$Logica\ Computacional\ 23-Novembro-2023\ LCC$

Grupo 06:

- João Manuel Franqueira da Silva, A91638
- Eduardo Manuel Sousa Pereira, A70619

$TP3 - Problema\ 2$

```
In [1]: from pysmt.shortcuts import *
   import pysmt.typing as types
   import random as rn
   from pysmt.typing import BOOL, REAL, INT, BVType, STRING
   from IPython.display import Latex
   import itertools
   from pysmt.typing import *
```

Declaração de variáveis

Comecemos então por fixar 3 constantes a, b, N, bem como as restantes variáveis utilizadas durante a execução do programa.

```
In [2]: a_=16
b_=4
n_=30

r = Symbol('r',INT)
s = Symbol('s',INT)
t = Symbol('r',INT)
r_ = Symbol('r',INT)
s_ = Symbol('s',INT)
t_ = Symbol('s',INT)
q = Symbol('d',INT)

a=Int(a_)
b=Int(b_)
N=Int(n_)
```

Definimos também a função prove, que verifica a validade de uma fórmula lógica.

```
In [3]: def prove(f):
    with Solver(name="z3") as s:
        s.add_assertion(Not(f))
        if s.solve():
            print("Failed to prove.")
            print(s.get_model())
        else:
            print("Proved.")
```

1. Construa a asserção lógica que representa a pós-condição do algoritmo. Note que a definição da função \gcd é $\gcd(a,b) \equiv \min\{r>0 \mid \exists s,t \cdot r=a*s+b*t\}$

Para garantir que para todos auxr tal que 0 < auxr < r nao existam s e t tal que auxr = s*a + t*b, usaremos a função aux, que dados a, b, r, r_- verifica se algum inteiro entre r e r_- satisfaça tal propriedade.

```
In [4]:
    def aux(a,b,r,r_):
        with Solver(name="z3") as solver:
            auxr = Symbol('auxr', INT)
            s = Symbol('s', INT)
            t = Symbol('t', INT)
            x=(GT(auxr,r_))
            y=(LT(auxr,r))
            z=(Equals(auxr,a*s + b*t))
            solver.add_assertion(Implies(And(x,y),z))
            if solver.solve():
                return FALSE()
            else:
                return TRUE()
```

Para defenir a pós condição, temos então que verificar que dados r=a*s+b*t se verifica, e que a função aux, devolve TRUE quando $r_-==0$.

```
In [5]: def pos_condition(a,b,r,s,t,r_):
    return And(GT(r,Int(0)),Equals(r,s*a + t*b),aux(a,b,r,r_))
```

1. Usando a metodologia do comando havoc para o ciclo, escreva o programa na linguagem dos comandos anotados (LPA). Codifique a pós-condição do algoritmo com um comando assert.

Para codificar o programa, precisamos então de definir um invariante de ciclo. Durante a execução do programa podemos notar que:

```
1. 0 < r < a \lor b

2. 0 <= r_- < a \lor b

3. r = (a*s) + (t*b)

4. r_- = (a*s_-) + (t_-*b)

5. r_- < r \implies aux\ (a,b,r,r_-) ou seja, não existe r_- < auxr < r tal que para alguns aux, auxt: auxr = auxs*a + auxt*b
```

Definimos então o invariante de ciclo.

```
In [6]:
    def invariante(a,b,r,s,t,r_,s_,t_):
        return And(
            GT(r,Int(0)),GE(r_,Int(0)),
            Equals(r,s*a + t*b),Equals(r_,a*s_ + b*t_),
            Implies(r>r_,aux(a,b,r,r_)),
            Or(LE(r,a),LE(r,b)),Or(LE(r_,a),LE(r_,b))
        )
```

Codificação em Linguagem de programas anotados com notação WPC

```
[assume pre; r=a,r_=b,s=1,s_=0,t=0,t_=1; assert inv; havoc;
          (assume r_!=0 and inv; q=r//r_, r,r_s,s,t,t_=r__,r-q*r__,s__,s-q*s__,t__,t-q*t__; assert inv; assume
false||
          assume r_==0 and inv);assert pos]
==
pre->[r=a,r_=b,s=1,s_=0,t=0,t_=1; assert inv; havoc;
          (assume r_!=0 and inv; q=r//r_, r,r_s,s,t,t_=r__,r-q*r__,s__,s-q*s__,t__,t-q*t__; assert inv; assume
false||
          assume r_==0 and inv);assert pos]
==
pre->[assert inv; havoc;
          (assume r_!=0 and inv; q=r//r_, r,r_s,s,t,t_=r__,r-q*r__,s__,s-q*s__,t__,t-q*t__; assert inv; assume
false||
          assume r_==0 and inv);assert pos](r=a,r_=b,s=1,s_=0,t=0,t_=1)
==
pre-> inv and [havoc;
          (assume r_!=0 and inv; q=r//r_, r,r_s,s,t,t_=r__,r-q*r__,s__,s-q*s__,t__,t-q*t__; assert inv; assume
false||
```

```
assume r ==0 and inv); assert pos](r=a,r=b,s=1,s=0,t=0,t=1)
pre-> inv and ForAll(q,r,s,t,r ,s ,t )
           [(assume r_!=0 and inv; q=r//r_, r,r_s,s,t,t_=r_,r-q*r_,s_,s-q*s_,t_,t-q*t_; assert inv; assume
false
           assume r == 0 and inv); assert pos (r=a, r=b, s=1, s=0, t=0, t=1)
pre-> inv(r=a,r =b,s=1,s =0,t=0,t =1) and ForAll(q,r,s,t,r ,s ,t )
           [(assume r_!=0 and inv q=r/r_, r_r_s, r_
false
           assume r ==0 and inv);assert pos]
==
pre-> inv(r=a,r =b,s=1,s =0,t=0,t =1) and ForAll(q,r,s,t,r ,s ,t )
           [(assume r_!=0 and inv; q=r//r_, r,r_s, s,t,t_=r_, r-q*r_, s_-, s-q*s_-, t_-, t-q*t_-; assert inv; assume
false; assert pos
           assume r ==0 and inv; assert pos)]
pre-> inv(r=a,r =b,s=1,s =0,t=0,t =1) and ForAll(q,r,s,t,r ,s ,t )
           (r_!=0 \text{ and inv } -) [q=r//r_, r,r_s,s,t,t_=r_,r-q*r_,s_,s-q*s_,t_,t-q*t_; assert inv; assume false;
assert posl)
           ([assume r ==0 and inv; assert pos])
pre-> inv(r=a,r =b,s=1,s =0,t=0,t =1) and ForAll(q,r,s,t,r ,s ,t )
           (r !=0 and inv -> [assert inv; assume false; assert pos] (q=r//r , r,r s,s,t,t =r ,r-q*r ,s ,s-
q*s ,t ,t-q*t ))
           ([assume r ==0 and inv; assert pos])
pre-> inv(r=a,r =b,s=1,s =0,t=0,t =1) and ForAll(q,r,s,t,r ,s ,t )
           (r !=0 and inv -> inv and [assume false; assert pos] (q=r//r , r,r s,s,t,t =r ,r-q*r ,s ,s-
q*s ,t ,t-q*t ))
           ([assume r ==0 and inv; assert pos])
pre-> inv(r=a,r =b,s=1,s =0,t=0,t =1) and ForAll(q,r,s,t,r ,s ,t )
           (r != 0 \text{ and inv } -> \text{ inv and TRUE } (q=r//r , r,r s,s,t,t =r ,r-q*r ,s ,s-q*s ,t ,t-q*t ))||
           ([assume r ==0 and inv; assert pos])
pre-> inv(r=a,r =b,s=1,s =0,t=0,t =1) and ForAll(q,r,s,t,r ,s ,t )
           (r_!=0 \text{ and inv } -> inv(q=r//r_, r,r_s,s,t,t_=r_,r-q*r_,s_,s-q*s_,t_,t-q*t_))||
           (r == 0 \text{ and inv } -> pos)
==
```

```
pre-> inv(r=a,r_=b,s=1,s_=0,t=0,t_=1) and ForAll(q,r,s,t,r_,s_,t_)(
                                 (r_!=0 \text{ and } inv \rightarrow inv(q=r//r_, r,r_s,s,t,t_=r_,r-q*r_,s_,s-q*s_,t_,t-q*t_)) and (r_!=0 \text{ and } inv \rightarrow inv(q=r//r_, r,r_s,s,t,t_=r_,r-q*r_,s_,s-q*s_,t_,t-q*t_))
           and inv -> pos)
          pre=And(GT(a,Int(0)),GT(b,Int(0)),LT(b,N),LT(a,N))
 In [7]:
          inv=invariante(a,b,r,s,t,r ,s ,t )
          pos= pos condition(a,b,r,s,t,r )
          ini= substitute(inv,{r:a, r_:b, s:Int(1), s_:Int(0),t:Int(0),t_:Int(1)})
          pres= Implies(And(Not(Equals(r , Int(0))), inv), substitute(
               substitute(inv,\{r:r_,r_:r_(q*r_),s:s_,s_:s_(q*s_),t:t_,t_:t_(q*t_)\}),\{q:Div(r,r_)\})
          util= Implies(And(Equals(r_,Int(0)),inv),pos)
          vc = Implies(pre, And(ini, ForAll([q,r,s,t,r ,s ,t ],And(pres,util))))
 In [8]: prove(pre)
          Proved.
In [9]: prove(ini)
          Failed to prove.
          prove(pres)
In [10]:
          Failed to prove.
          s_ := 1
          t := -3
          s := -1
          t := 5
          r_{-} := 4
          r := 4
In [11]: prove(util)
          Proved.
          prove(vc)
In [12]:
          Failed to prove.
```