

## AULA 2 – IMAGENS QUE SE ADAPTAM SOZINHAS

→ A tag `<picture>` ela parece uma imagem (pois tem um `<img>` dentro) mas ela permite que você crie vários sources (fontes)

```
<body>
  <h1>Imagem dinâmica</h1>
  <p>Tente abrir esse site em vários dispositivos diferentes ou simplesmente aumente e diminua o tamanho do seu navegador.</p>

  <picture>
    
  </picture>
</body>
</html>
```

### Imagem dinâmica

Tente abrir esse site em vários dispositivos diferentes ou simplesmente aumente e diminua o tamanho do seu navegador.



Ativar o Windows  
Acesse Configurações para ativar o Windows.

→ Nota-se que a imagem ficou muito grande para o navegador

→ Usando a tag `<source>`, eu defino minha largura máxima (`max-width`) para 1000px.

→ Ou seja, por padrão, o navegador vai carregar a imagem G, porém, se o navegador tiver **menos de 1000px**, ele vai carregar a M (que eu defini em `srcset`)

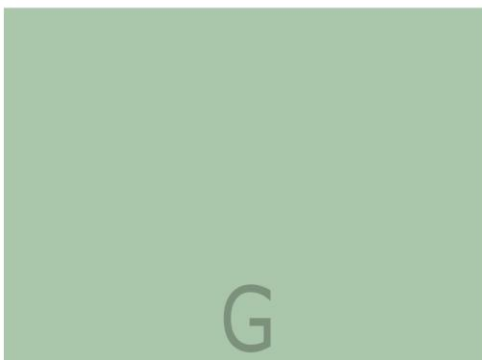
OBS: é bom colocar 50px a mais que a imagem grande para não criar a barra lateral

```
<picture>
  <source media="(max-width: 750px)" srcset="imagens/foto-p.png"
  type="image/png">
  <source media="(max-width: 1050px)" srcset="imagens/foto-m.png"
  type="image/png">
  
</picture>
```

Importante seguir essa ordem!

### Imagem dinâmica

Tente abrir esse site em vários dispositivos diferentes ou simplesmente aumente e diminua o tamanho do seu navegador.



Ativar o Windows  
Acesse Configurações para ativar o Windows.

Navegador com + de 1050px

Imagem dinâmica

Tente abrir esse site em vários dispositivos diferentes ou simplesmente aumente e diminua o tamanho do seu navegador.



Ativar o Windows  
Acesse Configurações

Navegador com - de 1050px

Imagem dinâmica

Tente abrir esse site em vários dispositivos diferentes ou simplesmente aumente e diminua o tamanho do seu navegador.



Navegador com - de 750px