## AULA 6 - TRATAMENTO DE DADOS

#### **GUARDANDO**

Lembrando a aula passada:

# window.prompt('Qual é seu nome?')

- Esse comando precisa ser jogado para dentro de uma variável

```
var nome = window.prompt('Qual é seu nome?')
```

- Com isso, eu vou ter o nome **guardado** dentro da minha variável, e tudo que eu digitar no prompt vai ser jogado dentro de **nome** 

OBS: para usar comentários em html e css é diferente de JavaScript!

#### Html: ! - -

```
<body>
    <h1>0id, mundo!</h1> <!-- Isso é um comentário! -->
    Já me livrei da maldição!
```

#### Css: /\* \*/

```
cstyle>
bod {
    background-color: ■rgb(114, 114, 177); /* Isso é um comentário! */
    color: ■white;
    font: normal 20pt Arial;
}
```

# Código:

```
<script>
    var nome = window.prompt('Qual é o seu nome?')
    window.alert ('É um grande prazer em te conhecer, ' + nome)

Esse + nome deve estar fora das aspas, ele
serve como uma concatenação
```

#### Como é executado:



ОК

#### Fazendo a pessoa digitar dois números:

# Código errado:

```
Se eu somar 4 com 2, o resultado teria que
ser 6, porém, daria 42!
Isso porque o + serve tanto para adição
quanto para concatenação!
var s = n1 + n2
window.alert ('A soma dos valores é ' + s)
```

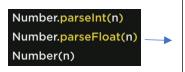
Para diferenciar concatenação de adição:

```
// (number + number) para adição
// (string + string) para concateção
```

OBS: o código window.prompt me retorna uma string! Logo, esse n1 e n2 me retornariam uma string também!

Para isso eu devo converter

#### **STRING** → **NUMBER**



O **Number(n)** faz com que o JavaScript "se vire" e defina ele mesmo se o número é inteiro ou é real e faz a conversão para o tipo definido.

Lembrando que nem sempre devemos usar esse, pois há casos em que eu deva tratar os dados efetivamente como real ou inteiro por exemplo

## Código certo:

#### **NUMBER** → **STRING**

```
String(n)
n.toString()
```

#### **FORMATANDO STRINGS**

## Exemplo:



- Porém, nas versões mais recentes, tem uma maneira muito mais fácil de fazer isso, com a técnica **template de strings (formatador de strings)** 

```
var s = 'JavaScript'
'Eu estou aprendendo s' // não faz interpolação
'Eu estou aprendendo' + s // usa concatenação
`Eu estou aprendendo ${s}` // usa template string

Esse símbolo significa
```

# Exemplo:

```
> `O aluno ${nome} com ${idade} anos tirou a nota ${nota}`
'O aluno Gustavo com 41 anos tirou a nota 5.5'
```

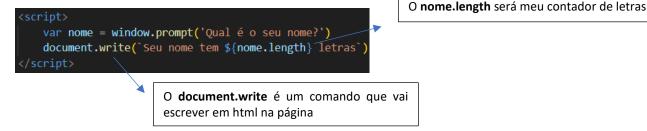
Melhorando o código anterior:

```
<script>
  var n1 = Number(window.prompt ('Digite um número: '))
  var n2 = Number(window.prompt ('Digite outro número: '))
  var s = n1 + n2
  window.alert ('A soma entre ${n1} e ${n2} é igual a ${s}')
```

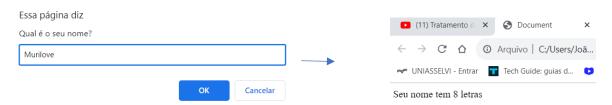
Tenho também outras formas de formatação de string:

```
s.length // quantos caracteres a string tem
s.toUpperCase() // tudo para 'MAIÚSCULAS'
s.toLowerCase() // tudo para 'minúsculas'
```

## Outro exercício:



#### Resultado:



# **FORMATANDO NÚMEROS**

# Exemplo:

```
> var n1 = 1545.5
undefined
> n1
1545.5
> n1.toFixed(2)
'1545.50'
> n1.toFixed(2).replace('.', ',')
'1545,50'
Comando para utilizar 2 casas decimais

Comando para utilizar 2 casas decimais
```

Para colocar o R\$ antes do número, pensando em salário por exemplo:

```
> n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'BRL'})
'R$ 1.545,50'
```

```
var n1 = 1543.5
n1
n1.toFixed(2)
n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'BRL'})
```