AULA 17 – PRÓXIMOS PASSOS

Quais são os próximos passos:

→ Antes de tudo, fazer curso de HTML5 e CSS

→ Estude muito functions

Posso aprender coisas como: arrow functions, callbacks, funções anônimas, as iife

→ Estudar objetos

O JavaScript, além de ser uma linguagem funcional, é também uma linguagem orientada a objeto No CursoEmVideo tem curso de orientação objeto, porém, na linguagem Java e PHP

→ Estudar modularização

Para modularizar os códigos, deixar separados em arquivos. Reutilizar códigos utilizando JavaScript

→ Estudar expressões regulares (RegEx)

É importante para economia e valorização do código

→ Estudar **JSON**

É meio que uma estrutura de objeto que você consegue transmitir dados, salvar dados localmente

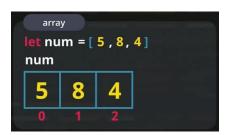
→ Estudar **AJAX**

É uma tecnologia que usa JavaScript. Exemplo: quando você rola até o final no Google Fotos e então tem mais opções ainda

→ Estudar **NodeJs**

É importante fazer seus scripts rodarem no servidor. Isso sem falar nos frameworks, como jQery, Vue.js, Angular

Introdução à objetos:



```
object

let amigo = {nome:'José', sexo:'M', peso:85.4, engordar(p){}}
amigo

José M 85.4 [function]
nome sexo peso engordar()
```

- → Com array, eu fico muito limitado. Nota-se que com objeto, eu posso ter um identificador literal (no caso **nome**, por exemplo), e não automaticamente 0 como em arrrays. Chamamos esse **nome** de **atributo do objeto.**
- → Também posso criar um item que tenha uma function (engordar(p){}
- → Objetos são **variáveis** (variável **guarda valores**), só que também **guardam funcionalidades** (que é o que chamamos de **métodos**)