

---

---

# Ball in maze

Jonathan Ortiz

---

---

# Objetivo

Representar el comportamiento de una esfera dentro de un laberinto



# Implementacion

- Utilizando mayormente la libreria de proscene
- Prosessing

# Demo

# Conclusiones

- La representacion de objetos rigidos puede ser implementada como libreria auxiliar a proscene
- La libreria presentas grandes utilidades , el Api de proscene presenta las definiciones, sin embargo debido a que no es usada ampliamente , el desarrollo de consultas a la comunidad es muy dificil.