

AULA 17 – PRÓXIMOS PASSOS

Quais são os próximos passos:

→ Antes de tudo, fazer curso de HTML5 e CSS

→ Estude muito **functions**

Posso aprender coisas como: **arrow functions, callbacks, funções anônimas, as iife**

→ Estudar **objetos**

O JavaScript, além de ser uma linguagem funcional, é também uma linguagem orientada a objeto

No CursoEmVideo tem curso de orientação objeto, porém, na linguagem Java e PHP

→ Estudar **modularização**

Para modularizar os códigos, deixar separados em arquivos. Reutilizar códigos utilizando JavaScript

→ Estudar **expressões regulares (RegEx)**

É importante para economia e valorização do código

→ Estudar **JSON**

É meio que uma estrutura de objeto que você consegue transmitir dados, salvar dados localmente

→ Estudar **AJAX**

É uma tecnologia que usa JavaScript. Exemplo: quando você rola até o final no Google Fotos e então tem mais opções ainda

→ Estudar **NodeJs**

É importante fazer seus scripts rodarem no servidor. Isso sem falar nos frameworks, como **jQuery, Vue.js, Angular**

Introdução à objetos:

```
array
let num = [ 5, 8, 4 ]
num
```

5	8	4
0	1	2

```
object
let amigo = {nome:'José', sexo:'M', peso:85.4, engordar(p){}}
amigo
```

José	M	85.4	[function]
nome	sexo	peso	engordar()

→ Com array, eu fico muito limitado. Nota-se que com objeto, eu posso ter um identificador literal (no caso **nome**, por exemplo), e não automaticamente 0 como em arrays. Chamamos esse **nome** de **atributo do objeto**.

→ Também posso criar um item que tenha uma function (**engordar**(p){})

→ Objetos são **variáveis** (variável **guarda valores**), só que também **guardam funcionalidades** (que é o que chamamos de **métodos**)