

EXERCÍCIOS DE JAVA 9

Exercício Bhaskara no Swing:

Para escrever:

x^2 +: `<html>X²+</html>`

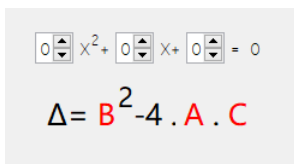
▲=" `<html>Δ=</html>`

$2 \cdot 4$: `<html>²-4</html>`

Calcular ▲: `<html>Calcular Δ</html>`

Valor de ▲: `<html>Valor de Δ</html>`

Rascunho:


$$\Delta = B^2 - 4 \cdot A \cdot C$$

Variáveis:

Campos giratórios:	Labels:
txtA	lblB
txtB	lblA
txtC	lblC

OBS: agora não vai ser evento de clicar no botão! Cada vez que eu tiver alterando o controle giratório, eu vou querer que o número altere embaixo.

Para isso: **botão direito no controle giratório – Eventos – Change – stateChange**

Isso é para cada controle giratório! E para cada um deles, devo programar no código-fonte:

```
private void txtAStateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    lblA.setText(txtA.getValue().toString());  
}
```

```
private void txtBStateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    lblB.setText(txtB.getValue().toString());  
}
```

```
private void txtCStateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    lblC.setText(txtC.getValue().toString());  
}
```

Para calcular o ▲:

- Criar um botão
- Criar um painel que irá mostrar o resultado

Como ficou o Swing:

0 x² + 0 x + 0 = 0

$\Delta = B^2 - 4 \cdot A \cdot C$

Calcular Δ

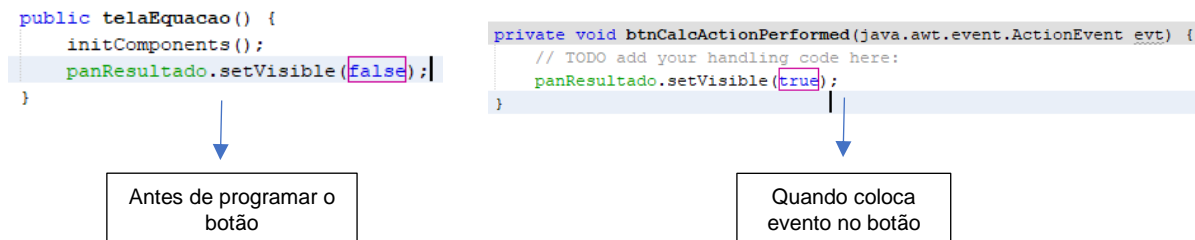
Valor de Δ 0

Tipos de raízes 0

Variáveis:

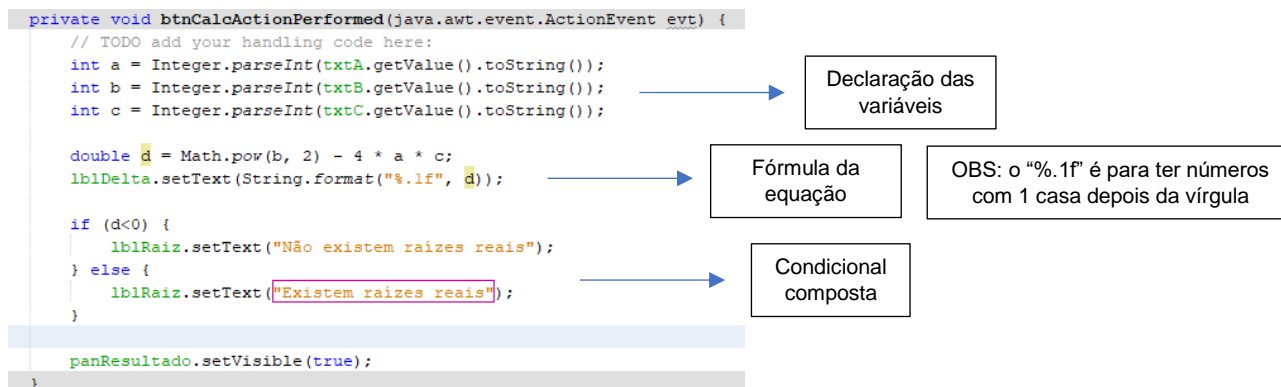
Botão:	Painel:	Labels:
btnCalc	panResultado	lblDelta
		lblRaiz

Método construtor (para aparecer o painel somente depois de clicar no botão):



Código-fonte completo:

Lembrando: para as raízes, se o $\Delta \geq 0$ possui raízes reais e se $\Delta < 0$ não existe raízes reais.



Resultado:

2 x² + 2 x + 2 = 0

$\Delta = 2^2 - 4 \cdot 2 \cdot 2$

Calcular Δ

Valor de Δ -12,0

Tipos de raízes Não existem raízes reais