

UMinho - Mestrado em Engenharia Informática

Requisitos e Arquiteturas de Software 2022/23

Trabalho Prático RASBET

3.ª entrega

A unidade de negócio da empresa identificou duas funcionalidades que têm grande potencial de tornar o RASBET no líder do mercado, pelo que a sua incorporação no produto foi considerada crítica:

1. **Apostas múltiplas.** Devem ser consideradas apostas compostas por vários jogos. Neste caso, o apostador pode escolher até 20 jogos e combiná-los todos numa única aposta múltipla. Este conceito de aposta múltipla é muito popular, pelo que as equipas devem estudá-lo para o poderem implementar de acordo com aquilo que é prática habitual.
2. **Interessados em seguir jogos.** Uma vez que as odds de um jogo podem ser alteradas antes de ele se iniciar, é importante, por uma questão de confiança junto dos apostadores, informá-los sobre essas alterações. Assim, sempre que as odds de um jogo forem alteradas, devem ser informados todos os que já apostaram nesse jogo. Esta funcionalidade deve igualmente funcionar no caso das apostas múltiplas. A possibilidade de seguir um jogo (i.e., de ser alertado sempre que as odds forem modificadas ou sobre outras alterações do estado do jogo) deve ser alargada a qualquer utilizador do produto RASBET que o indique explicitamente. Naturalmente, esse interesse em seguir o jogo pode também ser cancelado.

As equipas devem considerar essas alterações e incorporá-las no seu sistema. Esta fase pode igualmente ser usada para refabricar o código (*refactoring*), ou seja, manter a funcionalidade, mas melhorar os requisitos não funcionais. O uso de *design patterns* adequados será altamente valorizado. As equipas entregam um documento que descreve a nova solução arquitetural e uma análise das alterações que foram realizadas no código (sugere-se que esta última parte em 2 páginas, no máximo). Cada equipa volta a disponibilizar a nova versão do código.

João M. Fernandes, André L. Ferreira, Manuel J. Alves, Paulo R. Sousa
05/dez/2022