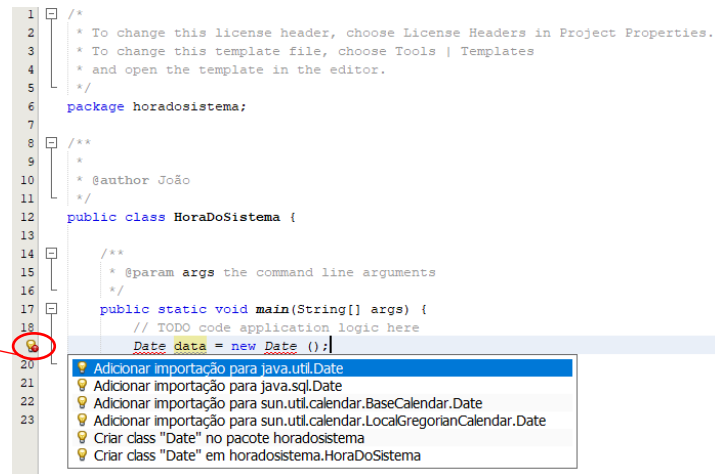


## EXERCÍCIOS DE JAVA 4

Clicar na lâmpada para reconhecer a palavra "Date"

```
1  /*
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6   package horadosistema;
7
8   /**
9    *
10   * @author João
11   */
12   public class HoraDoSistema {
13
14       /**
15        * @param args the command line arguments
16        */
17       public static void main(String[] args) {
18           // TODO code application logic here
19           Date data = new Date ();
20
21       }
22
23   }
```



- Adicionar importação para java.util.Date
- Adicionar importação para java.sql.Date
- Adicionar importação para sun.util.calendar.BaseCalendar.Date
- Adicionar importação para sun.util.calendar.LocalGregorianCalendar.Date
- Criar class "Date" no pacote horadosistema
- Criar class "Date" em horadosistema.HoraDoSistema

- A palavra **new** faz com que eu crie um novo objeto

Exercícios: Idioma do sistema e resolução da tela

### 1- IdiomaDoSistema

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    Locale Idioma = Locale.getDefault();
    System.out.println("A máquina está no idioma:");
    System.out.println(Idioma);
}
```

### 2- ResolucaoDaTela

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    Dimension size = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();
    int largura = (int) size.getWidth();
    int altura = (int) size.getHeight();
    System.out.println("Sua resolução é de:" + largura + "X" + altura);
}

import java.awt.Dimension;
import java.awt.Toolkit;
```