

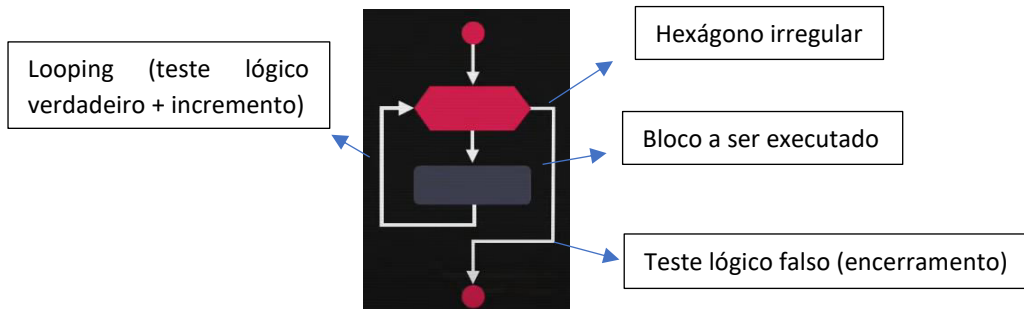
AULA 14 – REPETIÇÕES (PARTE 2)

Estrutura de repetição com variável de controle

→ É representada pelo hexágono irregular, onde serão feitas 3 coisas nele:

- 1- Inicialização
- 2- Um teste lógico
- 3- Incremento

→ Sendo o **teste lógico verdadeiro**, ele vai executar o bloco (no qual dentro dele pode ter um ou vários comandos). Feito o bloco, ele vai voltar (exatamente como nas estruturas “while” e “do while”), porém, dessa vez, ele irá **realizar um incremento**. O looping irá acontecer sempre que o teste lógico for verdadeiro. A partir que ele for falso, ele irá para o caminho de encerramento



Comando em JavaScript:

```
for (inicio ; teste ; incr) {  
  // código  
}
```

OBS: dentro da estrutura for eu posso colocar um “while”, “do while”, “if”, “switch” ou qualquer outra estrutura

Diferença de um mesmo código escrito na estrutura “while” e na estrutura “for”

```
var c=1  
while (c<=10){  
  // código  
  c++  
}
```

```
for (var c=1; c<=10; c++) {  
  // código  
}
```

→ Ambos os códigos tem a mesma funcionalidade, ambos irão ter a variável c começando com 1 e terminar no 10.