# **GESTÃO COMPONENTES ELETRÓNICOS**

Programação orientada a objetos



MANUAL APOIO AO UTILIZADOR

JANEIRO DE 2020

RICARDO ISIDRO | JOÃO RIBEIRO | HUGO ABREU | HUMBERTO COSTA 13823 - 13832 - 13826 - 13828

# Índice

Login/Registar Utilizador	3
Janela principal do software	4
1- Verificar disponibilidade de um componente numa determinada data	5
2- Visualizar as requisições registadas no sistema	6
3- Informações gerais do software	7
Gestão componentes	7
Requisição de componentes	9
Adicionar requisição	10
Editar requisição	11
Remover requisição	11
Utilizadores	12
Código resistências	12

# Login/Registar Utilizador



Figura 1 - Login/Registo de um utilizador

Quando o utilizador inicia o programa pela primeira vez, o software não irá conter utilizadores registados, o que será necessário fazer o registo do utilizador.

Para acesso privilegiado a todas as funcionalidades do software o utilizador terá de fazer o registo do utilizador admin tendo de colocar todos os parâmetros necessários na janela registar como admin sem exceção de algum campo, se não irá provocar um erro.

- Número aluno = admin
- Nome do aluno = admin
- Password = admin

Caso o utilizador seja um aluno neste caso, o mesmo terá de realizar o seu registo com o número atribuído pela escola bem como o seu nome pessoal e uma password à escolha.

Após o registo efetuado com sucesso o mesmo irá ser retornado para a página login onde ao introduzir corretamente os dados irá conseguir aceder ao software.

# Janela principal do software

Na janela principal do software, o utilizador irá visualizar 3 situações em destaque central.



Figura 3 - Zoom MainWindow

# 1- Verificar disponibilidade de um componente numa determinada data

#### Situação 1:

A primeira situação foi realizada para que o utilizador possa verificar de forma rápida e eficaz se o componente a querer requisitar irá estar disponível para a data pretendida pelo mesmo.

Caso exista 100 resistências R1 introduzidas no software e se já existir uma requisição, por exemplo com 50 resistências, se o utilizador tentar verificar se há disponibilidade de requisitar 10 resistências, o programa irá retornar que sim está disponível a quantidade que pretende requisitar como podemos verificar na figura ao lado.

Salvaguardar que o verificar disponibilidade não faz a reserva do componente para a data selecionada, apenas é informativa a informação da disponibilidade.



Figura 4 - Verificar disponibilidade - Disponível

Caso o sistema verifique que a quantidade a ser verificada pelo utilizador para a data pretendida não está disponível na quantidade total que está a tentar ser verificada o sistema irá retornar uma mensagem a vermelho a informar o utilizador de que a mesma não irá estar disponível.



Figura 5 - Verificar disponibilidade - Não disponível

## 2- Visualizar as requisições registadas no sistema

Na janela principal do programa, o utilizador após escolher a data e carregar no botão "Visualizar componentes disponíveis na data escolhida" irá aparecer uma janela com uma tabela onde se consegue verificar as requisições para a data selecionada onde irá conter toda a informação necessária para uma requisição.



Figura 6 - Verificar requisições

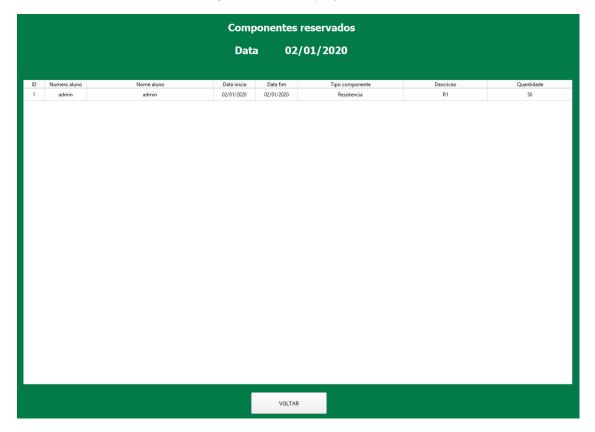


Figura 7 - TableWidget com as requisições do dia respetivo

Para o utilizador voltar à página onde se encontrava basta apenas carregar no botão "VOLTAR".

#### 3- Informações gerais do software

Neste bloco de informação, é possível ao utilizador ter informação sobre número componentes introduzidos na base de dados da gestão de componentes eletrónicos, número requisições totais e também a quantidade das requisições que o próprio utilizador possuí.

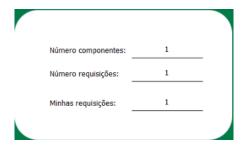


Figura 8 - Informações gerais

#### Gestão componentes



Figura 9 - Gestão componentes

Selecionando na parte lateral assinalada a vermelho é possível visualizar os botões que permitem ao utilizador interagir com o software. Ao carregar no "Gestão Componentes" irá aparecer uma tabela onde é possível visualizar os componentes após a sua introdução no sistema, ressalvar que apenas ao **administrador** pode criar a lista de componentes para um melhor funcionamento do sistema.

É possível adicionar, editar e remover componentes eletrónicos. Na figura 10, é possível visualizar 3 botões.

A começar do lado esquerdo para a direita, o primeiro botão permite adicionar componentes em que o utilizador ao carregar neste botão em específico irá abrir uma janela



Figura 10 - Botões operações

secundária ao programa em que o utilizador poderá inserir o tipo de componente que for preciso. Ao adicionar um componente ao sistema este irá ser atribuído um número automático ao mesmo e caso o utilizador apague um componente o sistema irá sempre auto incrementar através do último inserido.

Caso o utilizador não tenha em sistema o tipo de componente que pretende adicionar, ele poderá através de um botão com o símbolo "+" adicionar tipos de componentes e de seguida salvar o mesmo. Para finalizar a introdução de um novo componente o utilizador irá ter de preencher também a descrição do componente bem como a quantidade que quer colocar no sistema, por fim carrega em guardar



Figura 11 - Adicionar componente

e irá verificar instantemente que o componente foi adicionado ao software.

O botão do meio, pretende dar a possibilidade ao utilizador de editar o componente. Para conseguir editar um componente o utilizador terá de em primeira instância selecionar o componente que pretende editar, caso não selecione nenhum o programa irá alertar de forma intuitiva o utilizador para que selecione um componente. Toda a informação antes introduzida

aquando a inserção do componente ao sistema, quando for editado o componente, o utilizador irá verificar que toda a informação relativa ao mesmo irá ser transportada para uma janela secundária à janela principal.



Figura 12 - Editar componente

Já para fazer a remoção de um componente, o utilizador terá de selecionar um componente em primeiro lugar e só depois poderá eliminar o mesmo. Para haver redundância do sistema, o utilizador irá visualizar um alerta a questionar se pretende realmente eliminar o componente do sistema.

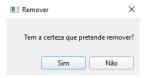


Figura 13 - Remover Componente

## Requisição de componentes

Se o utilizador selecionar o botão "Requisição" conseguirá visualizar uma tabela com todas as requisições realizadas. Nas requisições, ao contrário da gestão dos componentes, todos os utilizadores podem requisitar qualquer material. É também possível possível adicionar, editar e remover requisições, da mesma maneira que a interface da gestão dos componentes.

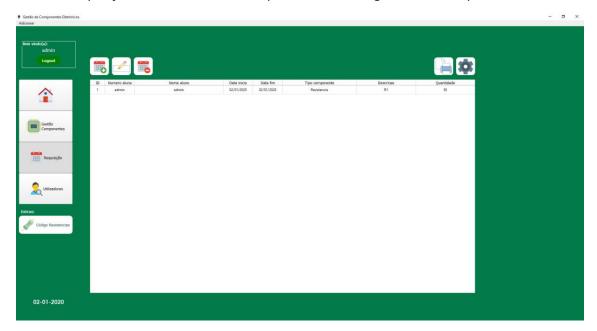


Figura 14 - Página Requisição



Figura 15 - Botões operações

#### Adicionar requisição

Na inserção de uma requisição o utilizador escolhe a data de início e fim, tal como tipo de componente, a descrição do componente e a quantidade a requisitar. Para informar o utilizador da quantidade que ainda está disponível para ser requisitada, no fim da página "Inserir requisição" que é mostrada ao utilizador quando carrega no botão adicionar requisição.

Só é permitido ao utilizador introduzir quantidades inferiores à quantidade disponível. O sistema alerta sempre para que caso haja algo de errado, ele alerta com o devido erro.

Por exemplo, caso o utilizador pretenda requisitar uma quantidade nula ou negativa o mesmo irá alertar do respetivo problema que está a ocorrer.

Para apoio ao utilizador, existe um calendário disponível para auxiliar o utilizador a verificar a data a escolher de início de requisição e fim, bastando apenas carregar no botão "Consultar calendário".

Após clicar em no botão "Guardar" será introduzido a nova requisição na tabela da página correspondente.

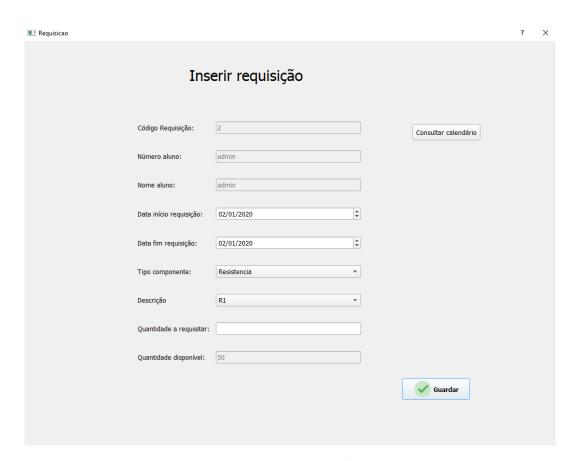


Figura 16 - Inserir requisição

Como a gestão de componentes tem a possibilidade de editar componentes, também é possível editar uma requisição. Por exemplo caso o utilizador se engane na quantidade requisitada, é possível alterar tendo em conta sempre a disponibilidade atual. Após guardar novamente a requisição ela irá ser atualizada com sucesso caso o sistema verifique que não existe nenhuma incoerência. Automaticamente a quantidade irá ser alterada e o utilizador poderá visualizar em tempo real a alteração.

### Editar requisição

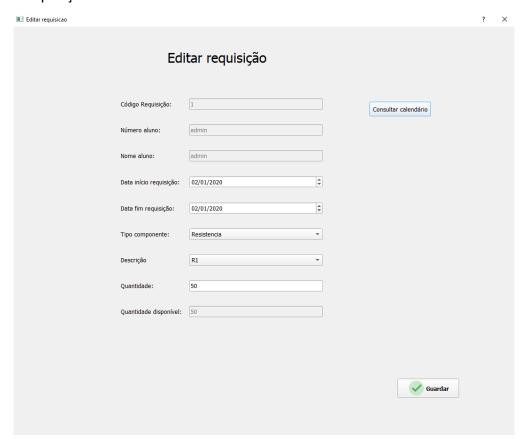


Figura 17 - Editar requisição

#### Remover requisição

Tal como no editar o utilizador para remover um determinado componente precisa de primeiro selecionar e de seguida clicar no botão "remover".

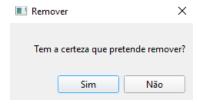


Figura 18 - Remover requisição

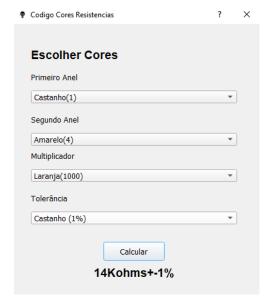
#### Utilizadores

Na página "Utilizadores" do *software*, estão visíveis todos os utilizadores registados, contudo apenas o administrador pode adicionar ou remover utilizadores através desta janela em particular. Também poderá eliminar algum utilizador caso seja necessário.



Figura 19 - Lista Utilizadores

## Código resistências



No desenvolvimento deste *software*, achou-se que era necessário colocar um extra em que consiste no auxílio ao utilizador, designado por Código cores resistências. Este mesmo pretende ajudar o utilizador a decifrar qual o valor da resistência através das cores e a verificar a sua respetiva tolerância de uma forma simples e eficaz, tendo auxílio das cores quando carrega em cada barra horizontal do respetivo anel, multiplicador e da tolerância.