

Licenciatura em Engenharia Informática

Universidade do Minho



2023/2024

Laboratórios de Informática IV

Apresentação do Trabalho Prático

Orlando Belo

Departamento de Informática

Escola de Engenharia

Universidade do Minho

Setembro/2023

Resumo

- A **Engenharia de Software** é atualmente uma das vertentes da Engenharia com maior relevo. Hoje, as atividades de **desenvolvimento de software já não podem ser realizadas de uma forma *ad hoc***, em que metodologias, processos e técnicas de desenvolvimento são, simplesmente, ignoradas. Desenvolver um sistema de software é uma tarefa de grande relevo no nosso quotidiano. Os papéis que estes sistemas têm vindo a assumir no nosso quotidiano são, dia após dia, cada vez mais críticos. O seu desempenho (que se espera que seja bom, acima de qualquer crítica) afecta-nos diretamente e a nossa dependência da sua atuação é cada vez maior. Há, pois, uma responsabilidade muito grande das equipas que participam num processo de desenvolvimento de software. **Não podemos (devemos) enfrentar um processo de desenvolvimento de software de ânimo leve.** Devemos, acima de tudo, **fazê-lo de forma metódica, fundamentada e bem suportada tecnicamente**, acompanhando de **perto as técnicas e os padrões de desenvolvimento** seguidos pelos grandes produtores de software.

Índice

- Apresentação
- Objetivos a atingir
- O trabalho prático
- Validação do trabalho realizado
- A equipa de trabalho
- Entrega e apresentação
- Recursos

Apresentação do Trabalho

- A disciplina de **Laboratórios de Informática IV (LI4)** tem como principal objectivo rotinar os seus alunos em **processos de construção de software**, com particular ênfase na **especificação e desenvolvimento de aplicações do mundo real**, utilizando metodologias e processos da Engenharia de Software.
- Pretende-se, também, providenciar aos alunos de LI4 **um contacto mais “profissional” e real com o mundo do desenvolvimento de software** para sistemas reais, identificando e mostrando os vários intervenientes neste tipo de processos, bem como as dificuldades e obstáculos que neles podem emergir.

Apresentação do Trabalho

- Este trabalho prático constituirá, assim, **um primeiro “estágio” no domínio da Engenharia de Software**, com particular ênfase na área de desenvolvimento de aplicações – uma das mais ativas no mercado de trabalho das TICs – e um meio para a preparação de uma possível futura integração no mercado de trabalho.

Objetivos a Atingir

- Com a realização deste trabalho pretende-se atingir os seguintes objetivos:
 - Rotinar os alunos no domínio da **Engenharia de Software** com a aprendizagem dos conceitos e terminologia base da área.
 - Apreender os métodos de trabalho mais relevantes no **processo de desenvolvimento de software**.
 - Estabelecer a “modo” de funcionamento da disciplina, com particular ênfase no processo de realização, entrega e apresentação dos seus trabalhos.
 - Reforçar o “espírito” de trabalho de grupo e apresentar alguns conceitos sobre gestão e acompanhamento de projetos.

Objetivos a Atingir

- e ainda:
 - Completar a formação dos alunos em **processos de pesquisa e escrita de relatórios e apresentação pública** de trabalhos.
 - Complementar a formação em ambientes e processos de desenvolvimento de software.
 - Relevar a importância de um bom acompanhamento e **gestão de um projeto de desenvolvimento de software**.

O Trabalho Prático

- O software a desenvolver no âmbito da disciplina de LI4 deverá ser especialmente orientado para o desenvolvimento de um sítio para:

– Leilões On-Line.

- O sítio deverá ser capaz de acolher e gerir diversos tipos de leilões, numa dada área de negócio (carros, livros, edifícios, etc.).
- Obs.: Neste trabalho, o “céu não será o limite”. O tempo de realização do projeto é finito, devendo os prazos estabelecidos serem cumpridos. O incumprimento dos prazos poderá originar penalizações no processo de avaliação.

As Etapas do Trabalho

- O trabalho prático deverá ser desenvolvido em três etapas distintas, nomeadamente:
 - **Definição e Fundamentação.** Definir o contexto de aplicação, fundamentar, projetar e gerir o desenvolvimento de um sistema de software para o caso pretendido. (Checkpoint)
 - **Especificação.** Analisar e especificar de forma completa todos os requisitos operacionais e funcionais de um sistema de software, de forma a produzir um documento de especificação capaz de suportar o desenvolvimento da aplicação. (Checkpoint)
 - **Construção.** Desenvolver, validar, documentar a aplicação idealizada e especificada. (Avaliação Final)

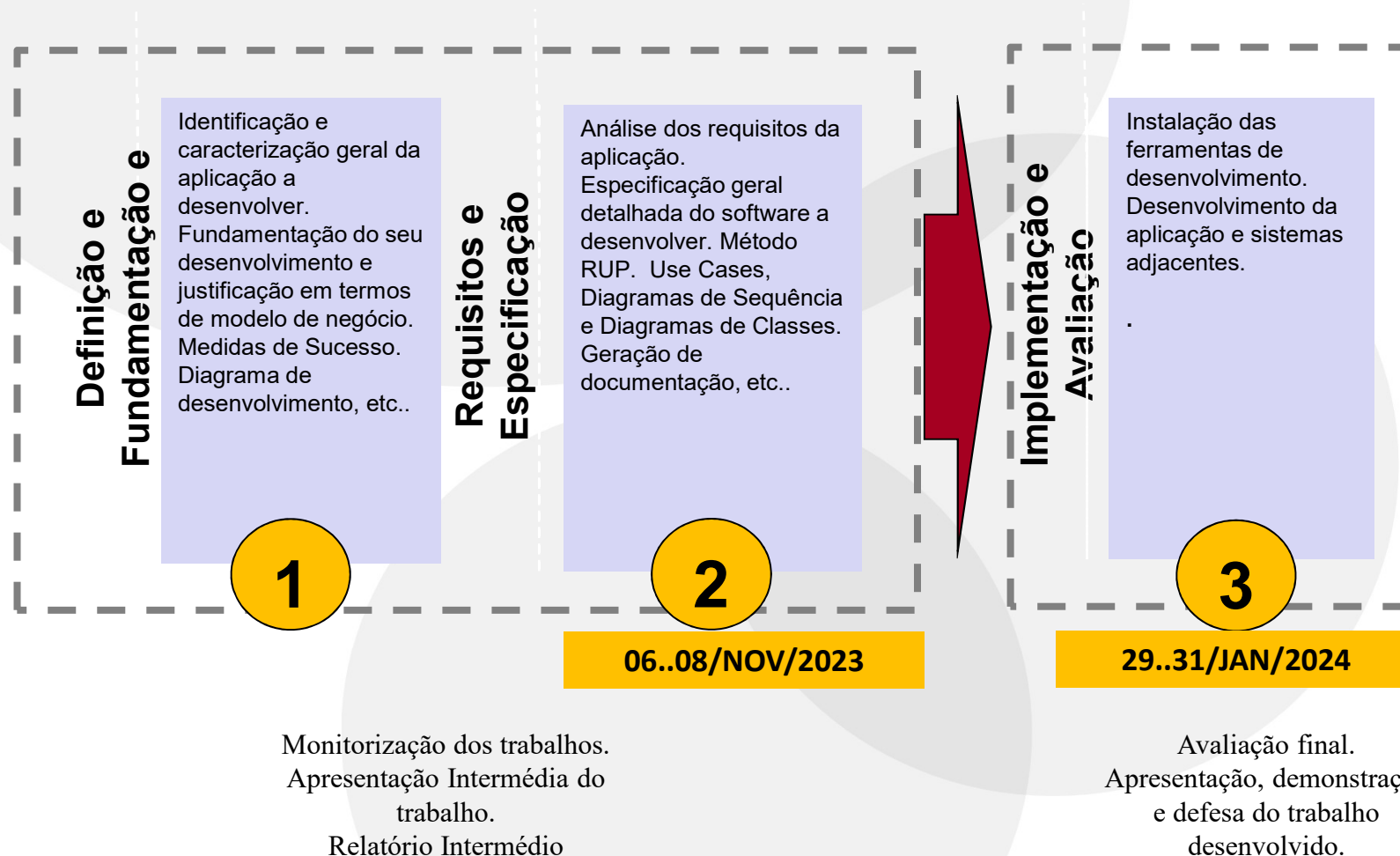
Validação do Trabalho Realizado

- No final de cada etapa, todos os grupos farão uma **apresentação técnica** do trabalho realizado a um dos docentes da disciplina.
- As apresentações serão avaliadas com o objetivo de determinar se o trabalho produzido tem **a qualidade necessária para sustentar a realização da etapa seguinte**.
- No caso de se verificarem **anomalias técnicas ou deficiências de especificação** que coloquem em causa o sucesso da etapa seguinte, será recomendado aos alunos a melhoria do trabalho apresentado – **repetição do trabalho da etapa (situação em que o grupo não passa à etapa seguinte)**.

Entrega de Relatórios e Programas

- Ao longo da realização do trabalho deverá ser entregue a documentação gerada em cada uma das etapas do seu desenvolvimento, nomeadamente:
 1. Apresentação com a definição, fundamentação, requisitos e especificação do projeto, e entrega de um relatório intermédio do trabalho.
(Checkpoint)
 1. Apresentação, demonstração e discussão do trabalho, e entrega do relatório final e do código fonte desenvolvido.
(Avaliação Final)

Execução e Entrega das Várias Etapas



A Equipa de Trabalho

- Para a realização deste trabalho, os alunos dever-se-ão organizar em **grupos de 4-5 elementos**, devendo um destes elementos (tal como referido na apresentação da disciplina) assumir o papel de coordenador de atividades do grupo.
- O **coordenador** deverá ser, prioritariamente, o elemento de contacto do grupo com a equipa docente da disciplina ao longo das sessões de acompanhamento.

Entrega dos Relatórios

- Os relatórios (em pdf) do trabalho prático deverão ser enviados por correio electrónico para o docente responsável pela unidade curricular, através do endereço obelo@di.uminho.pt até às 24 horas da data de entrega especificada para cada uma das etapas.
- No corpo da mensagem de correio electrónico enviada deverá constar o número e a constituição do grupo de trabalho, a designação do trabalho realizado e um endereço de correio electrónico para confirmação da recepção do trabalho.
- No assunto dessa mensagem deverá constar, obrigatoriamente, a referência “*LI4-2023-24 – Entrega do Trabalho Prático - Grupo <?>*”.

Apresentação dos Trabalhos

- As **versões finais** dos trabalhos desenvolvidos serão apresentados pelo menos a um dos docentes da disciplina, utilizando-se ferramentas especialmente orientadas para esse efeito.
- Para fazer a apresentação dos trabalhos realizadas será escolhido, para cada grupo, um elemento, de forma aleatória.
- Com base na **apresentação, na discussão do trabalho final e no relatório produzido** será atribuída a classificação final do trabalho.

Bibliografia

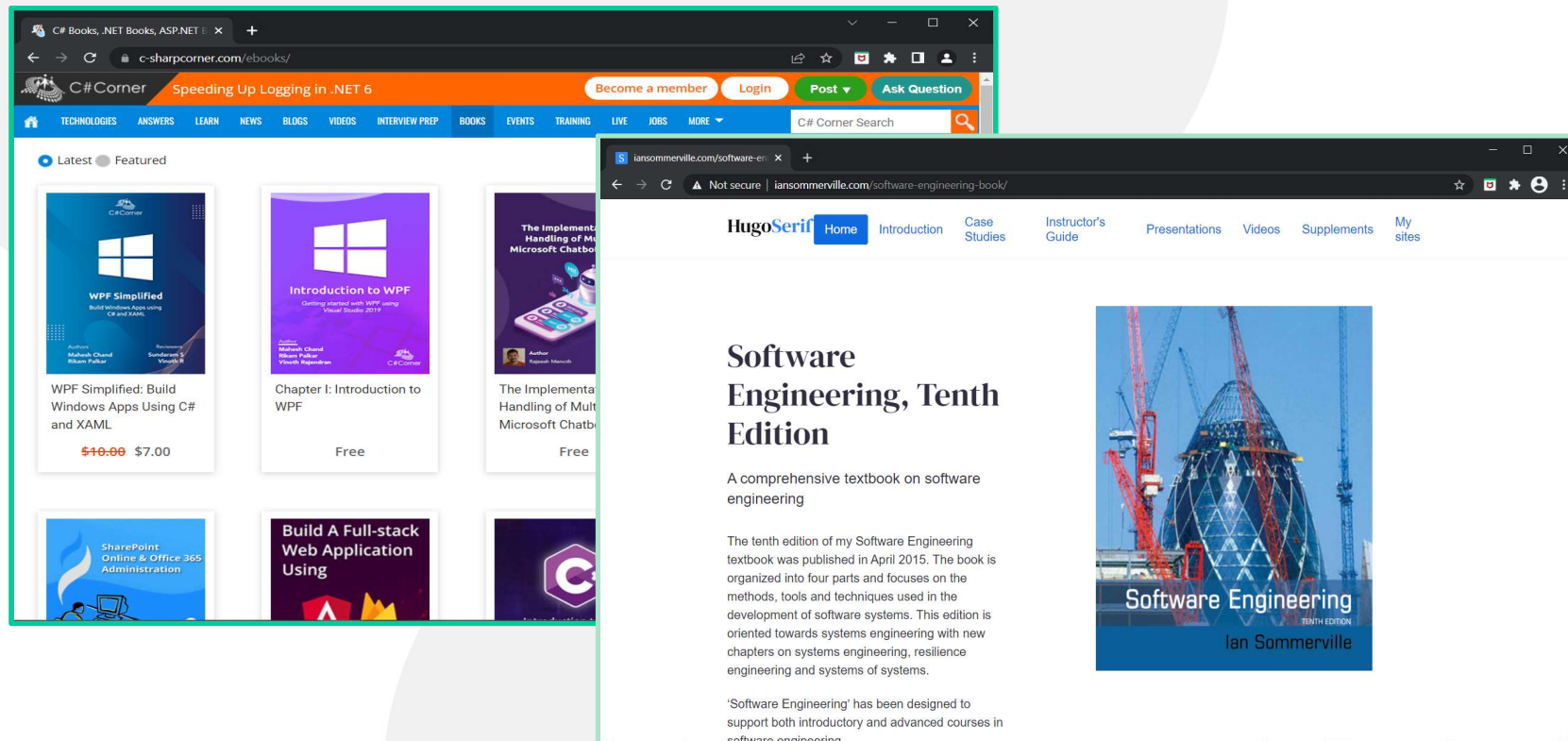
- 10ª edição do livro **Software Engineering** de Ian Sommerville (<http://iansommerville.com/software-engineering-book/>).
- 5.ª Edição Atualizada de **Gestão de Projetos De Software**, de **António Miguel**. (<https://www.fca.pt/pt/catalogo/gestao-de-projetos/gestao-de-projetos/gestao-de-projetos-de-software/>)

Ferramentas

- Microsoft Visual Studio.
- Microsoft .NET C#.
- Microsoft SQL Server.
- Microsoft Office.
- Microsoft Project.
- (...)

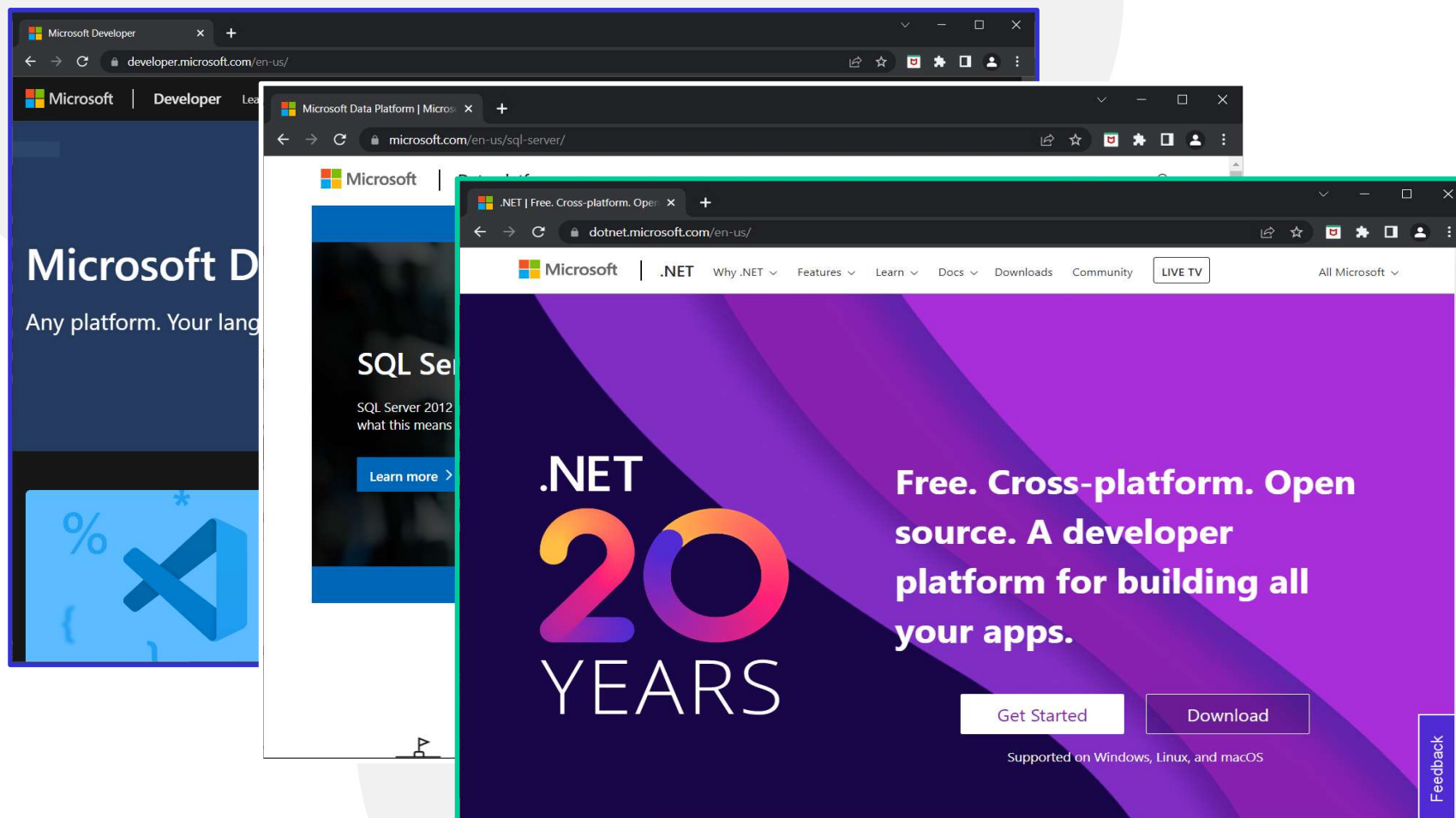


Recursos Computacionais



Belo, O., *Disciplina de Laboratórios de Informática IV, Apresentação do Trabalho Prático Licenciatura em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2023-24.*

Recursos Computacionais



Belo, O., *Disciplina de Laboratórios de Informática IV, Apresentação do Trabalho Prático Licenciatura em Engenharia Informática, Universidade do Minho, 2023-24.*

Licenciatura em Engenharia Informática

Universidade do Minho



2023/2024

Laboratórios de Informática IV

Apresentação do Trabalho Prático

Orlando Belo

Departamento de Informática

Escola de Engenharia

Universidade do Minho

Setembro/2023

Fim