

Transformações Lineares:

Def: Sejam U e V espaços vetoriais sobre um corpo K .

Uma função $T: U \rightarrow V$ é uma transformação linear se:

$$i) T(u_1 + u_2) = T(u_1) + T(u_2), \forall u_1, u_2 \in U$$

$$ii) T(\lambda u) = \lambda \cdot T(u) \quad \forall u \in U \wedge \lambda \in K.$$

OBS: $T(0_U) = 0_V$; logo a transformação linear deve levar o vetor nulo em outro vetor nulo, em outro espaço vetorial.

Ex: Seja $T: K^3 \rightarrow M_2(K)$

$$(a, b, c) \mapsto T(a, b, c) = \begin{pmatrix} ab & 0 \\ 0 & c-a \end{pmatrix}$$

Ex: Seja $P(C)$ espaço vetorial dos polinômios sobre C e considere a função:

$$D: P(C) \longrightarrow P(C)$$

$$a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n \mapsto a_1 + 2a_2x + \dots + na_nx^{n-1}$$

D é a função derivada. Como a derivada obedece a definição de transformação linear, logo D é uma transformação linear.

Obs: Uma transformação linear $T: U \rightarrow U$ é chamada de operador linear.

Seja $T: U \rightarrow V$ transformação linear, $u \in U = \sum_i d_i u_i$, logo

$\{u_i\}$ é uma base de U ; temos então:

$$T(u) = T\left(\sum d_i u_i\right) \rightarrow \underbrace{\sum d_i T(u_i)}_{\rightarrow}$$

Logo podemos concluir que uma transformação linear opera nos vetores de base:

Teorema: Sejam U e V espaços vetoriais. Se $\{u_1, \dots, u_n\}$ for base de U e $\{v_1, \dots, v_n\} \subseteq V$. Então existe uma única transformação linear $T: U \rightarrow V$ tal que $T(u_i) = v_i$ para cada $i = 1, \dots, n$.

Quick Reminder; injetora, sobrejetora, bijetora

DEF: Uma aplicação $T: U \rightarrow V$ é **injetora** se e somente se:

$$\forall u_1, u_2 \in U, \quad T(u_1) = T(u_2) \Leftrightarrow u_1 = u_2$$

DEF: Uma aplicação $T: U \rightarrow V$ é **sobrejetora** se e somente se:

$$\text{Im}(T) = V, \text{ ou seja } \forall v \in V, \exists u \in U; \quad T(u) = v.$$

DEF: Uma aplicação $T: U \rightarrow V$ é **bijetora** se e somente se for injetora e sobrejetora.

obs: Se $T: U \rightarrow V$ é bijetora é possível definir uma aplicação inversa denotada por T^{-1} onde $T^{-1}: V \rightarrow U$; com:

$$T^{-1}(T(u)) = u ; \quad T(T^{-1}(v)) = v$$
$$\forall u \in U \quad \forall v \in V$$

Núcleo e Imagem

Definições: Sejam U e V espaços vetoriais e $T: U \rightarrow V$ transformação linear.

a) Denomina-se Núcleo de T o conjunto: ($\ker(T)$)

$$\ker(T) = \{u \in U \mid T(u) = 0\}$$

b) Denomina-se imagem de T o conjunto:

$$Im(T) = \{v \in V \mid \exists u \in U \text{ com } T(u) = v\}$$

Proposição: a) $\ker(T)$ é subespaço vetorial de U e $Im(T)$ é um subespaço vetorial de V .

b) T é injetora se e somente se $\ker(T) = \{0\}$.

$\dim[\ker(T)] \rightarrow$ posto de T

$\dim[Im(T)] \rightarrow$ nullidade de T .

Exemplo: Considere a transformação linear $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow M_2(\mathbb{R})$

$$(a, b, c) \mapsto \begin{pmatrix} a+b & 0 \\ 0 & c-b \end{pmatrix}$$

Um elemento $(a, b, c) \in \ker(T)$ se $a+b=0 \wedge c-b=0 \Rightarrow a=-b \wedge c=b$
portanto teremos:

$$\ker(T) = \{(-b, b, b) \in \mathbb{R}^3 \mid b \in \mathbb{R}\}; \text{ note que } \{(-1, 1, 1)\} \text{ é base de } \ker(T)$$

e portanto temos $\dim(\ker(T)) = 1$.

Lema: Sejam U e V espaços vetoriais e $T: U \rightarrow V$ uma transformação linear. Se $B = \{u_1, \dots, u_n\}$ é base de U , então $\{T(u_1), \dots, T(u_n)\}$ é base de $\text{Im } T$.

Teorema: Sejam U e V espaços vetoriais, com $\dim U$ finita e $T: U \rightarrow V$ transformação linear, então:

$$\boxed{\dim U = \dim \ker(T) + \dim \text{Im}(T)}$$

Corolário: Sejam U e V espaços vetoriais sobre \mathbb{R} com mesma dimensão finita n . e $T: U \rightarrow V$ transformação linear. São equivalentes:

I) T é sobrejetora

II) T é bijetora

III) T é injetora

IV) T transforma uma base de U em uma base de V .

Isomorfismo e Automorfismo:

DEF: Sejam U e V espaços vetoriais e seja $T: U \rightarrow V$ uma transformação linear. Se T for bijetora, então dizemos que ela é um Isomorfismo.

ii) Se $T: U \rightarrow V$ é um Isomorfismo, dizemos que U e V

são isomórfos; indicando por: $U \cong V$.

Proposição: Se $T: U \rightarrow V$ é um isomorfismo. $T^{-1}: V \rightarrow U$ também é.

Em especial se $T: U \rightarrow U$ for injetora, o chamamos de Automorfismo.

Proposição: Sejam U e V espaços vetoriais sobre \mathbb{K} de mesma dimensão finita $n \geq 1$ e $T: U \rightarrow V$ uma transformação linear. Então São equivalentes:

I) T é um isomorfismo

II) T é injetora

III) T é sobrejetora

Teorema: Dois espaços vetoriais de mesma dimensão finita

São isomórfos.

demonstração:

i) $T: U \rightarrow V$ isomorfismo; então $\ker T + \text{Im } T = V$, mas devido ao teorema

do núcleo e imagem $\dim(U) = \ker T + \text{Im } T \Rightarrow \dim U = \dim V$.

ii) Sejam $B = \{u_1, \dots, u_n\}$ e $C = \{v_1, \dots, v_n\}$ bases de U e V respectivamente.

e considere $T: U \rightarrow V$ dada por $T(\sum a_i u_i) = \sum a_i v_i$. Assim, T é linear.

Suponha $\sum a_i v_i = 0$, como C é L.I então $a_i = 0$ e portanto $\sum a_i u_i = 0$.

Portanto T é injetora. Pela proposição anterior temos que T é injetora,

T é um isomorfismo. ■ -

Lema: Sejam U e V espaços vetoriais sobre \mathbb{K} e $T: U \rightarrow V$ uma transformação linear. Se $B = \{u_1, \dots, u_n\}$ é uma base de U , então $\{T(u_1), \dots, T(u_n)\}$ gera $\text{Im } T$.

$B = \{u_1, \dots, u_n\}$ base de U .

Seja $w \in U$. Então, w pode ser escrito como combinação linear de B .

$w = \sum w_i u_i$. Aplicando a transformação linear T em w , temos:

$$T(w) = T\left(\sum w_i u_i\right) \Rightarrow \sum w_i T(u_i)$$

Logo, temos que a transformação linear T age nos vetores de base. No entanto temos que T leva um elemento de U ao espaço vetorial V . Logo $T(w) = v \in V$.

$v = \sum w_i T(u_i)$ que pode ser escrito como combinação linear de elementos $T(u_i)$. Portanto $\{T(u_1), \dots, T(u_n)\}$ é base de V .

Como B é base de U , todos os elementos de U podem ser levados a V por T e como $\{T(u_1), \dots, T(u_n)\}$ é a base desses elementos,

ela gera a imagem de T , $\text{Im } T$. ■

Matrizes de Transformações Lineares

Sejam U e V espaços vetoriais de dimensão n e m respectivamente.

Considerando uma transformação linear $T: U \rightarrow V$, temos que dada uma base $B = \{u_1, \dots, u_n\}$ de U e $C = \{v_1, \dots, v_m\}$ de V . A transformação T age na base B e leva cada vetor $u_i \in U$ para $T(u_i) \in V$ e portanto podem ser escritos como combinação linear da base C :

$$T(u_1) = d_{11}v_1 + d_{21}v_2 + \dots + d_{m1}v_m$$

⋮

$$T(u_n) = d_{1n}v_1 + d_{2n}v_2 + \dots + d_{mn}v_m$$

↓

$$T(u_j) = \sum_{i=1}^m d_{ij}v_i$$

↑
matriz.

Definição: A matriz $m \times n$ sobre \mathbb{R}

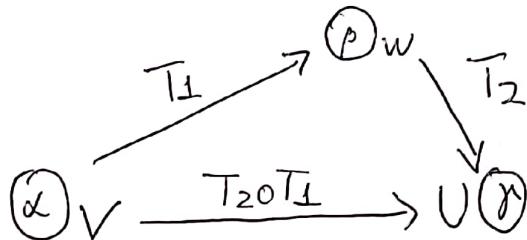
$$[d_{ij}] = \begin{pmatrix} d_{11} & d_{12} & \dots & d_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ d_{m1} & d_{m2} & \dots & d_{mn} \end{pmatrix}$$

É chamada matriz T em relação às bases B e C , se utilizando de duas notações diferentes: $(T)_{B,C}$ ou $(T)_C^B$

Obs: Se T for um operador linear ($T: U \rightarrow V$) e $B = C$ então dizeremos simplesmente matriz de T em relação a base B . T_B .

Composição de Transformações Lineares:

Teorema: Sejam $T_1: V \rightarrow W$ e $T_2: W \rightarrow U$ transformações lineares, e α, β, γ bases de V, W, U respectivamente. Então a composta de T_1 com T_2 ; $T_2 \circ T_1: V \rightarrow U$ é:

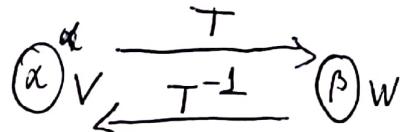


$$[T_2 \circ T_1]_{\alpha}^{\gamma} = [T_2]_{\beta}^{\gamma} \cdot [T_1]_{\alpha}^{\beta}$$

Caminho a ser seguido: $V \xrightarrow[\alpha]{T_1} W \xrightarrow[\beta]{T_2} U \xrightarrow[\gamma]{}$

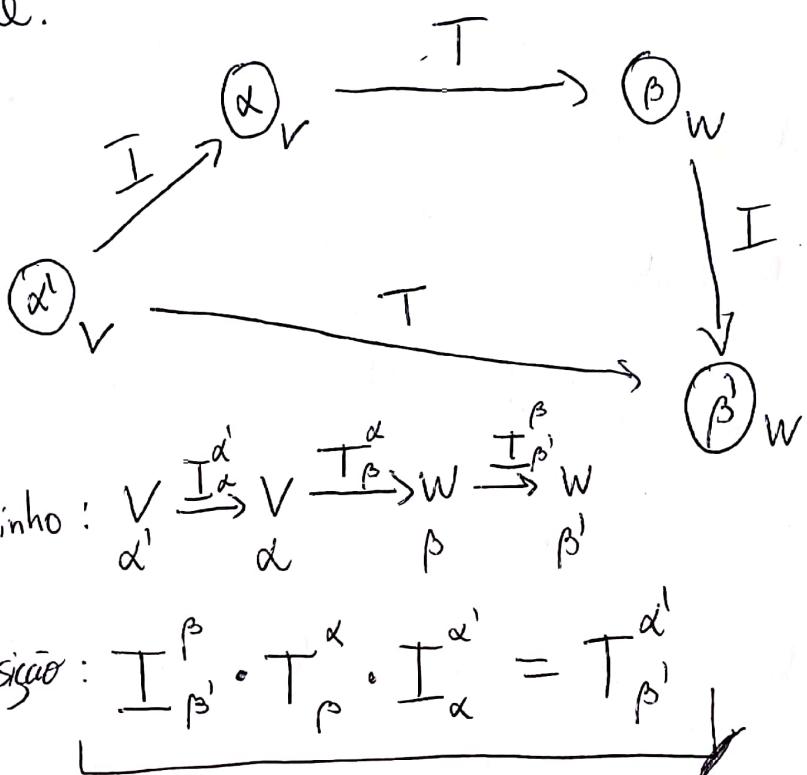
Composição: $T_2 \circ T_1$ (sempre no 'caminho' inverso
multiplicação se dá na ordem contrária).

Corolário: $T: V \rightarrow W$, isomorfismo. Logo existe inversa T^{-1} e sejam α e β bases de V e W . Então temos:



$$[T^{-1}]_{\alpha}^{\beta} = ([T]_{\beta}^{\alpha})^{-1}$$

Analisando agora um caso mais genérico, onde antes de realizar a transformação linear, realizamos uma mudança de base.

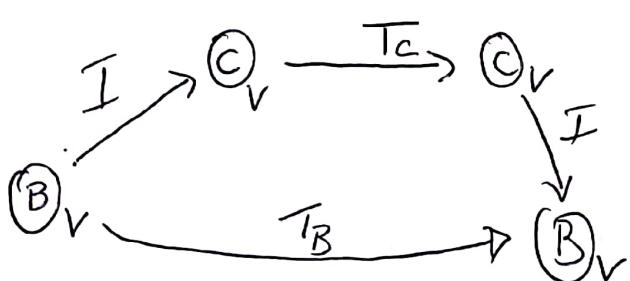


Onde $I \rightarrow$ matriz
mudança de base.

$$\text{Caminho: } V \xrightarrow{\alpha} V \xrightarrow{T_\alpha} W \xrightarrow{T_\beta} W$$

$$\text{Composição: } I_{\beta}^{\beta} \circ T_{\beta}^{\alpha} \circ I_{\alpha}^{\alpha} = T_{\beta}^{\alpha}$$

Caso Particular: Digamos que sabemos a forma matricial de uma transformação linear (neste caso, operador linear) entre ~~duas bases~~ ~~a~~ C do mesmo espaço vetorial. Afim de descobrir a forma matricial de T em relação a base B (T_B); traçamos o seguinte caminho:



$$\text{Caminho: } B \xrightarrow{I_B^C} C \xrightarrow{T_C} C \xrightarrow{I_C^B}$$

mas pelo corolário anterior

$$I_C^B = (I_B^C)^{-1} = M \Rightarrow I_B^C = M^{-1}$$

$$\text{Logo temos: } T_B = I_B^C T_C I_C^B \Rightarrow$$

$$\boxed{T_B = M^{-1} T_C M}$$

Observação:

Dada duas matrizes quadradas de mesma ordem P e Q .

Dizemos que P e Q são semelhantes se e somente se existir uma matriz inversível M de modo que:

$$P = M^{-1}QM$$

mas também vale a recíproca: $Q = M^{-1}PM$. Então temos que

P e Q representam o mesmo operador linear.

Def: Uma matriz quadrada se diz diagonalizável se for semelhante a uma matriz diagonal. Logo, existe uma certa base $\{e_i\}$ onde T_{e_i} é uma matriz diagonal.

Autovetores e Autovalores:

Dado $T: V \rightarrow V$ operador linear, existem certos vetores que são "passivos" às transformações lineares, sendo operados escalados.

Nos gerando então, a definição a seguir:

$$T|\psi\rangle = \lambda |\psi\rangle$$

Com $|\psi\rangle \neq 0$ obviamente.

i-) O escalar λ é univocamente determinado por T e $|\psi\rangle$ pois:

$$T(\psi) = \lambda\psi = \lambda'\psi \Rightarrow (\lambda - \lambda')\psi = 0 \Rightarrow \lambda = \lambda'$$

ii-) Fixando λ , teremos que o conjunto $\{v \in V | T(v) = \lambda v\}$ é um sub-espaco vetorial de V pois $T(v) = \lambda v \Rightarrow (T - \lambda \mathbb{I})v = 0 \Leftrightarrow v \in \ker(T - \lambda \mathbb{I})$

Esse subespaço é conhecido como autoespaço de λ , indicado por $V(\lambda)$.

$$V(\lambda) = \{v \in V | T(v) = \lambda v\}$$

Como calculá-los?

$$T|\psi\rangle = \lambda|\psi\rangle$$

$$T|\psi\rangle - \lambda|\psi\rangle = 0 \Rightarrow (T - \lambda \mathbb{I})|\psi\rangle = 0$$

$$\underbrace{(T - \lambda I)}_{A} |\psi\rangle = 0$$

$$A |\psi\rangle = 0 \rightarrow \underbrace{\left(\quad \right)}_{A} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0$$

Note que se A é invertível então: $A^{-1} A |\psi\rangle = 0 \cdot A^{-1} = I |\psi\rangle = 0$
 $\Rightarrow |\psi\rangle = 0$

Autovetor nulo. Solução mais trivial e nada interessante; por isso precisamos exigir que A não admita inversa; logo $\det A = 0$; Portanto os Autovetores de uma transformação linear são calculados por:

$$\boxed{\det(T - \lambda I) = 0}$$

→ isso irá dar origem a algum polinômio. Dizemos que esse é o Polinômio Característico de T → Autovetores são justamente as raízes do polinômio característico

Obs: matrizes semelhantes possuem o mesmo polinômio característico.

↳ independe da base a qual T esteja expressa.

↳ pois são matrizes semelhantes tendo em vista que representam o mesmo operador linear.

→ Dizemos ainda que a multiplicidade geométrica de um autovalor λ é a dimensão do subespaço V_λ de autovetores associados a λ .

Teorema: Autovetores não nulos de autovalores distintos são linearmente independentes.

→ base dos autovetores

Diagonalização de Operadores

A ideia principal é buscar uma base na qual referente a esta transformação linear, em forma matricial se apresente da sua forma mais simples, uma matriz diagonal (Esse resultado é de extrema importância para contas futuras na área da Física).

Um corolário do teorema acima é:

Corolário: V espaço vetorial de $\dim = n$. $T: V \rightarrow V$ operador com n autovetores distintos, então V possui uma base cujos elementos são os autovetores de T.

Esse corolário, garante a existência de uma base de autovetores.

Digamos que num espaço vetorial V de $\dim V = N$ uma matriz T possua M autovetores; em geral teremos:

$\left\{ \begin{array}{l} M=N \rightarrow \text{matriz diagonalizável, decomposição espectral.} \\ M < N \rightarrow \text{não diagonalizável, forma de Jordan.} \end{array} \right.$

Como foi mostrado, uma maneira de saber se uma matriz é diagonalizável é por meio da dimensão do espaço vetorial e do número de autovalores. No entanto nem sempre isso é prático. Existe outra maneira de descobrir se a matriz é diagonalizável.

Polinômio Minimal:

Def: Seja $p(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$ um polinômio e A uma matriz quadrada. Então $p(A)$ é a matriz

$$p(A) = a_n A^n + \dots + a_1 A + a_0 I$$

quando $p(A) = 0$ dizemos que o polinômio anula a ~~uma~~ matriz

Definição: Seja A uma matriz quadrada. O polinômio minimal de A é um polinômio $m(x) = x^k + a_{k-1} x^{k-1} + \dots + a_0$

tal que:

i) $m(A) = 0$, anula a matriz

ii) menor grau entre aqueles que anulam A .

Teorema: Sejam $T: V \rightarrow V$ operador linear. T é diagonalizável se o polinômio minimal de T for da forma

$$m(x) = (x - \lambda_1)(x - \lambda_2)(x - \lambda_3) \dots (x - \lambda_r)$$

com $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_r$ distintos.

Teorema de Hamilton-Cayley: Seja $T: V \rightarrow V$ operador linear e $p(x)$ polinômio característico de T , então:

$$p(T) = 0$$

Logo, o polinômio característico é um candidato a polinômio minimal.

Teorema: As raízes do polinômio minimal são as mesmas do polinômio característico.

Teorema: Sejam $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_r$ autovalores distintos de um operador linear T . Então T será diagonalizável se o polinômio

$$(x - \lambda_1)(x - \lambda_2) \dots (x - \lambda_r)$$

anular a matriz T .

Exemplo: O operador linear $T = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3 & 5 & 0 \\ 6 & 6 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ é diagonalizável?

Calculando o polinômio característico: $p(\lambda) = (3 - \lambda)^2(-1 - \lambda)^2$

Logo, os autovalores são $\lambda_1 = 3$ e $\lambda_2 = -1$, ambos com multiplicidade 2, os possíveis polinômios minimais são:

$P_1(x) = (x - 3)(x + 1) \rightarrow T$ será diagonalizável se P_1 for o polinômio minimal (se adequar a forma do teorema)

$$P_2(x) = (x - 3)^2(x + 1)$$

$$P_3(x) = (x - 3)(x + 1)^2$$

$$P_4(x) = (x - 3)^2(x + 1)^2$$

Note que $P_1(T) = 0 \Rightarrow T$ é diagonalizável.

outro método para o cálculo de uma matriz inversa:

Calculando o polinômio característico de uma matriz A temos:

$$p(\lambda) = a_n \lambda^n + a_{n-1} \lambda^{n-1} + \dots + a_0; \text{ Pelo Teorema de Hamilton-Cayley } p(A) = 0$$

$$= a_n A^n + a_{n-1} A^{n-1} + \dots + a_0 I; \text{ Supondo que } \exists A^{-1} \text{ multiplicamos ambos os lados;}$$

$$0 \cdot A^{-1} = A^{-1} (a_n A^n + a_{n-1} A^{n-1} + \dots + a_0 I) \Rightarrow a_n A^{n-1} + a_{n-1} A^{n-2} + \dots + a_0 A^{-1} = 0$$

$$\Rightarrow -a_0 A^{-1} = a_n A^{n-1} + a_{n-1} A^{n-2} + \dots + a_1 I \Rightarrow \cancel{A^{-1}} = \cancel{a_0} \cancel{A^{n-1}}$$

$$\Rightarrow A^{-1} = -\frac{1}{a_0} (a_n A^{n-1} + a_{n-1} A^{n-2} + \dots + a_1 I)$$

Logo, a condição de existência de inversa; é que $a_0 \neq 0$ no polinômio característico.

Como vimos anteriormente, se T é uma matriz diagonalizável, existe uma base onde T com respeito a essa base é uma matriz diagonal.

No caso, essa base é a base dos autovetores.

A diagonalização de T é feita da seguinte forma. Seja A a base dos autovalores e B uma outra base qualquer. Sabemos que T_A é diagonal e possuímos T_B . Montamos então o caminho:

$$A \xrightarrow{T_B} B \xrightarrow{T_B} B \xrightarrow{T_A} A \quad (\text{caminho})$$

$$T_A^B T_B \quad (\text{operação composta})$$

O que nos leva a:

$$T_A = I_A^\beta T_B I_B^A \quad \text{sendo } I_B^A = M \Rightarrow I_A^\beta = M^{-1}$$

logo:
$$\boxed{I_A = M^{-1} T_B M}$$

em especial, se B é a base canônica, temos que

$$M = \begin{pmatrix} v_1 & w_1 & u_1 \\ v_2 & w_2 & u_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ v_n & w_n & u_n \end{pmatrix} \quad \text{onde } v_i, w_i, u_i \text{ são os componentes}$$

$$M = \begin{pmatrix} a & a \\ 0 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = [|1\rangle, |2\rangle, |3\rangle, \dots, |n\rangle]$$

Esse, é o processo de diagonalização de um operador linear. Entretanto, algumas ressalvas devem ser feitas, a respeito de classes especiais de matrizes e matrizes não diagonalizáveis que recadem na forma de Jordan.

Espaços com Produto Interno:

Definição: Seja V um \mathbb{K} -espaço vetorial, onde $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} . Um produto interno sobre V é uma função $\langle , \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{K}$ que satisfaça as propriedades:

I) $\langle u+v, w \rangle = \langle u, w \rangle + \langle v, w \rangle, \forall u, v, w \in V.$

II) $\langle \lambda u, v \rangle = \lambda \langle u, v \rangle, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall u, v \in V$

III) $\langle u, v \rangle = \overline{\langle v, u \rangle}, \forall u, v \in V$

IV) $\langle u, u \rangle \geq 0, \text{ e } u \neq 0$

OBS:

i) $\langle 0, v \rangle = \langle v, 0 \rangle = 0 \quad \forall v \in V$

$\langle v, v \rangle = 0 \iff v = 0$

$\langle u, \lambda v \rangle = \overline{\langle \lambda v, u \rangle} = \bar{\lambda} \overline{\langle v, u \rangle}$

Exemplo: $V = \mathbb{K}^n$; produto interno canônico:

$$\langle (x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \rangle = x_1 \overline{y_1} + \dots + x_n \overline{y_n} = \sum_{i=1}^n x_i \overline{y_i}$$

note que também é produto interno: $\langle (x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \rangle = \sum_{i=1}^n d_i x_i \overline{y_i}$ onde $d_i > 0$

Exemplo: $V = C([a,b], \mathbb{K})$ das funções contínuas de $[a,b]$ em \mathbb{K}
 O produto interno canônico em $C([a,b], \mathbb{K})$ é definido como:

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(t) \cdot \overline{g(t)} dt$$

Exemplo: O produto interno canônico em $V = M_n(\mathbb{K})$ é dado por:

$$\langle A, B \rangle = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} \overline{b_{ij}}$$

onde $A = (a_{ij})_{ij}$ e $B = (b_{ij})_{ij}$ são matrizes de V .

Norma e Distância:

Seja V um espaço euclidiano com o produto interno $(u, v) \rightarrow \langle u, v \rangle$. Dado um vetor $u \in V$ indica-se por $\|u\|$ e chama-se norma de u o número real dado por:

$$\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$$

→ Em todo espaço euclidiano V temos:

$$a) \| \alpha u \| = |\alpha| \|u\|, \forall \alpha \in \mathbb{R} \text{ e } \forall u \in V$$

$$b) \|u\| > 0, \forall u \neq 0 \text{ e } \|u\| = 0 \Leftrightarrow u = 0$$

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \cdot \|v\|, \forall u, v \in V$$

Desigualdade de Cauchy-Schwarz:

Dem: Se $v = 0$ $\langle u, v \rangle = 0$ e $\|u\| \cdot 0 = 0 \Rightarrow |\langle u, v \rangle| = \|u\| \cdot \|v\|$, pensando agora em $v \neq 0$. $\forall \alpha \in \mathbb{R}$
 vale a desigualdade $\|u + \alpha v\|^2 \geq 0$. Daí temos:

$$0 \leq \|u + \alpha v\|^2 = \langle u + \alpha v, u + \alpha v \rangle = \langle u, u \rangle + \langle u, \alpha v \rangle + \langle \alpha v, u \rangle + \langle \alpha v, \alpha v \rangle$$

$$+ \langle \alpha v, \alpha v \rangle \neq$$

$$= \|u\|^2 + \alpha \langle u, v \rangle + \alpha \langle v, u \rangle + \alpha^2 \|v\|^2$$

$$\Rightarrow 0 \leq \underbrace{\alpha^2 \|v\|^2 + 2 \langle u, v \rangle \alpha + \|u\|^2}_{ax^2 + bx + c}$$

$\alpha^2 \|v\|^2 + 2 \langle u, v \rangle \alpha + \|u\|^2$ que é sempre positivo, logo seu

discriminante deve ser negativo ou nulo ($\Delta \leq 0$)

$$4 \langle u, v \rangle^2 = 4 \|u\| \cdot \|v\|^2 \leq 0$$

$$\Rightarrow \langle u, v \rangle^2 \leq \|u\|^2 \|v\|^2$$

$$\Rightarrow |\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|$$

Corolário: Desigualdade Triangular: $\boxed{\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|}$ $\forall u, v \in V$

$$\text{Dem: } \|u + v\|^2 = \langle u + v, u + v \rangle = \langle u, u \rangle + \langle u, v \rangle + \langle v, u \rangle + \langle v, v \rangle$$

$$= \|u\|^2 + 2 \cancel{\langle u, v \rangle} + \|v\|^2 \leq \|u\|^2 + \|v\|^2 + 2\|u\|\|v\| \\ = (\|u\| + \|v\|)^2$$

$$\Rightarrow \|u + v\|^2 \leq (\|u\| + \|v\|)^2 \Rightarrow \boxed{\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|}$$

Exemplo: Considerando no \mathbb{R}^n o produto interno usual e se $u = (x_1, \dots, x_n)$ e

$v = (y_1, \dots, y_n)$ vetores quaisquer no \mathbb{R}^n então teremos pela desigualdade

de Cauchy-Schwarz: $\underbrace{|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|}$; o que nos leva a:

$$\left| \sum_{i=1}^n x_i y_i \right| \leq \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{1/2} \cdot \left(\sum_{i=1}^n y_i^2 \right)^{1/2}$$

$$\Leftrightarrow \left(\sum_{i=1}^n x_i y_i \right)^2 \leq \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right) \left(\sum_{i=1}^n y_i^2 \right)$$

Propriedade esta, que é conhecida como desigualdade de Lagrange.

Pensemos agora um espaço vetorial V euclidiano. Considere a aplicação, $d: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$, definida por:

$$d(u, v) = \|u - v\|, \quad \forall u, v \in V$$

Cujas propriedades são satisfeitas:

$$\text{I}) \quad d(u, v) \geq 0, \quad \forall u, v \in V \text{ e } d(u, v) = 0 \Leftrightarrow u = v$$

$$\text{II}) \quad d(u, v) = d(v, u), \quad \forall u, v \in V$$

$$\text{III}) \quad d(u, v) \leq d(u, w) + d(w, v) \quad \forall u, v, w \in V, \text{ por}$$

$$d(u, v) = \|u - v\| = \|u - w + w - v\| \leq \|u - w\| + \|w - v\|$$

Temos então que $d: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ recebe o nome de métrica sobre V , induzida pela norma. O número $d(u, v)$ é a distância de u a v .

Ortogonalidade:

Seja V um espaço euclidiano. Dizemos que dois vetores são ortogonais ($u, v \in V$) se e somente se $\langle u, v \rangle = 0$,

Um conjunto $S = \{u_1, \dots, u_n\} \subset V$ se diz ortonormal se e somente se $\|u_i\| = 1$ e $\langle u_i, u_j \rangle = 0$. Essas duas condições podem ser substituídas por

$$\langle u_i, u_j \rangle = \delta_{ij}$$

onde δ_{ij} é o Delta de Kronecker

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{se } i \neq j \\ 1 & \text{se } i = j \end{cases}$$

Proposição: Todo conjunto ortonormal $S = \{g_1, g_2, \dots, g_r\}$ contido num espaço vetorial euclidiano é necessariamente L.I.

Dem: temos: $\alpha_1 g_1 + \dots + \alpha_r g_r = 0$. Então:

$$0 = \langle 0, g_1 \rangle = \langle \alpha_1 g_1 + \alpha_2 g_2 + \dots + \alpha_r g_r, g_1 \rangle = \alpha_1 \langle g_1, g_1 \rangle + \alpha_2 \langle g_2, g_1 \rangle + \dots + \alpha_r \langle g_r, g_1 \rangle = \alpha_1 \cancel{\langle g_1, g_1 \rangle} + \alpha_2 \cancel{\langle g_2, g_1 \rangle} + \dots + \alpha_r \cancel{\langle g_r, g_1 \rangle} = \underline{\alpha_1 = 0}$$

O mesmo processo é feito $r-1$ vezes; chegando a: $\underline{\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = \dots = \alpha_r = 0}$.

Logo $\{g_1, g_2, \dots, g_r\}$ é L.I.

Proposição: Seja $S = \{g_1, g_2, \dots, g_r\}$ subconjunto ortonormal do espaço euclidiano V . Então, $\forall u \in V$, o vetor $v = u - \langle u, g_1 \rangle g_1 - \dots - \langle u, g_r \rangle g_r$ é ortogonal a todo vetor do sub-espaço gerado pelos vetores de S .

Definição: Seja V um espaço euclidiano de dimensão finita. Se um conjunto $B = \{g_1, \dots, g_n\}$ for base de V e simultaneamente um conjunto ortonormal, então B é uma base ortonormal de V .

Teorema: Todo espaço vetorial euclidiano de dimensão finita admite uma base ortonormal.

Dem:

Se $\dim V = 2$; seja $\{u_1, u_2\}$ base de V . Façamos $g_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|}$. Então o vetor $v_2 = u_2 - \langle u_2, g_1 \rangle g_1$ é ortogonal a g_1 devida a proposição anterior. Logo $g_2 = \frac{v_2}{\|v_2\|}$ também é ortogonal a g_1 além de ser unitário. Daí $\{g_1, g_2\}$ é uma base ortonormal de V . O mesmo processo acontece se $\dim V = n$. A este processo chama-se

Processo de Ortogonalização de Gram-Schmidt

Exemplo: Aplicar Gram-Schmidt a base $B = \{u_1 = (1, 0, 0), u_2 = (0, 1, 1), u_3 = (0, 1, 2)\} \subset \mathbb{R}^3$.

Temos que $g_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|} = (1, 0, 0)$. Por outro lado, $v_2 = u_2 - \langle u_2, g_1 \rangle g_1$

$$= (0, 1, 1) - 0(1, 0, 0) = (0, 1, 1). \text{ Logo } g_2 = \frac{v_2}{\|v_2\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} (0, 1, 1)$$

Finalmente, $v_3 = u_3 - \langle u_3, g_1 \rangle g_1 - \langle u_3, g_2 \rangle g_2$

$$= (0, 1, 2) - 0g_1 - \frac{3\sqrt{2}}{2} \left(0, \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \left(0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

Portanto: $g_3 = \frac{v_3}{\|v_3\|} = \sqrt{2} \left(0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) = \left(0, -\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$

Logo $\{g_1, g_2, g_3\} = \{(1, 0, 0); \left(0, \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right), \left(0, -\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right)\}$

Seja V um espaço vetorial euclidiano. Dado um sub-espaco vetorial U de V (~~o~~ $U \subset V$); indiquemos por U^\perp o seguinte subconjunto de V :

$$U^\perp = \{v \in V \mid \langle v, u \rangle = 0, \forall u \in U\}$$

Notemos que U^\perp é um sub-espaco.

i-) $\langle v_1, u \rangle = \langle v_2, u \rangle = 0, \forall u \in U \Rightarrow \langle v_1 + v_2, u \rangle = \langle v_1, u \rangle + \langle v_2, u \rangle = 0$

ii-) $\langle \alpha v, u \rangle = 0, \forall u \in U \Rightarrow \langle \alpha v, u \rangle = \alpha \langle v, u \rangle = 0, \forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall u \in U$.

Definição: O sub-espaco U^\perp definido anteriormente recebe o nome de complemento ortogonal de U ,

Exemplo: $V = \mathbb{R}^3$; $U = \{(x, y, 0) : x, y \in \mathbb{R}\}$. Então $U^\perp = \{(0, 0, z) : z \in \mathbb{R}\}$

Proposição: Seja U um sub-espaco vetorial de um espaço euclidiano de dimensão finita V . Então $V = U \oplus U^\perp$ ($U \cap U^\perp = \{0\}$)

Definição: Seja V um espaço euclidiano de dimensão finita. Um operador linear $T: V \rightarrow V$ com a propriedade:

$$\|T(u)\| = \|u\|, \forall u \in V.$$

se denomina Isometria sobre V ou operador ortogonal sobre V

Logo, temos que uma Isometria sobre um espaço vetorial preserva a norma dos vetores.

EXEMPLO: A rotação $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$; $T(x, y) = (x \cos \theta - y \sin \theta; x \sin \theta + y \cos \theta)$ é uma Isometria sobre \mathbb{R}^2 . De fato:

$$\|T(x, y)\|^2 = x^2 \cos^2 \theta + y^2 \sin^2 \theta - 2xy \sin \theta \cos \theta + x^2 \sin^2 \theta + y^2 \cos^2 \theta + 2xy \sin \theta \cos \theta$$

$$= x^2(\sin^2 \theta + \cos^2 \theta) + y^2(\sin^2 \theta + \cos^2 \theta) = x^2 + y^2 = \|(x, y)\|^2$$

Proposição: Toda isometria $T: V \rightarrow V$ é um isomorfismo.

DEM:

$$T(u) = 0 \Rightarrow \|T(u)\| = 0 \Rightarrow \|u\| = 0 \Rightarrow u = 0$$

logo $\ker(T) = \{0\} \Rightarrow T$ é injetora $\Rightarrow T$ é um isomorfismo.

Proposição: Seja T um operador linear sobre um espaço euclidiano V

São equivalentes:

i) T é isometria

ii) T transforma as bases ortonormais de V em bases ortonormais de V

iii) $\langle T(u), T(v) \rangle = \langle u, v \rangle, \forall u, v \in V$.

Proposição: Seja T um operador linear de um espaço euclidiano de dimensão finita. Então T é uma isometria, se e somente se, a matriz de T em relação a uma base ortonormal é uma matriz ortogonal ($AA^{-1} = AA^t = I \Rightarrow A^{-1} = A^t$).