

João de Souza Fernandes Vieira

<https://github.com/joaosfvieira/match-pet>

https://drive.google.com/file/d/1tR_bc2dp003BfY_Fwvazq7MWBCJWp7_5/view

(apresentação em vídeo)

MATCH PET

Desenvolvimento WEB 1

Visão do Software

O projeto Match Pet surge a partir da necessidade de encontrar tutores responsáveis para facilitar o processo de adoção de animais. A aplicação utiliza o conceito de *match's*, permitindo aos usuários (ong's, lares temporários, pessoas físicas, etc) encontrarem a combinação perfeita para sua necessidade.

Tecnologias

O Match Pet contará com telas desenvolvidas em *HTML*, *CSS* e *JavaScript*, utilizando de bibliotecas como *BootStrap*, *font-awesome*, e *Hammer.JS*. Além disso, os dados dos usuários e *match's* serão persistidos em banco de dados *MySQL*, que se comunicará com a aplicação através de uma *REST API* desenvolvida no framework *Spring Boot*, em Java.

Protótipos

As telas prototipadas no Figma estão disponíveis no repositório Git presente acima neste documento, além disso, os arquivos *HTML*, *CSS* e *JS*, também.