

## Sistemas de Coordenadas e Transformações

*Problemas Tipo:***ENTREGA OBRIGATÓRIA da resolução dos PROBLEMA 14 e 15.**

1. Dada a matriz de dimensão 3x3

$$R = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

- Mostre que  $R$  é uma matriz de rotação.
  - Determine o vector unitário que define o eixo de rotação e o valor do ângulo de rotação.
  - Quais são os parâmetros de Euler  $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3, \varepsilon_4$  de  $R$ ?
2. O sistema de coordenadas  $\{B\}$  está inicialmente coincidente com o sistema de coordenadas  $\{A\}$ . É efectuada a rotação de  $\{B\}$  sobre  $OY_B$  de um ângulo igual a  $\phi$  graus seguida de uma outra rotação de  $\{B\}$  sobre  $OX_B$  de um ângulo igual a  $\theta$  graus.
- Obtenha a matriz de rotação  ${}^A_B R$ , a qual permite alterar a descrição do vector  $P$  no sistema referencial  $\{B\}$ ,  ${}^B P$ , para o sistema de coordenadas  $\{A\}$ ,  ${}^A P$ .
  - Qual é o resultado se  $\theta = 60^\circ$  e  $\phi = 30^\circ$ ?
  - Obtenha  ${}^A \hat{Z}_B$ .

3. Em geral, a multiplicação de matrizes de transformação homogéneas não é comutativa. Considere o produto matricial que se apresenta

$$H = R_{OX,\alpha} \cdot T_{X,b} \cdot T_{Z,d} \cdot R_{OZ,\theta}$$

- Do conjunto de matrizes que se apresentam à direita da equação, diga quais os pares de matrizes que comutam. Explique as razões que suportam a sua escolha.
- Apresente todas as permutações destas quatro matrizes que se traduzem na mesma matriz de transformação homogénea,  $H$ .

4. Mostre que  $Q_I = (1, 0, 0, 0)$  é o elemento identidade para a multiplicação de quaterniões unitários, i.e.,  $QQ_I = Q_IQ = Q$  para qualquer quaternião unitário  $Q$ .
5. O conjugado  $Q^*$  de um quaternião  $Q$  é definido por  $Q^* = (q_0, -q_1, -q_2, -q_3)$ . Mostre que  $Q^*$  é o quaternião inverso de  $Q$ , i.e., mostre que  $Q^*Q = QQ^* = (1, 0, 0, 0)$ .
6. Considere os quaterniões  $Q_x = \left(\frac{\pi}{2}, 1, 0, 0\right)$  e  $Q_z = \left(\frac{\pi}{2}, 0, 0, 1\right)$ . Mostre que a rotação do vetor  $x_0$  pelo quaternião composto  $Q_x Q_z$  resulta no vetor  $z_0$ . Confirme que se obtém o mesmo resultado através de  $R_x(\frac{\pi}{2})R_z(\frac{\pi}{2})x_0$ .
7. Dois sistemas de coordenadas  $A$  e  $B$  estão fixos relativamente a um sistema inercial base e estão relacionados pela matriz de transformação  ${}^A_B T$ , a qual traduz a rotação de  $B$  sobre o eixo  ${}^A \vec{r} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T$  de um ângulo  $\phi = 45^\circ$ .
  - a. Represente numericamente a matriz de transformação  ${}^A_B T$  e obtenha os ângulos de *Roll-Pitch-Yaw* equivalentes.
  - b. Qual a nova matriz de transformação que relaciona os sistemas de coordenadas  $A$  e  $B$  após se terem realizado os seguintes movimentos:
    - i. Rodar o sistema de coordenadas  $A$  de um ângulo igual a  $\frac{\pi}{3}$  sobre o eixo de rotação  ${}^A \vec{r}$ ;
    - ii. Deslocar o sistema de coordenadas  $B$  em 4 unidades segundo o eixo de rotação  ${}^A \vec{r}$ ;
  - c. Qual o deslocamento a realizar, se na sequência de movimentos da alínea anterior substituir o deslocamento realizado segundo a direção  ${}^A \vec{r}$  por deslocamentos realizados segundo os eixos do sistema referencial  $A$ .
  - d. Apresente graficamente as sequências de movimentos propostas nas alíneas b) e c).
  - e. Qual a expressão que representa a localização da origem do referencial  $B$  após ter realizado os movimentos propostos em b)? Qual a nova localização?
8. Dois sistemas de coordenadas  $A$  e  $B$  estão fixos relativamente a um sistema inercial base e estão relacionados pela matriz de transformação  ${}^A_B T$ . O sistema de coordenadas  $A$  encontra-se localizado em  $t = \begin{bmatrix} -2 & 3 & -1 \end{bmatrix}^T$  relativamente ao sistema de coordenadas  $B$  e a matriz de rotação  ${}^A_B R$  é representada pelos parâmetros de Euler que se apresentam

$$\varepsilon_1 = \frac{\sqrt{2}}{4} \quad \varepsilon_2 = \frac{2-\sqrt{2}}{4} \quad \varepsilon_3 = \frac{2+\sqrt{2}}{4} \quad \varepsilon_4 = \frac{\sqrt{2}}{4}$$

a) Represente numericamente a matriz de transformação  ${}^A_B T$  e obtenha o QUATERNIÃO unitário equivalente para  ${}^A_B R$ .

b) Qual a nova matriz de transformação que relaciona os sistemas de coordenadas  $A$  e  $B$  após se terem realizado os seguintes movimentos:

1. Rodar o sistema de coordenadas  $B$  de um ângulo igual a  $\pi/2$  sobre o

eixo de rotação  ${}^B \vec{r} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}^T$ ;

2. Deslocar o sistema de coordenadas  $A$  em 4 unidades segundo o eixo de rotação  ${}^B \vec{r}$ ;

3. Rodar o atual sistema de coordenadas  $A$  de um ângulo igual a  $-\pi/2$  sobre o eixo de rotação  $OY_B$ .

c) Apresente graficamente a sequência de movimentos proposta na alínea b).

d) Apresente uma sequência alternativa de movimentos que se traduza na mesma matriz de transformação.

9. Dois sistemas de coordenadas  $A$  e  $B$  estão fixos relativamente a um sistema inercial base. Sabendo que  $\hat{X}_B = \frac{\sqrt{2}}{2} \hat{X}_A - \frac{\sqrt{2}}{2} \hat{Z}_A$ ,  $\hat{Y}_B = \hat{Y}_A$ ,  $\hat{Z}_B = \frac{\sqrt{2}}{2} \hat{X}_A + \frac{\sqrt{2}}{2} \hat{Z}_A$ , e que  ${}^A t_{ori_B} = \begin{bmatrix} 5 & -3 & 1 \end{bmatrix}$ , obtenha;

a) A sequência de movimento a realizar de modo a recolocar o sistema de coordenadas  $B$  coincidente com o sistema de coordenadas  $A$ , i.e.,  ${}^A_B T = I_{4 \times 4}$ .

b) Obtenha os valores do quaternião unitário da matriz  ${}^A_B R$  ( $[e_1, e_2, e_3, e_4]$ ), e com base nos valores obtidos calcule o eixo de rotação arbitrário  ${}^A \vec{r}$  e correspondente ângulo de rotação  $\phi$ .

c) Obtenha a transformação  ${}^{B_N}_B T$  que resulta da rotação do sistema de coordenadas  $B$  sobre o eixo  ${}^A \vec{r}$  de um ângulo  $\phi$  igual a  $\pi/3$ .

10. Considere um espaço de trabalho constituído por um manipulador equipado com uma garra, cuja localização da garra é definida na sua base através da transformação  ${}^0_G T = {}^0_G T_G {}^G_G T$ . O manipulador está colocado num espaço de trabalho, sendo a pose do robot nesse espaço definida através de  ${}^W_0 T$ . O espaço de trabalho é monitorizado por uma câmara definida por  ${}^W_C T$ , sendo a pose da peça a manusear obtida no referencial da câmara e definida por  ${}^C_o T$ .

Obtenha:

a) A transformação  ${}^0_G T$  que assegura a colocação da garra na posição de agarrar a peça;

b) A nova transformação  ${}^C_O T$  após o robot ter movido a peça através de uma rotação  $\theta$  segundo o seu eixo  $OZ$ .

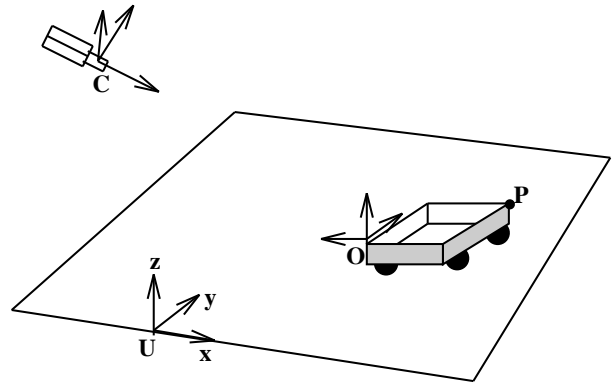
Se após ter movido a peça, rodar a câmara de um ângulo  $\alpha$  sobre o eixo  ${}^w\vec{r} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}^T$ , qual a expressão que representa a nova localização da câmara no referencial da garra ( ${}^{G_N}T$ )?

11. Analisando a figura que se apresenta, a qual pretende descrever o universo dos sistemas de coordenadas envolvidos num processo de localização de objectos, identificam-se três sistemas referenciais:

- O sistema referencial  $C$ , acoplado à camara e com o eixo  $OZ$  coincidente com o eixo óptico da câmara;
- O sistema referencial  $O$ , acoplado a uma plataforma que se desloca no espaço de monitorização visual;
- O sistema referencial inercial  $U$ , solidário ao espaço de monitorização.

Sabendo que

$${}^U_C T = \begin{bmatrix} 0.6124 & 0.7071 & 0.3536 & -100 \\ 0.6124 & 0.7071 & 0.3536 & 50 \\ -0.5 & 0 & 0.8660 & 75 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$



obtenha:

- A sequência de movimentos a efetuar em  $U$  para colocar  $C$  na pose definida por  ${}^U_C T$ .
- Qual a transformação  ${}^{C_N}T$  que resulta da rotação de  $C$  sobre o eixo  ${}^U\vec{r} = \begin{bmatrix} 0.707 & 0.707 & 0 \end{bmatrix}^T$  que passa no ponto  ${}^U\vec{p} = \begin{bmatrix} 1.0 & 2.0 & 3.0 \end{bmatrix}^T$ ? (pergunta de seleção)
- Incorporando um manipulador ao ambiente de trabalho, o qual está localizado em  ${}^U_R T$  e com a garra na pose  ${}^{Actual}T$ , obtenha a expressão que representa o deslocamento a ser efetuado pela garra de modo a se colocar coincidente com a pose do ponto  $P$  ( ${}^{Gripper_P}T$ ), conhecendo  ${}^C_O T$ ?

12. Considere a existência de dois sistemas de coordenadas A e B, inicialmente coincidentes aos quais é aplicada a seguinte sequência de movimentos:

- Deslocação do sistema de coordenadas B em 4 unidades segundo o eixo

$${}^A\vec{r} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T.$$

- Rotação do sistema de coordenadas B de um ângulo igual a  $-\pi/2$  segundo o eixo  ${}^A\vec{r}$ .

3. Rotação do sistema de coordenadas A de um ângulo igual a  $-\pi/2$  segundo o eixo  $\hat{Z}_B$  do referencial B atual.

a) Obtenha a matriz de transformação que mapeia B em A, i.e.,  ${}^A_B T$ .

b) Represente a sequência de movimentos realizada anteriormente através da conjugação de um movimento translacional puro  $t$  combinado com uma rotação sobre um eixo arbitrário  ${}^A \bar{r}$  de um ângulo  $\phi$ . Obtenha os valores para  $\phi$ ,  $t$  e  ${}^A \bar{r}$ .

13. Dois sistemas de coordenadas A e B estão fixos relativamente a um sistema inercial base e estão relacionados pela matriz de transformação

$${}^A_B T = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

a. Obtenha uma sequência de movimentos que se traduz na matriz de transformação previamente apresentada.

b. Obtenha a nova matriz de transformação  ${}^A_B T$ , após serem realizados os movimentos complementares apresentados a seguir:

i. Rotação do sistema de coordenadas B de um ângulo  $\alpha$  segundo o eixo  $OY_{A_{ATUAL}}$ .

ii. Deslocação do sistema de coordenadas A em  $d$  unidades segundo o eixo  $OZ_{B_{INICIAL}}$ .

iii. Rotação do sistema de coordenadas B de um ângulo  $\beta$  segundo o eixo  $OX_{A_{ATUAL}}$ .

c. Sabendo que a matriz de transformação que relaciona os dois sistemas de coordenadas, após a sequência de movimentos da alínea a), é representada por

$${}^A_B T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 & -\sqrt{2} \\ 0 & \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 & \sqrt{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

obtenha os valores de  $(\alpha, \beta, d)$  que conduzem à matriz apresentada. Confirme o resultado graficamente.

d. Apresente uma sequência alternativa de movimentos, composta apenas por uma rotação e uma translação, que se traduza na mesma matriz de transformação

14. Dois sistemas de coordenadas  $A$  e  $B$  estão fixos relativamente a um sistema inercial base e estão relacionados pela matriz de transformação  ${}^A_B T = I_{4 \times 4}$ .

e) Obtenha a expressão que representa a seguinte sequência de movimentos:

1. Deslocar o sistema de coordenadas  $A$  em 2 unidades segundo o eixo de rotação  ${}^B \vec{r} = [0, 0, 1]^T$ ;

2. Rodar o sistema de coordenadas  $B$  de um ângulo igual a  $-\pi/2$  sobre o eixo de rotação  ${}^{A_{INI}} \vec{r} = [0, -1, 0]^T$  inicial;

3. Rodar o sistema de coordenadas  $B$  atual de um ângulo igual a  $\pi/2$  sobre o eixo de rotação  ${}^A \vec{r} = [1, 0, 0]^T$  atual;

b) Obtenha o movimento, ou sequência de movimentos, a efetuar sobre o(s) eixo(s) do sistema de coordenadas  $B$  atual, que recolocam os dois sistemas de coordenadas na configuração inicial, i.e.,  ${}^A_B T = I_{4 \times 4}$

**NOTA: Não são aceites resoluções gráficas para esta alínea.**

c) Se após ter realizado os movimento propostos em a) incorporasse uma rotação adicional de  $\pi/4$  sobre o eixo  $OY$  do referencial  $B$  inicial, qual a nova configuração de  $B$  relativamente a  $B$  inicial.

d) Obtenha o quaternião unitário que representa a matriz de rotação  ${}^A_B R$  após ter realizado os movimentos descritos em a) e c).

15. Dois sistemas de coordenadas  $W$  e  $R$  estão relacionados entre si pela matriz de transformação  ${}^W_R T$ , a qual representa a composição dos seguintes movimentos:

1. Rotação  $R$ , representada pelo vetor de Rodrigues  $\rho = [\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0]^T$ ;

2. Deslocamento  $t = [10, 30, 0]^T$ , efetuado por  $B$  segundo os eixos do sistema de coordenadas  $A$ ;

f) Represente numericamente a matriz de transformação  ${}^W_R T$  que relaciona os dois sistemas de coordenadas.

Considere que  $W$  representa o sistema de coordenadas de um espaço de trabalho (*World*) e que  $R$  representa o sistema de coordenadas base de um manipulador RRP (SCARA), onde a localização da *Garra* é definida pela cadeia cinemática  ${}^R_E T = {}^R_1 T \cdot {}^1_2 T \cdot {}^2_P T \cdot {}^P_G T$ . Considere também que o manipulador tem acoplado ao punho  $P$  uma câmara  $C$ , da qual se conhece a transformação  ${}^P_C T$ . A “pose” de um objeto (*Obj*) a manusear pelo manipulador é conhecida no sistema de coordenadas da câmara  $C$  e é definida por  ${}^{obj}_C T$ .

g) Assumindo as transformações

$${}^R_1T = \begin{bmatrix} C_{\theta_1} & -S_{\theta_1} & 0 & 30C_{\theta_1} \\ S_{\theta_1} & C_{\theta_1} & 0 & 30S_{\theta_1} \\ 0 & 0 & 1 & 50 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, {}^1_2T = \begin{bmatrix} C_{\theta_2} & S_{\theta_2} & 0 & 20C_{\theta_2} \\ S_{\theta_2} & -C_{\theta_2} & 0 & 20S_{\theta_2} \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, {}^2_PT = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 5 + d_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

$${}^P_GT = \begin{bmatrix} C_{\theta_g} & -S_{\theta_g} & 0 & 0 \\ S_{\theta_g} & C_{\theta_g} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 10 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ e } {}^P_CT = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

obtenha:

1. A transformação  ${}^{W}_{obj}T$ , sabendo que na configuração do manipulador

$$q = \left[ \frac{\pi}{2}, -\frac{\pi}{2}, 10, ? \right] \text{ a transformação } {}^{C}_{obj}T = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 25 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

2. A transformação de “pose” imposta à câmara após rodar a junta 2 do manipulador em  $\frac{\pi}{4} rad$ , i.e.,  ${}^C_NT$ . Considere que a configuração inicial do manipulador é a indicada no ponto 1.
3. A transformação de movimento a realizar pelo manipulador para colocar a *Garra* em condição de agarrar o objeto, após ter realizado o movimento proposto em 2. Considere que a configuração inicial do manipulador é a indicada no ponto 1.
4. A rotação  $\theta_g$  a realizar pela Garra para alinhar o seu eixo  $X_G$  com o eixo  $X_{obj}$ ?

---

## LABWORK #1

Data de Entrega: 15 de Outubro 2019

A componente laboratorial desta disciplina é realizada tirando partido da *toolbox ROBOTICS* desenvolvida pelo professor *Peter Corke*. Para tal deverá instalar a *toolbox* na sua plataforma de trabalho, a qual pode ser descarregada no endereço <https://petercorke.com/toolboxes/robotics-toolbox/>

Siga as instruções descritas na página de acesso para integrar as funções da *toolbox* no seu ambiente de trabalho MATLAB.

### 1. EXERCÍCIO MATLAB (Aula Laboratorial #1)

Considere a existência de um objeto tridimensional de dimensão (2 x 3 x 4) colocado num espaço de trabalho (*World*) de dimensão  $[-15..+15, -15..+15, -15..+15]$ . O objeto tem um sistema de coordenadas ortonormado acoplado a um dos seus vértices e está localizado no espaço de trabalho na seguinte configuração:

$${}_{Object}^{World}T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Explorando as potencialidades das funções *trinterp*, *ctray* e *mtraj* da *toolbox ROBOTICS*, ou desenvolvendo funções próprias, desenvolva uma aplicação em *matlab* que permita visualizar os movimentos do objeto quando lhe é aplicada a seguinte sequência de movimentos:

1. Rotação de  $+45^\circ$  sobre o eixo OX do sistema de coordenadas *World*;
2. Deslocação de 5 unidades sobre o eixo OZ do atual sistema de coordenadas *Object*;
3. Rotação de  $-60^\circ$  sobre o eixo  $[-1, 1, +1]$  do sistema de coordenadas *Object* inicial;
4. Rotação de  $-90^\circ$  do sistema de coordenadas *World* sobre o seu próprio eixo OZ.

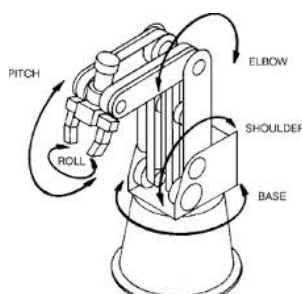


## 2. EXERCÍCIO MATLAB (Aula laboratorial #2)

Sabendo que a matriz de transformação que modela um elo (*link*) de um manipulador é representada por

$${}^{i-1}_i A = \begin{bmatrix} c_{\theta_i+off} & -s_{\theta_i+off} \cdot c_{\alpha_i} & s_{\theta_i+off} \cdot s_{\alpha_i} & a_i \cdot c_{\theta_i+off} \\ s_{\theta_i+off} & c_{\theta_i+off} \cdot c_{\alpha_i} & -c_{\theta_i+off} \cdot s_{\alpha_i} & a_i \cdot s_{\theta_i+off} \\ 0 & s_{\alpha_i} & c_{\alpha_i} & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

onde  $[\theta_i, d_i, \alpha_i, a_i]_{i=1..n}$  representam os 4 parâmetros de Denavith–Hartenberg, elabore um programa em Matlab que desenhe o esquemático de um manipulador na sua configuração “*home*” e que efetue a animação de movimento do manipulador mediante a interação nas suas variáveis de junta  $[\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4, \theta_5]$ . Para tal, considere que conhece a tabela de parâmetros D–H dos elos do manipulador. Para efeitos demonstrativos, use como exemplo a tabela de D–H que se apresenta e que corresponde ao manipulador (RRR–RR)

	$\theta_i$	$d_i$	$a_i$	$\alpha_i$	Offset	$R / T$	Range	
${}^0T_1(0 \rightarrow 1)$	$\theta_1$	0	0	$\pi/2$	$0_{rad}$	$R$	$[-\pi/2.. \pi/2]$	
${}^1T_2(1 \rightarrow 2)$	$\theta_2$	0	4	$0_{rad}$	$\pi/2$	$R$	$[-\pi/3.. \pi/4]$	
${}^2T_3(2 \rightarrow 3)$	$\theta_3$	0	2	$0_{rad}$	$0_{rad}$	$R$	$[-\pi/2.. \pi/2]$	
${}^3T_4(3 \rightarrow 4)$	$\theta_4$	0	0	$-\pi/2$	$-\pi/2$	$R$	$[-\pi/2.. \pi/2]$	
${}^4T_G(4 \rightarrow G)$	$\theta_5$	1	0	$0_{rad}$	$0_{rad}$	$R$	$[-\pi.. \pi]$	