

# AULA 1 – MODELO DE CAIXAS: PRIMEIROS PASSOS

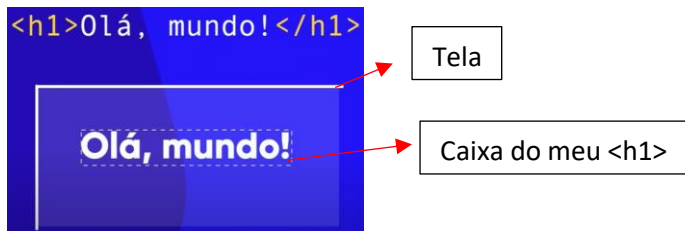
## O QUE É:

- É um conjunto que facilita muito na hora de **organizar o design** e **partes do site**
- Na teoria, em HTML, tudo que é exibido em tela é em **formato de caixa**
- A grande maioria das caixas da HTML podem estar uma caixa dentro da outra, facilitando ainda mais, formando uma **hierarquia de caixas**
- Quando eu coloco um elemento dentro do outro, chamamos de **aninhamento**

## ANATOMIA DA CAIXA:

Exemplo:

- A tag `<h1>` é um **elemento de caixa**
- Todo elemento visível de tela dentro de um site é um elemento de caixa



- Na hora de formatar com as **CSS**, ou seja, que eu crio um seletor para meu `<h1>`, na verdade eu estou **configurando a caixa** que vai estar exibindo esse elemento

- Uma caixa tem um **tamanho**. Esse tamanho é especificado em duas medidas: altura (**height**) e largura (**width**)

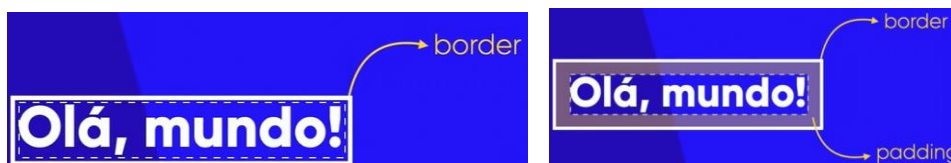


- Também podemos traçar uma linha em volta dessa caixa. Chamamos essa linha de borda (**border**)

OBS: a **medição do conteúdo** é feito pela linha pontilhada. A **borda** é uma linha que circunda esse conteúdo.

- A borda fica bem juntinha à essa linha pontilhada do conteúdo. Para desafogar essa diferença, chamamos esse espaço de acolchoamento (**padding**). É como se estivessemos engordando aquele elemento para que nossa borda fique distante do conteúdo.

- Podemos alterar o padding de forma igualitária para todos os lados ou puxar mais pra um lado (cima, baixo, esquerda e direita)



- Outra coisa que podemos alterar: da borda para dentro temos um espaço. Se eu tiver outra caixa abaixo desse conteúdo, ele pode ficar grudado nessa linha da borda. Além do padding (espaço interno), eu posso criar também um **margin** (espaço externo)



→ Dentro da margem, do lado de fora da borda, eu posso criar outro tracejado (no qual não chamo de borda). Chamamos essa área de contorno/traçado (**outline**)



## TIPOS DE CAIXA:

### BOX-LEVEL:

→ SEMPRE se inicia numa **linha nova**

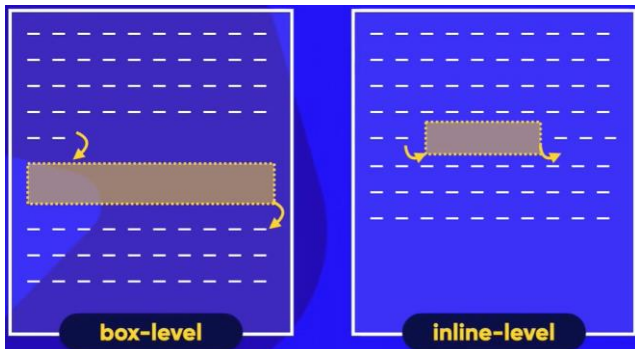
→ SEMPRE **ocupa a largura total da tela**. É sempre 100% do view port

### INLINE-LEVEL:

→ Não pula para a próxima linha. Sempre vai desenhar a caixa exatamente do tamanho para conter o conteúdo do seu elemento

→ Não ocupa a largura inteira

→ Depois que termina, não quebra a linha, continuando o conteúdo



Exemplos de tags:

