Fontes de informação sem memória

- Numa *fonte de informação sem memória*, não há correlação entre os símbolos emitidos em instantes diferentes.
- Em cada instante, há uma distribuição de probabilidade descrevendo a probabilidade de ser emitido cada símbolo nesse instante.
- Se essa distribuição for independente do instante, a distribuição diz-se *estacionária*.
- Por exemplo, atirar repetidas vezes uma moeda ao ar. Trata-se de uma fonte de informação sem memória com P(H)=P(T)=1/2.

Calculamos anteriormente H(P)=1 (bit), ou seja a quantidade informação é 1 bit/símbolo.

Alternando atirar moeda ao ar com lançar um dado com quatro das faces indicando H e as outras duas T, obtemos um processo gerador de sequências aleatórias sem memória mas não estacionário pois as distribuições de probabilidades alternam entre P(H) = P(T) = 1/2 e P(H) = 2/3, P(T) = 1/3.

Aqui a entropia alterna entre 1 bit/símbolo e $\simeq 0.918$ bits/símbolo pelo que a quantidade de informação na sequência é a média das duas, nomeadamente $\simeq 0.959$ bits/símbolo.

Em geral, a probabilidade de ser emitido um dado símbolo num certo instante, depende dos símbolos emitidos anteriormente, ou seja a fonte de informação tem memória do que acaba de ser emitido, sendo um modelo útil considerar o caso em que essa memória se reduz a um número de passos anteriores fixado.

Teoria da Informação e Codificação – p. 49

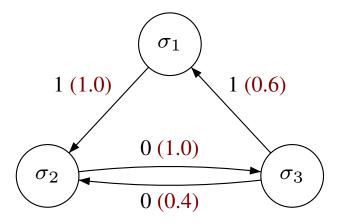
Fontes de Markov

Uma fonte de Markov consiste de:

- \blacksquare um alfabeto A,
- \blacksquare um conjunto de estados Σ ,
- um conjunto de transições entre estados,
- \blacksquare para cada transição entre estados, uma etiqueta dada por um símbolo de A;
- uma distribuição de probabilidades nos estados, que representa a probabilidade de começar uma sucessão num dado estado,
- uma distribuição de probabilidades nas transições: P(j|i) representa a probabilidade de seguir a transição do estado σ_i para o estado σ_j .

Nota: assume-se implicitamente que as distribuições são estacionárias.

Exemplo



Para gerar uma sequência, começamos com probabilidade $P(\sigma_i)$ no estado σ_i e seguimos cada transição $\sigma_i \to \sigma_j$ com a probabilidade P(j|i), emitindo nesse caso o símbolo que etiqueta essa transição.

n-gramas

- Num n-grama, são dadas as probabilidades de ocorrência das sequências de símbolos (palavras) de comprimento n.
- Uma *fonte de Markov de ordem m* é uma fonte de Markov tal que:
 - lacksquare os estados são palavras w de comprimento |w|=m;
 - se há uma transição da palavra u para a palavra v, então v é obtida de u cortando a primeira letra e acrescentando uma letra no fim, i.e., u = aw e v = wb;
 A probabilidade da transição aw → wb representa-se então por P(b|aw).

Dados um m-grama e um m + 1-grama, temos uma fonte de Markov associada:

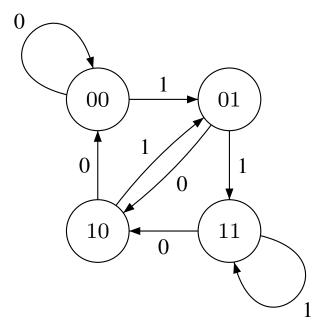
- os estados são todas as palavras $w = s_1 s_2 \cdots s_m$, de comprimento m, com probabilidades $P(s_1, s_2, \dots, s_m)$ dadas pelo m-grama;
- \blacksquare as transições são todas as da forma $aw \to wb$, onde |aw| = |wb| = m, com etiqueta b e probabilidade

$$P(s|s_1,...,s_m) = \frac{P(s_1,...,s_m,s)}{P(s_1,...,s_m)}$$

dadas pelo m+1-grama, sendo $a=s_1,\,w=s_2\cdots s_m,\,b=s.$

Exemplo

O seguinte diagrama, juntamente com um 2-grama e um 3-grama, representa uma fonte de Markov de ordem 2:



Matriz de transição de probabilidades

Para um conjunto de estados $\Sigma = \{\sigma_1, \dots, \sigma_N\}$, a matriz de transição de probabilidades é a matriz $N \times N$ dada por

$$\Pi = [P(i|j)]_{i,j=1,\dots,N} = \begin{bmatrix} P(1|1) & P(1|2) & \cdots & P(1|N) \\ P(2|1) & P(2|2) & \cdots & P(2|N) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ P(N|1) & P(N|2) & \cdots & P(N|N) \end{bmatrix}$$

Representando por w_i^t a probabilidade da fonte de Markov se encontrar no estado i no instante t e fazendo

$$W^t = \begin{bmatrix} w_1^t \\ w_2^t \\ \vdots \\ w_N^t \end{bmatrix}$$

obtemos $W^{t+1} = \Pi W^t$ e, por indução, $W^t = \Pi^t W^0$.

Note-se que em todas as matrizes acima as colunas representam distribuições de probabilidade e, portanto as somas das entradas em cada coluna são 1 (para todo o t).

Distribuições estacionárias

- Pode-se perguntar qual é a evolução ao longo do tempo da distribuição W^t , nomeadamente qual é o seu comportamento assintótico.
- Por exemplo, considere-se uma fonte de Markov com matriz de transição $\Pi = \begin{bmatrix} 0.6 & 0.2 \\ 0.4 & 0.8 \end{bmatrix}$ e distribuição inicial

$$W^0 = \left[\begin{array}{c} 0.5 \\ 0.5 \end{array} \right].$$

Fazendo as contas, obtém-se, sucessivamente para W^1, W^2, \ldots :

$$\begin{bmatrix} 0.4 \\ 0.6 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.36 \\ 0.64 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.3444 \\ 0.656 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0.3376 \\ 0.6624 \end{bmatrix}, \dots$$

- Facilmente se adivinha que $W^t \to \begin{bmatrix} 1/3 \\ 2/3 \end{bmatrix}$ matriz que denotamos por W_s^0 .
- Note-se que

$$W_s^1 = \Pi W_s^0 = \begin{bmatrix} 0.6 & 0.2 \\ 0.4 & 0.8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/3 \\ 2/3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/3 \\ 2/3 \end{bmatrix}$$

ou seja $W_s^t=W_s^0$ para todo o t, o que significa que a distribuição W_s^0 permanece inalterada ao longo do tempo.

Distribuição estacionária

Uma distribuição estacionária W sobre os estados de uma fonte de Markov com matriz de transição Π é uma distribuição de probabilidade W tal que ΠW = W.
 Por outras palavras, é um vetor próprio para o valor próprio 1 da matriz Π cujas entradas são não negativas e têm soma 1.

Exemplo

■ Uma fonte de Markov pode ter mais do que uma distribuição estacionária. Por exemplo, a fonte de Markov com 4 estados e matriz de transição

$$\Pi = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0 & 0.5 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$0 (0.5)$$

$$0 (0.5)$$

$$0 (0.5)$$

$$1 (0.5)$$

$$0 (0.5)$$

$$1 (0.5)$$

$$0 (0.1)$$

$$0 (0.5)$$

$$1 (0.5)$$

$$0 (0.1)$$

As distribuições estacionárias desta fonte de Markov são (1,0,0,0) e (0,0,0,1).

- A matriz Π duma fonte de Markov tem entradas não negativas. Um tal matriz real diz-se uma matriz não negativa e diz-se uma matriz positiva se todas as entradas forem positivas.
- Uma matriz não negativa A diz-se regular ou primitiva se existir k tal que A^k é uma matriz positiva.
- Note-se que, para uma *matriz estocástica* (matriz quadrada cujas colunas são distribuições de probabilidades), o vetor constante (1, ..., 1) é um vetor próprio à esquerda pertencente ao valor próprio 1. Logo uma tal matriz também admite algum vetor próprio à direita pertencente ao valor próprio 1.

- Por outro lado, sendo $||A|| = \max_i \sum_j |a_{i,j}|$, é fácil verificar que se tem $||Ax|| \le ||A|| \, ||x||$. Combinando com a igualdade $||\lambda x|| = |\lambda| \, ||x||$, decorre que, se x é um vetor próprio pertencente ao valor próprio λ , então $|\lambda| \le ||A||$.
- Aplicando o argumento anterior à transposta duma matriz estocástica A, concluímos que todos os seus valores próprios (em \mathbb{C}) têm módulo quando muito 1.

Teorema 1.8 (Perron-Frobenius) Seja A uma matriz real não negativa. Então A tem um valor próprio real positivo λ_{PF} tal que:

- (a) existem vetores próprios reais não negativos à esquerda e à direita;
- (b) $|\lambda| \leq \lambda_{PF}$ para todo o valor próprio λ de A.

No caso da matriz A ser regular, λ_{PF} é um valor próprio simples, que admite vetores próprios à esquerda e à direita positivos, e a igualdade em (b) só se verifica para $\lambda = \lambda_{PF}$.

- Já observámos atrás que, para uma matriz estocástica, $\lambda_{PF} = 1$. Usando o Teorema de Perron-Frobenius, deduzimos que uma tal matriz admite alguma distribuição estacionária.
- No caso duma matriz estocástica regular, o Teorema de Perron-Frobenius garante que há uma única distribuição estacionária, sendo as suas componentes positivas.

Uma fonte de Markov diz-se erg'odica se, para toda a sucessão de símbolos $s_1s_2...$ por ela gerada e para toda a palavra u, a frequência de ocorrência de u nos segmentos iniciais finitos $s_1s_2...s_n$ da sucessão

$$(\frac{1}{n}\#\{i\leqslant n-|u|+1:\ s_is_{i+1}\dots s_{i+|u|-1}=u\})$$

tende para um dado valor m(u), quando $n \to \infty$, valor esse que é independente da sucessão gerada pela fonte.

■ Exercício: mostre que a fonte do exemplo da página 60 não é ergódica.

Entropia das fontes da Markov

■ A *entropia* do *i*-ésimo estado de uma fonte de Markov é a entropia da distribuição de probabilidades no conjunto das transições a partir desse estado.

$$H(P_i) = -\sum_{j=1}^{N} P(j|i) \log(P(j|i)).$$

■ Uma fonte de Markov diz-se *unifilar* se, para cada estado, transições distintas que saem desse estado têm etiquetas distintas.

Suponhamos que temos uma fonte de Markov unifilar M que possui alguma distribuição estacionária W = (w1,..., wN) nos estados.
A entropia de M (relativamente a W) é o valor esperado da entropia dos estados para a distribuição de probabilidades W, ou seja, é dada por

$$H(M) = \sum_{i=1}^{N} w_i H(P_i) = -\sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{N} w_i P(j|i) \log(P(j|i)).$$

Sucessões de símbolos

Os teoremas seguintes, que não iremos provar, pelo menos por agora, são válidos para fontes de Markov ergódicas.

Teorema 1.9 Dados $\varepsilon > 0$ e $\delta > 0$, existe algum $N_0 > 0$ tal que todas as sequências de comprimento $N \ge N_0$ são de um dos seguintes tipos:

- \blacksquare um conjunto de sequências cuja probabilidade global é menor do que ε ;
- as restantes sequências, para as quais a probabilidade p satisfaz a desigualdade

$$\left| \frac{\log(1/p)}{N} - H \right| < \delta$$

onde H é a entropia da fonte.

Para um alfabeto A, seja A^N o conjunto de todas as palavras de comprimento N formadas por letras de A.

Teorema 1.10 Seja M uma fonte de Markov com alfabeto $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ e entropia H.

Para cada $s \in A^N$ seja P(s) a probabilidade da palavra s ser emitida pela fonte. Defina-se

$$G_N = -\frac{1}{N} \sum_{s \in A^N} P(s) \log(P(s)),$$

a entropia por símbolo das palavras de N símbolos. Então G_N é uma função decrescente de N e $\lim_{N\to\infty}G_N=H$. **Teorema 1.11** Seja M uma fonte de Markov com alfabeto $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ e entropia H.

Para cada $s \in A^{N-1}$, seja $P(sa_i)$ a probabilidade da fonte emitir a palavra sa_i e seja $P(a_i|s)$ a probabilidade condicional da fonte emitir o símbolo a_i depois de ter acabado de emitir a palavra s.

Seja

$$F_N = -\sum_{s \in A^{N-1}} \sum_{i=1}^N P(sa_i) \log(P(a_i|s)),$$

a entropia condicional do próximo símbolo conhecidos os últimos N-1 símbolos.

Então F_N é uma função decrescente de N e $\lim_{N\to\infty} F_N = H$.

Teorema 1.12 Sendo F_N e G_N definidas como acima, tem-se

$$F_N = NG_N - (N-1)G_{N-1},$$

$$G_N = \frac{1}{N} \sum_{I=1}^N F_I,$$

$$F_N \leqslant G_N$$
.

- Estes resultados mostram que o comportamento estatístico de palavras emitidas pela fonte de Markov, de comprimento suficientemente grande, fornecem aproximações arbitrariamente boas da entropia.
- A sucessão de aproximações F_N (que satisfaz $F_N \leq G_N$) fornece melhores aproximações que a sucessão G_N .
- No caso da dependência da emissão de um dado símbolo se restringir a, quando muito, os últimos $N_D 1$ símbolos (memória limitada), então $F_{N_D} = H$. (Pois $P(a_i|ts) = P(a_i|s)$ se $|s| = N_D 1$.)