UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E MATEMÁTICA APLICADA ESTRUTURA DE DADOS BÁSICAS II – DIM0117

Relatório

Árvore Binária de Busca Aumentada

Autor: João de Souza F. Vieira Matrícula: 20200038524

Decidi abordar o trabalho utilizando a linguagem *Java*, o programa possui duas classes: Node.java e Arvore.java, a primeira representando um nó da BST, possuindo apenas atributos, e métodos *getters / setters*.

Já a classe Arvore possui o fluxo de execução do programa em si, os métodos implementados foram os seguintes:

•	busca	O(n) com n = número de nós na BST

inserir O(n)remover O(n)

• valorMin O(n) com n = número de nós na subárvore esquerda

ordemSimétrica O(n)

enesimoElemento O(n) com n = n'ésimo elemento desejado
 posicao O(n) com n = posição do elemento desejado

mediana
 O(n) com n = número de nós na BST

acharAltura O(n)
 ehCheia O(n)
 acharProfundidade O(n)
 ehCompleta O(n)
 lerArquivos O(n²)