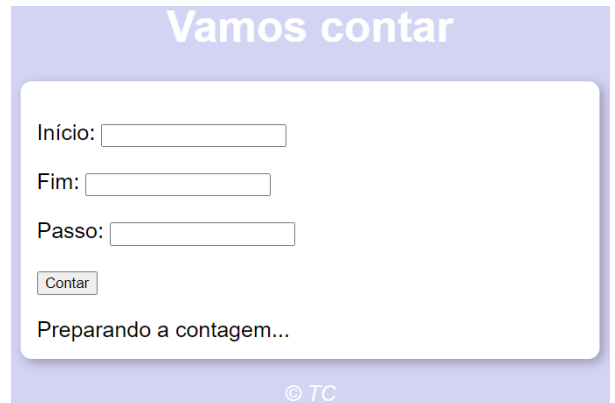


EXERCÍCIOS JAVASCRIPT (PARTE 5)

EXERCÍCIO SUPER CONTADOR

Rascunho do HTML:

```
</head>
<body>
  <header>
    <h1>Vamos contar</h1>
  </header>
  <section>
    <div id = 'dados'>
      <p>Início: <input type="number" name="inicio" id="txti"></p>
      <p>Fim: <input type="number" name="fim" id="txtf"></p>
      <p>Passo: <input type="number" name="passo" id="txtp"></p>
      <p><input type="button" value="Contar" onclick="contar()"></p>
    </div>
    <div id = 'res'>
      Preparando a contagem...
    </div>
  </section>
  <footer>
    <p>&copy; TC</p>
  </footer>
  <script src="script.js"></script>
</body>
```



Lembrando: foi usado o arquivo do modelo de aulas passadas para esse exercício

Código do contar ():

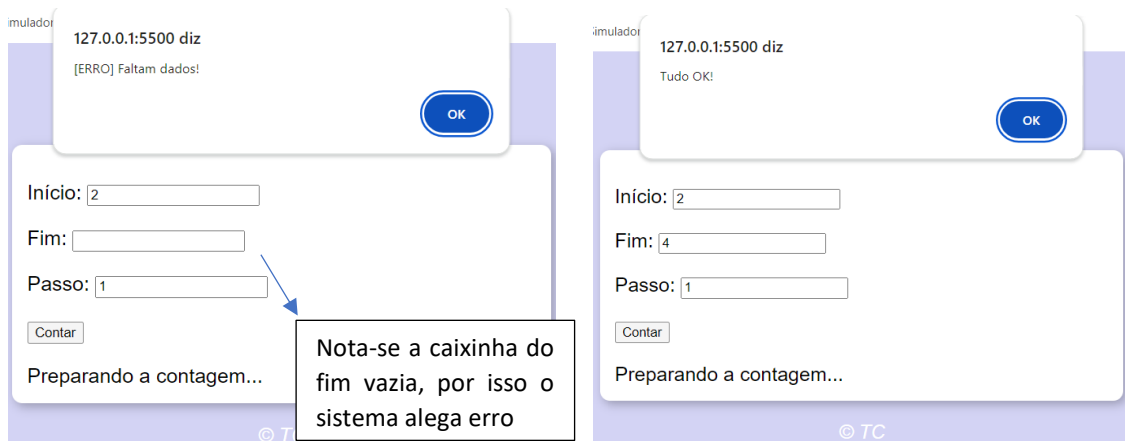
Rascunho:

```
function contar() {
  var ini = document.getElementById('txti')
  var fim = document.getElementById('txtf')
  var passo = document.getElementById('txtp')

  if (ini.value.length == 0 || fim.value.length == 0 || passo.value.length == 0) {
    window.alert('[ERRO] Faltam dados!')
  } else {
    window.alert('Tudo OK!')
  }
}
```

Isso significa que: "Se o campo do início, do fim ou passo estiverem vazios, eu coloco esse alerta"

Demonstração:



Nota-se a caixinha do fim vazia, por isso o sistema alega erro

Continuando no rascunho:

```
function contar() {
  var ini = document.getElementById('txti')
  var fim = document.getElementById('txtf')
  var passo = document.getElementById('txtp')
  var res = document.getElementById('res')

  if (ini.value.length == 0 || fim.value.length == 0 || passo.value.length == 0) {
    window.alert('[ERRO] Faltam dados!')
  } else {
    res.innerHTML = 'Contando: '
    var i = Number(ini.value)
    var f = Number(fim.value)
    var p = Number(passo.value)

    for (var c = i; c <= f; c += p) {
      res.innerHTML += `${c}`
    }
  }
}
```

Lembrando que esse "res" foi declarado lá na div na parte de HTML

Esse res.innerHTML vai mudar o texto de Preparando a contagem...

Esse Number () faz a conversão para número. Lembrando: essa caixa de texto (txti por exemplo), por mais que seja numérica, ela não é um number, por isso temos que converter

C é o nosso contador. "O contador vai começar no início e enquanto o contador for maior ou igual ao fim, o contador vai receber ele mesmo mais o passo".
Esse res.innerHTML += `\${c}` serve para no resultado final aparecer o Contando + os números

Como está funcionando:

Vamos contar

Início:

Fim:

Passo:

Preparando a contagem...

© TC

→

Vamos contar

Início:

Fim:

Passo:

Contando: 2 4 6

© TC

Para colocar os emoji:

→ Procurar no Google "Unicode emoji list"

→ O código vem o seguinte: U+1F499, mas para o JS devemos colocar \U, ficando \U{1F449}

```
for (var c = i; c <= f; c += p) {
  res.innerHTML += `${c} \u{1F449}`
}
res.innerHTML += ` \u{1F3C1}`
```

Código da bandeirinha no final

Início:

Fim:

Passo:

Contando: 5 🏠 10 🏠 15 🏠 20 🏠 25 🏠 30 🏠 35 🏠 40 🏠 45 🏠 50 🏠 🚩

Problema: Com esse código até agora, eu não consigo fazer com que eu conte por exemplo de 10 até 0, pois ele só funciona se o início é menor do que o final. Para mudar isso:

```

if (i < f) {
    // CONTAGEM CRESCENTE
    for (var c = i; c <= f; c += p) {
        res.innerHTML += `${c} \u{1F449}`
    }
} else {
    // CONTAGEM DECRESCENTE
    for (var c = i; c >= f; c -= p) {
        res.innerHTML += `${c} \u{1F449}`
    }
}
res.innerHTML += ` \u{1F3C1}`

```

Criei dentro de um IF uma condição de contagem crescente e outra de contagem decrescente!

Início:

Fim:

Passo:

Contando: 50 🏹 45 🏹 40 🏹 35 🏹 30 🏹 25 🏹 20 🏹
15 🏹 10 🏹 🚩

Outro problema: se eu colocar o passo valendo 0

```

if (p <= 0) {
    window.alert('Passo inválido! Considere PASSO 1')
    p = 1
}

```

Isso significa que: Se o passo for menor ou igual a 0, o valor de passo será 1

Simulador

127.0.0.1:5500 diz

Passo inválido! Considere PASSO 1

Início:

Fim:

Passo:

Preparando a contagem...

Início:

Fim:

Passo:

Contando: 1 🏹 2 🏹 3 🏹 4 🏹 5 🏹 6 🏹 7 🏹 8 🏹 9 🏹
10 🏹 🚩