

AULA 10 – EVENTOS DOM

Código em HTML:

```
<body>
  <div id = 'area'>
    Interaja...
  </div>
</body>
```

Código em CSS:

```
<style>
  div#area {
    font: normal 20pt Arial;
    background: rgb(137, 207, 137);
    color: white;
    width: 200px;
    height: 200px;
    line-height: 200px;
    text-align: center;
  }
</style>
```

Resultado:



→ Os **eventos** vão ser tudo o que possa acontecer com algum elemento, nesse caso, uma DIV

→ O mais comum é eventos de mouse



→ Existem muitos outros eventos!

Site: [JavaScript DOM Events List](#) → [Events reference](#) | MDN

→ Para disparar os eventos, eu preciso entender o que é uma **função**

FUNÇÕES

→ É um conjunto de códigos que vão ser executadas só quando o evento ocorrer

→ Essas linhas de códigos vão ser chamadas de **bloco**

Exemplo: tenho um bloco com 10 linhas. Eu posso programar por exemplo que esse bloco só irá ocorrer quando eu clicar dentro da minha DIV

→ Um bloco de JavaScript é **delimitado entre chaves**

→ Esse bloco eu devo nomear como uma **function**

→ Para JavaScript, eu devo nomear essas funções, e geralmente o nome delas são **ações** que a gente possa fazer

→ Dentro de ações eu posso colocar alguns **parâmetros**, mas é opcional

```
function ação(param) {  
    
}  

```

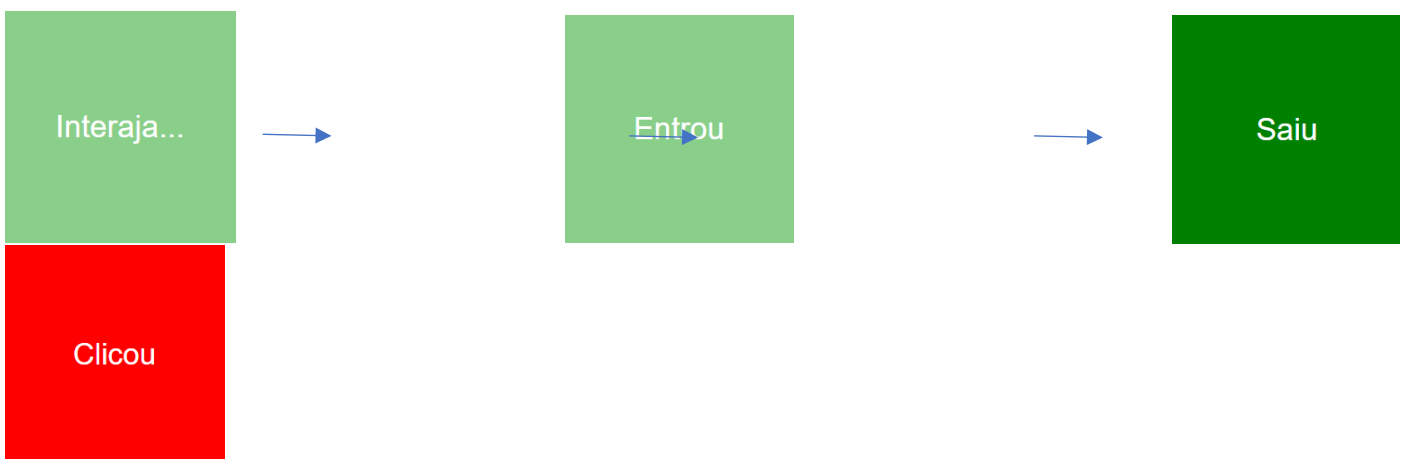
OBS: os eventos podem ser configurados na parte HTML ou diretamente do JS

Exemplo de clique dentro de HTML:

```
<body>  
<div id = 'area' onclick="clicar()" onmouseenter="entrar()" onmouseleave="sair()" >  
  Interaja...  
</div>  
  
<script>  
  var a = window.document.getElementById('area')  
  function clicar() {  
    a.innerText = 'Clicou'  
    a.style.background = 'red'  
  }  
  function entrar() {  
    a.innerText = 'Entrou'  
  }  
  function sair() {  
    a.innerText = 'Saiu'  
    a.style.background = 'green'  
  }  
</script>
```

É importante declarar a variável fora de function! Se fosse dentro, teria de repetir para todos os eventos

Resultado:



→ Para eu disparar os eventos diretos de JS, eu devo utilizar **listeners**, que são ouvidores

```

<body>
  <div id = 'area'>
    Interaja...
  </div>

  <script>
    var a = window.document.getElementById('area')
    a.addEventListener('click', clicar)
    a.addEventListener('mouseenter', entrar)
    a.addEventListener('mouseout', sair)
    function clicar() {
      a.innerText = 'Clicou'
      a.style.background = 'red'
    }
    function entrar() {
      a.innerText = 'Entrou'
    }
    function sair() {
      a.innerText = 'Saiu'
      a.style.background = 'green'
    }
  </script>

```

Exemplo SOMANDO NÚMEROS:

Em CSS:

```

<style>
  body {
    font: normal 18pt Arial;
  }
  input {
    font: normal 18pt Arial;
    width: 100px;
  }
  div#res {
    margin-top: 20px;
  }
</style>

```

Em HTML:

```

<body>
  <h1>Somando valores</h1>
  <input type="number" name="txtn1" id="txtn1"> +
  <input type="number" name="txtn2" id="txtn2">
  <input type="button" value = "Somar" onclick="somar()">
  <div id = 'res'>Resultado</div>

```

<input> é usado para criar controles interativos de formulários baseados na web para receber dados de usuários

Em JavaScript:

```

<script>
  function somar() {
    var tn1 = window.document.getElementById('txtn1')
    var tn2 = window.document.getElementById('txtn2')
    var res = window.document.getElementById('res')
    var n1 = Number(tn1.value)
    var n2 = Number(tn2.value)
    var s = n1 + n2
    res.innerHTML = `A soma entre ${n1} e ${n2} é igual a <strong>${s}</strong>`
  }
</script>

```

Resultado:

Somando valores

+

Resultado

Somando valores

+

A soma entre 3 e 2 é igual a **5**