

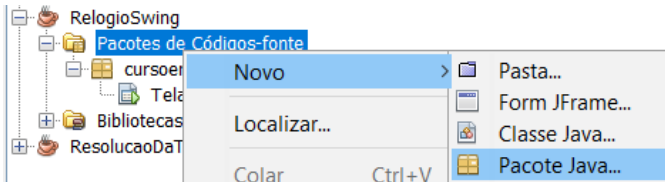
## EXERCÍCIOS DE JAVA 5

A palavra-chave new introduz a declaração de um **objeto** e o que introduz a declaração de **classe** é public class

---

Como colocar imagens no formulário Swing:

Para isso, após declarar o início do programa, deve criar um novo pacote:



Após, deve criar um **label** e ir nas ... do icon na paleta

Para criar data e hora:

- Criar um novo label
- Criar outro label (que irá mostrar a data e hora atuais, de "clique aqui")
- Criar um botão
- Mudar o nome das variáveis

lblHora

btnHora

No código-fonte:

### 1- Hora do Sistema

```
private void btnHoraActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Date relógio = new Date();  
    lblHora.setText(relógio.toString());  
}
```

### 2- Idioma do Sistema

```
private void btnIdiomaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Locale idioma = Locale.getDefault();  
    lblIdioma.setText(idioma.getDisplayLanguage());  
}
```

### 3- Resolução da Tela

```
private void btnResolucaoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Toolkit tk = Toolkit.getDefaultToolkit();  
    Dimension dm = tk.getScreenSize();  
    String dml = Integer.toString(dm.height);  
    String dm2 = Integer.toString(dm.width);  
    lblResolucao.setText(dm2 + "X" + dml);  
}
```