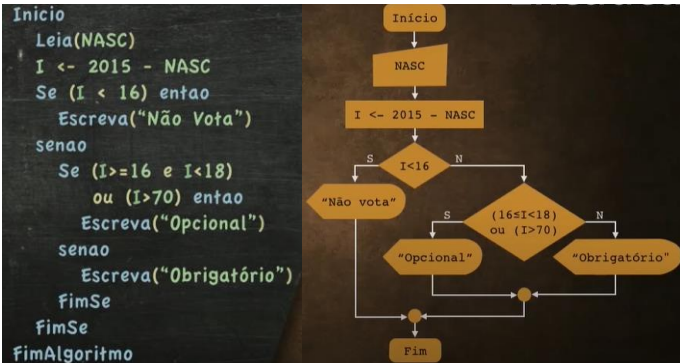


AULA 10 – ESTRUTURAS CONDICIONAIS (PARTE 2)

CONDIÇÃO COMPOSTA ENCADEADA

- Pseudocódigo e fluxograma:



- Em Java:

```
int nasc = teclado.nextInt();
int i = 2015 - nasc;
if (i < 16) {
    System.out.print("Não Vota");
} else {
    if ((i >= 16 && i < 18) || (i > 70)) {
        System.out.print("Opcional");
    } else {
        System.out.print("Obrigatório");
    }
}
```

- Lembrando sempre de utilizar a **classe Scanner** (com exceção ao utilizar o Swing)

- No NetBeans (utilizando Swing):

Rascunho:

Ano Nascimento:

Posso votar?

Resultado

Variáveis:

Campo de texto:	Botão:	Label:
txtAno	btnVoto	lblR

Código-fonte:

```
private void btnVotoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int a = Integer.parseInt(txtAno.getText());
    int i = 2023 - a;
    if (i < 16) {
        lblR.setText("NÃO VOTA");
    } else {
        if ((i >= 16 && i < 18) || (i > 70)) {
            lblR.setText("VOTO OPCIONAL");
        } else {
            lblR.setText("VOTO OBRIGATÓRIO");
        }
    }
}
```

Resultado:

Ano Nascimento:

VOTO OPCIONAL

Outra maneira de escrever o código-fonte:

- Else if (senão)

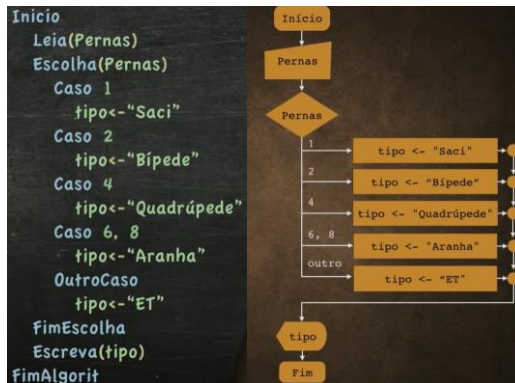
```
private void btnVotoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    int a = Integer.parseInt(txtAno.getText());  
    int i = 2015 - a;  
    if (i < 16) {  
        lblR.setText("Não Vota!");  
    } else if ((i >= 16 && i < 18) || (i > 70)) {  
        lblR.setText("Voto Opcional!");  
    } else if (i >= 70) {  
        lblR.setText("Voto Obrigatório!");  
    }  
}
```

CONDIÇÃO DE MÚLTIPLA ESCOLHA:

- Serve para quando eu quero testar uma única expressão e múltiplos valores dela

Exemplo: quantidade de pernas

Pseudocódigo e fluxograma:



Em Java:

OBS: no fluxograma temos as bolinhas, onde todas elas vão desviar para o final. Em Java, temos uma instrução para essa bolinha: **break**

OBS: o OutroCaso vira **default**

```
int pernas = teclado.nextInt();  
String tipo;  
switch (pernas) {  
    case 1:  
        tipo = "Saci";  
        break;  
    case 2:  
        tipo = "Bípede";  
        break;  
    case 4:  
        tipo = "Quadrúpede";  
        break;  
    case 6, 8:  
        tipo = "Aranha";  
        break;  
    default:  
        tipo = "ET";  
}  
System.out.print(tipo);
```

No NetBeans:

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    Scanner tec = new Scanner(System.in);  
    System.out.print("Quantas pernas?");  
    int perna = tec.nextInt();  
    String tipo;  
    System.out.print("Isso é um(a) ");  
    switch (perna) {  
        case 1:  
            tipo = "Saci";  
            break;  
        case 2:  
            tipo = "Bípede";  
            break;  
        case 3:  
            tipo = "Tripé";  
            break;  
        case 4:  
            tipo = "Quadrúpede";  
            break;  
        case 6:  
            tipo = "Aranha";  
            break;  
        default:  
            tipo = "ET";  
    }  
    System.out.println(tipo);  
}
```

- Problema do **switch**: ele não funciona por intervalos! Exemplo: se eu quiser testar de 2-5: tenho que fazer 2,3,4,5. O switch também não serve para números reais, somente números inteiros!