Exercício 2

Recursão



Unidade Curricular de Laboratórios de Programação 2020/2021

Objetivos

Aplicação do conceito de recursão a problemas concretos.

Antes de Começar

De modo a poder realizar este projeto deverá já ter lido o guião sobre recursão e recordado o que foi ensinado em AED sobre o assunto.

O que fazer

- Descarregar o ficheiro alunosExercicio2.zip disponível na página de LabP.
- No Eclipse, escolher File → Import → General → Existing
 Projects into Workspace, e em seguida Select archive file e selecionar esse ficheiro.

Deverá passar a ter um projeto chamado Exercicio2 contendo:

- Na pasta src, o ficheiro RunRecursive.java
- Na pasta tests, o ficheiro TestsRecursive.java, com vários testes JUnit
- Criar, na pasta src, uma classe Recursive.java com <u>implementações</u> recursivas dos métodos abaixo indicados.

Para testar as suas implementações pode usar a classe RunRecursive e a classe TestsRecursive de testes JUnit.

Segue-se uma descrição detalhada de cada um dos métodos a implementar, que deverão ser todos métodos de classe (métodos static):

- 1. long product (int n) que, dado um inteiro positivo n devolve o produto de todos os inteiros entre 1 e n.
- 2. int numberDigits (int n) que recebe um inteiro positivo n e devolve o número de dígitos de n.
- 3. int[] minimumMaximum(int[]v) que recebe um vetor de inteiros v e devolve um vetor de dois inteiros tal que a componente de índice 0 é o menor valor em v e a de índice 1 é o maior valor em v. Assuma que v é um vetor com pelo menos um inteiro.

- 4. boolean isPalindrome (String s) que recebe uma string s e verifica se s é um palíndromo (i.e. s é igual a essa mesma string invertida, como por exemplo as strings "rapar" ou "oddo"). Assuma que s é uma string não nula e não vazia.
- 5. String histogram(int[] v) que devolve uma string representando um histograma ou gráfico de barras, com as barras na horizontal, onde cada barra corresponde a v[i] asteriscos, para $0 \le i < comprimento de v$.

Assume-se que todos os elementos de v são não negativos.

Por exemplo, a execução das instruções seguintes:

```
int[] valores = {1,0,5,7,5,13,2};
String s = histogram(valores);
System.out.println(s);
```

deverá resultar na escrita das linhas seguintes:

Note que o método histogram não deve escrever nada, deve apenas retornar uma *string* que, se for escrita, terá o aspeto acima ilustrado.

ATENÇÃO: Se pretender uma tarefa mais desafiante, pode implementar uma variante deste método, descrita no fim deste enunciado.

6. long sequence (int n) que calcula o n-ésimo elemento de uma sequência.
 Os primeiros três elementos dessa sequência são iguais a 1 e, para qualquer n > 3, sequence (n) = sequence (n-2) + sequence (n-3).

Assume-se que n é um inteiro positivo.

Deve procurar apresentar uma implementação eficiente.

Antes de Entregar

Antes de entregar, certifique-se da correção da formatação e inclua comentários *javadoc* para todos os métodos.

Na linha do ficheiro contendo a tag @author indique o seu nome e número de aluno.

Entrega

Deve submeter um ficheiro t2fcxxxxx.zip, onde xxxxx é o seu número de aluno, contendo o ficheiro Recursive.java

Variante do exercício 5 (opcional)

Este exercício é uma generalização do exercício 5, atrás descrito.

Defina uma função com assinatura

String histogram(String header, String c[], int ident, int[] v) que devolve uma string representando um histograma, ou gráfico de barras, relativo a um vetor de categorias c que têm associados os valores no vetor v. O parâmetro header é o título a incluir no início da string, ao qual se seguem as linhas com as barras do histograma, cada uma delas constituída pelo nome da categoria, c[i], o separador '|' e uma sequência com v[i] asteriscos.

Assume-se que c e v têm a mesma dimensão, superior ou igual a 1.

Por exemplo, a execução das instruções seguintes:

deverá resultar na escrita das linhas seguintes onde, em cada linha, ident é o número de caracteres antes de 'l':

```
Pacientes em UCI por idades:
```

```
Até 12 | *

De 13 a 29 | *****

De 30 a 59 | *****

De 60 a 79 | ****

De 80 a 99 | *******

100 ou mais | **
```