

EXERCÍCIOS DE JAVA 14

Rascunho:



Variáveis:

Controle giratório	Label	Botão	Lista
txtNum	lblSelecionado	btnAdd btnRemove btnOrdem	lstVetor

Código para criar o vetor e lista:

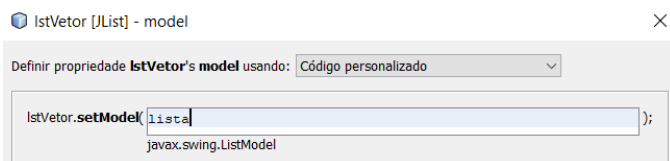
```
12 public class TelaVetor extends javax.swing.JFrame {
13
14     int vetor [] = new int [5];
15     DefaultListModel lista = new DefaultListModel();
16 }
```

Lembrar de adicionar importação

Código da lista selecionado no momento:

```
public class TelaVetor extends javax.swing.JFrame {
    int vetor [] = new int [5];
    DefaultListModel lista = new DefaultListModel();
    int selecionado = 0;
}
```

- Ligar a lista (que está no Swing, **lstVetor**) ao objeto lista (DefaultListModel **lista**)
- Para isso: selecionar a lista → ir na propriedade model e nos ... → código personalizado → colocar o nome do modelo (lista)



- Agora, tudo que eu adicionar na lista será adicionado no lblVetor!

Código para adicionar um valor ao vetor:

- Programar um evento para o botão (actionPerformed)

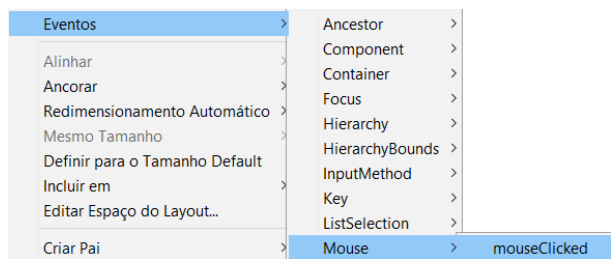
```
private void btnAddActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    vetor [selecionado] = Integer.parseInt(txtNum.getValue().toString());
    lista.removeAllElements();
    for (int c = 0; c < vetor.length; c++)
        lista.addElement(vetor[c]);
}
```

Vetor selecionado vai receber o que está na minha caixa de texto

Remover todos os elementos da lista para preenche-la de novo

Contador indo do 0 até que enquanto o contador for menor do que o tamanho do vetor

Código do evento de clicar na lista:

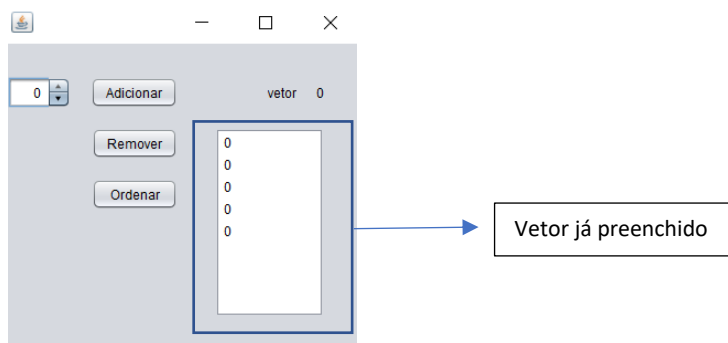


```
private void lstVetorMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    selecionado = lstVetor.getSelectedIndex();  
    lblSelecionado.setText "[" + selecionado + "]";  
}
```

Selecionado vai receber o item que está sendo selecionado quando eu clicar nele no objeto de lista

LEMBRANDO: para mostrar o meu vetor, eu preciso colocar meu método for no meu método construtor, ficando assim:

```
public TelaVetor() {  
    initComponents();  
    for (int c = 0; c < vetor.length; c++) {  
        lista.addElement(vetor[c]);  
    }  
}
```



Vetor já preenchido

Código para remover:

```
private void btnRemoveActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    vetor [selecionado] = 0;  
    lista.removeAllElements();  
    for (int c = 0; c < vetor.length; c++) {  
        lista.addElement(vetor[c]);  
    }  
}
```

Código para ordenar:

```
private void btnOrdemActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    Arrays.sort(vetor);  
    lista.removeAllElements();  
    for (int c = 0; c < vetor.length; c++) {  
        lista.addElement(vetor[c]);  
    }  
}
```