

EXERCÍCIOS DE JAVA 12

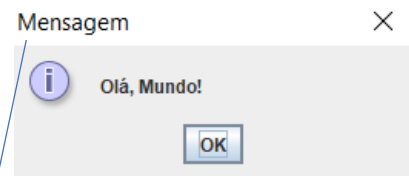
Sistemas de janela automático – JOptionPane

- Não preciso ficar desenhando as janelas
- Esta classe contém painéis prontos
- Para isso, eu devo importar esta classe

```
package exercicioepita;  
  
import javax.swing.JOptionPane;  
  
/**  
 *  
 * @author João  
 */
```

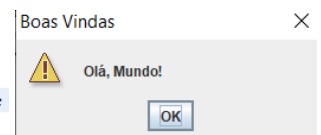
Exercício Olá Mundo:

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Olá, Mundo!");  
}
```



Eu posso mudar o conteúdo desta "Mensagem"

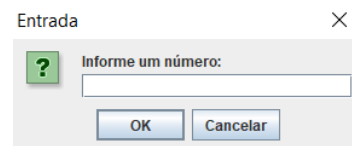
```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Olá, Mundo!", "Boas Vindas", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);  
}
```



Exercício para solicitar um número:

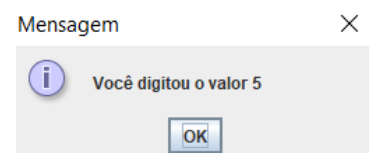
- Além do JOptionPane mostrar mensagens, ele pode solicitar coisas!

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    JOptionPane.showInputDialog(null, "Informe um número: ");  
}
```



- Para mostrar este número:

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    int n = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Informe um número: "));  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Você digitou o valor " + n);  
}
```



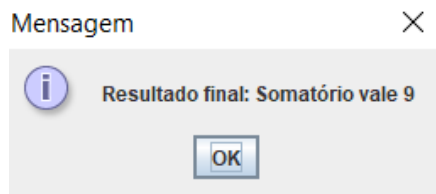
Exercício completo:

1ª parte – pedir um número e que quando digitar 0 interrompa

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    int n;  
    do {  
        n = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Informe um número (valor 0 interrompe): "));  
    } while (n!=0);  
}
```

2ª parte – somar os valores

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    int n, s = 0;  
    do {  
        n = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "Informe um número (valor 0 interrompe): "));  
        s += n;  
    } while (n!=0);  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Resultado final: Somatório vale " + s);  
}
```



3ª parte – exercício completo

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    float n, s = 0, conta = -1, par = -1, impar = 0, maisdecem = 0, media = 0;  
    do {  
        n = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(null, "<html> Informe um número: <br><em> (0 interrompe) </em></html>"));  
        s += n;  
        conta++;  
        if (n % 2 == 0) {  
            par++;  
        } else {  
            impar++;  
        }  
        if (n >= 100) {  
            maisdecem++;  
        }  
    } while (n != 0);  
    media = s/conta;  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "<html> Resultado: <br><br>"  
        + "Total de valores: " + conta  
        + "<br> Total de pares: " + par  
        + "<br> Total de ímpares: " + impar  
        + "<br> Acima de 100: " + maisdecem  
        + "<br> Soma dos valores: " + s  
        + "<br> Media dos valores: " + media);  
}
```

Valores: 150, 200, 5, 3, 1

