

Projeto - Engenharia de Software

Fase 1

Grupo 1

João Miguel Antunes Carvalho da Silva - 2211429

José Pedro Ribeiro Martins - 2212947

Miguel Pedrosa Alberto – 2211444

Leiria, 2023

Índice

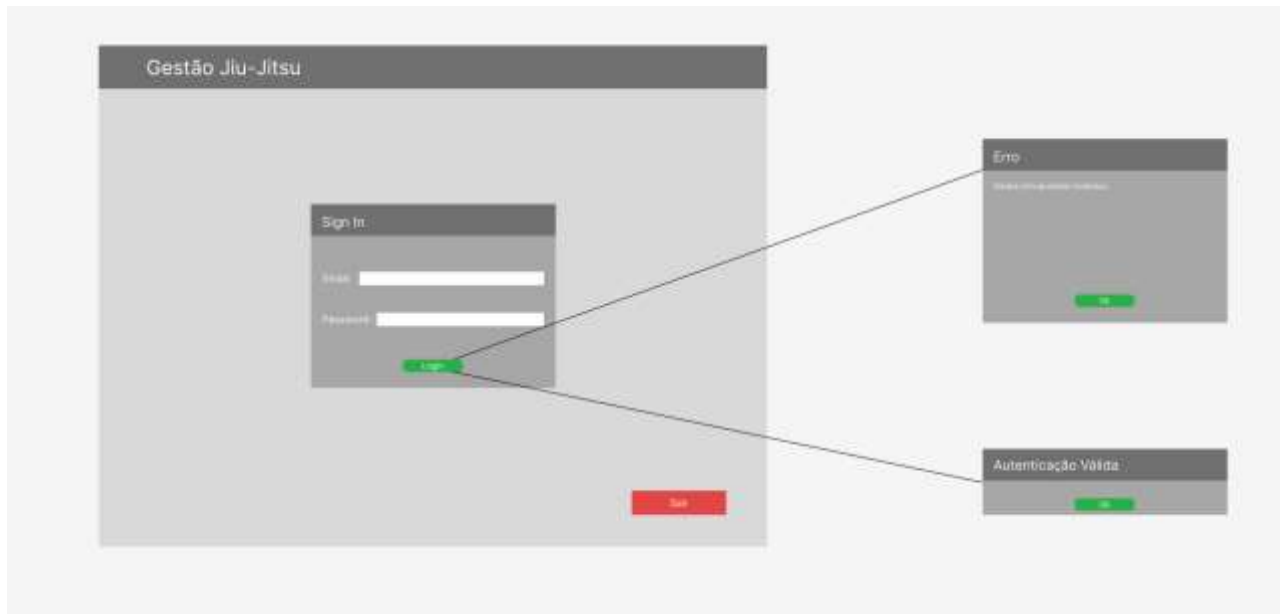
1.	Protótipo	1
2.	Requisitos	14
3.	Modelo de Domínio.....	16
4.	Diagrama de Casos de Uso.....	17
5.	Textos de Casos de Uso	22

Link para Repositório Github:

<https://github.com/joaos96/ProjetoES2023>

1. Protótipo

Autenticação



Menu Login (e respectivas janelas de erro e sucesso)

Página Home



Página Principal (e Janela de confirmação de Eliminar Evento)

Módulo 1



Página Evento

The screenshot shows the 'Criar Evento' form. It includes several input fields and checkboxes for event configuration:

- Nome do Evento:** A text input field.
- Escalões Etários:** Checkboxes for 'Junior', 'Adulto', and 'Senior'.
- Gêneros:** Checkboxes for 'Masculino' and 'Feminino'.
- Categorias de Peso:** Two columns of checkboxes for weight categories (e.g., Menos 55 Kg, Menos 62 Kg, etc.).
- Data Fim:** Two text input fields for the end date.
- Local:** A text input field.
- País:** A text input field.

At the bottom right, there are two buttons: 'Criar Evento' and 'Cancelar'.

Página Criar Evento

← Editar Evento

Nome do Evento: Evento X

Escalaões Etários: ☐ Junior ☒ Adulto ☐ Senior

Géneros: ☒ Masculino ☐ Feminino

Categorias de Peso:

Masculino	Feminino
<input checked="" type="checkbox"/> Menos 66 Kg	<input type="checkbox"/> Menos 45 Kg
<input type="checkbox"/> Menos 62 Kg	<input type="checkbox"/> Menos 48 Kg
<input type="checkbox"/> Menos 69 Kg	<input type="checkbox"/> Menos 52 Kg
<input checked="" type="checkbox"/> Menos 77 Kg	<input type="checkbox"/> Menos 57 Kg
<input type="checkbox"/> Menos 85 Kg	<input type="checkbox"/> Menos 63 Kg
<input checked="" type="checkbox"/> Menos 84 Kg	<input type="checkbox"/> Menos 70 Kg
<input type="checkbox"/> Mais 94 Kg	<input type="checkbox"/> Mais 70 Kg

Data Fim: 24-01-2023 Data Fim: 24-03-2023

Local: Rua Exemplo, Leiria País: Portugal

Guardar Cancelar

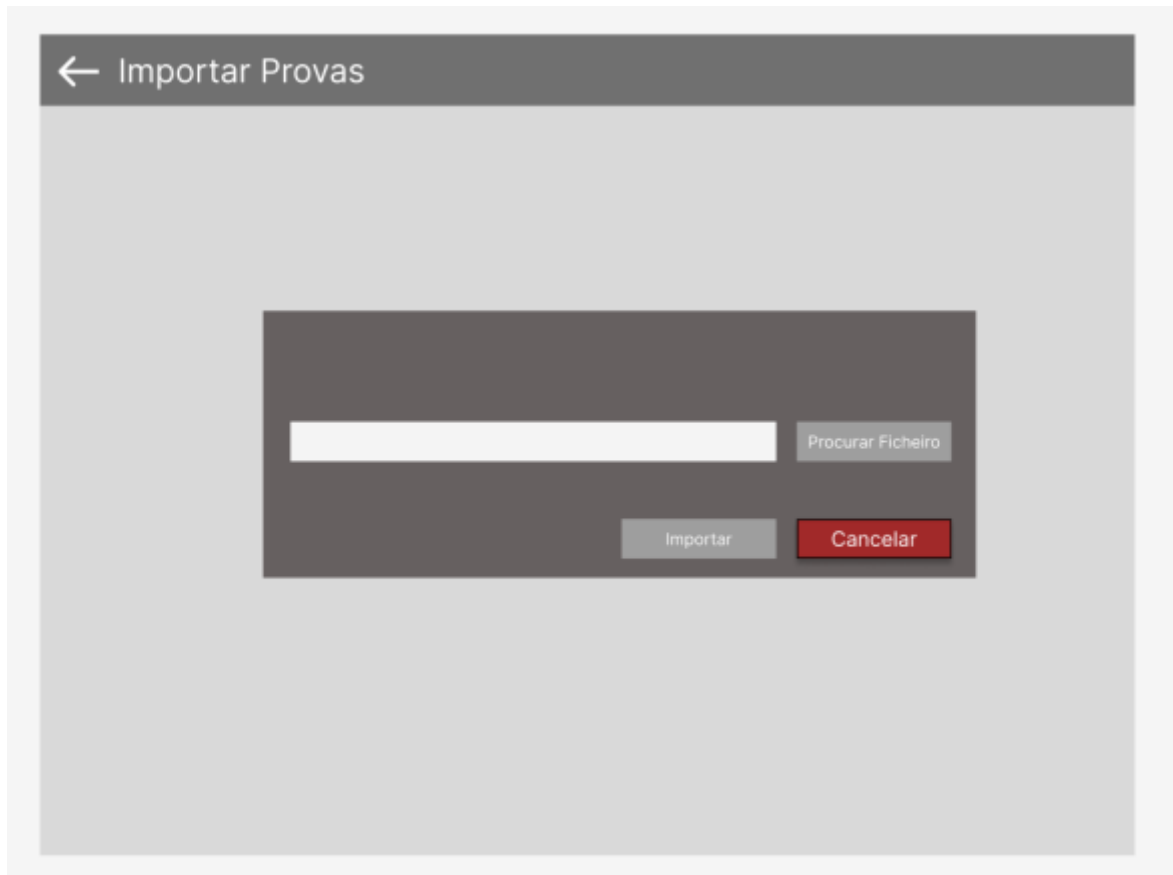
Página Editar Evento

← Importar Eventos

Procurar Ficheiro

Importar Cancelar

Importação de Eventos através de ficheiro



Importação de Provas através de ficheiro

The screenshot shows a mobile application interface for creating a test. At the top, a dark grey header bar contains a white back arrow and the text 'Criar Prova'. Below the header, there are three rows of form fields. Each row consists of a dark grey label box on the left and a light grey input field on the right. The labels are 'Escalão Etário', 'Categoria de Peso', and 'Gênero'. The input fields are empty and have a small downward-pointing triangle on the right side, indicating they are dropdown menus. At the bottom right of the form, there are two buttons: a light grey button labeled 'Criar Prova' and a red button labeled 'Cancelar'.

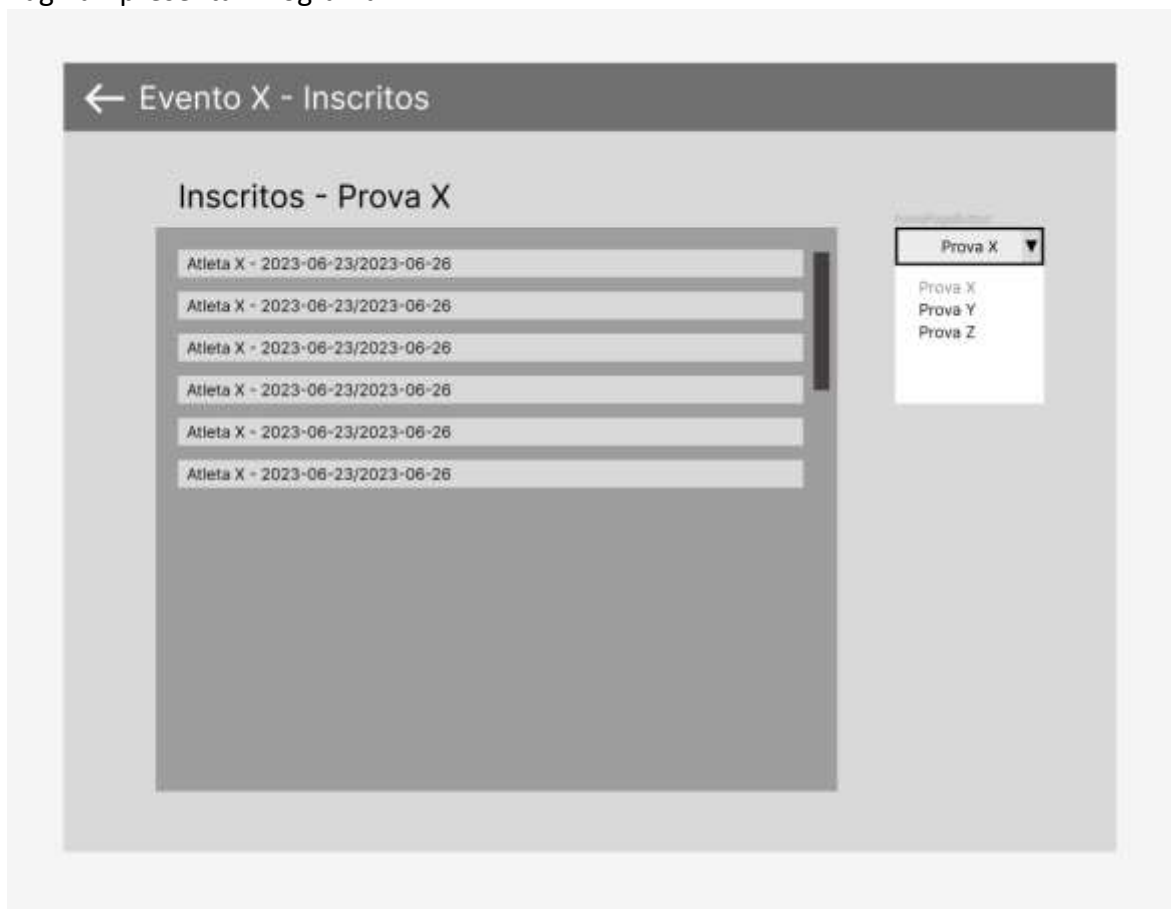
Página Criar Prova

The screenshot shows a mobile application interface for editing a test. At the top, a dark grey header bar contains a white back arrow and the text 'Editar Prova'. Below the header, there are three rows of form fields. Each row consists of a dark grey label box on the left and a light grey input field on the right. The labels are 'Escalão Etário', 'Categoria de Peso', and 'Gênero'. The input fields contain the text 'Valor' and have a small downward-pointing triangle on the right side, indicating they are dropdown menus. At the bottom right of the form, there are two buttons: a light grey button labeled 'Guardar' and a red button labeled 'Cancelar'.

Página Editar Prova



Página Apresentar Programa



Página Ver Inscritos de Evento

Módulo 2



← Ver Atleta

Primeiro Nome	<input type="text"/>
Último Nome	<input type="text"/>
País	<input type="text"/>
Cinturão	<input type="text"/>
Gênero	<input type="text"/>
Peso	<input type="text"/>
Telefone	<input type="text"/>

Editar Ver Histórico Ver Inscrições

Página Atleta



← Criar Atleta

Primeiro Nome	<input type="text"/>
Último Nome	<input type="text"/>
País	<input type="text"/>
Cinturão	<input type="text"/>
Gênero	<input type="text"/>
Peso	<input type="text"/>
Telefone	<input type="text"/>

Inserir Cancelar

Página Criar Atleta

The image shows a mobile application screen titled "Editar Atleta". It features a list of input fields for editing an athlete's profile. The fields are: "Primeiro Nome", "Último Nome", "País", "Cinturão" (with a dropdown arrow), "Gênero" (with a dropdown arrow), "Peso", and "Telefone". At the bottom right, there are two buttons: "Inserir" (grey) and "Cancelar" (red).

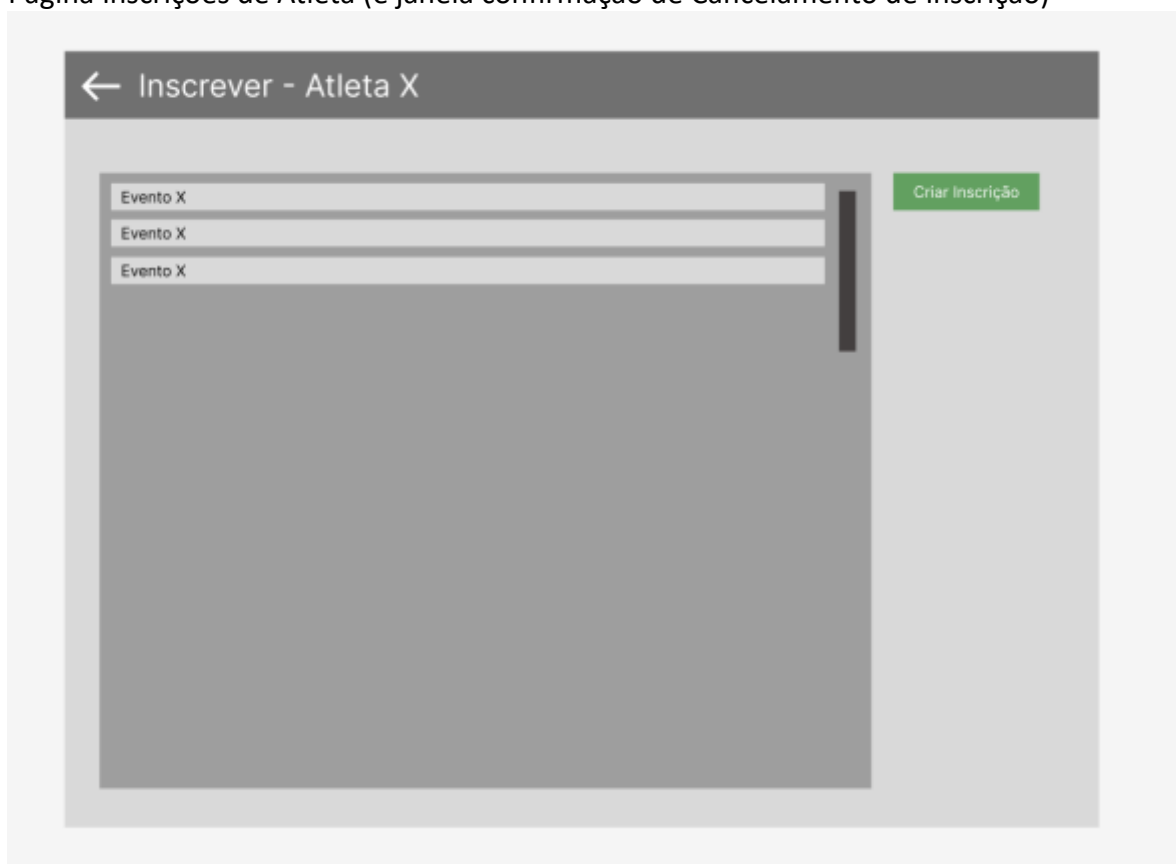
Página Editar Atleta



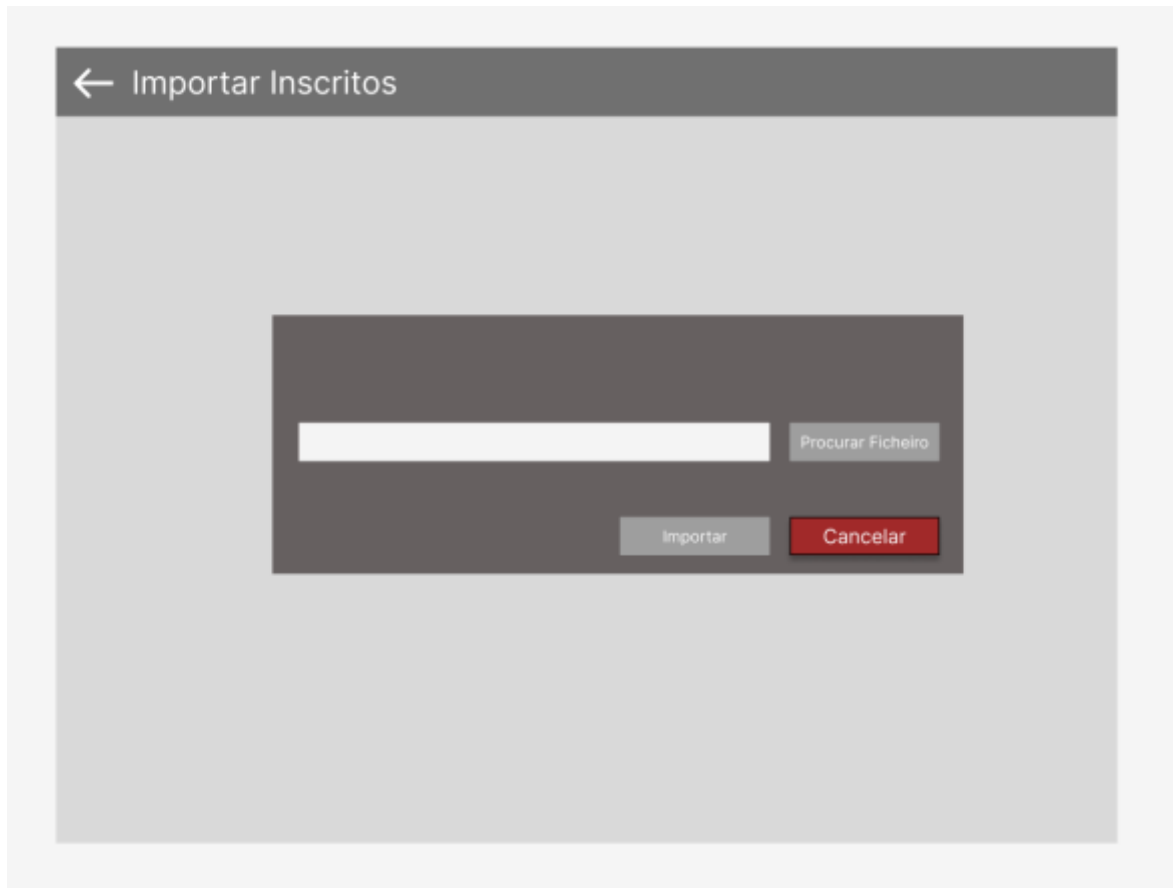
Página Histórico de Atleta



Página Inscrições de Atleta (e janela confirmação de Cancelamento de Inscrição)



Página Inscrição (Escolha de Evento a Inscrever)



Importação de Inscritos através de ficheiro

Módulo 3

← Prova X

Combates

Combate X - 2023-06-23
Pontos Atleta 1: 100 Pontos Atleta 2: 200
Vencedor: Atleta 1
Razão da Vitória: Pontos

Combate X - 2023-06-23
Pontos Atleta 1: Pontos Atleta 2:
Vencedor: Registrar Resultado
Razão da Vitória:

Combate X - 2023-06-23
Pontos Atleta 1: Pontos Atleta 2:
Vencedor: Registrar Resultado
Razão da Vitória:

Combate X - 2023-06-23
Pontos Atleta 1: Pontos Atleta 2:
Vencedor: Registrar Resultado
Razão da Vitória:

[Associar a Evento](#)
[Desassociar de Evento](#)
[Ver Insritos](#)
Novo Resultado
Quartos-Final ▼
Quartos-Final
Semi-Final
Final

Página Prova

← Combate X - Registrar Resultado

Semi-Final

Atleta 1

vs

Atleta 2

Pontos:

Pontos:

Vencedor:

Atleta 1
Atleta 2

Razão da Vitória:

Pontos
Pontos
Submissão
Desclassificação
Decisão do Árbitro
Tapete Incompleto

[Registrar Resultado](#) [Cancelar](#)

Registrar Resultado
Você finalizou o combate com novo registro de resultado?
[Cancelar](#) [Sim](#)

Página Registo de Combate



Página Ver Inscritos de Prova



Página Países Mais Medalhados de Evento



Página Países Mais Medalhados Globalmente

Link para o protótipo:

<https://www.figma.com/file/xfke2kFqAWadDgFCcCO6jY/Prot%C3%B3tipo-ESoft?type=design&node-id=0-1&t=YW8RDb83BqV7qSDJ-0>

2. Requisitos

Geral

Autenticação;

Validar Autenticação.

Módulo 1:

Ver Dados de Eventos;

Criar Evento;

Editar Evento;

Validar Evento;

Eliminar Evento;

Apresentar Programa do Evento;

Ver Atletas Inscritos em Evento;

Criar Prova;

Editar Prova;

Validar Prova;

Eliminar Prova;

Importar Eventos de Ficheiro;

Importar Provas de Ficheiro.

Módulo 2:

Ver Dados de Atleta;

Ver Histórico de Atleta (eventos, resultados, medalhas);

Criar Atleta;

Editar Atleta;

Validar Atleta;

Eliminar Atleta;

Fazer Inscrição;

Validar Inscrição;

Cancelar Inscrição;

Importar Atletas de Ficheiro;

Importar Inscrições de Ficheiro.

Módulo 3:

Lançar Evento (Definir calendário de provas automaticamente);

Ver Calendário das Provas do Evento;

Registrar Resultado de Combate(prova eliminatória) (Pontos, Vencedor e Razão de Vencer);

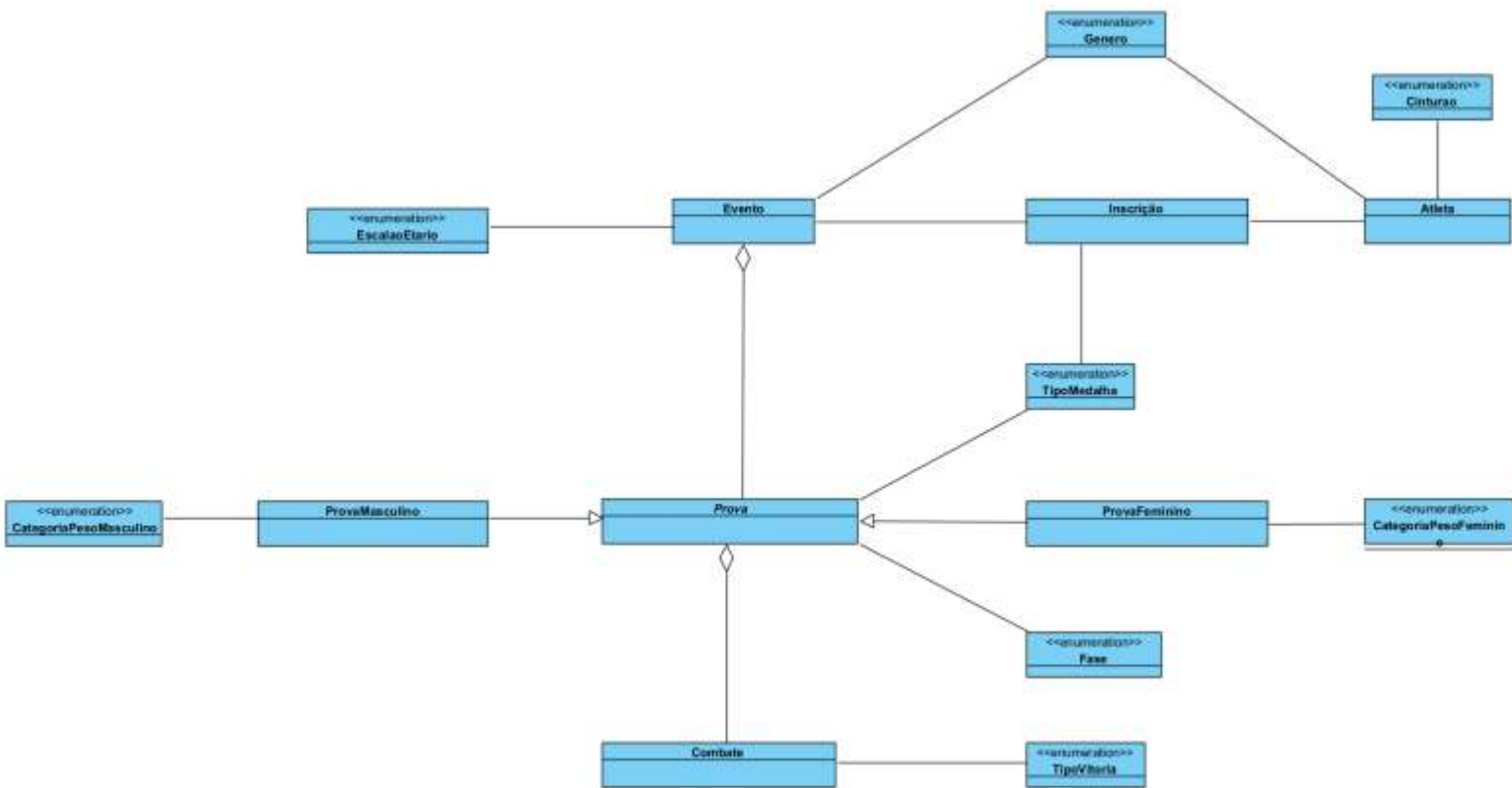
Registrar Resultado de Prova (automaticamente);

Ver Atletas Inscritos em Prova;

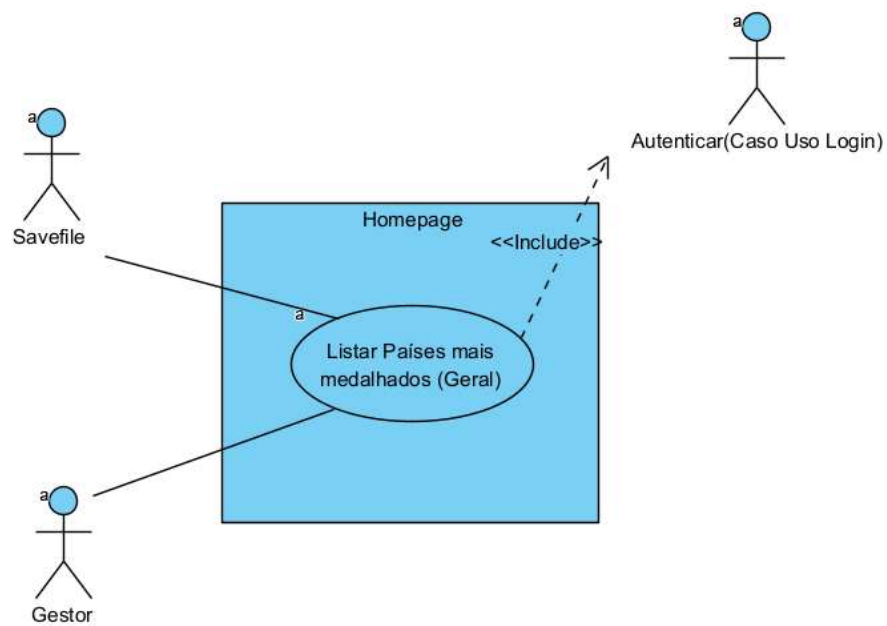
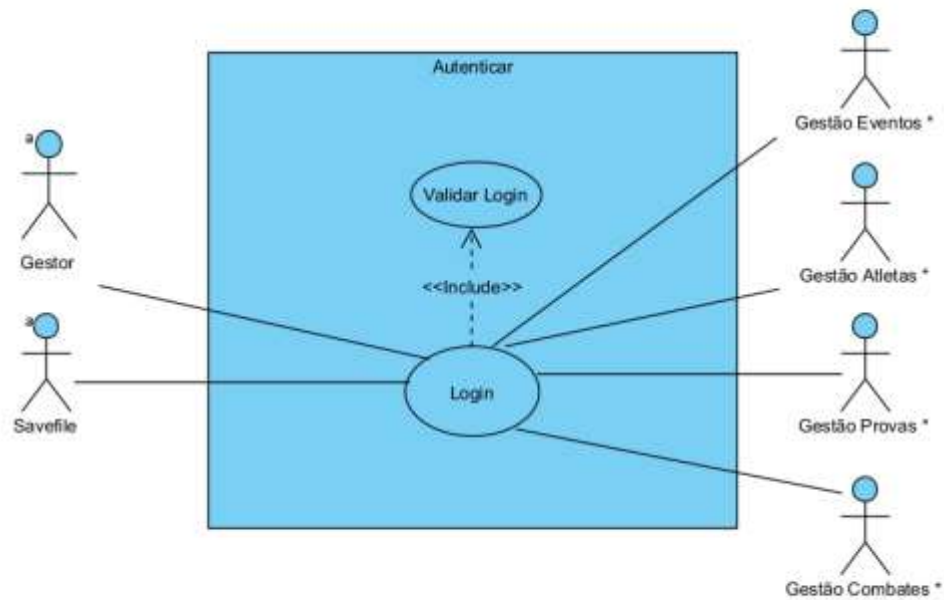
Ver Países Mais Medalhados de Evento;

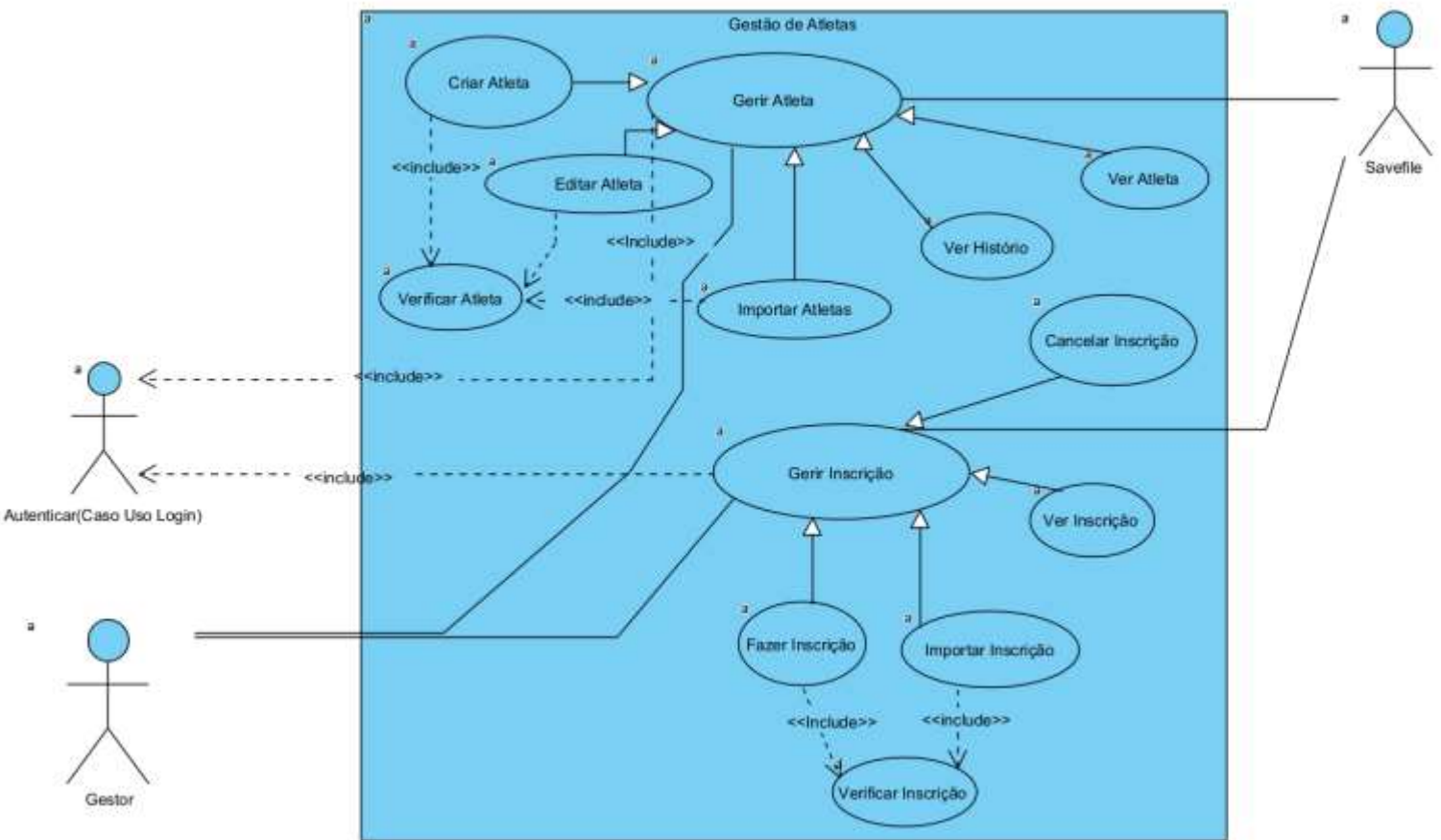
Ver Países Mais Medalhados Globalmente.

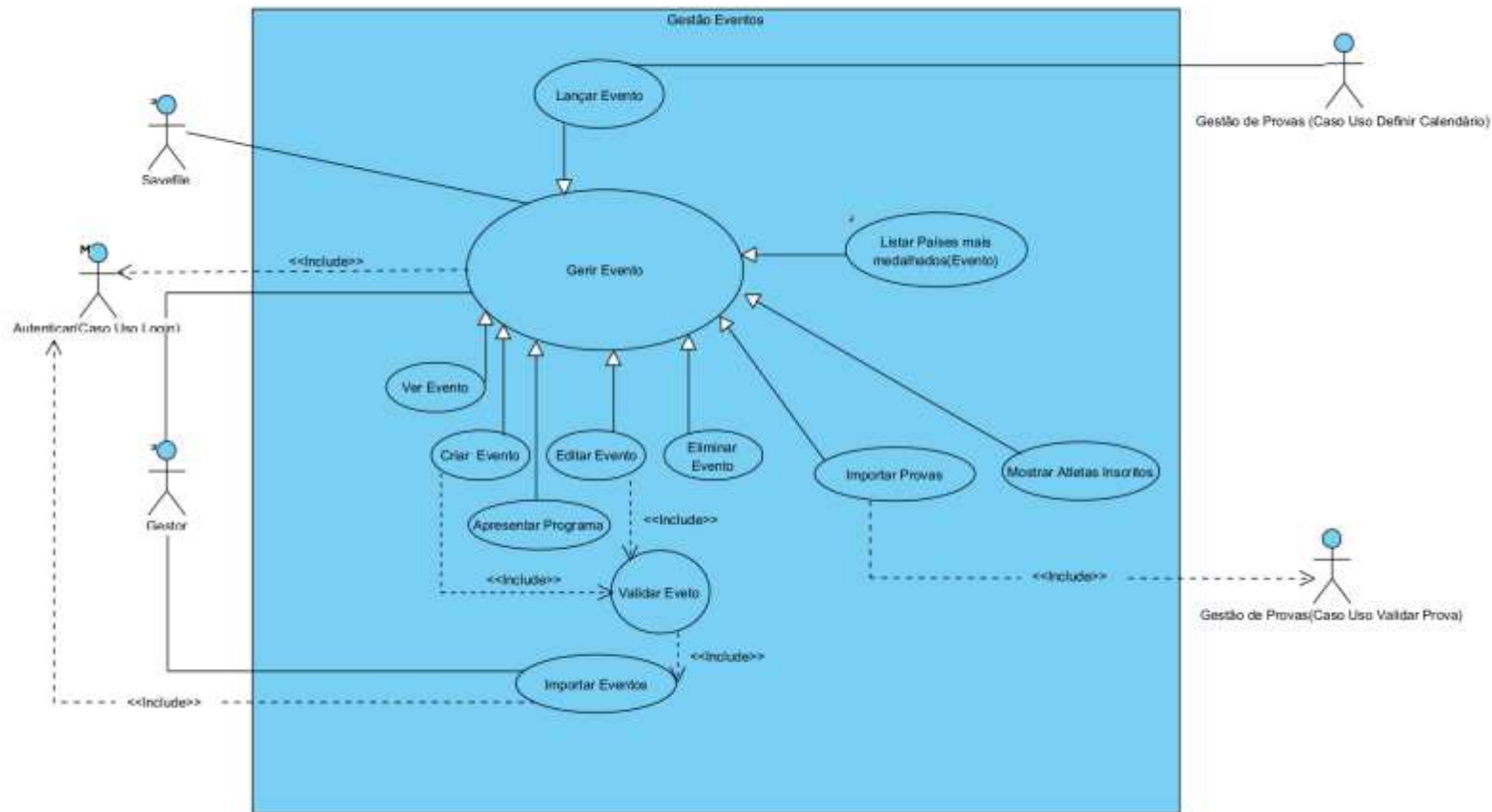
3. Modelo de Domínio

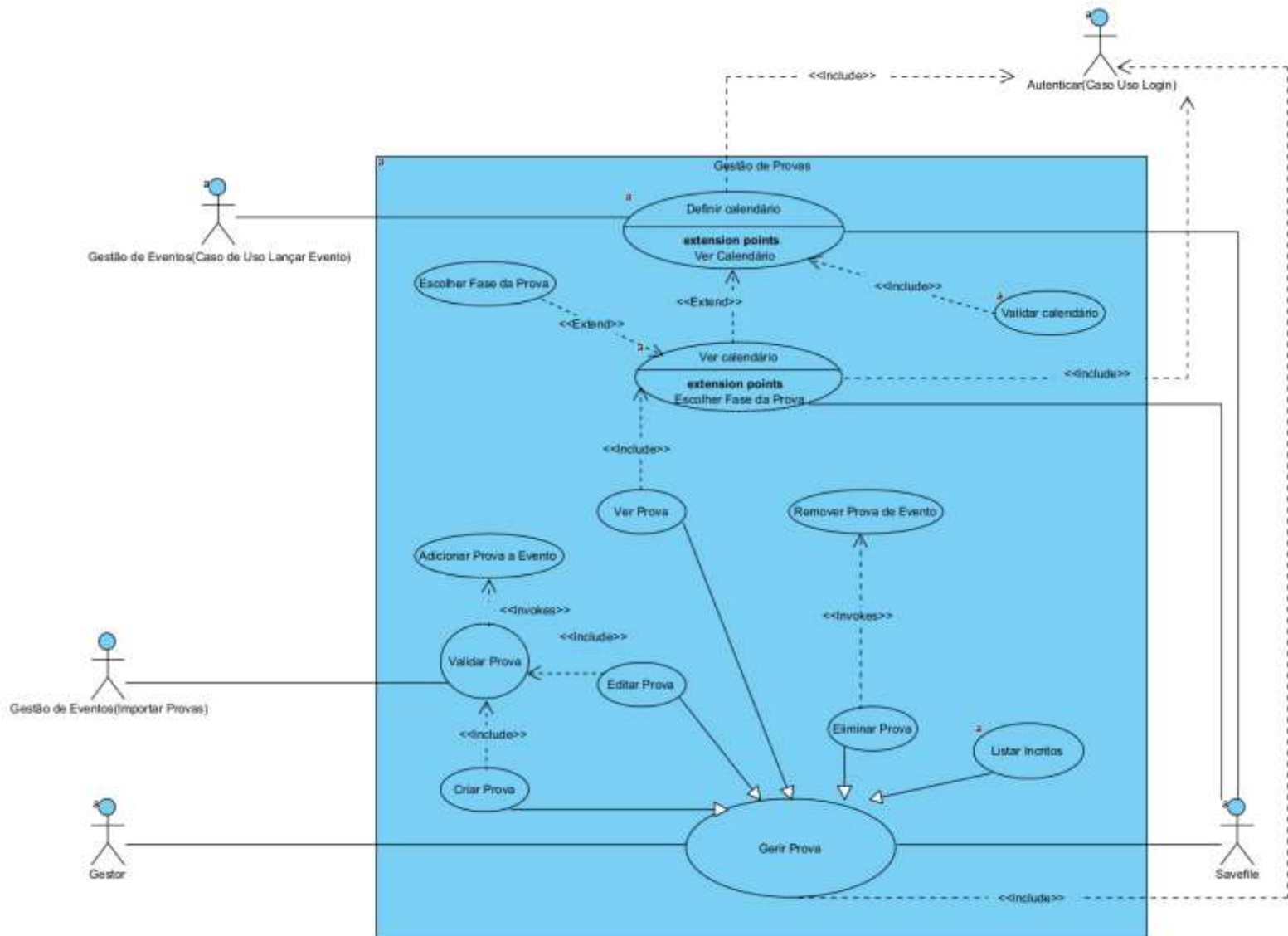


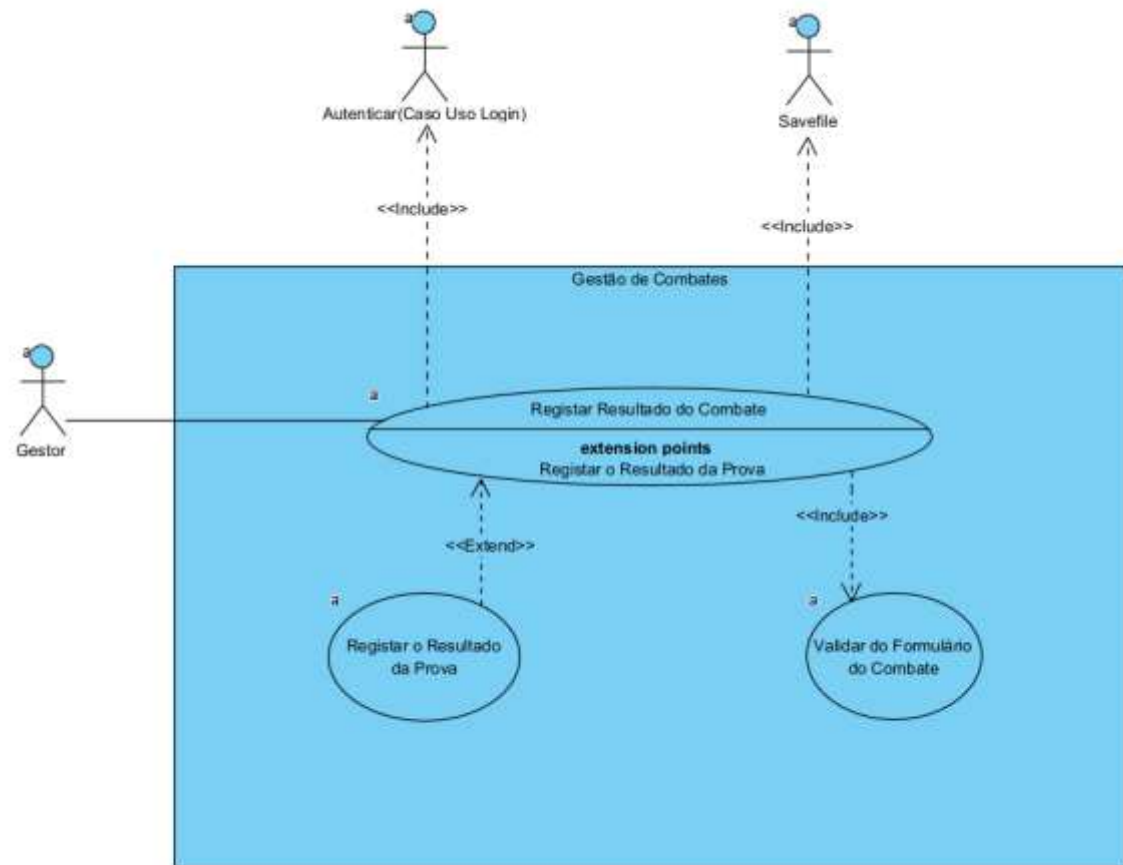
4. Diagramas de Casos de Uso











5. Textos de Casos de Uso

Módulo 1 (Miguel Alberto - 2211444)

Caso de Uso “Criar Evento”

Caminho Principal

1. Programa mostra Página de Login;
2. O Utilizador introduz os dados para realizar o login;
3. A app verifica se os dados estão corretos e valida a operação;
4. Plataforma mostra página "Home" (Com possibilidade de Gerir Atletas e Gerir Eventos);
5. Utilizador escolhe opção "Criar Evento";
6. Plataforma mostra-lhe janela para inserir dados do evento;
7. Utilizador insere os dados pretendidos para o evento;
8. Utilizador clica em "Criar Evento";
9. Plataforma valida os dados;
10. Plataforma regista evento e abre-o para os atletas poderem se inscrever.

Caminhos Alternativos

- 2.1 O Utilizador introduz os dados incorretos;
 - 2.1.2 Aparece mensagem de erro "Dados introduzidos inválidos";
- 2.2 O Utilizador carrega no botão "Sair";
 - 2.2.1 Programa fecha;
- 5.1 Utilizador carrega no botão "Sair";
 - 5.1.1 Programa fecha;
- 7.1 Utilizador carrega no botão "Cancelar";
 - 7.1.1 Plataforma volta à página "Home";
- 9.1 Plataforma verifica que nem todos os campos foram completos;
 - 9.1.1 Plataforma dá aviso sobre os campos em falta;
 - 9.1.2 O caso de uso continua no ponto 7;
- 9.2 Plataforma verifica que evento a ser criado já existe;
 - 9.2.1 Plataforma dá aviso sobre um evento igual já existir;
 - 9.2.2 O caso de uso continua no ponto 7;
- 9.3 Plataforma verifica que os dados inseridos são inválidos;
 - 9.3.1 Plataforma dá aviso sobre os campos inseridos inválidos;
 - 9.3.2 O caso de uso continua no ponto 7.

Caso de Uso “Importar Prova(s) de Ficheiro”

Caminho Principal

1. Programa mostra Página de Login;
2. O Utilizador introduz os dados para realizar o login;
3. A app verifica se os dados estão corretos e valida a operação;
4. Plataforma mostra página "Home" (com possibilidade de Gerir Atletas e Gerir Eventos);
- 5 Utilizador carrega no botão "Ver" de um evento da lista;
- 6 Plataforma mostra página desse Evento (com lista das suas provas);
- 7 Utilizador carrega no botão "Importar Provas";
- 8 Plataforma mostra janela com opção para fazer upload de ficheiros com as provas a serem importadas;
- 9 Utilizador carrega no botão "Procurar ficheiro";
- 10 Plataforma mostra janela para escolha do ficheiro;
- 11 Utilizador navega pelos diretórios e seleciona ficheiro pretendido a importar;
- 12 Utilizado carrega no botão "Importar";
- 13 Plataforma valida ficheiro;
- 14 Plataforma importa dados do ficheiro;
- 15 Plataforma indica que a importação foi bem sucedida e provas aparecerão na lista.

Caminhos Alternativos

- 2.1 O Utilizador introduz os dados incorretos;
 - 2.1.2 Aparece mensagem de erro "Dados introduzidos inválidos";
- 2.2 O Utilizador carrega no botão "Sair";
 - 2.2.1 Programa fecha;
- 5.1 Utilizador carrega no botão "Sair";
 - 5.1.1 Programa fecha;
- 7.1 Utilizador clica em "Voltar";
 - 7.1.1 Plataforma volta à página "Home";
- 9.1 Utilizador carrega no botão "Cancelar";
 - 9.1.1 Plataforma volta à página do Evento;
- 9.2 Utilizador cola ou escreve caminho para o ficheiro;
 - 9.2.1 O caso de uso continua no ponto 12;
- 11.1 Utilizador clica em "Cancelar";
 - 11.1.2 Plataforma fecha janela de procura de ficheiro;
 - 11.1.3 O caso de uso continua no ponto 8;
- 13.1 Plataforma verifica que nenhum ficheiro foi selecionado;
 - 13.1.1 Plataforma indica "Nenhum ficheiro selecionado" ao utilizador;
 - 13.1.2 O caso de uso continua no ponto 8;
- 13.2 Plataforma verifica que o formato do ficheiro é inválido;
 - 13.2.1 Plataforma indica "Formato de ficheiro inválido" ao utilizador;
 - 13.2.2 O caso de uso continua no ponto 8;
- 13.3 Plataforma verifica que os dados do ficheiro são inválidos ou corrompidos;
 - 13.3.1 Plataforma indica "Dados de ficheiro inválidos ou corrompidos" ao utilizador;

- 13.3.2 O caso de uso continua no ponto 8;
- 14.1 Importação não é bem sucedida;
- 14.1.1 Plataforma indica "Erro ao importar ficheiro" ao utilizador;
- 14.1.2 O caso de uso continua no ponto 8.

Módulo 2 (José Martins - 2212947)

Caso De Uso “Criar Dados Dados Do Atleta”

Caminho principal

1. O Utilizador introduz os dados para realizar o login;
2. A app verifica se os dados estão corretos e valida a operação;
3. Utilizador encontra-se na Home/Dashboard "Gestão Jiu-Jitsu";
4. O Utilizador carrega no botão Criar Atleta;
5. A página Criar Atleta é aberta;
6. O utilizador preenche todos os dados do atleta: Primeiro Nome, Último Nome, País, Cinturão, Género, Peso e Telefone;
7. O Utilizador carrega no botão inserir;
8. A app valida a operação (Caso de uso Verificar Atleta);
9. O Utilizador volta para Home/Dashboard "Gestão Jiu-Jitsu";

Caminho secundário

- 1.1 O Utilizador introduz os dados incorretos e parece mensagem de erro "Dados introduzidos inválidos!"
- 1.2 O Utilizador carrega no botão "Sair";
- 5.1 O Utilizador carrega na seta voltar para trás;
- 5.1.1 O caso de uso continua no ponto 3 do CP;
- 6.1 O Utilizador não preenche todos os dados do atleta;
- 7.1 O Utilizador carrega no botão cancelar;
- 7.1.1 A operação é cancelada e o caso de uso continua no ponto 1 do CP;
- 8.1 A operação não é validada pela falta de dados inseridos, a app apresenta a mensagem "Faltam parametros!";
- 8.1.1 O caso de uso continua no ponto 6 do CP;
- 8.2 A operação não é validada por um ou mais parametros serem iguais a outro atleta;
- 8.2.1 O caso de uso continua no ponto 6 do CP;

Caso De Uso “Inscrição Do Atleta No Evento”

Caminho principal

1. O Utilizador introduz os dados para realizar o login;
2. A app verifica se os dados estão corretos e valida a operação;
3. O Utilizador encontra-se na Home/Dashboard "Gestão Jiu-Jitsu";
4. Na secção "Gestão Atletas" o Utilizador carrega no Atleta que pretende inscrever;
5. O Utilizador carrega no botão "Ver Inscrições";
6. É aberta a página "Inscrição - Atleta "Nome Atleta" ";
7. O Utilizador carrega no botão verde "Criar Inscrição";
8. São mostrados os Eventos que estão criados;
9. O Utilizador carrega no Evento que pretende inscrever o Atleta;
10. O Utilizador carrega no botão "Criar Inscrição";
11. A app valida a operação (Caso de uso Verificar Inscrição);
12. O Utilizador retorna ao Home/Dashboard "Gestão Jiu-Jitsu";

Caminho secundário

- 1.1 O Utilizador introduz os dados incorretos e aparece mensagem de erro "Dados introduzidos inválidos!"
- 1.2 O Utilizador carrega no botão "Sair";
- 4.1 Na secção "Gestão Atletas" o Utilizador não carrega no Atleta que pretende inscrever;
- 5.1 Não é possível carregar no botão "Ver Inscrições" pois o Atleta não foi selecionado;
- 5.1.1 O caso de uso continua no ponto 4 do CP;
- 6.1 O Utilizador carrega na seta para voltar a trás;
- 6.1.1 O caso de uso continua no ponto 3 do CP;
- 8.1 Não são mostrados eventos pois estes ainda não foram criados;
- 8.1.1 Não é possível inscrever o Atleta no Evento;
- 9.1 O utilizador carrega na seta para voltar a trás;
- 9.1.1 O caso de uso continua no ponto 6 do CP;
- 9.2 O Utilizador não seleciona o Evento pretendido;
- 10.1 O Utilizador não consegue carregar no botão "Criar Inscrição" pois o Evento não foi selecionado;
- 10.1.1 O caso de uso continua no ponto 9 do CP;
- 11.1 A app invalida a operação e aparece uma mensagem de erro;
- 11.1.1 O caso de uso continua no ponto 9 do CP;

Módulo 3 (João Silva - 2211429)

Caso de Uso "Registar Progresso dos Combates"

Caminho Principal

1. O utilizador está autenticado e é mostrada a página "Homepage"
2. O utilizador escolhe a opção "Ver" na lista de eventos disponíveis na página "Homepage" e é mostrada a página do "Evento X"
3. O utilizador escolhe a opção "Ver" na lista de provas disponíveis na página "Evento X" e é mostrada a página da "Prova X"
4. O utilizador escolhe a fase em que a prova se encontra (caso de uso "Escolher Fase da Prova")
5. O utilizador escolhe a opção "Registar Resultado" de um combate que ainda não tenha sido registado
6. A aplicação mostra o formulário de registar o resultado do combate
7. O utilizador insere os pontos que cada atleta teve, seleciona o vencedor e o motivo de ter ganho
8. O utilizador escolhe a opção "Registar Resultado"
9. A aplicação mostra uma janela para confirmar o registo do resultado e o utilizador escolhe a opção "Sim"
10. A aplicação valida os resultados (caso de uso "Validar Registo de Combate") e é mostrada uma mensagem de sucesso
11. A aplicação regista os valores inseridos

Caminhos Alternativos

- 1.1 O utilizador não está autenticado
 - 1.1.1 O caso de uso continua no caso de uso "Login"
- 2.1 Não existem eventos criados
 - 2.1.1 O caso de uso continua no caso de uso "Criar Evento"
 - 2.1.2 O caso de uso continua no caso de uso "Importar Evento"
- 3.1 Não existem provas criadas
 - 3.1.1 O caso de uso continua no caso de uso "Criar Prova"
 - 3.1.2 O caso de uso continua no caso de uso "Importar Prova"
- 3.2 As provas listadas já se encontram finalizadas
 - 3.2.1 O caso de uso continua no ponto 3
- 8.1 O utilizador escolhe a opção "Cancelar"
 - 8.1.1 O caso de uso continua no ponto 4
- 9.1 O utilizador escolhe a opção "Cancelar"
 - 9.1.1 O caso de uso continua no ponto 7
- 10.1 A validação falha e uma mensagem é mostrada (Caso de Uso "Validar Registo de Combate")
 - 10.1.1 O caso de uso de continua no ponto 4
- 11.1 Caso o combate se encontra na fase final da prova o caso de uso continua no caso de uso "Registar Resultado da Prova"

Caso de uso "Validar Registo de Combate"

Caminho Principal

1. O valor do campo pontos do atleta 1 é validado
2. O valor do campo pontos do atleta 2 é validado
3. O valor do campo vencedor é validado
4. O valor do campo razão da vitória é validado
5. A validação é feita com sucesso

Caminhos Alternativos

- 1.1 O valor do campo de pontos do atleta 1 não está preenchido
 - 1.1.1 A aplicação mostra a mensagem de erro "Este campo é obrigatório"
- 1.2 O valor do campo de pontos do atleta 1 contém letras
 - 1.2.1 A aplicação mostra a mensagem de erro "Este campo é numérico"
- 1.3 O valor do campo de pontos do atleta 1 contém um valor inferior a 0
 - 1.3.1 A aplicação mostra a mensagem de erro "O valor deste campo é inferior a 0"
- 1.4 O valor do campo de pontos do atleta 1 contém um valor superior a 999*
 - 1.4.1 A aplicação mostra a mensagem de erro "O valor deste campo é superior a 999"
- 2.1 O valor do campo de pontos do atleta 2 não está preenchido
 - 2.1.1 A aplicação mostra a mensagem de erro "Este campo é obrigatório"
- 2.2 O valor do campo de pontos do atleta 2 contém letras
 - 2.2.1 A aplicação mostra a mensagem de erro "Este campo é numérico"
- 2.3 O valor do campo de pontos do atleta 1 contém um valor inferior a 0
 - 2.3.1 A aplicação mostra a mensagem de erro "O valor deste campo é inferior a 0"
- 2.4 O valor do campo de pontos do atleta 2 contém um valor superior a 999*
 - 2.4.1 A aplicação mostra a mensagem de erro "O valor deste campo é superior a 999"
- 3.1 O utilizador não escolheu um vencedor
 - 3.1.1 A aplicação mostra a mensagem de erro "Este campo é obrigatório"
- 4.1 utilizador não escolheu uma razão de vitória
 - 4.1.1 A aplicação mostra a mensagem de erro "Este campo é obrigatório"

*(no Jiu-Jitsu é extremamente improvável o valor de pontos de um combate ultrapassar 100 pontos)

Notas:

Em relação casos de uso seria possível (e aconselhável) criar diferentes casos de uso para "Autenticação", "Navegar para Página do Evento", "Navegar para Página do Prova" e vários tipos de "Validação", tendo em conta que estes poderão ser chamados dentro de vários outros casos de estudo. No entanto, uma vez que a submissão para esta fase do projeto era de **2** casos de uso, incluímos neles os passos destes casos de uso mencionados ("Autenticação", "Navegar para Página do Evento", "Navegar para Página do Prova" e "Validações") para melhor os representar.