

CONTACTOS

- +351 910-826-898
- **Q** Guimarães, Portugal
- linkedin.com/in/joaocunha50
- github.com/JoaoCunha50

COMPETÊNCIAS

- Gestão de Projetos
- Trabalho em Equipa
- Adaptação
- Aprendizagem Rápida
- Pensamento Crítico
- Resolução de Problemas

TECNOLOGIAS

- Vue, React, HTML, CSS, TailwindCSS
- Javascript, Typescript
- MongoDB, PostegreSQL,
 MariaDB, mySQL
- Typst, Latex, Markdown
- Java, C, Python
- · Git, Bash, Linux, Windows

IDIOMAS

- Inglês (Fluente)
- Português (Nativo)
- Espanhol (Intermédio)

JOÃO CUNHA

ENGENHEIRO INFORMÁTICO



PERFIL

Olá! Sou o João Cunha, tenho 21 anos e possuo alguma experiência profissional. Sou uma pessoa dedicada e determinada a crescer e melhorar, procurando oportunidades para contribuir positivamente e destacar-me num ambiente profissional dinâmico.



EXPERIÊNCIA

EPIC Júnior

Membro do Departamento de Projetos

2024 - PRESENTE

- Desenvolvimento de software e websites com várias tecnologias
- Líder, mentor e gestor de equipas de desenvolvimento, adquirindo experiências reais com clientes reais
- Diversas formações académicas em tópicos como SCRUM e CiberSegurança



MEUS PROJETOS

Website - EPIC Júnior

DEZ 2024 - FEV 2025

 Neste projeto consegui desenvolver o meu conhecimento tecnológico e as minhas soft skills de gestão de projetos

Tech: TypeScript, React, PostgreSQL, Prisma ORM

Website - Bloomify

DEZ 2024 - JAN 2025

• Semelhante à experiência anterior, foi muito enriquecedor, mas representou um maior desafio. Este projeto está no meu github!

Tech: Blazor, Microsoft SQL Server, Typst

FItness App

MAR 2024 - ABR 2024

 Neste projeto onde segui a POO, desenvolvi um programa que simula uma Aplicação de Fitness. Pode encontrá-lo no meu github.

Tech: Java, LATEX

Alocadabra

NOV 2024 - JAN 2025

 Um programa de linha de comando para alocação de horários baseado numa tabela geral de UC's e turnos de aulas. No meu github

Tech: Java, mySQL, Visual Paradigm



EDUCAÇÃO

Licenciatura em Engenharia Informática

2022 - 2025

Escola de engenharia | Universidade do Minho