

**Entrevistado:** D02

**1)Qual era sua função no projeto ? Trabalhava no frontend ou backend?**

**R:** Eu era desenvolvedor *frontend*.

**2)O quão satisfeito você se sentiu durante o processo de desenvolvimento?**

**R:** Inicialmente eu me sentia feliz, conseguia aprender mais coisas, avançar o trabalho, estudando sempre, mas depois de um tempo começou a ficar exaustivo, sábado e domingo de noite o pessoal tava trabalhando e isso causava muito descontentamento, tanto que muita gente saiu do projeto e continua saindo até hoje, é algo meio desorganizado.

**3)Você acha que os prazos foram superestimados ou subestimados em algum momento do desenvolvimento? Por que ?**

**R:** Eu acho que foram subestimados, porque o sistema é bem complexo, o projeto já estava iniciado, mas estava bem *bugado*, tinham coisas que não faziam sentido e precisamos refazer tudo, o P.O. estava sempre adicionando mais coisas durante as *sprints*, isso causava mais pressa e menor padrão de qualidade no código.

**4)Em algum momento você teve que fazer hora extra? Caso sim, você fez de livre e espontânea vontade? Quanto tempo extra você trabalhou? Você acha que essas horas extras tiveram resultado positivo?**

**R:** Sim,por exemplo antes da primeira entrega tinham algumas coisas pendentes então foram selecionadas algumas pessoas para ficarem no final de semana para ser feito um grande avanço no projeto.

**R:** 40 a 60 horas.

**R:** Não, pois essas horas eram para descanso e estudo.

**5)Na sua visão, o que você acha que fez com que a entrega do projeto não ocorresse no prazo que foi inicialmente estimado ?**

**R:** Mal estimativa do projeto, sempre nos apressando, a adição de specs novas no meio da *sprint*, falta de testes, *bugs* e principalmente falta de padrões.

**6)Com base nos resultados obtidos, você classificaria o projeto como um sucesso ou um fracasso ? Por que?**

**R:** Para os estagiários foi um fracasso, porque estávamos tentando buscar um aprendizado constante e o projeto só causou estresse, raramente obtivemos um aprendizado novo. Para a empresa foi um sucesso, porque como éramos estagiários recebemos pouco para um projeto desse nível e eles saíram com um projeto quase 100%.

**7)Existiu algum conflito interno entre o time de desenvolvimento que você observou em algum momento do processo que acha que pode ter impactado o time de alguma maneira ? Pode dar um exemplo?**

**R:** Entre o time não, sempre estávamos se ajudando, o conflito era entre a equipe e a gerência. Por exemplo, quando alguém não conseguia cumprir com a expectativa, o P.O. reclamava e passava o trabalho para a outra pessoa.

**8)Em uma escala de um a dez como você classificaria o trabalho feito pela liderança do projeto ?**

**R:** Sete, a parte boa pelo *scrum master*, e a ruim pela gerência(P.O).

**9)Como você se sentiu com relação à sua motivação durante o projeto?**

**R:** Caindo constantemente.

**10) Na sua visão o time de desenvolvimento dominava as tecnologias que foram utilizadas no desenvolvimento do produto ?**

**R:** Sim, apenas em alguns casos tínhamos que estudar e nos aprofundar.

**11) Você usaria o sistema que foi desenvolvido ? Por que?**

**R:** Não, pois haviam muitos problemas e principalmente falhas de segurança.

**12) Em uma escala de um a dez como você classificaria o produto final ?**

**R:** Quatro, por causa do padrão de segurança, desorganização e padrão do projeto.