

## AULA 9 – VOCÊ SABE USAR ISSUES?

→ Existem 2 maneiras de tratar **issues**:

- 1- O gestor issue
- 2- A pessoa que usa issue, participando de projetos alheios

→ Issue significa problema, é uma questão, um levantamento de algo...

Programador iniciante: “Tenho um problema no meu VS Code, não sei como corrigir. Vou no meu projeto VS Code e mostrar o código, assim os desenvolvedores vão me responder com o passo a passo para corrigir”

Programador avançado: “Tenho um problema no meu VS Code. Vou clonar o repositório, analisar o código e ver se consigo resolver. Se eu ajudar na resolução desse problema, eu crio um **fork** desse projeto, crio uma **branch** só para a resolução desse problema, tento resolver esse problema na minha codificação e abro um **pull request**”

Ou seja:

- **Issue** – descobri um problema, não sei como resolver e preciso de ajuda
- **Pull request** – encontrei um problema, analisei o código, aprendi como resolver, mexi no código, dei uma solução e passei ela para o desenvolvedor

→ Se esse desenvolvedor viu sentido nessa solução, ele pode tornar essa **branch** como parte do projeto, aí você entra como colaborador do VS Code!

→ É importante evitar issues duplicadas. Sempre procurar por outras issues antes de mais nada