

# TRABALHO FINAL – parte 1: implementação interface do compilador

A interface do compilador (**para Windows 8 ou superior**) deve ser conforme especificado abaixo.

ITEM	DESCRIÇÃO
<i>Geral</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>(0,6 pontos) A interface do compilador deve ter tamanho fixo 1500x800, ou seja, não deve ser possível alterar o tamanho da janela. No entanto, deve ser possível minimizar e fechar a janela.</li><li>(0,8 pontos) A interface do compilador deve ter os seguintes componentes: uma <u>barra de ferramentas</u> (com tamanho <math>n \times 70</math>, onde <math>n</math> é o tamanho máximo para que o componente fique totalmente visível), uma área para edição de programas – <u>editor</u>, uma <u>área para visualização das mensagens</u> e uma <u>barra de status</u> (com tamanho <math>n \times 25</math>, onde <math>n</math> é o tamanho máximo para que o componente fique totalmente visível), dispostos e visualizados conforme Figura 1.</li><li>(0,8 pontos) Deve ser possível alterar o tamanho vertical do <u>editor</u> e da <u>área para mensagens</u> movendo a barra de divisão existente entre eles.</li></ol>
<i>Editor</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>(0,3 pontos) Deve apresentar o número da linha, à esquerda, iniciando em 1. Não deve ser possível alterar o número da linha.</li><li>(0,6 pontos) Deve possuir barras de rolagem (horizontal e vertical), que devem ser visualizadas, mesmo sem texto editado.</li></ol>
<i>Área para mensagens</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>(0,3 pontos) Não deve ser possível editar texto na <u>área para mensagens</u>.</li><li>(0,6 pontos) Deve possuir barras de rolagem (horizontal e vertical), que devem ser visualizadas mesmo sem mensagens.</li></ol>
<i>Barra de status</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>(0,6 pontos) Deve mostrar a pasta e o nome do arquivo aberto.</li></ol>
<i>Barra de ferramentas</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>(0,8 pontos) Deve possuir botões, todos com o mesmo tamanho, e com ações para: manipulação de arquivos (<b>novo</b>, <b>abrir</b>, <b>salvar</b>), edição de textos (<b>copiar</b>, <b>colar</b>, <b>recortar</b>), compilação de programas (<b>compilar</b>) e informações sobre o compilador (<b>equipe</b>). Os botões devem estar dispostos na ordem descrita, ou seja, primeiro os botões para manipulação de arquivos, seguidos dos botões para edição de texto, e assim sucessivamente. Cada botão deve possuir: um ícone, um nome e a indicação da tecla de atalho associada. O nome e a indicação da tecla de atalho associada aos botões devem ser: <b>novo</b> [ctrl-n], <b>abrir</b> [ctrl-o], <b>salvar</b> [ctrl-s], <b>copiar</b> [ctrl-c], <b>colar</b> [ctrl-v], <b>recortar</b> [ctrl-x], <b>compilar</b> [F7], <b>equipe</b> [F1]. Nenhum nome deve ser abreviado.</li><li>(0,7 pontos) Quando o botão <b>novo</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: limpar o <u>editor</u><sup>1</sup>, limpar a <u>área para mensagens</u><sup>2</sup> e limpar a <u>barra de status</u><sup>3</sup>.</li><li>(1,2 pontos) Quando o botão <b>abrir</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: possibilitar a seleção de pasta/arquivo, carregar o arquivo selecionado no <u>editor</u>, limpar a <u>área para mensagens</u><sup>2</sup> e atualizar a <u>barra de status</u><sup>4</sup>. Caso nenhum arquivo seja selecionado, o estado da interface, anterior ao botão <b>abrir</b> ser pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), deve ser mantido, ou seja, o <u>editor</u> deve manter o texto que está sendo editado, a <u>área para mensagens</u> não deve ser limpa e a <u>barra de status</u> não deve ser atualizada. Devem ser abertos arquivos texto (extensão .txt) compatíveis com o Notepad.</li><li>(1,2 pontos) Quando o botão <b>salvar</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: <b>(1)</b> se o arquivo for novo, possibilitar a seleção de pasta/nome do arquivo, salvar o conteúdo do <u>editor</u> no arquivo com o nome e no local selecionados, manter no <u>editor</u> o texto que está sendo editado, limpar a <u>área para mensagens</u><sup>2</sup> e atualizar a <u>barra de status</u><sup>4</sup>; <b>(2)</b> caso contrário, salvar as alterações do arquivo editado, manter no <u>editor</u> o texto que está sendo editado, limpar a <u>área para mensagens</u><sup>2</sup> e manter a <u>barra de status</u><sup>5</sup>. Devem ser salvos arquivos texto (extensão .txt) compatíveis com o Notepad.</li><li>(0,9 pontos) A ação associada a cada um dos botões de edição e as teclas de atalho associadas (<b>copiar</b>, <b>colar</b>, <b>recortar</b>) é a mesma encontrada nos editores de texto convencionais.</li><li>(0,3 pontos) Quando o botão <b>compilar</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: apresentar mensagem (<i>compilação de programas ainda não foi implementada</i>) na <u>área para mensagens</u>. Só a mensagem correspondente ao botão pressionado deve ser visualizada na <u>área para mensagens</u>.</li><li>(0,3 pontos) Quando o botão <b>equipe</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: apresentar os nomes dos componentes da equipe de desenvolvimento do compilador na <u>área para mensagens</u>. Só a mensagem correspondente ao botão pressionado deve ser visualizada na <u>área para mensagens</u>.</li></ol>

<sup>1</sup> Limpar o editor: significa “apagar” seu conteúdo.

<sup>2</sup> Limpar a área para mensagens: significa “apagar” seu conteúdo.

<sup>3</sup> Limpar a barra de status: significa “apagar” seu conteúdo e “esquecer” a pasta e o nome do arquivo editado.

<sup>4</sup> Atualizar a barra de status: significa mostrar o nome da pasta e o nome do arquivo aberto.

<sup>5</sup> Manter a barra de status: significa continuar mostrando o nome da pasta e o nome do arquivo editado.

### OBSERVAÇÕES:

- O compilador poderá ser desenvolvido **em equipes** com no mínimo **dois** e no máximo **três** estudantes.
- A implementação da interface do compilador deve ser disponibilizada no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), na aba **COMPILADOR**, na tarefa “**parte 1 - interface**”. Deve ser disponibilizado **um arquivo compactado** (com o nome: `interface`, seguido do número da equipe) contendo: o projeto completo, incluindo **código fonte, executável** (ou **.jar**) e demais recursos. Basta um integrante da equipe postar o trabalho. **Caso não sejam postados todos os arquivos solicitados ou não seja possível rodar o executável (ou .jar), será atribuída nota 0.0 (zero) à interface.**
- Na avaliação da interface será considerada a correta (e completa) implementação de cada item descrito no quadro anterior.

**DATA:** entregar o trabalho até às 23h do dia 29/08/2025 (sexta).

Figura 1: Interface solicitada

