

EXERCÍCIOS DE JAVA 8

Jogo do AKINATOR:

- Para colocar um label dentro do outro:

Botão direito – Definir Layout – Layout Absoluto



Variáveis:

lblFrase

txtVal

btnPalpite

1ª parte: construtor

```
public telaGenio() {  
    initComponents();  
    lblFrase.setText("<html>Vou pensar em um valor entre 1 e 5. Tente adivinhar</html>");  
}
```

OBS: o <html> e </html> faz com que quebre a linha.



2ª parte: código do btnPalpite

```
private void btnPalpiteActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    double n = 1 + Math.random() * (6-1);  
    int valor = (int) n;  
  
    int num = Integer.parseInt(txtVal.getValue().toString());  
  
    String f1 = "<html>ACERTOU!</html>";  
    String f2 = "<html>ERROU! Eu pensei no valor " + valor + "</html>";  
  
    String res = (valor == num)?f1:f2;  
  
    lblFrase.setText(res);  
}
```

→ É a parte em que será sorteado o número

→ Número que o usuário digitou

