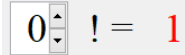


EXERCÍCIOS DE JAVA 11

Exercício de fatorial utilizando estrutura de repetição no Swing:

Rascunho:



OBS: definir o model do controle giratório de 0 a 12

OBS: clicar com o botão direito no label que está o número 1 e em seguida clicar em “definir para o tamanho default”, assim os números manterão o padrão

Variáveis:

Label: Controle giratório:

lblFat txtN

OBS: como não tem botão para programar um evento, vamos fazer isso no controle giratório (Eventos – Change – stateChanged)

Código-fonte:

```
private void txtNStateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    int n = Integer.parseInt(txtN.getValue().toString());  
    int f = 1;  
    int c = n;  
  
    while (c >= 1) {  
        f *= c;  
        c--;  
    }  
  
    lblFat.setText(Integer.toString(f));  
}
```

OBS: o controle giratório retorna um Objeto, e não um número Inteiro, por isso temos que converter ele para String e após esta String para Inteiro! O spinner, por exemplo, retorna um número Inteiro.

Exemplo de conta: 5! = 5 x 4 x 3 x 2 x 1

Como declarei que meu contador (c) recebe n, ele vai começar com o maior valor (neste exemplo, o 5). Com isso, eu posso fazer com que o contador vá diminuindo a cada interação (c--)

Resolução:

