

Trabalho 2

INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

1 Especificação

Leia atentamente **TODO** o enunciado do trabalho (a especificação do problema e os detalhes sobre a confecção, submissão e avaliação do trabalho). Uma leitura inapropriada do enunciado pode ser extremamente danosa a sua nota.

A *Jogos de Sorte Ltda.*, uma empresa que desenvolve jogos computacionais, te contratou para fazer um programa em C que implemente um jogo de caça palavras.

O jogo de caça palavras é um clássico jogo infantil utilizado para testar paciência e atenção. Este consiste em uma série de letras embaralhadas em que o jogador deve procurar por palavras específicas entre as letras embaralhadas.

O seu trabalho consiste em determinar dentre um conjunto de palavras P ; e um conjunto de letras embaralhadas bidimensionalmente M , quais palavras de P podem ser encontradas no conjunto M .

Palavras:

”

Bola

bAla

caSa

lEu

gata

”

B	0	L	B	B
C	A	S	A	C
U	E	L	L	O
G	A	T	A	E

A entrada do seu programa devem ser dois arquivos "palavras.txt" e "matriz.txt". E a saída deve ser escrita em arquivo "resultado.txt" e conter as palavras que foram encontradas e a quantidade de vezes que foram encontradas, ordenadas da maior para a menor (em caso de empate, em ordem alfabética), uma palavra por linha, separada por vírgula da quantidade de vezes encontrada.

Saída:

"

BALA, 3

CASA, 2

GATA, 1

LEU, 1

"