



Índice

1.	Síntese do Projeto	3
	1.1 Objetivos e Âmbito do Projeto	3
2.	Requisitos	4
	2.1 Requisitos Pré-projecto	4
	2.2 Requisitos Finais	5
3.	Protótipo e Projeto Final	5
4	Diagrama(modelo físico)	10

Síntese do Projeto

O principal objetivo deste projeto é a criação de uma loja de informática, em que nela podemos montar computadores, comprar computadores, reparação de computadores.

Tem também duas opções o login em modo funcionário onde permite ter um controlo total do programa podendo alterar o stock, visualizar as compras feitas pelos clientes como a listas dos clientes registados na loja, em modo cliente permite efetuar compras de periféricos, reparação dos seus computadores entre outras opções.

Objetivos e Âmbito do Projeto

Os objetivos do meu programa serve para criar maior facilidade para quem pretende montar um computador por exemplo ou ate mesmo comprar um já feito, ou reparar o seu computador tendo um desconto caso o computador fosse comprado na loja, basicamente bastantes funcionalidades em apenas um programa para permitir ao cliente uma melhor experiencia. Tendo também a opção dos funcionários da loja terem uma maior facilidade em gerir a sua loja.

Requisitos Pré-projecto



Requisitos Finais

<u>**REQ0005**</u> – Foi criado um botão para que o cliente conseguisse ver o seu carrinho no qual estaria todas as compras efetuadas no programa.

<u>**REQ0007**</u> – A última opção permite ao utilizador reparar o seu computador preenchendo os espaços obrigatoriamente, mas não contem uma opção para selecionar a data.

<u>REQ0009</u> – Se o utilizador entrar no programa em modo funcionário consegue alterar o preço dos produtos através dos seus respetivos ID deixando de ter a opção para mudar os produtos apenas o preço, foi adicionado a opção para o funcionário remover clientes da loja devido a alguma atividade impropria ,adicionado uma opção para visualizar os registos dos computadores para montar que os clientes efetuaram e visualizar também os registos das reparações dos computadores.

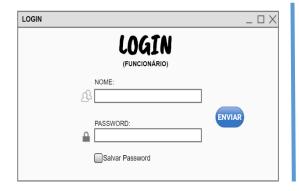
Protótipo e Projeto Final

MENU INICIAL



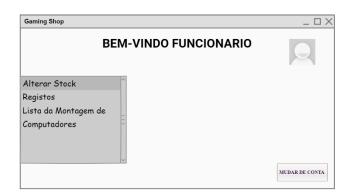


LOGIN FUNCIONÁRIO





MENU FUNCIONÁRIO





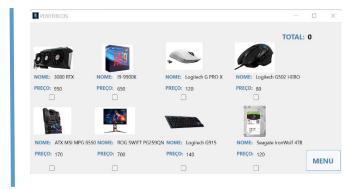
MENU CLIENTE



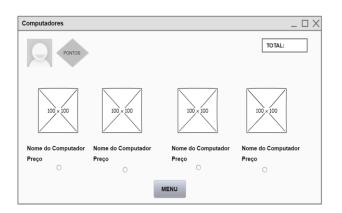


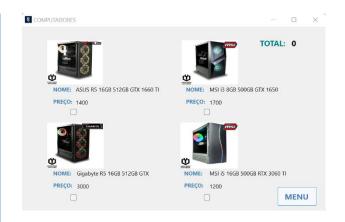
<u>PERIFÉRICOS</u>



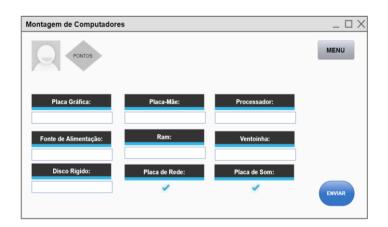


COMPUTADORES





MONTAR COMPUTADOR





REPARAR COMPUTADOR

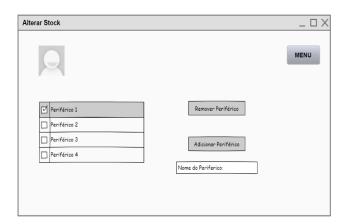


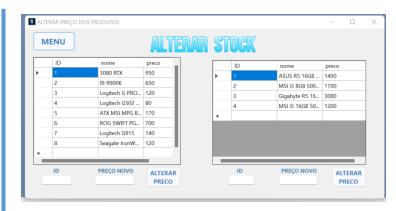


<u>CARRINHO</u>

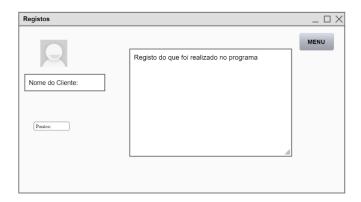


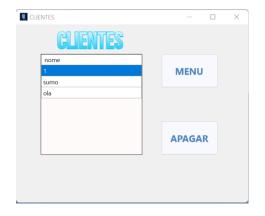
ALTERAR PREÇO



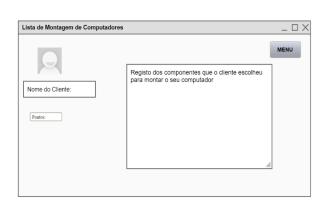


CLIENTES





LISTA DE MONTAGEM



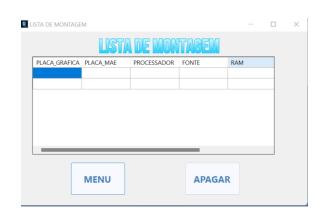
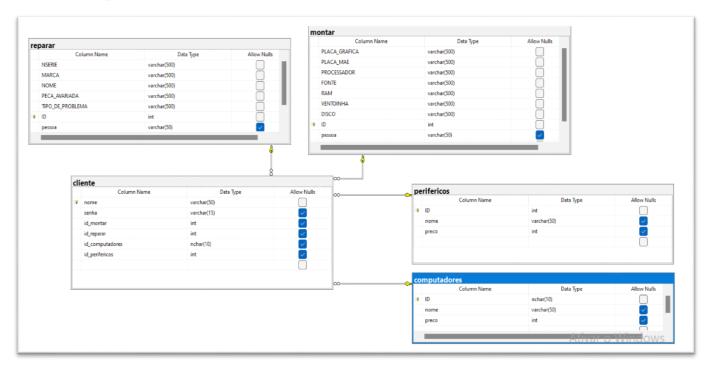


Diagrama (Modelo Físico)



rrrr