecas externas como *react-router-dom*, @stacks/connect, @stacks/transactions, @stacks/common e react-bootstrap (linhas 1-7).

A função *useState* e *useEffect* do React são usadas para gerir o estado do componente e efeitos, respetivamente. *useParams* e *useNavigate* são ganchos do *react-router-dom* que permitem o acesso aos parâmetros da URL e a capacidade de navegar entre páginas (linha 1). O objeto *userSession* importado é provavelmente usado para gerenciar a sessão do usuário (linha 7).

O componente App declara uma função chamada *submitMessage* que faz uma chamada de contrato aberto usando a biblioteca @*stacks/connect*. A **transação** é configurada com os detalhes da aplicação e um manipulador de conclusão que regista os detalhes da **transação** (linhas 14-35).

Além disso, uma função *getMovie* é declarada para recuperar os detalhes do filme de um servidor backend (linhas 37-51). Esta função é chamada uma vez quando o componente é montado (linha 53), devido ao **gancho useEffect** do React.

A função *renderStars* é usada para criar uma representação visual do **rating** do filme (linhas 55-57).

Na **renderização** do componente, verifica-se se o filme foi recuperado e, em caso afirmativo, exibe os **detalhes do filme**.

Em conclusão, o componente *App* fornece assim um bom exemplo das boas e várias práticas no desenvolvimento com React. Este componente demonstra como usar o estado e os efeitos do React, como fazer **chamadas de API**, como **interagir com uma blockchain** e como **renderizar** condicionalmente elementos da interface do usuário. Ao entender esses aspetos, é possível compreender mais aprofundadamente as práticas recomendadas de desenvolvimento frontend em React.



2.2. Movies.js

Esta página é responsável por exibir uma lista de 50 filmes e detalhes do último lançamento da coleção movies da nossa base de dados MongoDB.

2.2.1. Código

Figura 4. Classe Movies.js

2.2.2. Explicação Código

O componente *App'*começa com várias importações de pacotes relevantes, incluindo *react*, *react-bootstrap* e o componente personalizado *MovieCard* (linhas 1-5).

A função *useState* e *useEffect* do React são usadas para gerir o estado do componente e efeitos, respetivamente (linhas 7 e 15). O estado *movies* é inicializado como um array vazio e é preenchido com dados recuperados de um servidor **backend** pela função assíncrona *getMovies* (linhas 9-18) que retorna 50 filmes da nossa coleção movies do MongoDB.

A função *getMovies* usa a **API Fetch** para fazer uma solicitação **GET** para um servidor backend e armazena a resposta no estado *movies*. Se ocorrer um erro durante a solicitação, esse erro será registado na consola (linhas 9-18).

A função *getMovies* é chamada uma vez quando o componente é montado, graças ao **gancho** *useEffect* do React (linha 20).

Na **renderização** do componente, um grande banner é exibido no topo da página, com detalhes sobre o último lançamento (linhas 22-40). Abaixo do banner, uma **lista de filmes** é **renderizada** usando o componente *MovieCard* personalizado. Cada filme no estado *movies* é mapeado para um componente *MovieCard*, demonstrando uma maneira eficaz de renderizar listas em React (linhas 42-51).

Em conclusão, o <u>componente</u> *App* fornece assim um bom exemplo das boas e várias práticas no desenvolvimento com React. Este componente demonstra como usar estado e efeitos em React, como fazer **chamadas de API**, e como renderizar listas de componentes. Ao entender esses aspetos, é possível compreender mais aprofundadamente as práticas recomendadas de desenvolvimento **frontend** em React, especialmente no contexto de um aplicativo que interage com um servidor **backend**.

2.3. User.js

Esta página é responsável por exibir detalhes de **um usuário e os seus cinco Top Movies**, bem como permitir apagar **o utilizador**.



2.3.1. Código

Figura 5. Classe User.js

2.3.2. Explicação do Código

O componente *App* começa com várias importações de pacotes relevantes, incluindo *react*, *react-router-dom*, *react-bootstrap* e um componente personalizado chamado *MovieCard* (linhas 1-6).

A função *useState* e *useEffect* do React são usadas para gerir o estado do componente e efeitos colaterais, respetivamente. *useParams* e *useNavigate* são ganchos do *react-router-dom* que permitem o acesso aos parâmetros da URL e a capacidade de navegar programaticamente (linha 1).

O componente utiliza duas funções assíncronas, *getUser* e *deleteUser*. *getUser* faz uma **chamada de API** para buscar os **detalhes do usuário e os cinco principais filmes** desse utilizador (linhas 14-27). *deleteUser* faz uma **chamada de API** para **apagar o utilizador** e, em seguida, **redireciona o utilizador para a página inicial** (linhas 29-41).

A função *getUser* é chamada uma vez quando o componente é montado, e os filmes são pesquisados com base na resposta de *getUser* (linhas 43-60).

Na **renderização** do componente, verifica-se se o **utilizador foi recuperado** e, se sim, exibe os **detalhes do utilizador e seus Top Movies**. Um botão para apagar o utilizador também foi implementado (linhas 62-100).

2.4. Users.js

Esta página é responsável por exibir uma **lista de 50 utilizadores** da coleção users da nossa base de dados MongoDB.



2.4.1.Código

Figura 6. Classe Users.js

2.4.2. Explicação do Código

O componente *App'* começa com várias importações de pacotes relevantes, incluindo *react*, *react-bootstrap* e um componente personalizado chamado *UserCard* (linhas 1-5).

A função useState e useEffect do React são usadas para gerir o estado do componente e

efeitos, respetivamente. O estado *users* é inicializado como um array vazio e é preenchido com dados recuperados de um servidor **backend** pela função assíncrona *getUsers* (linhas 7-19).

A função *getUsers* usa a **API Fetch** para fazer uma solicitação GET para um servidor backend e armazena a resposta no estado **users**. Se ocorrer um erro durante a solicitação, esse erro será registado na consola (linhas 9-19).

São declaradas três funções de ordenação - *sortByName*, *sortByAge* e *sortByRatings*, que ordenam os utilizadores com base no seu **nome**, **idade** e <u>número</u> de avaliações, respetivamente (linhas 23-39). Essas funções são acionadas quando o **utilizador seleciona uma opção no menu**.

Na **renderização** do componente, uma lista de **utilizadores é renderizada** usando o componente *UserCard* personalizado. Cada utilizador no estado *users* é mapeado para um componente *UserCard*. Além disso, um drop down menu foi implementado para permitir que o **utilizador ordene a lista de utilizadores com base em diferentes critérios** (linhas 41-71).

3. App.css

Este documento analisa uma folha de estilos **CSS** que é usada no frontend do projeto. A folha de estilos define várias **classes** que são usadas para estilizar componentes e **elementos na aplicação**.



3.1. Código

```
ine-primary:hover {
white !important;
und-color: rgb(127, 62, 231) !important;
                  % !important;
rgb(87, 5, 219);
```

Figura 7. Classe App.css

3.2. Explicação do Código

Apenas vamos explicar as classes que nós desenvolvemos.

A classe .title é usada para adicionar uma margem inferior aos títulos (linha 5-7).

A classe .button-margin adiciona margens esquerda e direita aos botões (linha 9-11).

A classe .star-rating define a cor e o tamanho das estrelas de rating (linha 13-15).

A classe .min-height define a altura mínima de um elemento para 50vh (linha 17-19).

A classe .btn-outline-primary e .btn-outline-primary:hover definem a estilização para um botão primário e seu estado de hover, respetivamente. A cor do texto, a cor de fundo, a cor da borda, o tamanho da fonte, o raio da borda e a largura da borda são definidos (linha 21-33).

De maneira semelhante, a classe .btn-outline-secondary e .btn-outline-secondary:hover definem a estilização para um botão secundário e seu estado de hover, respetivamente (linha 35-49).

A classe .btn-outline-section e .btn-outline-section:hover definem a estilização para um botão de seção e o seu estado de hover, respetivamente (linha 51-63).

A classe .bg-purple é usada para definir a cor de fundo de um elemento para um tom de roxo (linha 65-67).

A classe .mh define a altura máxima de um elemento para 50vh (linha 69-71).

A classe .userImage define a estilização para a imagem do usuário. A largura máxima, o raio da borda, a cor de fundo e o preenchimento são definidos (linha 73-77).

A classe .card-title define a altura mínima de um título de cartão para 50px (linha 79-81).

Em conclusão, a folha de estilo contém várias classes CSS que ajudam a estilizar os componentes e elementos na aplicação. Cada classe serve a um propósito específico e contribui para a aparência do projeto.

18

4. Conclusão

Este projeto de Engenharia de Telecomunicações e Informática focado no armazenamento de dados em ambientes distribuídos permitiu a criação de um **website apelativo** através do uso de **React** e **Bootstrap**. As classes de componentes e as páginas HTML foram cuidadosamente construídas e estilizadas, proporcionando uma interface de utilizador fácil de utilizar.

Foi dada especial atenção à **estruturação** e **explicação do código**, permitindo uma compreensão clara do seu funcionamento. Através de componentes como **MovieCard.js** e **UserCard.js**, demonstrou-se a versatilidade do React e a importância da modularidade e reutilização do código.

O projeto também demonstrou a eficácia da aplicação de técnicas de desenvolvimento frontend, como a manipulação de listas, criação de URLs dinâmicos, lógica condicional e **chamadas de API**. Através da análise de páginas como **Movie.js**, **Movies.js**, **User.js** e **Users.js**, foi possível entender a interação com um servidor backend e a manipulação da navegação do utilizador.

A folha de estilo CSS desempenhou um papel crucial na estilização dos componentes e elementos da aplicação, contribuindo para a **aparência geral e a experiência do utilizador**.

Em conclusão, este projeto de armazenamento de dados em ambientes distribuídos demonstrou a **eficácia do uso de React e Bootstrap** no **desenvolvimento de um website funcional e apelativo**. As técnicas e práticas utilizadas neste projeto oferecem um modelo valioso para o desenvolvimento frontend em React.