

Small Star Empires Manual do Utilizador

Diogo Cepa & João Silva

29 de Dezembro de 2016

1 Executar o Programa

De maneira a executar o programa completo, o utilizador deve proceder de acordo com as seguintes instruções:

1. Abrir SICStus Prolog
2. Consultar o ficheiro *game/server.pl*
3. Iniciar o servidor com *server*.
4. Iniciar um servidor *HTTP*
5. Aceder ao servidor iniciado e fornecer ficheiro de cena. Por exemplo:
localhost : 8080/reader/?file = Cena.dsx

O programa deverá, nesta altura, estar pronto a ser utilizado.

2 Regras do Jogo

2.1 Descrição Geral

Cada jogador tem à sua disposição quatro naves e dois tipos de estruturas: colónias e estações de comércio.

Em cada jogada o jogador deve mover uma das suas naves para uma nova posição no tabuleiro, e uma vez no seu destino deve reivindicar esse território colocando uma estrutura de um dos dois tipos ao seu dispor.

O jogo acaba quando nenhum dos jogadores tiver movimentos possíveis, ou quando esgotarem as suas estruturas.

2.2 Movimentos

As naves podem ser movimentadas apenas em linha reta e em qualquer uma das 6 direções de um hexágono, salvo quando adjacentes a um buraco de verme, situação na qual se podem mover para qualquer posição adjacente a outro buraco de verme do tabuleiro.

As naves não podem atravessar:

- Buracos negros
- Territórios inimigos

As naves não podem aterrar em:

- Buracos negros
- Buracos de verme
- Territórios reivindicados

2.3 Pontuação

O controlo de cada sistema planetário dá pontos correspondentes à quantidade de planetas do sistema. O controlo de uma nébula dá dois pontos, o controlo de duas cinco pontos e o controlo de todas as três oito pontos.

A estação de comércio obtém pontos extra por todos os territórios inimigos que se encontrem adjacentes.

3 Instruções ao Utilizador

Após a execução do programa o utilizador deve seleccionar um dos modos de jogo disponíveis no menu do canto superior direito, ou efetuar qualquer alteração ao ambiente de jogo ou duração de turno que deseje.

Depois de iniciado o jogo pode utilizar o rato para mover as peças para a posição desejada e o menu para voltar ao ecrã inicial, voltar atrás uma jogada e assistir à repetição do jogo, após o seu término.