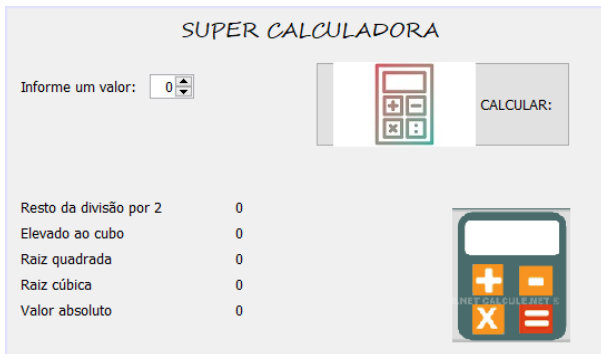


EXERCÍCIOS DE JAVA 7

Exercício: Super Calculadora



Variáveis:

txtNum

btnCalc

lblDiv

lblCubo

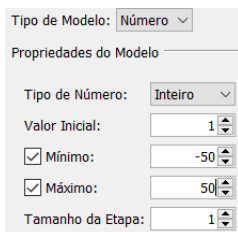
lblRquad

lblRcub

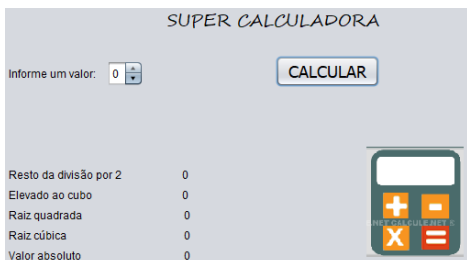
lblAbs

panCalc (É O NOME DO PAINEL!)

OBS: no **spinner** (txtNum), lembrar sempre de alterar a propriedade model dele para receber algum número!



OBS: quando eu apertar para executar o programa, irá aparecer todos os controles



Para fazê-los sumirem, precisamos de um construtor!

Eu devo criar um **painel** dentro do projeto!

Então, no código fonte:

Resto da divisão por 2	0
Elevado ao cubo	0
Raiz quadrada	0
Raiz cúbica	0
Valor absoluto	0

Tudo isso está dentro do painel!

```
public class telaCalc extends javax.swing.JFrame {

    /**
     * Creates new form telaCalc
     */
    public telaCalc() {
        initComponents();
    }

}
```

Isso é o construtor!

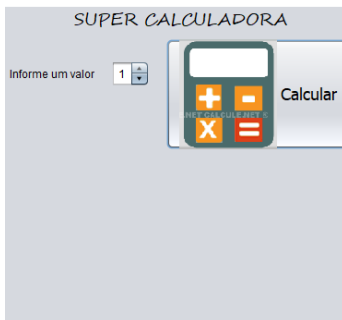
Como saber isso?

- Pois é um **método** com o mesmo nome da **classe** (telaCalc)

```
public telaCalc() {
    initComponents();
    panCalc.setVisible(false);
}
```

Isso fará com que tudo dentro do painel esteja invisível!

Então, ao executar:



Após isso tudo, devo criar uma ação para o botão, então começar a programar o código fonte

- A primeira coisa é declarar o valor que será aplicado no geral, sendo assim:

```
private void btnCalcActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int num = Integer.parseInt(txtNum.getValue().toString());
```

txtNum é o spinner!

%f quer dizer: número real, número com vírgula

O .2 quer dizer: 2 casas após a vírgula

OBS: nas variáveis double, lembrar que posso alterar o número de casas

```
double rc = Math.cbrt(num);
lblRcub.setText(Double.toString(rc));
double rq = Math.sqrt(num);
lblRquad.setText(String.format("%.2f", rq));
```

Após, eu posso no código-fonte colocar comentários para separar cada cálculo, no final ficando assim:

VER NA PRÓXIMA PÁGINA

```
private void btnCalcActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    int num = Integer.parseInt(txtNum.getValue().toString());  
  
    // RESTO DA DIVISÃO POR 2  
    int r = num % 2;  
    lblDiv.setText(Integer.toString(r));  
  
    // ELEVADO AO CUBO  
    double c = Math.pow(num, 3);  
    lblCubo.setText(Double.toString(c));  
    |  
    // RAIZ QUADRADA  
  
    double rq = Math.sqrt(num);  
    lblRquad.setText(String.format("%.2f", rq));  
  
    // RAIZ CÚBICA  
  
    double rc = Math.cbrt(num);  
    lblRcub.setText(String.format("%.2f", rc));  
  
    // VALOR ABSOLUTO  
  
    int abs = Math.abs(num);  
    lblAbs.setText(Integer.toString(num));  
  
    panCalc.setVisible(true);  
}
```