

Entrevistado: D03

1)Qual era sua função no projeto ? Trabalhava no frontend ou backend?

R: Comecei como *frontend* e fui realocado para *tester*.

2)O quão satisfeito você se sentiu durante o processo de desenvolvimento?

R: Inicialmente eu estava animado, porém ao decorrer do projeto comecei a desanimar, não tanto com desenvolvimento e sim com a gestão.

3)Você acha que os prazos foram superestimados ou subestimados em algum momento do desenvolvimento? Por que ?

R: Subestimados, pois só se levava em consideração o tempo de desenvolvimento da maioria das *tasks*, não foi levado em conta a correção de *bugs* ou imprevistos.

4)Em algum momento você teve que fazer hora extra? Caso sim, você fez de livre e espontânea vontade? Quanto tempo extra você trabalhou? Você acha que essas horas extras tiveram resultado positivo?

R: Sim.

R: Sim, não me senti pressionado pois o projeto pagava por hora e eu tinha tempo livre.

R: Teve mês que fiz 45 horas extras.

R: Para mim não teve resultados positivos pois a carga de estresse era muito grande.

5)Na sua visão, o que você acha que fez com que a entrega do projeto não ocorresse no prazo que foi inicialmente estimado ?

R: O gerenciamento, pois diversas pessoas saíram e entraram no projeto ao decorrer das *sprints*, então as que entraram mexiam em códigos antigos e isso resultou em vários *bugs*. A hierarquia também foi mal planejada, pois não eram realocadas pessoas com a mesma competência das anteriores.

6) Com base nos resultados obtidos, você classificaria o projeto como um sucesso ou um fracasso ? Por que?

R: O projeto foi um sucesso mas a gestão foi um fracasso, porque quando os problemas aconteciam eles não tinham a resolução devida, eram "empurrados para debaixo do tapete".

7) Existiu algum conflito interno entre o time de desenvolvimento que você observou em algum momento do processo que acha que pode ter impactado o time de alguma maneira ? Pode dar um exemplo?

R: Entre o time não e sim entre os desenvolvedores e o P.O, por exemplo, já houve vezes que o P.O. mexia no código e acabava o quebrando, e os desenvolvedores que tinham que consertar, não havia uma boa comunicação entre as duas partes.

8) Em uma escala de um a dez como você classificaria o trabalho feito pela liderança do projeto ?

R: Cinco, porque a gestão da equipe falhou em deixar a equipe bem para trabalhar, a maioria dos desenvolvedores não se sentiam felizes dentro do projeto.

9) Como você se sentiu com relação à sua motivação durante o projeto?

R: Eu diria que foi uma curva, começou em alta, foi diminuindo enquanto eu estava no time de desenvolvimento, voltou a subir quando fui realocado para o grupo de *tester* e voltou a cair no decorrer do tempo.

10) Na sua visão o time de desenvolvimento dominava as tecnologias que foram utilizadas no desenvolvimento do produto ?

R: A maioria sim, no grupo de *frontend* todos dominavam e no de *backend* apenas os novatos não dominavam mas eles tinham disposição para aprender. No grupo de *tester* ninguém tinha pleno domínio mas também estavam dispostos a aprender.

11) Você usaria o sistema que foi desenvolvido ? Por que?

R: Depende, eu usaria o sistema para pagamentos sem cartão de crédito pois existem falhas na segurança.

12) Em uma escala de um a dez como você classificaria o produto final ?

R: Sete, porque é um produto entregável mas que não é perfeito. Ele faz o que promete mas poderia ter melhorias na segurança e na usabilidade que já é difícil até para o desenvolvedor usar, imagine para um usuário normal.