TP1 - Streaming de áudio e vídeo a pedido e em tempo real

Autores:

João Paulo Sousa Mendes (pg50483) João Silva Torres (pg50499) José Diogo Martins Vieira (pg50518)

October 13, 2022



Universidade do Minho Escola de Engenharia

Etapa 1 - Streaming HTTP simples sem adaptação dinâmica de débito

Questão 1 - Capture três pequenas amostras de trágefo no link de saída do servidor, respetivamente com 1 cliente (VLC), com 2 clientes (VLC e Firefox) e com 3 clientes (VLC, Firefox e ffplay). Identifique a taxa em bps necessária (usando o ffmpeg -i videoA.mp4 e/ou o próprio wireshark), o encapsulamento usado e o número total de fluxos gerados. Comente a escalabilidade da solução. Ilustre com evidências da realização prática do exercício (ex: capturas de ecrã).

Para a taxa bps necessária, primeiramente utilizamos o comando ffmpeg -i video A.mp4 para visualizar o bit rate do vídeo localmente. O valor para este foi 10kb/s (Figura 1). Contudo ao vericar o bps no Wireshark, verificamos que afinal a taxa real necessária para a transmissão do vídeo foi 19kb/s (VLC), para apenas um cliente (Figura 2). Este valor pode ser explicado pelo overhead da transmissão. Observamos também a taxa relativa à captura com 2 clientes: 34kb/s (VLC e Firefox) e com 3 clientes: 52kb/s (VLC, Firefox e ffmpeg), Fig 3 e 4, respetivamente.

```
mpeg version 4.2.7-0ubuntu0.1 Copyright (c) 2000-2022 the FFmpeg developers built with gcc 9 (Ubuntu 9.4.0-1ubuntu1~20.04.1)
built with gct 9 (bountu 9.4.0-lubuntu 20.04:1)
configuration: --prefix=/usr --extra-version=@ubuntu0.1 --toolchain=hardened --libdir=/usr/lib/x86_64-linux-gnu --incdir=/usr/include
gnutls --enable-ladspa --enable-libaom --enable-libass --enable-libbluray --enable-libbs2b --enable-libcaca --enable-libcdio --enable-
ack --enable-libmp3lame --enable-libmysofa --enable-libopenjpeg --enable-libopenmpt --enable-libopus --enable-libpulse --enable-librsv
ble-libtwolame --enable-libvidstab --enable-libvorbis --enable-libvpx --enable-libwaypack --enable-libwebp --enable-libx265 --enable-l
              libavutil
  libavcodec
 libavdevice
libavfilter
                               57.100 /
0. 0 /
5.100 /
                                                     57.100
  libavresample
                                                      5.100
5.100
  libswresample
                                  5.100
 libpostproc
 put #0, mov,mp4,m4a,3gp,3g2,mj2,
  Metadata:
    major_brand
minor_version
     compatible_brands: isomiso2avc1mp41
 encoder : Lavf58.29.100 Duration: 00:00:18.70, start: 0.000000, bitrate: 12 kb/s
      tream #0:0(und): Video: h264 (High) (avcl / 0x31637661), yuv420p, 160x10(, 10 kb/s, 20 fps, 20 tbr, 10240 tbn, 40 tbc (default)
                                  : VideoHandler
```

Figure 1: Taxa bps esperada para a transmissão

Eth	nernet ·	1	IPv4·1	IPv6	TCP ·	UDP						ı							
Add	ress A	-	Port A	Address	В	Port B	Packets	В	Bytes	Bits/s B → A		Packets A → B	Bytes A → B	Packets B → A	Bytes B →	Α	Rel Start	Duration	E
10.0	0.0.21		49612	10.0.0.1	0	808)	62	89 k		19 k		0	0	62	89 k	0.731446	36.3772	
												•							

Figure 2: Taxa bps real para a transmissão com 1 cliente

Ethernet · 2	2 IPv4 · 2	IPv6	TCP · 6	UDP													
Address A	▼ Port A	Addres	s B P	ort B	Packets	Bytes		Bits/s B → A	ackets A → B	Bytes A →	В	Packets B → A	Bytes B	→ A	Rel Start	Duration	Bits/
10.0.0.21	4961	2 10.0.0.	10	8080		53	75 k	17 k		0	0)	53	75 k	0.727542	34.8866	
10.0.2.20	4769	10.0.0.	10	8080		4 6	056	17 k		0	0)	4	6056	0.727834	2.7572	
10.0.2.20		10.0.0.		8080		4 6	056	17 k		0	0)	4	6056	0.727834		572

Figure 3: Taxa bps real para a transmissão com 2 clientes

Address A	▼ Port	4	Address B	Port B	Packets	Bytes	- 1	Bits/s B → A	Packets A → B	Bytes A -	→ B	Packets B → A	Bytes	B → A	Rel Start	Duration
10.0.0.21		9612	10.0.0.10	808	0 5	1 7	72 k	16 k		0	0		51	72 k	0.923482	34.9141
10.0.2.20		7726	10.0.0.10	808	0 :	.7 2	23 k	20 k		0	0		17	23 k	0.923868	9.1986
10.0.2.20	4	7748	10.0.0.10	808	0	1	360	_		1	360		0	0	10.976948	0.0000
10.0.2.21	5	4248	10.0.0.10	808	0 5	1 7	72 k	16 k		0	0		51	72 k	0.923713	34.9141

Figure 4: Taxa bps real para a transmissão com 3 clientes

Para o encapsulamento, verificamos que este utiliza a nível da camada aplicacional o HTTP, da camada de transporte o TCP, a da camada de rede IPv4, da canda de ligação de dados o protocolo *Ethernet*. Este

encapsulamento é utilizado assim tanto para 1 cliente como para 2 e para 3. Verificamos o encapsulamento da análise da captura no wireshark, figura 5.

TO. THINC SOURCE	C Destination	11000001 201	ON THE STATE OF TH	
13 0.223371402 10.0.				Seq=8854 Ack=1 Win=509 Len=421 TSval=3058122622 TSecr=1431091111
14 0.223437783 10.0.		TCP		=1 Ack=5958 Win=501 Len=0 TSval=1431091335 TSecr=3058122622
15 0.223439306 10.0.		TCP		=1 Ack=7406 Win=496 Len=0 TSval=1431091335 TSecr=3058122622
16 0.223440087 10.0.		TCP		=1 Ack=8854 Win=491 Len=0 TSval=1431091335 TSecr=3058122622
17 0.223440808 10.0.		TCP		=1 Ack=9275 Win=489 Len=0 TSval=1431091335 TSecr=3058122622
18 0.485800646 10.0.				=9275 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058122884 TSecr=1431091335
19 0.485801767 10.0.				=10723 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058122884 TSecr=1431091335
20 0.485801988 10.0.				-10725 Akk-1 Win-569
21 0.485802188 10.0.				=13619 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3059122884 TSecr=1431091335
22 0.485802388 10.0.				Seg=15067 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=305812284 TScr=1431091335
23 0.485886409 10.0.		TCP		1] 342-13607 402-1 Mill-1369 Len-1448 1341-345342264 1351591333
24 0.485889064 10.0.		TCP		-1 Ack-107/2 Wil-108 Lett-0 17841-1431091597 TSecr-3058122804 -1 Ack-12171 Win-496 Lett-0 TSval-1431091597 TSecr-3058122884
25 0.485890506 10.0.		TCP		-1 Ack-1217 WIII-450 Lett-0 TSval-1431091597 TSecr-3058122884
26 0.485891849 10.0.		TCP		
27 0.485893211 10.0.		TCP		=1 Ack=15067 Win=485 Len=0 TSval=1431091597 TSecr=3058122884 =1 Ack=16515 Win=479 Len=0 TSval=1431091597 TSecr=3058122884
28 0.485908296 10.0.				- AKX-10510 AK -4/9 Len-0 1541-1451503057 1561-3050122004 Seq-16515 AK -1 Win-509 Len-751 TSval-3050122084 TSecr-1431091335
29 0.485915619 10.0.		TCP		
30 0.731446316 10.0.				=1 Ack=17266 Win=476 Len=0 TSval=1431091597 TSecr=3058122884 =17266 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058123130 TSecr=1431091597
31 0.731447708 10.0.				-1/200 ACK-1 WIN-099 Len-1448 TSVal-3050123130 TSecr-1431091397 =18714 ACk=1 WIN-599 Len-1448 TSVal-3058123130 TSecr-1431091597
32 0.731447818 10.0.				-10/14 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSWal=3058123130 TSec=1+31091597
33 0.731447918 10.0.				-ZeloZ ACK-1 WIN-309 Len-14-16-05-012-309 3-607-14-31991397 3-607-14-319917 3-607-14-319917 3-607-14-319917 3-607-14-319917 3-607-14-319917 3-607-14-319917 3-607-14-319917 3-607-14-319917 3-607-14-319917 3-607-14-319917 3-607-14-3197
34 0.731526410 10.0.		TCP		1] 344-21014 AKR-1 WIN-309 Len-2 13443-35031235 1361-1431391
35 0.731528253 10.0.		TCP		=1 Ack=10714 WIN=D01 L0H=0 15Val=1451091045 15001=3050125100 =1 Ack=20162 Win=496 L0H=0 T5Val=1451091845 T5007=3050125100
36 0.731528253 10.0.		TCP		-1 Akx-2010 Win-490 Len-0 TSval=1431091843 TSecr=3050123100
37 0.731529024 10.0.		TCP		-1 Ack-21010 WIII-491 Len=0 TSval=1431091843 TSecr=3058123130
38 1.239419279 10.0.				-1 AKK-Z1002 WIN-491 Len-0 13041_1431891043 13041-3030123100
39 1.239420140 10.0.				-2106 Ack-1 Win-569 Len-1448 TSval-3058123638 TSecr-1431691843
40 1.239420250 10.0.				=23139 ACK=1 WIN=399 Lett=1444 TSVal=3958123638 TSecr=1431991843
41 1.239420250 10.0.				
				[] Seq=26026 Ack=1 Win=509 Len=405 TSval=3058123638 TSecr=1431091843
42 1.239483817 10.0.		TCP TCP		=1 Ack=23130 Win=501 Len=0 TSval=1431092351 TSecr=3058123638
43 1.239485590 10.0. 44 1.239486351 10.0.		TCP		=1 Ack=24578 Win=496 Len=0 TSval=1431092351 TSecr=3058123638 =1 Ack=26026 Win=491 Len=0 TSval=1431092351 TSecr=3058123638
		TCP TCP 1		=1 Ack=26431 Win=489 Len=0 TSval=1431092351 TSecr=3058123638
				=26431 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058124124 TSecr=1431092351
47 1.725984682 10.0.				=27879 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058124124 TSecr=1431092351
48 1.725984862 10.0.		TCP 1		[] Seq=29327 Ack=1 Win=509 Len=1362 TSval=3958124124 TSecr=1431092351
49 1.726048499 10.0.	0.21 10.0.0.10	TCP	to dapits → page [MCK] Sec	=1 Ack=27879 Win=501 Len=0 TSval=1431092837 TSecr=3058124124
Frame 30: 1514 bytes on w				
▶ Ethernet II, Src: 00:00:0				
▶ Internet Protocol Version				
> Transmission Control Prot		Port: 49612, Seq: 1720	, Ack: 1, Len: 1448	
 Hypertext Transfer Protoc 	:01			

Figure 5: Encapsulamento da trama TCP

Relativamente ao número de fluxos gerados do protocolo TPC, pertencem ao mesmo fluxo se estes 4 parâmetros forem iguais:

- IP Origem
- IP Destino
- Porta Origem
- Porta Destino

Seria um bocado tedioso verificar todos os frames dos Wireshark e comparar um a um. O Wireshark tem funcionalidades que nos permitem vizualizar a que fluxo pertence. Para tal adicionamos uma coluna que nos indica o índice do fluxo do protocolo tcp, através de tcp.stream.

Verifica-se assim que para um cliente apenas um fluxo é gerado, para dois clientes são gerados dois fluxos e como é de esperar, para três clientes serão gerados três fluxos. Como podemos verificar nas figuras

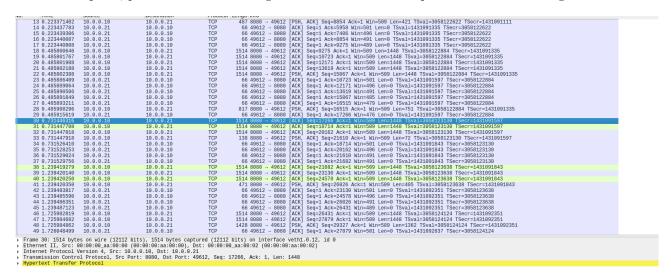


Figure 6: Fluxos gerados com 1 cliente

h	ttp					
lo.	Time	Source	Destination	Protocol	ength Info	StreamNumb ▼
	666 16.652138863		10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=198849 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058315551 TSecr=1431283778	θ
	696 17.653655121		10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=210357 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058316553 TSecr=1431284519	0
	768 18.891841961		10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=230657 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058317791 TSecr=1431286260	θ
	770 18.891843163	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=233553 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058317791 TSecr=1431286260	θ
	814 20.395219209		10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=245984 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058319295 TSecr=1431287517	0
	825 20.659732783		10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=248737 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058319559 TSecr=1431288008	θ
	853 21.170538862	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=258253 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058320070 TSecr=1431288518	9
	874 21.666585819		10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=266200 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058320566 TSecr=1431288783	9
	899 23.177814789	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=274686 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058322077 TSecr=1431290502	θ
	1015 24.658843084	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=301314 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058323558 TSecr=1431292012	0
	1030 25.149211698	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=304282 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058324049 TSecr=1431292271	θ
	1032 25.149213481	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=307178 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058324049 TSecr=1431292271	θ
	1059 26.170550705	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=313289 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058325070 TSecr=1431293270	θ
	1072 26.394394363	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 ACK Seq=318881 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058325294 TSecr=1431293783	θ
	1073 26.394394583	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1477 8080 - 49612 [PSH, ACK] Seq=320329 Ack=1 Win=509 Len=1411 TSval=3058325294 TSecr=1431293783	θ
	1099 27.169175664	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=326318 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058326069 TSecr=1431294293	θ
	1137 27.656954926	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1161 8080 - 49612 [PSH, ACK] Seq=342301 Ack=1 Win=509 Len=1095 TSval=3058326556 TSecr=1431295004[Malformed Packet]	θ
	1205 29.871980773	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	556 8080 - 49612 [PSH, ACK] Seq=362301 Ack=1 Win=509 Len=490 TSval=3058328771 TSecr=1431297080	0
	1220 30.358958689	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=365687 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058329258 TSecr=1431297484	θ
	1234 30.621612206	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=367141 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058329521 TSecr=1431297971	θ
	1250 30.884344434	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=371767 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058329784 TSecr=1431298234	θ
	1282 31.617582465	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 ACK Seq=380800 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058330517 TSecr=1431298985	θ
	1292 31.617670791	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	880 8080 - 49612 [PSH, ACK] Seq=388040 Ack=1 Win=509 Len=814 TSval=3058330517 TSecr=1431298985	θ
	1324 32.371024633	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=394723 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058331270 TSecr=1431299475	θ
	1325 32.371024753	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1353 8080 - 49612 [PSH, ACK] Seq=396171 Ack=1 Win=509 Len=1287 TSval=3058331270 TSecr=1431299475	θ
	1351 33.374096889	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=402124 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058332273 TSecr=1431300476	θ
	1382 34.367837701	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 ACK Seq=413632 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058333267 TSecr=1431301230	θ
	1452 35.614095144		10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 ACK Seq=433932 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058334513 TSecr=1431302980	θ
	1454 35.614096466	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=436828 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058334513 TSecr=1431302980	θ
	23 0.727834032	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47694 ACK Seq=7082 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226393150 TSecr=414411331	1
	94 1.996405259	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47694 [ACK] Seq=27382 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226394418 TSecr=414413062	1
	96 1.996405690	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47694 ACK Seq=30278 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226394418 TSecr=414413062	1
	139 3.485056726	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47694 ACK Seg=42709 Ack=2 Win=507 Len=1448 TSval=226395907 TSecr=414414397	1
	156 3.953473771	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	365 GET / HTTP/1.1	2
	321 7.948079486	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	365 GET / HTTP/1.1	3
	627 15.637411317	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	365 GET / HTTP/1.1	4
	992 24.455415658	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	360 GET / HTTP/1.1	5

Figure 7: Fluxos gerados com 2 clientes

. Time	Source	Destination		ength Info	StreamNumber
21 0.923482474		10.0.0.21	TCP	1514 8080 → 49612 [ACK] Seq=5640 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058405583 TSecr=1431374054	
29 0.923713239	10.0.0.10	10.0.2.21	TCP	1514 8080 → 54248 [ACK] Seq=5640 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=2064831709 TSecr=2442574450	
37 0.923867647		10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47726 [ACK] Seq=5640 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226498920 TSecr=414517586	
155 2.434609126		10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=32268 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058407094 TSecr=1431375542	
163 2.434717143		10.0.2.21	TCP	1514 8080 - 54248 [ACK] Seq=32268 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=2064833220 TSecr=2442575938	
171 2.434824118		10.0.2.20	TCP	1514 8080 → 47726 [ACK] Seq=32268 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226500431 TSecr=414519074	
178 2.927180475		10.0.0.21	TCP	1514 8080 → 49612 [ACK] Seq=35236 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058407587 TSecr=1431375808	
180 2.927181527		10.0.0.21	TCP	1514 8080 → 49612 [ACK] Seq=38132 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058407587 TSecr=1431375808	
186 2.927268821	10.0.0.10	10.0.2.21	TCP	1514 8080 → 54248 [ACK] Seq=35236 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=2064833712 TSecr=2442576204	
188 2.927269122		10.0.2.21	TCP	1514 8080 → 54248 [ACK] Seq=38132 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=2064833712 TSecr=2442576204	
194 2.927367973		10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47726 [ACK] Seq=35236 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226500923 TSecr=414519340	
196 2.927367363		10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47726 [ACK] Seq=38132 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226500923 TSecr=414519340	
220 3.924809742		10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=44243 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058408585 TSecr=1431376810	
226 3.925038494		10.0.2.21	TCP	1514 8080 → 54248 [ACK] Seq=44243 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=2064834710 TSecr=2442577206	
232 3.925155865	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47726 [ACK] Seq=44243 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226501921 TSecr=414520342	
249 4.173696897	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 → 49612 [ACK] Seq=49835 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058408833 TSecr=1431377298	
241 4.173606968	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1477 8080 → 49612 [PSH, ACK] Seq=51283 Ack=1 Win=509 Len=1411 TSval=3058408833 TSecr=1431377298	
246 4.173696945	10.0.0.10	10.0.2.21	TCP	1514 8080 - 54248 [ACK] Seq=49835 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=2064834959 TSecr=2442577694	
247 4.173696155	10.0.0.10	10.0.2.21	TCP	1477 8080 - 54248 [PSH, ACK] Seq=51283 Ack=1 Win=509 Len=1411 TSval=2064834959 TSecr=2442577694	
252 4.173792253		10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47726 [ACK] Seq=49835 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226502170 TSecr=414520830	
253 4.173792363		10.0.2.20	TCP	1477 8080 - 47726 [PSH, ACK] Seq=51283 Ack=1 Win=507 Len=1411 TSval=226502170 TSecr=414520830	
281 4.930580096	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=57272 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058409590 TSecr=1431377795	
289 4.930682985	10.0.0.10	10.0.2.21	TCP	1514 8080 - 54248 [ACK] Seq=57272 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=2064835716 TSecr=2442578191	
297 4.930772793	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	1514 8080 → 47726 [ACK] Seq=57272 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226502927 TSecr=414521327	
333 5.420042041		10.0.0.21	TCP	1161 8080 - 49612 [PSH, ACK] Seq=73255 Ack=1 Win=509 Len=1095 TSval=3058410080 TSecr=1431378547[Malformed Packet]	
345 5.420161686		10.0.2.21	TCP	1161 8080 - 54248 [PSH, ACK] Seq=73255 Ack=1 Win=509 Len=1095 TSval=2064836205 TSecr=2442578943[Malformed Packet]	
357 5.420261149		10.0.2.20	TCP	1161 8080 - 47726 [PSH, ACK] Seq=73255 Ack=1 Win=507 Len=1095 TSval=226503416 TSecr=414522079[Malformed Packet]	
435 7.620454361		10.0.0.21	TCP	556 8080 - 49612 [PSH, ACK] Seq=93255 Ack=1 Win=509 Len=490 TSval=3058412280 TSecr=1431380605	
443 7.620656122		10.0.2.21	TCP	556 8080 - 54248 [PSH, ACK] Seq=93255 Ack=1 Win=509 Len=490 TSval=2064838406 TSecr=2442581001	
451 7.620752100		10.0.2.20	TCP	556 8080 → 47726 [PSH, ACK] Seq=93255 Ack=1 Win=507 Len=490 TSval=226505617 TSecr=414524137	
459 8.128039725		10.0.0.21	TCP	1514 8080 → 49612 [ACK] Seq=96641 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058412788 TSecr=1431380993	
467 8.128211439		10.0.2.21	TCP	1514 8080 → 54248 [ACK] Seq=96641 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=2064838913 TSecr=2442581390	
475 8.128336192		10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47726 [ACK] Seq=96641 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226506124 TSecr=414524526	
481 8.373415607		10.0.0.21	TCP	1514 8080 - 49612 [ACK] Seq=98095 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058413033 TSecr=1431381501	
489 8.373671532		10.0.2.21	TCP	1514 8080 - 54248 [ACK] Seq=98095 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=2064839159 TSecr=2442581897	
497 8.373830367		10.0.2.20	TCP	1514 8080 - 47726 [ACK] Seq=98095 Ack=1 Win=507 Len=1448 TSval=226506370 TSecr=414525033	
505 8.642656539	10.0.0.10	10.0.0.21	TCP	1514 8080 → 49612 [ACK] Seq=102721 Ack=1 Win=509 Len=1448 TSval=3058413303 TSecr=1431381746	

Figure 8: Fluxos gerados com 3 clientes

Nota: Na captura do Wireshark para dois clientes foram utilizadas mais fluxos do que era esperado, pois na captura foram feitos alguns refresh à página web, e isto implica a utilização de um novo fluxo, mas o importante é que em simultâneo, é utilizado um fluxo para cada cliente.

Podemos concluir que esta solução não escala bem. Através da observação feitas no exercício verificamos que é enviada uma resposta individual para cada cliente, isto torna-se extremamente condicionante com o aumento de clientes visto que terá de enviar respostas individuais mesmo que estas sejam iguais.

Etapa 2 - Streaming adaptativo sobre HTTP (MPEG-DASH)

Questão 2 - Diga qual a largura de banda necessária, em bits por segundo, para que o cliente de streaming consiga receber o vídeo no firefox e qual a pilha protocolar usada neste cenário.

A informação sobre as diversas resoluções do vídeo está descrito no ficheiro "video_manifest.mpd". Assim sendo, para se conseguir assistir ao vídeo de menor resolução, 160x100, é necessário uma largura de banda de "115851 bps", tal como é possível ver na imagem que se segue.

```
| Approximation | Id=1' | startype="video-pype" colorisms | vol. 54690c | width="100" | frameNate="30000/1001" | sar="1.1" | startwithSAP="0" | bandwidth="1150112" | sapenIII.st | timescale="30000" | duration="15000" | duration="150000" | duration="15000" | duration="15000" | duration="150000" | duration="1500000" | duration="150000" | duration="
```

Figure 9: Largura de banda no vídeo de menor resolução

Para se conseguir assistir ao vídeo de resolução intermédia, 320x200, é necessário uma largura de banda de "269501 bps", como é possível ver na imagem a seguir.

```
| Approximation | Id=2" | almel pper"-victory opt | colecca" | wv3.04001 | vuith="120" | height="200" | framePate="30000/1001" | sar="1:1" | startWithSAP="0" | bundwidth="1205501" | sar="1:1" | startWithSAP="0.55551" | sar="1:1" |
```

Figure 10: Largura de banda no vídeo resolução intermédia

Por fim, para se conseguir assistir ao vídeo de maior resolução, 640x400, é necessário uma largura de banda de "680526 bps", tal como é possível ver na imagem que se segue.

Figure 11: Largura de banda no vídeo de maior resolução

No entanto, através do wireshark deparamo-nos que os valores diferem um pouco assim sendo:

 Para o vídeo de menor resolução a largura de banda necessária é de 167k, como podemos ver na figura que se segue



Figure 12: Largura de banda no vídeo de menor resolução pelo wireshark

 Para o vídeo resolução intermédia a largura de banda necessária é de 384k, como podemos ver na figura que se segue



Figure 13: Largura de banda no vídeo resolução intermédia pelo wireshark

• Para o vídeo de maior resolução a largura de banda necessária é de 996k, como podemos ver na figura que se segue



Figure 14: Largura de banda no vídeo de maior resolução pelo wireshark

O aumento da largura de banda visto no Wireshark deve-se overhead de transmissão.

Os protocolos usados para a transmissão do vídeo são o protocolo *Ethernet*, o protocolo IP, o protocolo TCP e o protocolo HTTP, como se pode ver na figura seguinte. Posto isto, todos estes protocolos estão associados e dão suporte à rede global Internet, uma vez que o vídeo foi transmitido na *WEB* a partir do *firefox*.

	4 L.OIIOLOUIL	10.0.0.10	10.0.2.20	101	17 JJJJ . GJIOL GIR, MOR! GCG-O MOR-I MIN-00100 ECH-O NGG-1700					
	5 2.017537465	10.0.2.20	10.0.0.10	TCP	66 39102 → 9999 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0 TSval=16174934					
+•	6 2.018034957	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	477 GET /video_dash.html HTTP/1.1					
	7 2.018169555	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	66 9999 → 39102 [ACK] Seq=1 Ack=412 Win=64768 Len=0 TSval=287180					
-	8 2.031338773	10.0.0.10	10.0.2.20	HTTP	272 HTTP/1.1 304 Not Modified					
	9 2.031551252	10.0.2.20	10.0.0.10	TCP	66 39102 → 9999 [FIN, ACK] Seq=412 Ack=208 Win=64128 Len=0 TSval					
	10 2.031621475	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	66 9999 → 39102 [ACK] Seq=208 Ack=413 Win=64768 Len=0 TSval=2871					
	11 2.700905786	10.0.2.20	10.0.0.10	TCP	74 39112 → 9999 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1					
	12 2.700924505	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	74 9999 → 39112 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65160 Len=0 MSS=1460					
	13 2.700940214	10.0.2.20	10.0.0.10	TCP	66 39112 → 9999 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0 TSval=16174941					
	14 2.701375493	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	401 GET /videoB_640_400_1000k_dash.mp4 HTTP/1.1					
	15 2.701381149	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	66 9999 → 39112 [ACK] Seq=1 Ack=336 Win=64896 Len=0 TSval=287180					
	16 2.701643459	10.0.0.10	10.0.2.20	TCP	1514 9999 → 39112 [ACK] Sed=1 Ack=336 Win=64896 Len=1448 TSval=287					
+	Frame 6: 477 bytes	on wire (3816	bits), 477 bytes captured	(3816 bits	s) on interface veth5.0.63, id 0					
-	▶ Ethernet II, Src: 00:00:00_àa:00:03 (00:00:00:aa:00:03), Dst: 00:00:00:00 (00:00:00:00:aa:00:00)									
			10.0.2.20, Dst: 10.0.0.10							
Þ	Transmission Contro	ol Protocol, Sr	c Port: 39102, Dst Port: 9	999, Seq:	1, Ack: 1, Len: 411					
+	Hypertext Transfer	Protocol								
1 '										

Figure 15: Camada Protocolar

Questão 3 - Ajuste o débito dos links da topologia de modo que o cliente no portátil Bela exiba o vídeo de menor resolução e o cliente no portátil Alladin exiba o vídeo com mais resolução. Mostre evidências.

Numa primeira fase, tivemos de alterar a topologia elaborada na etapa 1, relativamente aos *links*, consoante a largura de banda necessária para transmitir os diferentes vídeos que se encontrava no ficheiro "video_manifest.mpd", já referido na pergunta anterior. Assim sendo, a topologia resultante é:

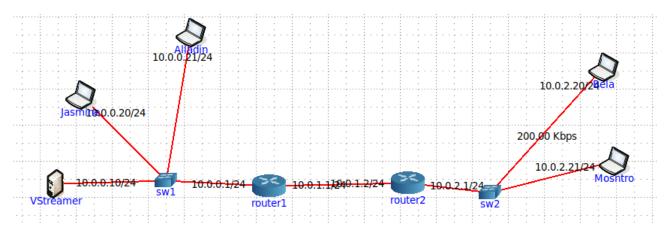


Figure 16: Topologia alterada

Como visto na pergunta anterior, a largura de banda necessária para a transmissão do vídeo de menor resolução é de 167k, por isso, ajustamos o link na Bela para 200kbps e mantivemos o link do Alladin *unlimited* para que fosse possível transmitir o vídeo de maior resolução. Pelo o Wireshark, conseguimos ver a transmissão dos vídeos

١o.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	7 4.145780155	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	381 GET /favicon.ico HTTP/1.1
	9 4.145990401	10.0.0.10	10.0.2.20	HTTP	
	22 4.717774088	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	401 GET /videoB_640_400_1000k_dash.mp4 HTTP/1.1
	117 7.028057981	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	402 GET /videoB_320_200_500k_dash.mp4 HTTP/1.1
	164 7.727209972	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	401 GET /videoB 160 100 200k dash.mp4 HTTP/1.1
	191 8.388209462	10.0.0.21	10.0.0.10	HTTP	381 GET /favicon.ico HTTP/1.1
	193 8.388639901	10.0.0.10	10.0.0.21	HTTP	741 HTTP/1.1 404 Not Found (text/html)
	205 8.732950837	10.0.0.21	10.0.0.10	HTTP	401 GET /videoB_640_400_1000k_dash.mp4 HTTP/1.1
	2326 19.369591582	10.0.0.10	10.0.2.20	MP4	207
	2941 22.681584207	10.0.0.10	10.0.0.21	MP4	1016
	3185 27.587382264	10.0.0.21	10.0.0.10	HTTP	403 GET /videoB 640 400 1000k dash.mp4 HTTP/1.1
	5117 39.472715553	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	402 GET /videoB 160 100 200k dash.mp4 HTTP/1.1
	5577 41.549432688	10.0.0.10	10.0.0.21	MP4	1016
	5987 46.418705455	10.0.0.21	10.0.0.10	HTTP	403 GET /videoB 640 400 1000k dash.mp4 HTTP/1.1
	6711 50.376732399	10.0.0.10	10.0.2.20	MP4	207
	7660 55.506197261	10.0.2.20	10.0.0.10	HTTP	404 GET /videoB_160_100_200k_dash.mp4 HTTP/1.1
	8108 58.564895582	10.0.0.21	10.0.0.10	HTTP	407 GET /videoB_640_400_1000k_dash.mp4 HTTP/1.1

Figure 17: Captura de transmissão

Questão 4 - Descreva o funcionamento do DASH neste caso concreto, referindo o papel do ficheiro MPD criado.

O DASH (Dynamic, Adaptive Streaming over HTTP) é uma técnica de *streaming* de multimédia por HTTP que permite a transmissão dinâmica e adaptativa às condições da rede. Consequentemente, o DASH vai verificar a largura de banda e verificar qual a resolução do vídeo mais adequada para ser transmitida nesse respetivo *link*. Portanto, o DASH vai avaliando a qualidade de transmissão e conectividade e altera a resolução do vídeo conforme essas características.

Um exemplo deste funcionamento ocorreu durante a stream do video no firefox no portátil Bela e Alladin, onde através do wireshark conseguimos analisar os dados recebidos por ambos os clientes, como é possível ver na figura 17.

Em ambos os casos podemos ver que a *streaming* foi inicializado com um vídeo de maior resolução (640x400). Contudo, ao longo da *stream* deparamo-nos que o vídeo muda a resolução para uma mais baixa no portátil Bela (a vermelho na figura), acabando por transmitir o vídeo de menor resolução, no entanto, no portátil Alladin (a azul na figura) consegue transmitir o vídeo de maior resolução sem qualquer problema. Assim sendo, isto só foi possível ter acontecido por que o DASH verificou a transmissão na rede não são suficientes para manter

a transmissão na resolução mais alta, por isso baixou a resolução do vídeo para que fosse possível ver o vídeo completo sem que note perdas de *frame* ou pausas devido à falta de conexão.

Etapa 3 - Streaming RTP/RTCP unicast sobre UDP e multicast com anúnicos SAP

Questão 5 - Compare o cenário unicast aplicado com o cenário multicast. Mostre vantagens e desvantagens na solução multicast ao nível da rede, no que diz respeito a escalabilidade (aumento do n^{o} de clientes) e tráfego na rede. Tire as suas conclusões.

O cenário unicast consiste na transmissão entre um sender e um receiver enquanto o multicast consiste no envio de pacotes de um sender para um grupo de hosts na rede.

Para a escalabilidade, o *multicast* é mais escalável do que o *unicast*, pois permite um aumento do número de clientes sem que o aumento dos recursos aumente da mesma forma. Assim, permite que mais clientes recebem o conteúdo utilizando consideravelmente os mesmos recursos que o *unicast* utiliza para fornecer um cliente, podemos verificar estas afirmações com as figuras 18 e 19. A solução *unicast* utiliza 139kb/s enquanto a *multicast* 145kb/s, os números são bastantes semelhantes contudo o número de clientes já difere bastante, apenas 1 cliente em *unicast* enquanto em *multicast* 4 clientes.

Conclui-se assim que tanto a nível de escalabilidade como de tráfego de rede, a solução multicast é preferível.



Figure 18: Taxa bps *Unicast*

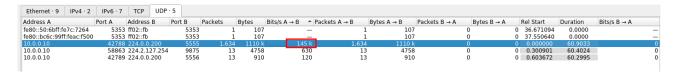


Figure 19: Taxa bps Multicast

Conclusões

Através da realização deste trabalho prático tivemos a oportunidade de consolidar a matéria lecionada nas aulas teóricas relativamente aos vários protocolos associados ao *streaming* de vídeos.

Não só aprofundamos o nosso conhecimento na utilização do CORE e do Wireshark, como também na análise do tráfego, do nível de escalabilidade na transmissão de vídeo em HTTP estático e do de DASH.

Além disso, abordamos também as diferenças entre os cenários de unicast e multicast ao nível da rede. Concluindo, pensamos ter alcançado os objetivos propostos para este trabalho.