# Conteúdos

- 1. Serviços de rede (12 horas) Nesta secção, vamos explorar como os serviços de rede são geridos no Linux, desde o seu início até ao encerramento, e os principais ficheiros e diretórios envolvidos neste processo.
  - Conceito Chave: O Papel do systemd (3 horas)

O \*\*'systemd'\*\* é o gestor de sistema e de serviços padrão na maioria das distribuições Linux modernas, substituindo sistemas mais antigos como o SysVinit. Ele usa "unidades" para gerir processos, o que lhe dá um controlo mais granular, robusto e eficiente sobre os serviços. Em vez de scripts de inicialização simples, as unidades 'systemd' podem definir dependências, o que garante que os serviços iniciam na ordem correta.

• Gestão de Serviços com systemetl (5 horas)

O comando **systemct1** é a ferramenta central para interagir com o 'systemd'. Vamos cobrir os subcomandos essenciais:

- systemctl start [serviço]: Inicia um serviço.
- systemctl stop [serviço]: Para um serviço em execução.
- systemctl restart [serviço]: Reinicia um serviço.
- systemctl status [serviço]: Mostra o estado detalhado do serviço.
- systemctl enable [serviço]: Habilita o serviço para iniciar no arranque do sistema.
- systemctl disable [serviço]: Impede que o serviço inicie no arranque.

Figura 1: Exemplo da saída do comando systemetl status sshd. Fonte: Imagem encontrada via Google Images.

A resposta mostra o estado atual do serviço (ativo/inativo), o PID (Process ID), há quanto tempo está a correr e as últimas linhas dos seus logs. Isto é crucial para diagnosticar rapidamente se um serviço está a funcionar.

- Dicas de Resolução de Problemas (2 horas)
  - \*\*Verificação de Logs\*\*: Se um serviço não inicia, o primeiro passo é verificar os seus logs. O comando 'journalctl -u [serviço]' mostra todo o histórico de logs do serviço, o que pode revelar a causa do erro.
  - \*\*Estado de Ativação\*\*: Use 'systemctl is-enabled [serviço]' para verificar se um serviço está configurado para iniciar automaticamente no arranque do sistema.
- Exercício de Consolidação (2 horas) 1. Inicie e verifique o estado do serviço web Apache ('httpd'). 2. Habilite o Apache para iniciar automaticamente no próximo arranque do sistema. 3. Crie um ficheiro de unidade '.service' básico para uma aplicação simples, como um script de "Olá, mundo!" e ative-o.
- Para Aprofundar Explore a diferença entre os comandos 'systemctl start', 'restart' e 'reload'. Investigar a estrutura de um ficheiro de unidade '.service' em '/etc/systemd/system/' também é um excelente próximo passo.

\_

2. XINET.d (4 horas)
O xinetd (e o seu antecessor, o inetd) funciona como um "super-servidor" que gere a inicialização de serviços de rede que não precisam de estar ativos a todo o momento, como o telnet ou ftp. Ele espera por pedidos de conexão numa porta específica e, quando um pedido chega, inicia o serviço correspondente.

#### • Conceito Chave: Servidor "On-Demand" (1 hora)

O xinetd economiza recursos do sistema, pois os serviços geridos por ele só correm quando necessário, em vez de estarem sempre ativos.

#### • Configuração e Gestão (2 horas)

As configurações do xinetd estão nos ficheiros do diretório /etc/xinet.d/. Cada serviço tem o seu próprio ficheiro de configuração. Vamos analisar o ficheiro do serviço telnet:

```
service telnet
{
disable = yes
id = telnet-ipv4
type = UNLISTED
...
}
```

A linha disable = yes é a chave: para ativar o serviço, deve ser alterada para no.

#### • Exercício de Consolidação (1 hora)

1. Encontre o ficheiro de configuração do serviço ftp no diretório /etc/xinet.d/. 2. Altere o valor da opção disable para habilitá-lo. 3. Reinicie o serviço xinetd para que as alterações entrem em vigor: 'systemetl restart xinetd'. 4. Crie um novo ficheiro de configuração /etc/xinet.d/my-service para um serviço simples (por exemplo, um servidor de eco) e verifique se ele é iniciado corretamente.

3. TCPWrappers (4 horas) O TCPWrappers é uma ferramenta de segurança simples mas eficaz para controlar o acesso a serviços de rede, atuando como um "firewall de nível de serviço". Ele permite a criação de regras de acesso (permitir/negar) baseadas em enderecos IP ou nomes de host.

## • Conceito Chave: O Ciclo hosts.allow -> hosts.deny (2 horas)

As regras são processadas numa ordem específica: o sistema verifica primeiro o ficheiro /etc/hosts.allow. Se uma regra corresponder, o acesso é concedido e o hosts.deny é ignorado. Se não houver correspondência, o sistema verifica o hosts.deny. Se uma regra corresponder, o acesso é negado.

# • Sintaxe e Exemplos (1 hora)

A sintaxe geral é '[lista de serviços]: [lista de clientes]'. A lista de clientes pode ser um IP, um nome de host ou um wildcard.

```
Em /etc/hosts.allow:
```

# Permite acesso SSH a um IP específico e a todos os IPs da sub-rede 192.168.1.0/24 sshd: 192.168.1.100, 192.168.1.

#### Em /etc/hosts.deny:

# Nega acesso SSH a todos os outros IPs, exceto os da regra acima sshd: ALL

#### • Exercício de Consolidação (1 hora)

1. Adicione uma regra para permitir o acesso ao serviço ftp a partir de um IP específico e a partir de um nome de domínio ('meu.host.local'). 2. Adicione uma segunda regra para negar o acesso a ftp a todos os outros IPs. 3. Use o comando tcpdmatch para testar se as suas regras estão a funcionar como esperado.

2

4. NIS (6 horas) O NIS (Network Information Service) é um sistema de diretório centralizado que permite que informações de contas de utilizadores, grupos e hosts sejam distribuídas por uma rede. É útil para ambientes de rede pequenos e uniformes.

#### • Arquitetura NIS (Servidor Mestre e Escravo) (3 horas)

O NIS é composto por um servidor Mestre, que mantém as informações de mapas (utilizadores, grupos, etc.), e servidores Escravos, que replicam os dados do Mestre. Os clientes contactam os servidores para obter as informações de autenticação. Os principais daemons são 'ypserv' (servidor NIS) e 'ypbind' (cliente NIS).

## • Configuração do Cliente (2 horas)

Para configurar um cliente, é necessário definir o domínio NIS e indicar o servidor NIS. Isso é tipicamente feito nos ficheiros de configuração do cliente ('/etc/nsswitch.conf') e no comando 'ypbind'.

# Em /etc/nsswitch.conf, adicione "nis"

passwd: files nis
group: files nis

Após a configuração do cliente, podemos listar os utilizadores do servidor NIS com o comando ypcat.

\$ ypcat passwd

#### • Exercício de Consolidação (1 hora)

- 1. Use o comando ypwhich para verificar a que servidor NIS a sua máquina cliente está conectada.
- 2. Use o comando ypcat para listar as contas de grupo disponíveis. 3. Crie um novo utilizador no servidor NIS e verifique se ele aparece na lista de utilizadores em uma máquina cliente.

**5.** DHCP (10 horas) O DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) é o protocolo padrão para atribuir configurações de rede (como endereços IP) a dispositivos de forma automática.

# - Conceito Chave: O Processo DORA (4 horas)

O DHCP funciona através de um processo de quatro etapas: \*\*D\*\*iscover (descoberta), \*\*O\*\*ffer (oferta), \*\*R\*\*equest (pedido) e \*\*A\*\*cknowledge (confirmação). Uma imagem pode ilustrar bem este fluxo.

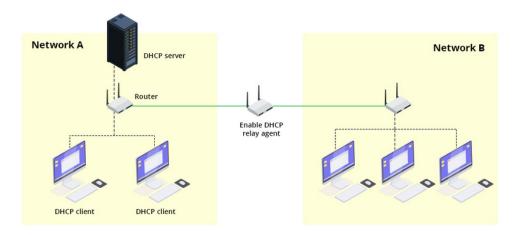


Figura 2: Diagrama do processo DORA (Discover, Offer, Request, Acknowledge). Fonte: Imagem encontrada via Google Images.

# • Exemplo Detalhado: Configuração do Servidor DHCP (3 horas)

O ficheiro de configuração principal é o /etc/dhcp/dhcpd.conf. Vamos analisar uma configuração típica:

```
# Configuração para uma sub-rede
subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
# Range de IPs dinâmicos
range 192.168.1.100 192.168.1.200;
# Gateway padrão (router)
option routers 192.168.1.1;
# Servidores DNS
option domain-name-servers 8.8.8.8, 8.8.4.4;
# Tempo de concessão
default-lease-time 600;
max-lease-time 7200;
}
```

# • Alocações Estáticas e Dinâmicas (1 hora)

Para garantir que uma máquina específica receba sempre o mesmo IP (alocação estática), use a diretiva 'host' com o endereço MAC.

```
host meu-pc {
hardware ethernet 00:1A:2B:3C:4D:5E;
fixed-address 192.168.1.50;
}
```

#### • Exercício de Consolidação (2 horas)

- 1. Configure um servidor DHCP para uma sub-rede 10.0.0.0/24 com um 'range' de IPs dinâmicos. 2. Adicione uma entrada estática no ficheiro 'dhcpd.conf' para atribuir o IP '10.0.0.10' a uma máquina com um endereço MAC específico. 3. Reinicie o serviço e verifique nos logs se as concessões de IP estão a ser feitas corretamente.
- 6. DNS (12 horas) O DNS (Domain Name System) é a base da internet, atuando como um "livro de endereços" que traduz nomes de domínio em endereços IP.
  - Conceito Chave: Resolução de Nomes (6 horas)

Quando um utilizador digita um nome de domínio, o cliente DNS consulta o servidor DNS para obter o endereço IP correspondente, permitindo que a conexão seja estabelecida. Este processo é hierárquico, começando pelos servidores de raiz e descendo até ao servidor autoritativo para o domínio em questão.

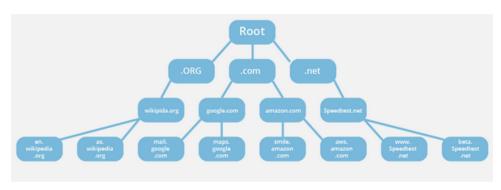


Figura 3: Fluxo de uma consulta DNS típica, mostrando a hierarquia de servidores. Fonte: Imagem encontrada via Google Images.

• Tipos de Registos DNS (A, AAAA, CNAME, MX, PTR) (4 horas) Vamos explorar os registos mais comuns usados em ficheiros de zona:

- A: Mapeia um nome de domínio para um endereço IPv4.
- AAAA: Mapeia um nome de domínio para um endereço IPv6.
- CNAME: Cria um alias para outro nome de domínio.
- MX: Especifica o servidor de correio para um domínio.
- PTR: Usado para a pesquisa inversa, mapeando um IP para um nome de domínio.

#### • Exemplo Detalhado: Ficheiro de Zona (1 hora)

Um ficheiro de zona simples para exemplo.com:

```
$TTL 86400
@ IN SOA ns1.exemplo.com. admin.exemplo.com. (
2023010101; Serial
3600
           ; Refresh
1800
           ; Retry
604800
           ; Expire
86400
           ; Minimum TTL
)
       NS ns1.exemplo.com.
0
            192.168.1.10
    TN
www IN A
            192.168.1.11
mail IN A
            192.168.1.12
```

#### • Exercício de Consolidação (1 hora)

1. Crie um ficheiro de zona completo para um domínio fictício, incluindo um registo 'A' para a máquina principal, um 'CNAME' para o servidor web ('www'), e um 'MX' para o servidor de correio. 2. Recarregue o serviço DNS para aplicar as alterações e teste a resolução de nomes usando os comandos 'dig' e 'nslookup'.

7. LOGS (2 horas) Os logs são ficheiros de registo que fornecem informações sobre o que está a acontecer no sistema e nas aplicações. São cruciais para a monitorização e a resolução de problemas.

#### • Onde Encontrar Informação (1 hora)

O diretório /var/log é o local central para a maioria dos logs do sistema e de aplicações. Cada ficheiro tem uma função específica (ex: messages para logs gerais, auth.log para autenticação).

```
/var/log/syslog: Mensagens gerais do sistema (Debian/Ubuntu)
/var/log/messages: Mensagens gerais do sistema (CentOS/Fedora)
/var/log/auth.log: Autenticação de utilizadores
/var/log/dmesg: Mensagens de arranque do kernel
```

# • Exemplo Detalhado: Analisar os Logs (30 minutos)

Use tail para ver as últimas entradas de um ficheiro de log ou grep para procurar por mensagens específicas.

```
$ tail -f /var/log/messages
$ grep "sshd" /var/log/auth.log
```

Aprofunde a utilização do 'journalctl' para filtrar logs por serviço, tempo ou prioridade.

#### Exercício de Consolidação (30 minutos)

1. Force um erro (por exemplo, ao tentar iniciar um serviço com a sintaxe incorreta). 2. Use o comando 'journalctl -u [serviço]' para encontrar a mensagem de erro e identifique o motivo do erro. 3. Use o 'grep' para filtrar as tentativas de login falhadas no ficheiro de log de autenticação ('/var/log/auth.log').