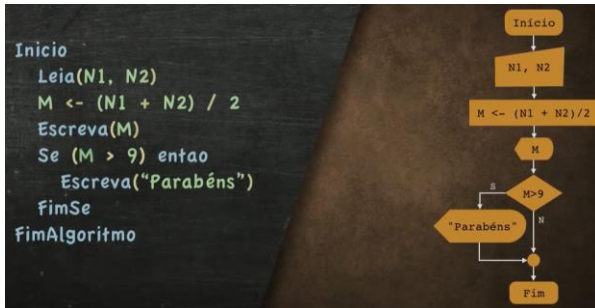


## AULA 9 – ESTRUTURAS CONDICIONAIS (PARTE 1)

### CONDIÇÃO SIMPLES

#### - Pseudocódigo e fluxograma:



#### - Java:

O “Se” vai virar “If” e o “Então” vai virar a abertura do bloco “{”

```
float n1 = teclado.nextFloat();
float n2 = teclado.nextFloat();
float m = (n1 + n2)/2;
System.out.print(m);
if (m>9) {
    System.out.print("Parabéns");
}
```

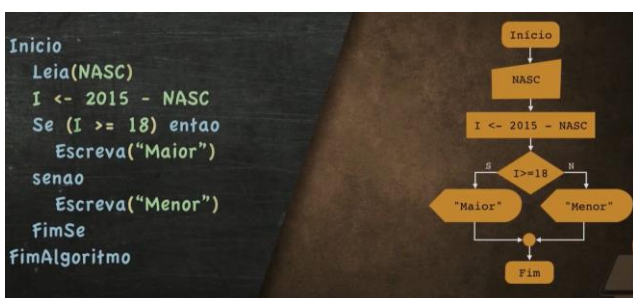
#### - No NetBeans:

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Primeira nota: ");
    float n1 = teclado.nextFloat();
    System.out.print("Segunda nota: ");
    float n2 = teclado.nextFloat();
    float m = (n1+n2)/2;
    System.out.println("Sua média foi: " + m);
    if (m>9) {
        System.out.println("PARABÉNS! INTER!");
    }
}
```

- A estrutura condicional simples não tem a estrutura “então”. “Se aconteceu aquilo, exiba isto, senão, segue a vida”.

### CONDIÇÃO COMPOSTA

#### - Pseudocódigo e fluxograma:



### - Java:

O “senão” vai virar “else”. Lembrando que tanto o if quanto o else deve ser marcado pela abertura de um bloco {}.

```
int nasc = teclado.nextInt();
int i = 2015 - nasc;
if (i>=18) {
    System.out.print("Maior");
} else {
    System.out.print("Menor");
}
```

### - No NetBeans:

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    Scanner teclado = new Scanner (System.in);
    System.out.print("Em que ano você nasceu? ");
    int nasc = teclado.nextInt();
    int i = 2023 - nasc;
    System.out.println("Sua idade é: " + i);
    if (i>=18) {
        System.out.println("MAIOR DE IDADE ");
    } else {
        System.out.println("MENOR DE IDADE ");
    }
}
```

### - Exercício no Swing par/ímpar:

#### Variáveis:

txtValor

btnVerificar

lblResultado

Valor:

Verificar

Resultado

Lembrando: para o número ser par, o resto da divisão por 2 tem que resultar em 0, e para ser ímpar, deve resultar em 1.

#### Código-fonte:

```
private void btnVerificarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int v = Integer.parseInt(txtValor.getText());
    if (v%2==0) {
        lblResultado.setText("PAR");
    } else {
        lblResultado.setText("ÍMPAR");
    }
}
```

#### Resultado:

Valor: 3

Verificar

ÍMPAR

Diferença para o Swing: Não utilizamos mais o System.out.print() nem o nextInt(). Utilizamos o getText e o setText.