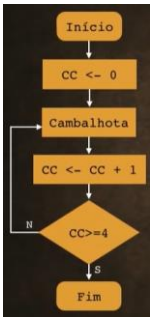
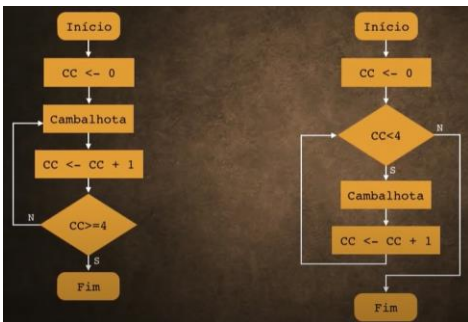


## AULA 12 – ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO (PARTE 2)

### Repetição com teste no final



### - Comparando estrutura com teste lógico no início e teste lógico no final:



OBS: a **estrutura do teste lógico a ser realizado é diferente**

“Enquanto” – utilizo um teste – exemplo:  $CC < 4$

“Repita” – utilizo outro teste – exemplo:  $CC \geq 4$

Eles são exatamente o **inverso um do outro!**

OBS: o Java não trata a estrutura “repita” da mesma maneira que os algoritmos tratam!

Funciona como se fosse um **“enquanto de cabeça para baixo”**

### - Para Pseudocódigo:

|  |  |
|--|--|
| <pre>Início CC &lt;- 0 Faça   Cambalhota   CC &lt;- CC + 1 Enquanto (CC &lt; 4) FimAlgoritmo</pre> | <pre>Início CC &lt;- 0 Repita   Cambalhota   CC &lt;- CC + 1 Até (CC &gt;= 4) FimAlgoritmo</pre> |
|--|--|

Para Java, só vamos utilizar a solução da esquerda.

A estrutura da esquerda funciona como se fosse o “enquanto de cabeça para baixo”

### - Em Java:

```
int cc = 0;
do {
    System.out.println("Cambalhota");
    cc++;
} while (cc < 4);
```

## - No NetBeans:

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    int cc = 0;  
    do {  
        System.out.println(cc);  
        cc++;  
    } while (cc<4);  
}
```

run:  
0  
1  
2  
3

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO code application logic here  
    int n, s=0;  
    String resp;  
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
    do {  
        System.out.print("Digite um número: ");  
        n = teclado.nextInt();  
        s += n; // s = n + 1  
        System.out.print("Quer continuar? [S/N] ");  
        resp = teclado.next();  
    } while (resp.equals("S"));  
    System.out.println("A soma de todos os valores é " + s);  
}
```

Digite um número: 7  
Quer continuar? [S/N] S  
Digite um número: 6  
Quer continuar? [S/N] S  
Digite um número: 2  
Quer continuar? [S/N] N  
A soma de todos os valores é 15