



Síntese do Projeto:

O principal objetivo deste projeto é a criação de uma loja de informática, em que nela podemos montar computadores, comprar jogos, comprar computadores ,reparação de computadores.

Tem também duas opções o login em modo funcionário onde permite ter um controlo total do programa podendo alterar o stock, visualizar as compras feitas pelos clientes como a listas dos clientes registados na loja, em modo cliente permite efetuar compras de periféricos ,reparação dos seus computadores entre outras opções.

João Filipe Santos Valente

TGPSIL Nr °2220071

ÍNDICE:

1	Síntese do Projeto	1
2	Secções do Documento Contextualização	3
3	Objetivos e âmbito do projeto	3
4	Requisitos	4
5	Protótipo	4
6	Referências Bibliográficas	7

Secções do Documento Contextualização

O projeto que eu criei é basicamente uma loja de informática, em que o seu nome é “GAMING SHOP” e nesta loja existe diversas opções em que as pessoas podem criar o seu próprio computador ou até mesmo comprar computadores já montados, marcar uma data para reparação do seu computador e quando realizar tudo no programa efetuar um registo que depois é convertido para um ficheiro **TXT** em que pode guardar.

Tendo a opção de entrar no programa no modo Funcionário que lhe permite ter controlo total do programa, podendo alterar o stock da loja mudando e removendo os componentes entre outras opções.

OBJETIVOS E ÂMBITO DO PROJETO

Os objetivos do meu programa serve para criar maior facilidade para quem pretende montar um computador por exemplo ou até mesmo comprar um já feito, ou reparar o seu computador tendo um desconto caso o computador fosse comprado na loja, basicamente bastantes funcionalidades em apenas um programa para permitir ao cliente uma melhor experiência. Tendo também a opção dos funcionários da loja terem uma maior facilidade em gerir a sua loja.

REQUISITOS

REQ0001 (A opção do cliente ou do

funcionário efetuar o login);

REQ0002 (Após o cliente se efetuar o login aparece um menu com diversas opções);

REQ0003 (A primeira opção permite ao utilizador comprar periféricos);

REQ0004 (A segunda opção permite ao utilizador comprar computadores já montados);

REQ0005 (A terceira opção permite ao utilizador verificar quais as compras efetuadas no programa);

REQ0006 (A quarta opção permite ao utilizador montar o seu próprio computador com os componentes que desejar);

REQ0007 (A ultima opção permite ao utilizador reparar o seu computador marcando uma data);

REQ0008 (A ultima opção permite ao utilizador sair do programa);

REQ0009 (Se o utilizador entrar no programa em modo funcionário permite-lhe mudar os produtos da loja ou até mesmo retirar se não houver stock);

PROTÓPITO

1.



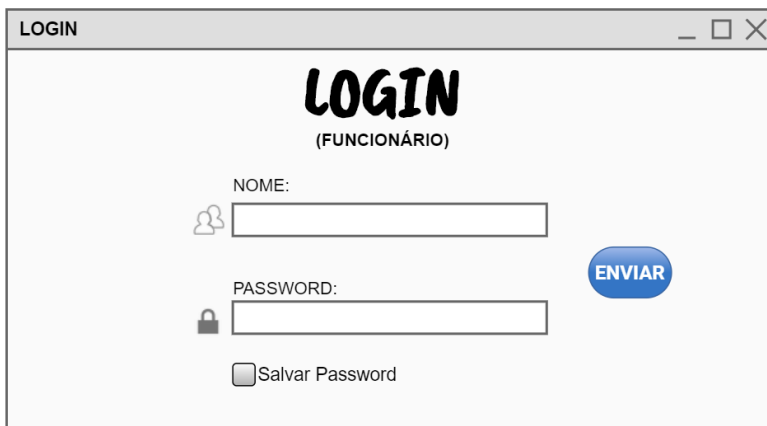
A screenshot of a web browser window titled "LOGIN". The main heading is "GAMING SHOP" in a large, bold, black font. Below the heading, there are two rectangular buttons: "Funcionário" on the left and "Cliente" on the right, both in a light gray color with black text.

A primeira página é constituída por duas opções: **Funcionário** e **Cliente**.

Funcionário: Nesta opção é permitido ao utilizador entrar no programa no modo funcionário onde entra como **ADMIN** no programa tendo diversas funcionalidades.

Cliente: Nesta opção é permitido ao utilizador entrar no programa no modo cliente onde tem diversas funcionalidades.

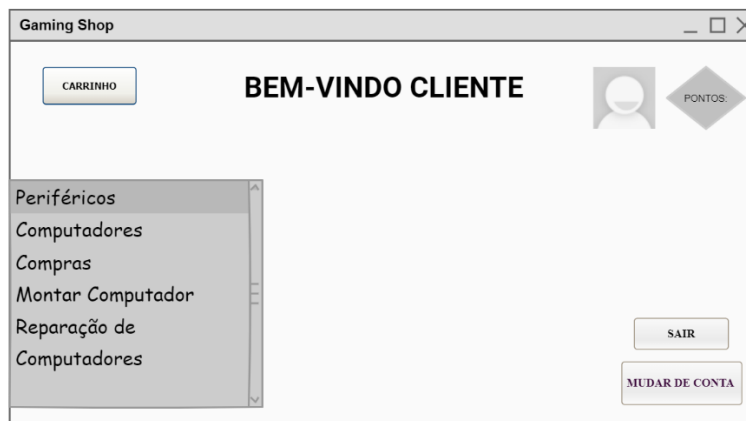
2.



A screenshot of a web browser window titled "LOGIN". The main heading is "LOGIN" in a large, bold, black font, with "(FUNCIONÁRIO)" in a smaller font below it. Below the heading, there are two input fields: "NOME:" with a user icon and "PASSWORD:" with a lock icon. To the right of the password field is a blue button labeled "ENVIAR". Below the password field is a checkbox labeled "Salvar Password".

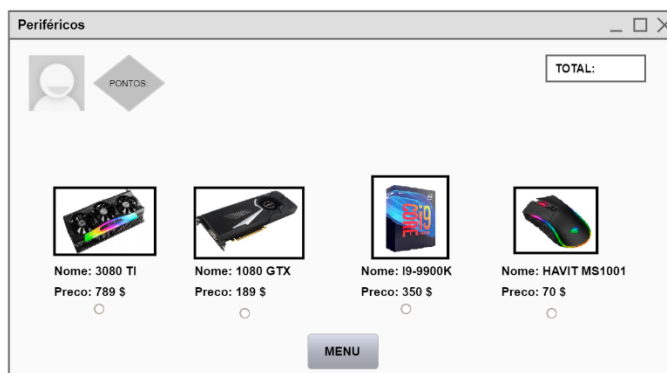
A segunda página é constituída por um menu de login neste caso em modo funcionário mas tendo também a página de login do cliente, nesta página é pedido ao utilizador para introduzir o seu nome e a sua password que lhe permite ter acesso ao programa.

3.

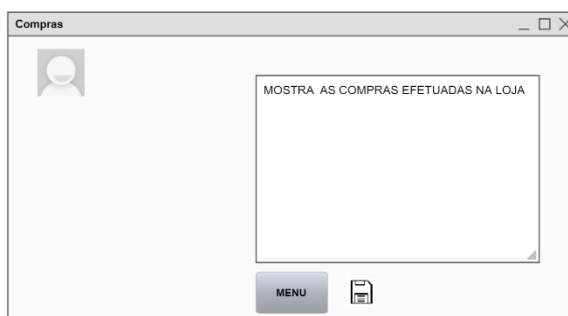


A terceira página é constituída por um menu com diversas opções, um ícone onde aparece a foto do cliente e ao seu lado direito os pontos que tem obtidos em que são ganhos consoante o que o cliente compre na loja, tem uma botão para ver o seu carrinho onde consegue ver as diversas coisas que comprou na loja, tem uma opção também para sair do programa e em baixo mudar de conta.

4.



5.



Na quinta página mostra as compras efetuadas na loja e a opção de guardar em um ficheiro .TXT

6.

The screenshot shows a window titled "Computadores". In the top left, there is a user profile icon and a diamond-shaped button labeled "PONTOS:". In the top right, there is a text box labeled "TOTAL:". Below these, there is a grid of four square placeholders, each containing the text "100 x 100". Under each placeholder, the text "Nome do Computador" and "Preço" is displayed, followed by a small circle. At the bottom center, there is a button labeled "MENU".

Na sexta página permite ao utilizador comprar computadores já montado em que nos quadrada ira aparecer a foto do computador.

7.

The screenshot shows a window titled "Montagem de Computadores". In the top left, there is a user profile icon and a diamond-shaped button labeled "PONTOS:". In the top right, there is a button labeled "MENU". Below these, there is a form with nine input fields arranged in a 3x3 grid. The labels for the fields are: "Placa Gráfica:", "Placa-Mãe:", "Processador:", "Fonte de Alimentação:", "Ram:", "Ventoinha:", "Disco Rígido:", "Placa de Rede:", and "Placa de Som:". The "Placa de Rede:" and "Placa de Som:" fields have a blue checkmark below them. At the bottom right, there is a blue button labeled "ENVIAR".

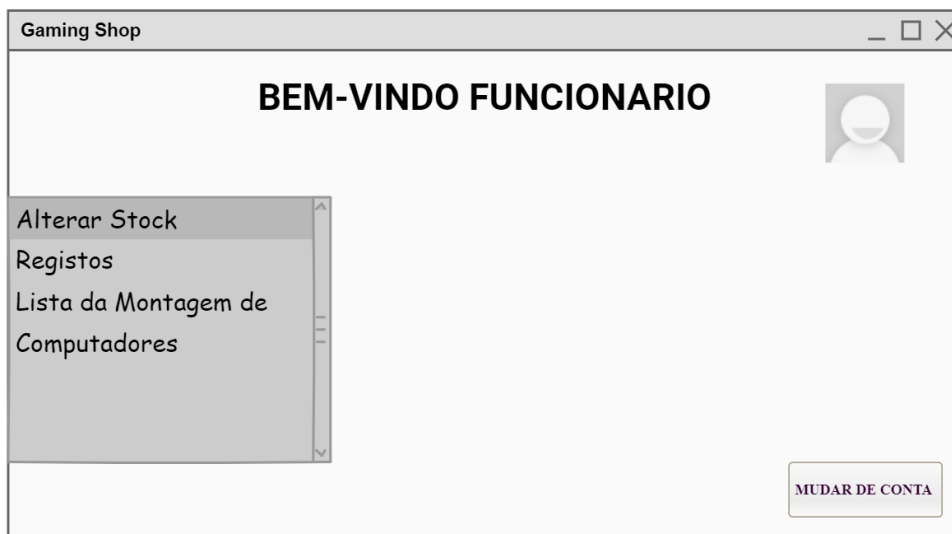
Na sétima pagina permite ao utilizador preencher os diferentes espaços com as características que deseja para montar o seu computador e depois dos espaços completo submeter o escolhido clicando no botão enviar.

8.

The screenshot shows a window titled "Reparação de Computadores". In the top left, there is a user profile icon and a diamond-shaped button labeled "PONTOS:". Below these, there is a form with several input fields and a calendar. The labels for the fields are: "N°Série:", "Marca:", "Nome Completo:", "Tipo de Problema:", "Peça Avariada:", "Comprado na Loja:", and "Data Limite da Reparação:". The "Comprado na Loja:" field has a blue checkmark below it. At the bottom left, there is a button labeled "MENU". On the bottom right, there is a calendar for August 2016, showing the days of the week and the dates.

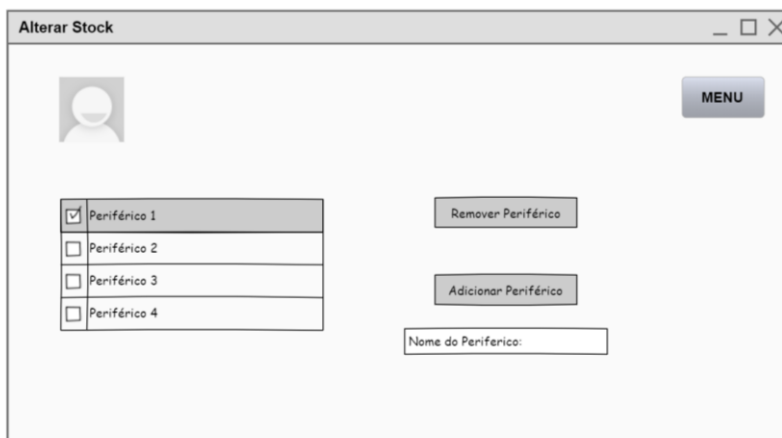
Na oitava pagina permite ao utilizador completar os espaços consoante o computador que possui e o tipo de problema existente e por mim a data limite para a reparação do seu computador.

9.



Esta pagina é constituída por um menu com diversas opções, na primeira opção do menu permite ao funcionário alterar o stock da loja, na segunda opção verificar o que foi efetuado pelos clientes no programa, na ultima opção permite visualizar os pedidos para a montagem de computadores.

10.



Esta pagina é constituída por uma tabela que representa os periféricos disponíveis na loja ,tendo também duas opções um para remover algum periférico da loja e outra para adicionar periféricos e em baixo o nome do periférico que pretende adicionar.

11.

The screenshot shows a web application window titled "Registos". On the left side, there is a user profile icon, a text input field labeled "Nome do Cliente:", and another text input field labeled "Pontos:". On the right side, there is a large rectangular area labeled "Registo do que foi realizado no programa". A "MENU" button is located in the top right corner of the window.

Esta pagina é constituída por uma representação do que foi realizado no programa pelo cliente escolhido, e a esquerda o nome do cliente.

12.

The screenshot shows a web application window titled "Lista de Montagem de Computadores". On the left side, there is a user profile icon, a text input field labeled "Nome do Cliente:", and another text input field labeled "Pontos:". On the right side, there is a large rectangular area labeled "Registo dos componentes que o cliente escolheu para montar o seu computador". A "MENU" button is located in the top right corner of the window.

Esta pagina é constituída por uma representação dos periféricos que o cliente escolheu para montar o seu computador.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

<https://www.pcdiga.com/>

ANEXOS