



Instituto Federal
Campus Goiânia

Bacharelado em Sistemas de Informação

POO II

Prof. Dory Gonzaga Rodrigues



Programação Web

• Tipos de dados em JavaScript (JS)

Atividade

Desenvolver um programa que em documento HTML com uso de JavaScript contendo um jogo de adivinhação do resultado de uma partida de futebol. O programa apresenta duas tags input do tipo numéricas para os placares de dois times, Brasil e Alemanha.

Como requisito funcional o sistema deverá controlar a quantidade de palpites, tendo como limite máximo 10 tentativas para adivinhar o placar correto e, após cada tentativa, o jogo dá dicas se o palpite foi muito alto ou muito baixo para o placar de cada uma das equipes. Se o usuário adivinhar o placar correto, ele ganha, caso contrário, o jogo termina após 10 tentativas.

Sistemas deve gerar os gols da partida aleatoriamente para as duas equipes usando a função *Math.random()*. O jogo usa ouvintes de eventos para verificar cliques de botão e atualizar o estado do jogo com base na entrada do usuário. Ao final do jogo, o formulário fica desabilitado, podendo o usuário reiniciar o jogo clicando no botão "Iniciar Jogo".



Programação Web

- Estrutura de dados e tipos em JavaScript (JS)

Telas do Programa

Jogo de Adivinhar o Resultado da Partida

Você tem até 10 tentativas.

Resultado entre 0x0 e 10x10.

Brasil		Alemanha
<input type="text"/>	X	<input type="text"/>
<input type="button" value="Verificar"/>		<input type="button" value="Reiniciar"/>

Jogo de Adivinhar o Resultado da Partida

Você tem até 10 tentativas.

Resultado entre 0x0 e 10x10.

Brasil		Alemanha
<input type="text" value="1"/>	X	<input type="text" value="2"/>
<input type="button" value="Verificar"/>		<input type="button" value="Reiniciar"/>



Programação Web

- Estrutura de dados e tipos em JavaScript (JS)

Telas do Programa

Jogo de Adivinhar o Resultado da Partida

Você tem até 10 tentativas.

Resultado entre 0x0 e 10x10.

Brasil		Alemanha
<input type="text"/>	X	<input type="text"/>
<input type="button" value="Verificar"/>		<input type="button" value="Reiniciar"/>
Errado!		
Palpites Anteriores: 1 x 2		
Brasil fez mais gols. Alemanha fez mais gols.		

Jogo de Adivinhar o Resultado da Partida

Você tem até 10 tentativas.

Resultado entre 0x0 e 10x10.

Brasil		Alemanha
<input type="text" value="8"/>	X	<input type="text" value="6"/>
<input type="button" value="Verificar"/>		<input type="button" value="Reiniciar"/>
Errado!		
Palpites Anteriores: 1 x 2 4 x 3 8 x 6		
Alemanha fez mais gols.		





Programação Web

- Estrutura de dados e tipos em JavaScript (JS)

Telas do Programa

Jogo de Adivinhar o Resultado da Partida

Você tem até 10 tentativas.

Resultado entre 0x0 e 10x10.

Brasil		Alemanha
<input type="text"/>	X	<input type="text"/>
<input type="button" value="Verificar"/>	<input type="button" value="Iniciar Jogo"/>	
Você acertou. Parabéns !		
Palpites Anteriores: 1 x 2 4 x 3 8 x 6 8 x 8		

