João Victor Rhoden Machado

Porto Alegre, Brasil **≥** jvrhodenmachado@gmail.com **↓** +55 51 984483105

https://github.com/joaorhodenntc in https://www.linkedin.com/in/joaorhoden/

Perfil

Estudante de Engenharia de Software, com experiência em desenvolvimento de software e foco em tecnologias como Spring, Node.js, Next.js e React. Possuo sólida vivência na criação de APIs e sistemas, além de conhecimento em práticas de DevOps e versionamento com Git. Minhas experiências profissionais e acadêmicas fortaleceram minha capacidade de resolução de problemas, liderança e trabalho em equipe, sempre buscando soluções inovadoras. Sou proativo, adaptável e estou em constante aprendizado, pronto para enfrentar novos desafios e contribuir de forma significativa para projetos tecnológicos.

Educação

02/2021 – present Porto Alegre, Brasil Bacharelado, Engenharia de Software, PUCRS

Atualmente no 6° semestre

05/2020 – 02/2021 Porto Alegre, Brasil

Técnico de Informática, SENAC

Experiência Profissional

12/2020 – 05/2023 Porto Alegre, Brasil **Técnico de Informática,** Tribunal de Justiça do Rio Grande do Sul

- Desenvolvimento de programas para automação de processos internos, automatizando tarefas como consulta e busca de informações, o que aumentou a eficiência e reduziu o tempo de execução de processos manuais.
- Treinamento de novos estagiários, melhorando a integração e produtividade da equipe.
- Participação na modelagem de novos projetos, contribuindo para a criação de soluções inovadoras e eficientes.
- Montagem e manutenção de computadores.

Projetos

02/2024 - 06/2024

FalaDoc.AI, AGES PUCRS ☑

O objetivo do projeto foi desenvolver um aplicativo móvel para o uso dos médicos. O proposito do aplicativo é garantir uma experiência do usuário fluida, em que o médio deixa o celular sobre a mesa do consultório, atende o paciente normalmente, e ao final da consulta encontra a documentação pronta no aplicativo gerado pela IA.

Foram utilizadas tecnologias como React Native, TypeScript, NodeJS.

02/2022 - 06/2022

Diário das emoções, AGES PUCRS ☑

O objetivo do projeto foi desenvolver um aplicativo que objetiva auxiliar estudantes dos Anos Iniciais do Ensino Fundamental no processo de identificação, nomeação e monitoramento das próprias emoções.

Foram utilizadas tecnologias como Flutter e Firebase.

Habilidades

Banco de Dados

SQL, NoSQL, Firebase

Métodos Ágeis

Scrum, Kanban

Nuvem

AWS, Google Cloud

Arquitetura e Padrões Microserviços, API REST Linguagens e Tecnologias

Java, Spring, JavaScript, TypeScript, Node, React,

React Native, Flutter, NextJS

Qualidade de Software

SOLID, CLEAN Code

Ferramentas e Infraestrutura

Docker, Git, CI/CD

Linguagens

Português Inglês

Fluente Intermediário