

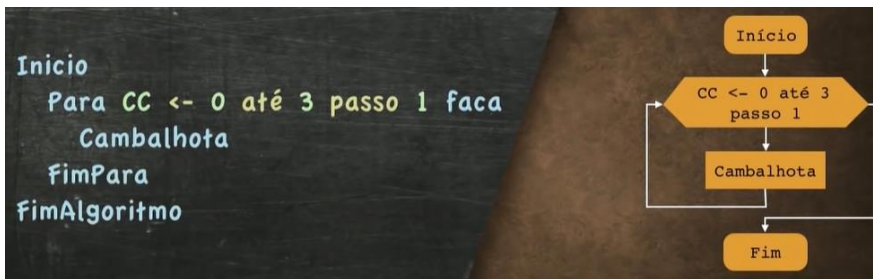
## AULA 13 - ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO (PARTE 3)

### Repetição com Variável de Controle

- É aquela que controla o fluxo de repetições
- “Passo” é o tamanho do salto
- Ela já faz o incremento automaticamente, então não preciso de um “ $CC \leftarrow CC + 1$ ”

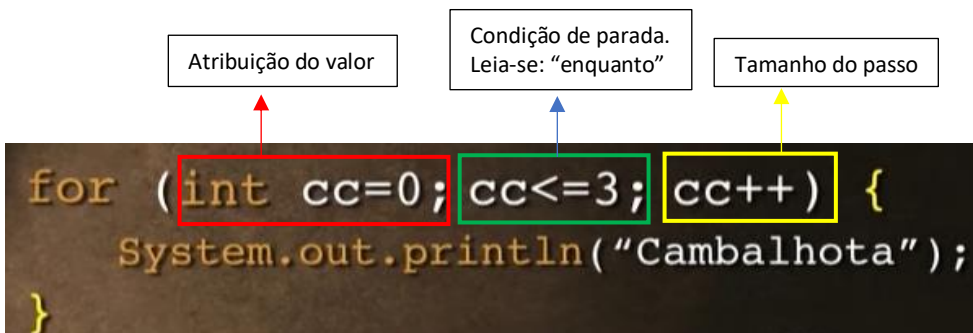
OBS: o valor final da variável sempre ultrapassa, mas nem sempre é em 1 unidade, isso depende do tamanho do salto

### Pseudocódigo e fluxograma:



### Em Java:

OBS: no Java eu não tenho 3 estruturas diferentes como em algoritmos (enquanto, repita e para)



### No NetBeans:

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    for (int cc = 0; cc <= 3; cc++) {
        System.out.println("Cambalhota");
    }
}
```

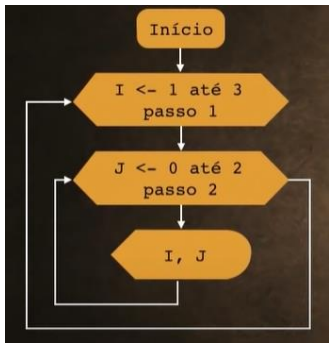
run:

```
Cambalhota
Cambalhota
Cambalhota
Cambalhota
```

### OBS: Laços aninhados:

- Uma estrutura dentro da outra vai influenciar nos laços
- Quando eu retorno, eu retorno para o laço de dentro

Exemplo:



I	J
1	0
	2
	<del>4</del>
2	0
	2
	<del>4</del>

Neste caso, retornaria primeiramente na estrutura do J. Após terminado, retornaria na estrutura do I, sendo que a estrutura J está aninhada na estrutura I, por isso o J é atribuído os valores novamente, como mostrado ali ao lado no teste de mesa.