EXERCÍCIOS JAVASCRIPT (PARTE 6)

EXERCÍCIO TABUADA

Rascunho do HTML:



→ Com esse código, caso a pessoa não selecione um número, virá um alerta alegando um erro

Código para fazer a tabuada:

```
let n = Number(num.value)
let c = 1
while (c <= 10) {
   let item = document.createElement('option')</pre>
```

OBS: eu tenho que **adicionar elementos** nesse select. Para eu criar elementos dentro de JavaScript, eu criei uma variável chamada **item** no qual ele vai ser do tipo **option**, ou seja, eu estou **criando um elemento option**, pois dentro do select, para eu colocar opções, eu tenho que ter options

Exemplo de criando opções no HTML: Valor 1 e Valor 2



Criando o option de forma dinâmica:

```
if (num.value.length == 0) {
    window.alert('Por favor, digite um número! ')
} else {
    let n = Number(num.value)
    let c = 1
    while (c <= 10) {
        let item = document.createElement('option')
        item.text = `${n} x ${c} = ${n*c}`
        tab.appendChild(item)
        C++
    }
}

Código para aparecer na tela</pre>

Número: 4

Ax1 = 4

4x2 = 8

4x3 = 12

4x4 = 16

4x5 = 20

4x6 = 24

4x7 = 28

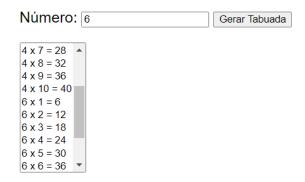
4x8 = 32

4x9 = 36

4x10 = 40

Código para aparecer na tela
```

OBS: temos um problema, pois quando eu peço em seguida a tabuada de outro número, ele vai para baixo, pois ainda não pedimos a limpeza do código!



Para limpar o select:

```
} else {
    let n = Number(num.value)
    let c = 1
    tab.innerHTML = ''
    while (c <= 10) {
        let item = document.createElement('option')
        item.text = `${n} x ${c} = ${n*c}`
        tab.appendChild(item)
        c++
    }
}</pre>
```

Isso significa: antes de eu mostrar a minha tabuada, eu limpo a tela!

Código completo HTML:

Código completo em JS:

```
function tabuada() {
    let num = document.getElementById('txtn')
    let tab = document.getElementById('seltab')

if (num.value.length == 0) {
    window.alert('Por favor, digite um número! ')
} else {
    let n = Number(num.value)
    let c = 1
        tab.innerHTML = ''
    while (c <= 10) {
        let item = document.createElement('option')
        item.text = `${n} x ${c} = ${n*c}`
        tab.appendChild(item)
        c++
    }
}</pre>
```

Na prática:

