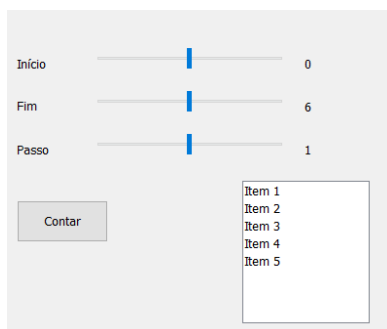


EXERCÍCIOS DE JAVA 13

Rascunho:



Variáveis:

Labels:

lblInicio

lblFim

lblPasso

Sliders:

sliInicio

sliFim

sliPasso

Botão:

btnCont

Lista:

lstCont

Configurando os sliders:

- Mudar nas propriedades

Slider início:

Mínimo: 0

Máximo: 5

Valor inicial: 0

Slider Fim:

Mínimo: 6

Máximo 20

Valor inicial: 6

Slider Passo:

Mínimo: 1

Máximo: 4

Valor inicial: 1

Evento do Slider Início:

```
private void sliInicioStateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    int i = sliInicio.getValue();  
    lblInicio.setText(Integer.toString(i));  
}
```

Evento do Slider Fim:

```
private void sliFimStateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    int f = sliFim.getValue();  
    lblFim.setText(Integer.toString(f));  
}
```

Evento do Slider Passo:

```
private void sliPassoStateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    int p = sliPasso.getValue();  
    lblPasso.setText(Integer.toString(p));  
}
```

Configurando a lista:

- Preciso esvaziar ela e colocar a contagem de acordo com os sliders!
- Para isso, devo apagar nas configurações onde está aparecendo o model

OBS: para adicionar a lista, precisamos criar uma classe específica: **DefaultListModel**

Evento do botão:

```
private void btnContActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    int i = sliInicio.getValue();  
    int f = sliFim.getValue();  
    int p = sliPasso.getValue();  
  
    DefaultListModel lista = new DefaultListModel();  
  
    for (int c = 1; c <= f; c += p) {  
        lista.addElement(c);  
    }  
  
    lstCont.setModel(lista);  
}
```

Resultado final:

