1)Qual era sua função no projeto ? Trabalhava no frontend ou backend?

R: Inicialmente como líder técnico no frontend, algumas atividades de gerência, como

gerência de pessoas e de atividades para sprint e atuei como desenvolvedor

também.

2)O quão satisfeito você se sentiu durante o processo de desenvolvimento?

R: Me senti satisfeito dentro do possível pois era algo que eu gostava de trabalhar mas

me senti desconfortável pelo o projeto não ter padrões e algumas boas práticas não

serem seguidas.

3)Você acha que os prazos foram superestimados ou subestimados em algum

momento do desenvolvimento? Por que?

R: A maioria das vezes foram subestimados, porque tínhamos demandas que não eram

bem analisadas, recebemos atividades que nunca foram realizadas por ninguém,

então não tinha nenhuma pessoa experiente o bastante para fazer uma estimativa

correta.

4)Em algum momento você teve que fazer hora extra? Caso sim, você fez de livre e

espontânea vontade? Quanto tempo extra você trabalhou? Você acha que essas

horas extras tiveram resultado positivo?

R: Sim

R: Sim e não, pois não me sentia a vontade de dizer um "não" mesmo quando eu

precisava descansar. Teve uma ocasião em que me senti pressionado na qual

passamos dois dias, incluindo fim de semana, trabalhando 12 a 14 horas por dia e em

nenhum momento se foi perguntando se nós poderíamos fazer aquilo.

R: Dentro de apenas um mês umas 40 a 50 horas extras.

R: De um certo modo sim, porque acabou atendendo a demanda, mas nem sempre

foi algo positivo, porque ultrapassou muito a carga horária e resultava em perda de

rendimento e do bem estar dentro do trabalho assim como minha satisfação com o projeto

5)Na sua visão, o que você acha que fez com que a entrega do projeto não ocorresse no prazo que foi inicialmente estimado ?

**R:** Atividades mal definidas, pois não tínhamos alguém experiente que passasse as atividades de forma clara e isso afetou negativamente o projeto.

6)Com base nos resultados obtidos, você classificaria o projeto como um sucesso ou um fracasso ? Por que?

**R**: Por um lado sucesso porque o sistema atende a necessidade do cliente e o mesmo reportou que estava satisfeito com a ferramenta e por outro lado fracasso pois não houve um planejamento da forma correta do desenvolvimento do projeto e nem da forma que o produto foi vendido, então o desenvolvimento do software foi um fracasso. A falta de gestão e até mesmo uma falta de valorização com os desenvolvedores contribuíram para esse resultado.

7)Existiu algum conflito interno entre o time de desenvolvimento que você observou em algum momento do processo que acha que pode ter impactado o time de alguma maneira ? Pode dar um exemplo?

R: Não, o time se dava muito bem.

8)Em uma escala de um a dez como você classificaria o trabalho feito pela liderança do projeto ?

**R:** Sete, pois algumas coisas deram certo. Era difícil gerenciar o pessoal e ao mesmo tempo atender as demandas e exigências do P.O. Acredito que nós líderes técnicos não fizemos um trabalho excelente, mas dadas as circunstâncias acredito que todo mundo deu o seu melhor

9)Como você se sentiu com relação à sua motivação durante o projeto?

**R:** Motivado, porque foi desafio inicialmente poder ter um papel de liderança dentro do projeto, isso me motivou muito a querer aprender e ensinar, mas depois fiquei bem desmotivado pois minhas sugestões e pontuações não eram ouvidas e nem levadas em considerações, e também a questão dos problemas de gerência e liderança.

## 10) Na sua visão o time de desenvolvimento dominava as tecnologias que foram utilizadas no desenvolvimento do produto ?

**R:** Sim, em alguns momentos tivemos alguns problemas por algumas pessoas não terem tantas experiência com a tecnologia que usamos mas isso foi contornado facilmente pelas as os que tinham mais experiências, então todos se ajudavam.

## 11) Você usaria o sistema que foi desenvolvido? Por que?

**R:** Não, porque havia falhas de segurança e pude perceber que os usuários do sistema poderiam ser afetados de forma negativa por causa disso.

## 12) Em uma escala de um a dez como você classificaria o produto final?

**R:** Cinco, porque o produto foi desenvolvido de uma forma precoce, e isso influenciou um pouco no design, no UX e UI, basicamente foi uma cópia de dois outros sistemas e muitas questões não eram levadas a sério então houve uma pressa para ser disponibilizado para os clientes.