OPERADOR TERNÁRIO

- Operador específico para fazer comparações





Isso quer dizer:

A variável > vai receber o que <u>está antes dos : ou depois dos :</u>
Ou seja, vai receber **n1 ou n2**E isso vai depender do que está <u>antes da interrogação</u>
Se o n1 > n2, o **maior** vai receber **n1**

Os dois pontos significam o **senao** de algoritmos!

No NetBeans:

Senao, o maior vai receber n2

```
public static void main(String[] args) {

// TODO code application logic here

int nl, n2, r;

nl = 4;

n2 = 8;

r = (nl>n2)?0:1;

Depende do que? Se o n1 for maior

do que o n2

Como n2 > n1, então o r vai receber 1
```

Outro exemplo:

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    int nl, n2, r;
    nl = 4;
    n2 = 8;
    r = (nl>n2)?nl:n2;
    System.out.println(r);
}

Como n2 > n1, então o r vai receber
    n2, que é 8
```

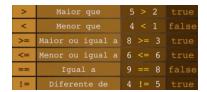
OBS: os operadores ternários também aceitam fórmulas! Como por exemplo:

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    int nl, n2, r;
    nl = 12;
    n2 = 4;
    r = (nl>n2)?nl+n2:nl-n2;
    System.out.println(r);
}

Como n1>n2, então r vai receber
    n1+n2, que é 16
```

Objetivo do operador ternário: atribuir um valor ou outro a uma mesma variável

OPERADORES RELACIONAIS



Comparando strings

```
String nome1 = "Gustavo";
String nome2 = "Gustavo";
String nome3 = new String("Gustavo");
```

- Existem maneiras diferentes de criar um mesmo objeto
- Lembrar: String com a letra maiúscula é uma classe, então automaticamente ele vai criar um objeto
- A diferença de instanciar ou não utilizando a cláusula new, vai fazer toda a diferença

No NetBeans:

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    String nome1 = "Gustavo";
    String nome2 = "Gustavo";
    String nome3 = new String("Gustavo");
    String res;
    res = (nome1==nome2)?"igual":"diferente";
    System.out.println(res);
}
```

A variável res vai receber a palavra "igual" se o nome1 for igual ao nome2, senao, vai receber a palavra "diferente"

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    String nome1 = "Gustavo";
    String nome2 = "Gustavo";
    String nome3 = new String("Gustavo");
    String res;
    res = (nomel==nome3)?"igual":"diferente";
    System.out.println(res);
}
```

O último objeto foi instanciado utilizando a cláusula new, então tecnicamente não tem a mesma estrutura dos outros, então não são iguais (no quesito conteúdo!).

Portanto, vai receber a palavra "diferente"

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    String nomel = "Gustavo";
    String nome2 = "Gustavo";
    String nome3 = new String("Gustavo");
    String res;
    res = (nomel.equals(nome3))?"igual":"diferente";
    System.out.println(res);
}
```

O .equals é um método que verifica se o conteúdo de um objeto (no caso, nome1) ao conteúdo do outro (no caso, nome3).

Portanto, vai receber a palavra "igual"

OPERADORES LÓGICOS

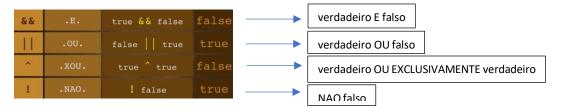
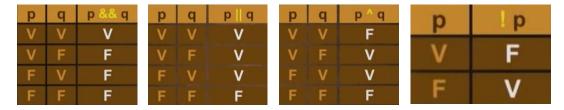


Tabela verdade

- Lembrar sempre dos exemplos Paula (p) e Quézia (q)
- Verdadeiro (v) é feliz, falso (f) é triste



OBS: para o OU EXCLUSIVO:

- Eu quero que a Paula seja feliz ou exclusivamente a Quezia
- Ou seja, pode ser uma, pode ser outra, mas eu não quero que as duas sejam felizes

OBS: para o NAO:

- Uma pessoa que NAO está feliz, ela está triste

No NetBeans:

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    int x, y, z;
   x = 4;
   y = 7;
                                                  true
   z = 12;
   boolean r:
   r = (x < y && y < z)?true:false;
   System.out.println(r);
public static void main(String[] args) {
   // TODO code application logic here
   int x, y, z;
   x = 4;
   y = 7;
                                                  false
   z = 12;
   boolean r;
   r = (x>y || y>z)?true:false;
   System.out.println(r);
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    int x, y, z;
    x = 4;
    y = 7;
    z = 12;
                                                 true
    boolean r;
    r = (x<y ^ y>z)?true:false;
    System.out.println(r);
```

Projeto no Swing:

Variáveis:

txtAno

btnCalc

IblIdade

IblSituacao



No código-fonte:

```
private void btnCalcActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int ano = Integer.parseInt(txtAno.getText());
    int idade = 2023 - ano;
    lblIdade.setText(Integer.toString(idade));
    String sit = (idade >= 18)?"MAIOR":"MENOR";
    lblSituacao.setText(sit);
}
```



EXPRESSÕES LÓGICAS COMPOSTAS

Exemplo: voto de 16 e 17 anos é opcional, já de 18 a 70 é obrigatório.



Como eu leio isso:

- "A idade é maior ou igual a 16 e também é menor do que 18" OU ENTÃO "idade maior do que 70"

OBS: essa situação só abrange quem estiver entre esse intervalo. Ou seja, se eu tenho 14 anos, o voto é proibido, mas como eu faço isso?

- O operador ternário não suporta esse tipo de possibilidade adicional. Preciso ir para as estruturas de controle.

PRÓXIMA AULA!

Como fica o algoritmo:

```
private void btnCalcActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int ano = Integer.parseInt(txtAno.getText());
    int idade = 2023 - ano;
    lblIdade.setText(Integer.toString(idade));
    String sit = ((idade >= 16 && idade < 18) || (idade > 70))?"É OPCIONAL":"NÃO É OPCIONAL";
    lblSituacao.setText(sit);
}
```